$\langle 3 \rangle$

Estudiante

-ndpa: int

+ establecer Ndpa: void

+ obtener Ndpa: int

+ aprobado : bodean

Estudiante Regular

+aprobado: boolean

+ to String: String

EstudianteTrasladado

+ aprobado : boolean

+ to String: String

(4)

<< interfaz >> Redimensionable

+ redimensionar : void

Circulo

- radio: double

+ obtener Radio: double

+ Obtener Perimetro: double

+ obtener Area: double

+ redimensionar : void

+ to string : string

Persona

- masa : double

- estatura: double

+ obtener Masa: double

+ obtener Estatura: double

+ obtenes IMC : double

tredimensionar: void

+ tostring : String