# Videojuegos T2

Usar el ninja para el examen.

Diseñar un mapa donde se pueda observar los siguiente:

- Poder trepar por una escalera

- Cuando el personaje esté en caida libre el personaje debe poder planear con la animación de “Glide”

- Si el personaje cae de una altura de 2 pisos (calculen sus alturas) el personaje debe morir.

- SI el personaje solo cae de un piso no pasa nada.

- Si el personaje cae planeando no pasa nada

- Debe poder deslizarse para poder pasar por espacios bajos.

- Debe poder lanzar shurikens

- Apareceran zombies aleatoriamiente acercandose al ninja.

- Si el ninja mata a un zombi con una shuriken obtendra 10 puntos,

- SI el ninja es atacado 3 veces el ninja muere.

- Debe visualizarse el puntaje y el numero de vidas.