**Examen T1**

**Videojuegos y Aplicaciones Moviles**

Nombres y Apellidos:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Diseñar un videojuego que cumple con las siguientes reglas

1. Usar la siguiente url para el personaje <https://www.gameart2d.com/ninja-girl---free-sprites.html>
2. Crear las animaciones de Idle, Run, Throw, Jump, Dead
3. El Personaje debe poder moverse de izquierda a derecha con la animación de Run
4. El Personaje debe poder saltar con la animación de Jump
5. El personaje debepoder lanzar kunais a la izquierda o derecha ejecutandose la animación Throw
6. En el mapa deben existir zombies que se muevan hacia el personaje
7. El personaje podra matar zombies cuando una kunai colisione con un zombie
8. El personaje muere si un zombie colisiona con el.
9. La cámara debe poder seguir al personaje
10. El mapa consite en un unico camino recto lleno de zombies (10 zombies separados cada tramo)