認識C語言

C語言的起源

- C 語言是 Dennis Ritchie 博士於 1972 年在貝爾實驗室開發出來的程式語言
- C 語言的前身為 B 語言, 冷知識: C 語言最初被 Dennis Ritchie 稱為 NB("New B")
- 後來貝爾實驗室的人員利用C語言開發Unix作業系統,這也讓C語言與系統程式 有著密切的關係

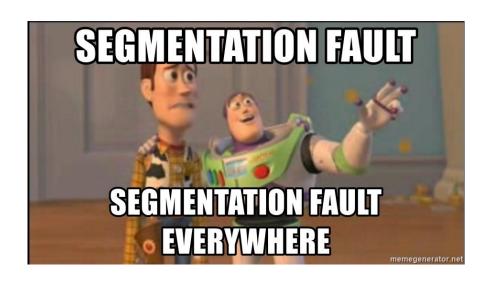
C語言特色以及強項

- 高階語言
- 編譯式語言
- Low-level(相較其他高階程式語言)
- 所需空間小
- 程式格式較為自由 (The International Obfuscated C Code Contest https://www.ioccc.org/)
- 效率高(執行效率高、所需記憶體空間少)
- 移植性高
- 與 Unix 整合性高



C語言弱點

- programmer 需親自管理 memory 空間, 許多神奇的 bug 都是因為沒有管理好 memory 空間出現的:)
- 寫出來的程式比較難懂 (相較 OOP 程式語言而來, 但 OOP 也有缺點)



編譯器 Compiler v.s. 直譯器 Interpreter

- 兩者都是用來把高階程式語言轉化成電腦看的懂的軟體程式
- 主要差別在
 - 直譯器 Interpreter 是直接將原始檔 (source code)程式碼一行一行檢查語法, 並執行 => 使用資源效率差
 - 編譯器 Compiler 會先將source code編譯成可執行檔(executable file)之後在執行 executable file => 使用資源效率好
 - 使用直譯器的語言: Python, Javascript
 - 使用編譯器的語言: C, C++, Rust, Go

各種各樣的程式語言: https://www.youtube.com/watch?v=pEfrdAtAmgk

高階語言之間的效率比較

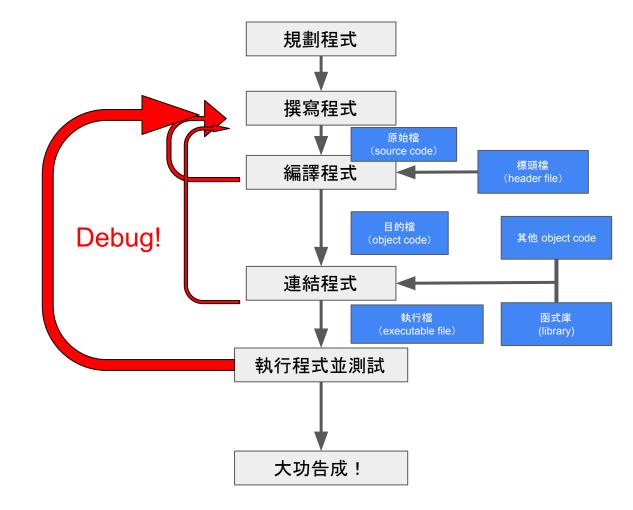
Table 4. Normalized global results for Energy, Time, and Memory

Total

Mb Energy Time (c) C 1.00 (c) C 1.00 (c) Pascal 1.00 (c) Rust (c) Rust (c) Go 1.03 1.04 1.05 (c) C++ (c) C++ 1.56 (c) C 1.17 1.34 (c) Ada 1.70 (c) Ada 1.85 (c) Fortran 1.24 (v) Java 1.98 (v) Java (c) C++ 1.34 1.89 (c) Pascal 2.14 (c) Chapel 2.14 (c) Ada 1.47 (c) Chapel 2.18 (c) Go 2.83 (c) Rust 1.54 (v) Lisp 2.27 (c) Pascal 3.02 (v) Lisp 1.92 (c) Ocaml 2.40 (c) Ocaml (c) Haskell 2.45 3.09 (c) Fortran 2.52 (v) C# 3.14 (i) PHP 2.57 (c) Swift 2.79 (v) Lisp 3.40 (c) Swift 2.71 2.80 (c) Haskell 3.10 (c) Haskell 3.55 (i) Python (v) C# 3.14 (c) Swift (c) Ocaml 2.82 4.20 (c) Go (v) C# 2.85 3.23 (c) Fortran 4.20 (i) Dart (v) F# (i) Hack 3.34 3.83 6.30 (v) F# 4.13 (i) JavaScript (v) Racket 3.52 6.52 (i) JavaScript 4.45 (i) Dart (i) Ruby 3.97 6.67 (v) Racket 7.91 (v) Racket (c) Chapel 11.27 4.00 (i) TypeScript 21.50 (i) Hack 26.99 (v) F# 4.25 (i) Hack 24.02 (i) PHP 27.64 (i) JavaScript 4.59 (i) PHP 29.30 (v) Erlang 36.71 (i) TypeScript 4.69 (v) Erlang 42.23 (i) Jruby 43.44 (v) Java 6.01 (i) Lua 45.98 (i) TypeScript (i) Perl 6.62 46.20 (i) Iruby 46.54 (i) Ruby (i) Lua 6.72 59.34 (i) Ruby 69.91 (i) Perl 65.79 (v) Erlang 7.20 (i) Python (i) Dart 75.88 (i) Python 71.90 8.64 (i) Perl 79.58 (i) Lua 82.91 (i) Jruby 19.84

source:

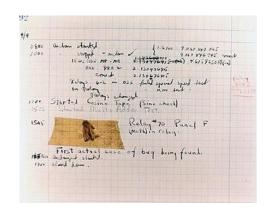
https://greenlab.di.uminho.pt/wp-content/uploads/2017/10/sleFinal.pdf?utm_source=thenewstack &utm_medium=website&utm_campaign=platform



寫C語言程式流程

什麼是 debug?

- debug 可拆解為 "de" + "bug", "de" 在英文的字首有 "去除" 的意思
- bug 通稱為程式中不符合預期的狀況、錯誤



https://en.wikipedia.org/wiki/Debugging



The Mariner 1 Spacecraft, 1962



Morris worm

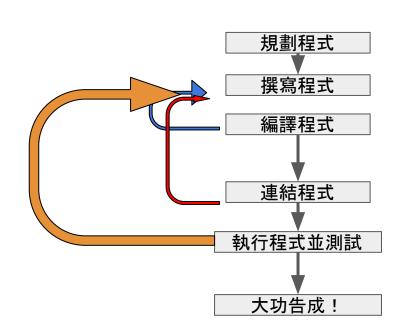


pentium fdiv bug

Bug 分類

- Syntax Error (語法錯誤): 語法用錯, 或者是少打一些東西
- Sementic Error (語意錯誤): 執行時發生的 bug, 指一些與預期狀況不合的bug,

又被稱作邏輯錯誤



參考資料

- C語言教學手冊(四版) 洪維恩著
- 成大資工程式設計(一)講義 蔡孟勳教授