

PROYECTO 1

MANUAL TECNICO

Edwin Geovanni Pozuelos Ortiz

201903763

```
public class Clase_principal {
```

Se utilizo esta clase para utilizar los datos para los clientes los cuales fueron apellido, nombre, cui de tipo String los cuales solo podían almacenar 5 clientes.

```
public class cuenta_clie {
```

Se uso la clase cuenta_clie para almacenar cuentas para los clientes las cuales contenían la id de cada cuenta de tipo int, cuicliente de tipo int que contenía el cui del cliente y cantidad de tipo double que contenía el saldo de cada cuenta que iniciaba con 0.0.

```
public class Fream_inicio extends javax.swing.JFrame {
```

Se creo el Fream_inicio en el cual se uso para ver los datos principales y redireccionar al login.

```
private void BloginActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
```

Se creo este botón para ingresar al login

```
private void BaboutActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
```

Se creo este botón para ver los datos del creador del código.

```
public class Frame_Admin extends javax.swing.JFrame {
```

Este frame se utilizo para validar al administrador el cual tiene que ingresar una contraseña y el nombre de la cuenta para poder ingresar al siguiente Frame.

```
private void BagregarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
```

Este botón fue utilizado para validar la contraseña y el nombre, si el nombre o la contraseña es incorrecta saldrá un anuncio que indicara que la contraseña o el nombre son incorrectos.

```
private void BregresarActionPerformed(java.awt.event
```

Este botón se utiliza para regresar al Frame anterior .

```
public class Crearclientes extends javax.swing.JFrame {
```

En este Frame se crean los clientes los cuales cuentan con un nombre, apellido y el cui

```
private void agregar_clienteActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
```

Este botón agrega los datos que se crean en los text_field utilizados y verifica que no se repita el cui mediante for, el cual mostrara un mensaje cuando se llegue a 5 clientes o si se repito un cui se valida que solo se puedan crear 5 clientes con una bandera

```
static Clase_principal[] client=new Clase_principal[5];
```

Con el static podemos almacenar los datos ingresados

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
```

Este botón nos desplaza hacia el Frame siguiente donde se crean las cuentas.

```
public class Crear_cuentas extends javax.swing.JFrame {
```

En este Frame se crean las cuentas que son asignadas a cada cliente el cual se seleccionan mediante un combo box y se agregan con un botón.

```
private void refreActionPerformed(java.awt.event.Ac
```

Este botón agrega los clientes al combo box con el uso de un for.

```
private void comboActionPerformed(java.awt.event.Ac
```

En el combo box Se seleccionan los clientes al cual e le asignaran la cuentas.

```
private void crearActionPerformed(java.awt.event.Ac
```

Este botón crea las cuenta mediante dos for el cual el primer for recorre a los clientes y el segundo for recorre las cuentas.

```
private void mostrar_clieActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent
```

Esta botón nos mueve al Frame donde están todos los datos del cliente y cunetas.

```
private void refrescarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
```

Este botón agrega los datos a al tabla como el nombre, apellido y cui.

```
private void agregarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
```

Este botón muestra las cuentas del cliente seleccionado.