

Edwin Zendejas Mendez
ISC-8AV
Inteligencia Artificial
2015:
AlphaGo vence al mejor jugador de Go



2016:
Google liberó a finales el 2015 y principios de 2016 su biblioteca [TensorFlow](#) de código libre de Machine y Deep Learning.
Lo cual permitio que compañías como Uber, Twitter, Dropbox, ebay, empleen esta herramienta gratuita.



2017:
El laboratorio de Google le enseñó a una red neuronal a relacionar objetos con una imagen y un sonido desde cero, es decir, sin una base de datos de entrenamiento que contenga miles de imágenes y sonidos de un mismo objeto.



2018:
Auxiliares virtuales omnipresentes. Comenzaremos a ver la adopción de inteligencia artificial a gran escala en forma de chatbots conversacionales de inteligencia artificial tanto en escenarios de consumo como comerciales.

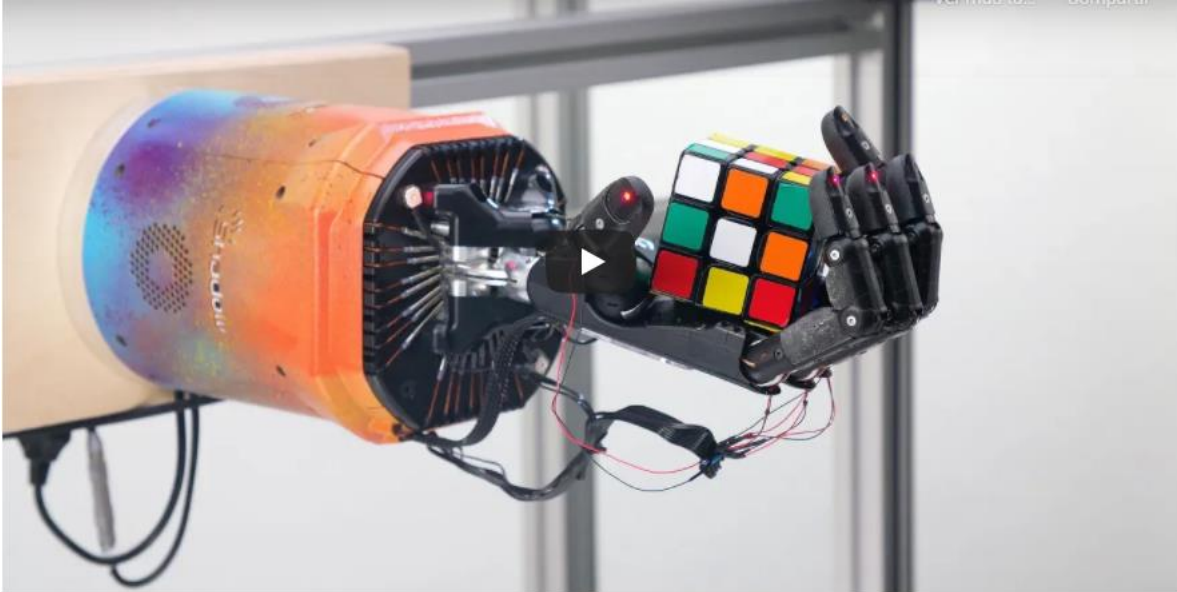
Edwin Zendejas Mendez

ISC-8AV

Inteligencia Artificial

2019:

La compañía americana OpenAI presentó con éxito la mano robot Dactyl, una máquina entrenada con “aprendizaje por refuerzo que es capaz de resolver el cubo de Rubik con una soltura y una destreza extraordinarias.



2020:

Automatización robótica de procesos (RPA, por sus siglas en inglés). Es un tipo de robot software ideal para realizar tareas repetitivas y de gran volumen que involucren el uso de una computadora.

Algunos ejemplos de aplicaciones son: facturación, procesos de nómina, extracción y agregación de datos, programación, seguimiento de envíos.