

## **HABILIDADES TÉCNICAS**

- Java, JavaScript,
- Spring Boot
- Angular Js
- Hibernate JPA
- Maven
- Git Hub, trabajo mediante ramas
- HTML5
- CSS
- MySQL
- React Js
- Diseño web - <u>Mantenimien</u>to correctivo y preventivo
- Paquetería Office
- Ingles B1 Intermedio

#### **CONTACTO:**

Edad: 24 años (773) 1668021 Tula De Allende, Hgo, México; edwin.ugarte1120@gmail.com

Apoyo en Centro De Computo Académico

SERVICIO TÉCNICO - UAEH ENERO - JUNIO 2021

# **Ramiro Edwin Ortiz Ugarte**

Ing. De Software

### **RESUMEN**

Soy Ingeniero recién egresado de la carrera de Ingeniería de Software, con experiencias en diferentes entornos, con muchas ganas de conocer y aprender mas.

Me gusta socializar y comunicarme con mis equipos de trabajo, caminar de la mano para lograr juntos el objetivo deseado.

## **EXPERIENCIA LABORAL**

#### Desarrollo TI

CONSTRUCCIÓN APLICACIÓN FULL STACK - CONSTRUCTORA INDUSTRIAL ENERO 2022 - JULIO 2022

- Se hizo un estudio de campo, para determinar las necesidades en las cuales podría haber una mejora implementando una aplicación web administrativa.
- Con el framework de Spring Boot, JAVA, Hibernate, MySQL y la biblioteca Thymeleaf, Se creo una aplicación en local para administrar a los empleados y la biblioteca de proyectos en curso.

Con la aprobación se decidió llevar la aplicación a un ambiente Full Stack:

Creando un API REST con Spring Boot, JAVA y Hibernate,

Después ser realizo un diseño web en el framework de Angular Js, creando una vista responsive para su uso en diferentes entornos.

Teniendo construidos BACKEND Y FRONTEND se realizo el consumo del API REST para al final poder subir a un hosting la aplicación completa y que el cliente la pudiera consumir desde cualquier lugar y entorno (PC, Movil, Tablet).

#### Departamento de Producción

CONSTRUCCIÓN DE SITIOS WEB - EMPRESA ZENIAQ TECHNOLOGIES JUNIO 2021 - ENERO 2022

- Analizamos sitios creados con anterioridad por la empresa con la plataforma de wordpress, lo que ocasionaba procesos y transiciones demasiado lentas, para la mejora del rendimiento se propuso la recreación desde cero en un framework de nueva generación (Next.Js) para poder mejorar el rendimiento de los sitios y la experiencia del cliente
- Con el tiempo tome el cargo de supervisor, utilizando la metodología Scrum tenia reuniones diarias con mi equipo de trabajo, para analizar avances y resolver problemas en conjunto, para asi tener listo el sprint de entrega cada fin de semana

## CAPACITACIÓN ACADÉMICA

#### UNIVERSIDAD AUTONOMA DEL ESTADO DE HIDALGO

#### INGENIERIA DE SOFTWARE

Fecha de graduación: Junio de 2022

- -Fundamentos de programación
- -Análisis y Diseño de Software
- -Programación orientada a objetos
- -Arquitecturas de computadoras
- -Diseño de bases de datos
- -Administración y seguridad en redes
- -Programación web

#### **CERTIFACIONES:**

- Responsive Web Design

www.freecodecamp.org/certification/ramiro-edwin-ortiz-ugarte/responsive-web-design

- JavaScript Algorithms and Data Structures

www. free code camp. or g/certification/ramiro-edwin-ortiz-ugarte/javascript-algorithms-and-data-structures and the contraction of the contracti