



Instituto Politécnico Nacional Esculela Superior de Cómputo

Tarea 6. Multiplicación de matrices utilizando objetos distribuidos

PRESENTA Vladimir Azpeitia Hernández

PROFESOR
Carlos Pineda Guerrero

ASGINATURA
Desarrollo de sistemas distribuidos

20 de abril de 2021

Tarea 6. Multiplicación de matrices utilizando objetos distribuidos

Vladimir Azpeitia Hernández

20 de abril de 2021

1. Introducción

Cada alumno deberá desarrollar un sistema que calcule el producto de dos matrices cuadradas utilizando Java RMI, tal como se explicó en clase. Se deberá ejecutar dos casos:

- N=8, se deberá desplegar las matrices A, B y C y el checksum de la matriz C.
- N=1000, deberá desplegar el checksum de la matriz C.

Los elementos de las matrices A, B y C serán de tipo float y el checksum será de tipo double.

Se deberá inicializar las matrices A y B de la siguiente manera (notar que la inicialización es diferente a la que se realizó en la tarea 3):

$$A[i][j] = i + 3 * j$$

 $B[i][j] = i - 3 * j$

El servidor RMI ejecutará en dos máquinas virtuales (nodo 1 y nodo 2) con **Ubuntu** en Azure. El programa rmiregistry ejecutará en cada nodo donde ejecute el servidor RMI. El nodo 1 calculará los productos C1 y C2 mientras que el nodo 2 calculará los productos C3 y C4.

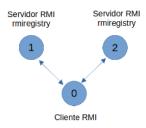


Figura 1: Topología del sistema

El cliente RMI ejecutará en una tercera máquina virtual con **Ubuntu** (nodo 0). El cliente RMI inicializará las matrices A y B, obtendrá la transpuesta de la matriz B, invocará el método remoto multiplica_matrices(), calculará el checksum de la matriz C, y en su caso (N=8) desplegará las matrices A, B y C.

Se deberá utilizar las funciones que vimos en clase: separa_matriz(), multiplica_matrices() y acomoda_matriz().

2. Desarrollo

2.1. Instalación y configuración de la máquina virutal del nodo 0

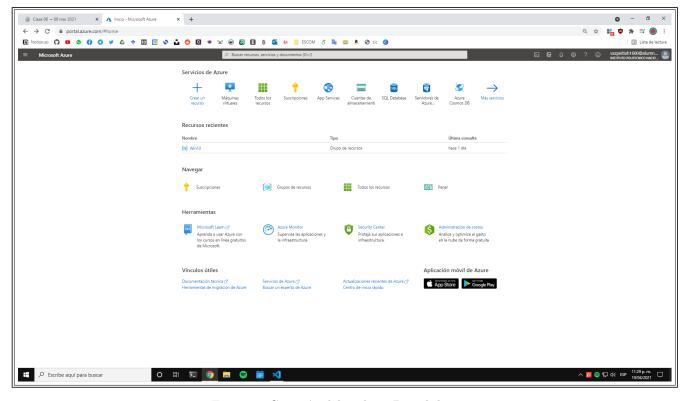


Figura 2: Creación del nodo 0: Portal de azure

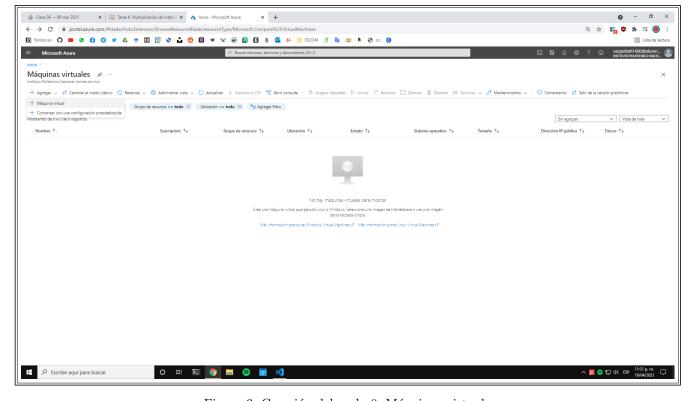


Figura 3: Creación del nodo 0: Máquinas virtuales

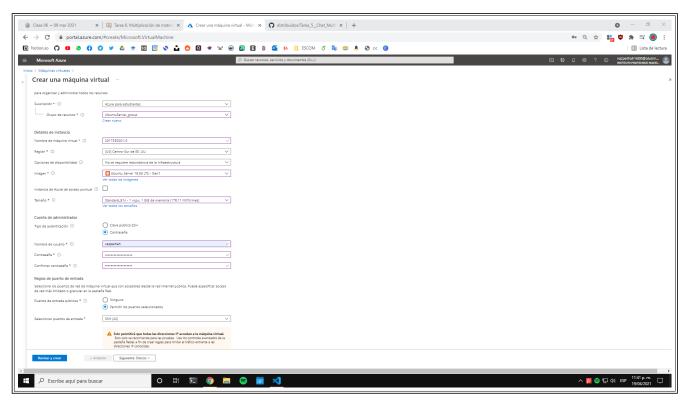


Figura 4: Creación del nodo 0: Datos básicos de la máquina virtual

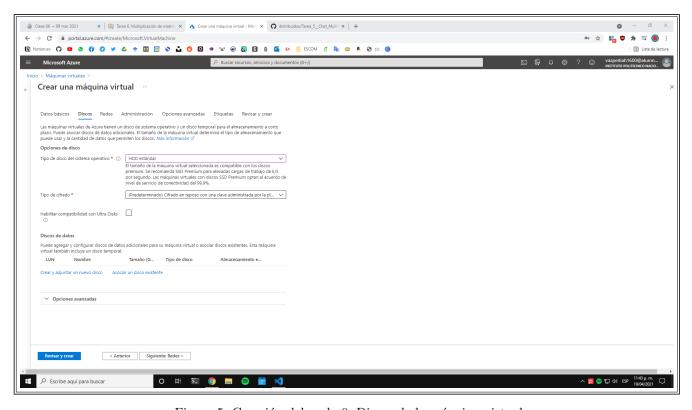


Figura 5: Creación del nodo 0: Discos de la máquina virtual

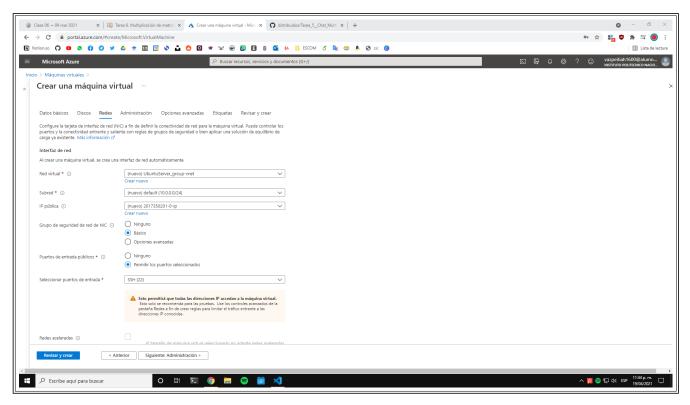


Figura 6: Creación del nodo 0: Redes de la máquina virtual

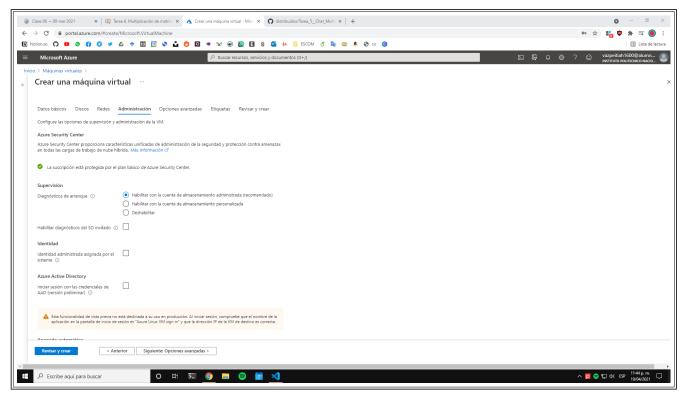


Figura 7: Creación del nodo 0: Administración de la máquina virtual

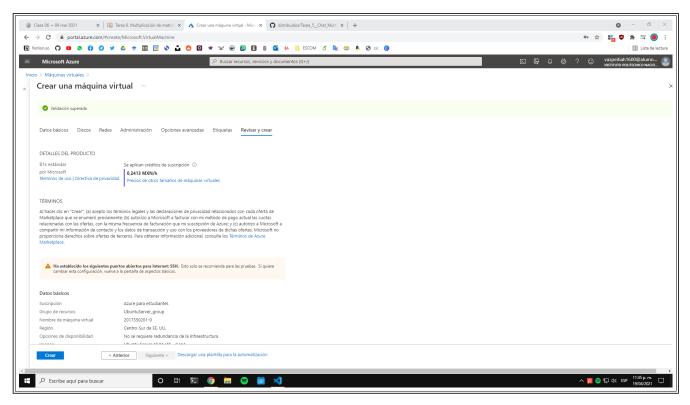


Figura 8: Creación del nodo 0: Validación superada

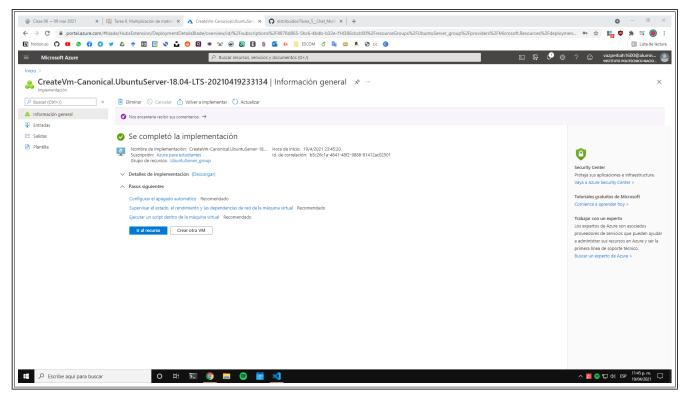


Figura 9: Creación del nodo 0: Implementación completada

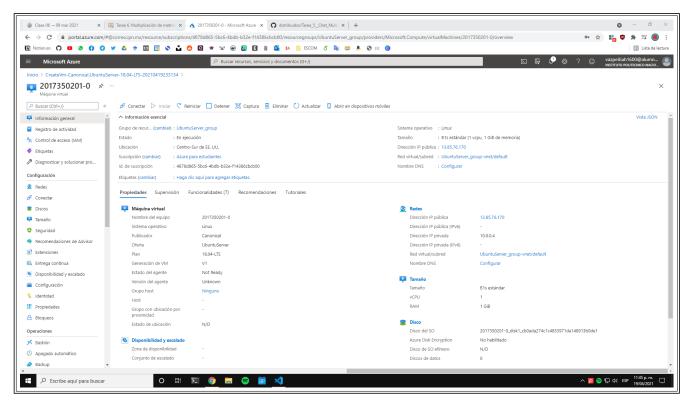


Figura 10: Creación del nodo 0: Panel de control de la máquina virtual

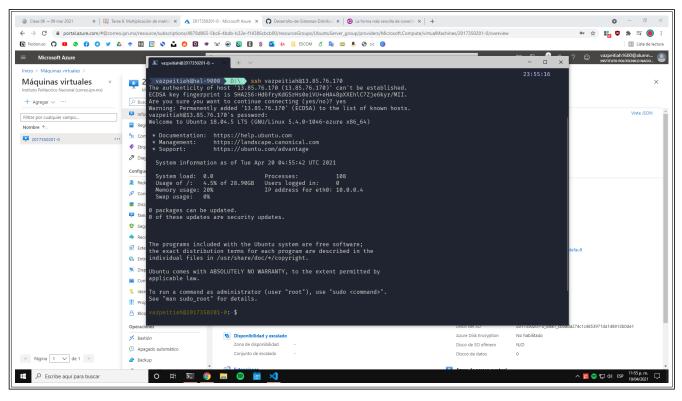


Figura 11: Creación del nodo 0: Conectarse a la máquina virtual a través de ssh

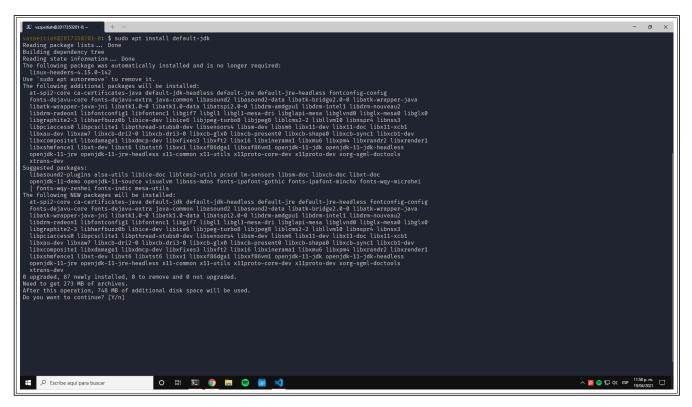


Figura 12: Creación del nodo 0: Instalar Java en la máquina virtual

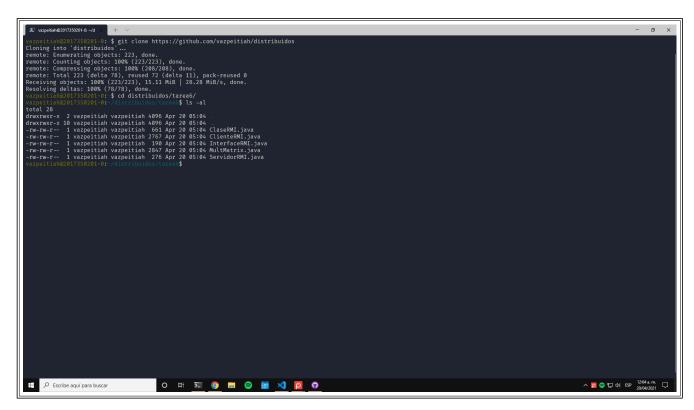


Figura 13: Creación del nodo 0: Cargar el código fuente de la tarea, en la máquina virtual

2.2. Instalación y configuración de la máquina virutal del nodo 1

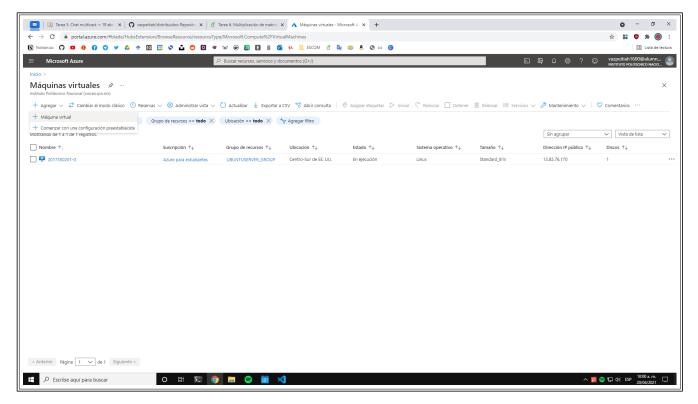


Figura 14: Creación del nodo 1: Máquinas virtuales

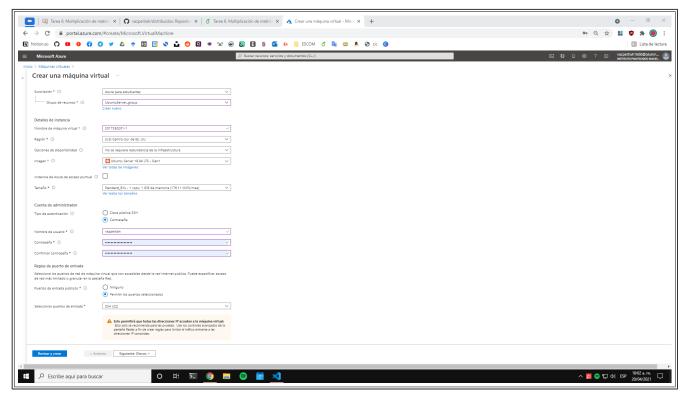


Figura 15: Creación del nodo 1: Datos básicos de la máquina virtual

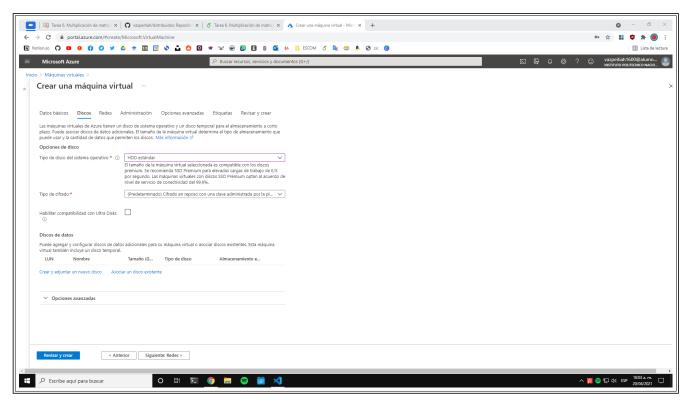


Figura 16: Creación del nodo 1: Discos de la máquina virtual

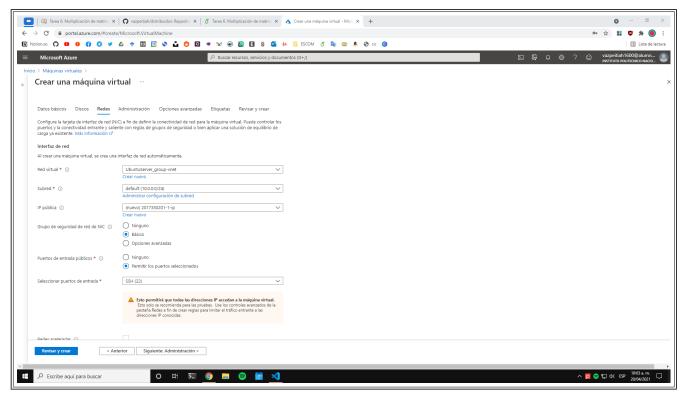


Figura 17: Creación del nodo 1: Redes de la máquina virtual

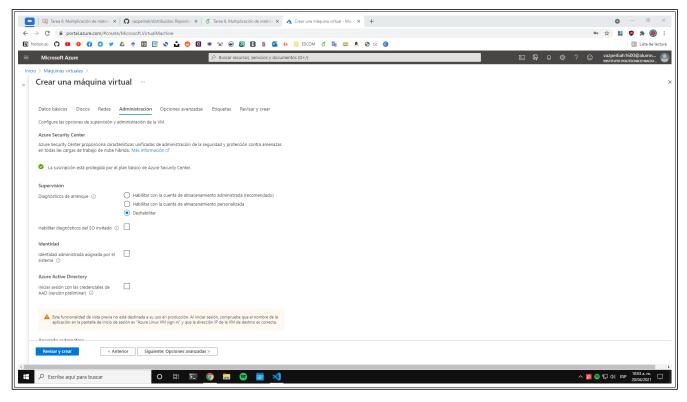


Figura 18: Creación del nodo 1: Administración de la máquina virtual

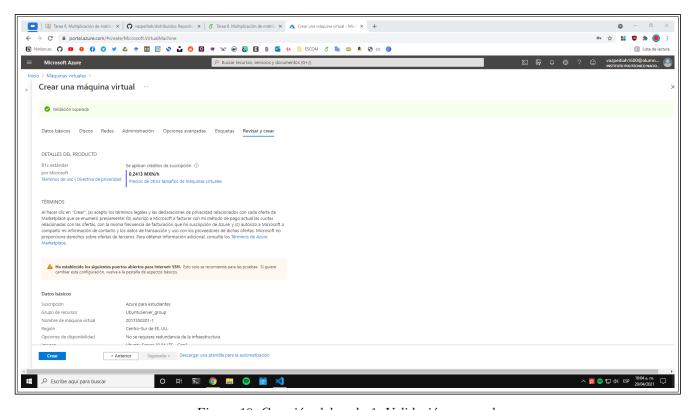


Figura 19: Creación del nodo 1: Validación superada

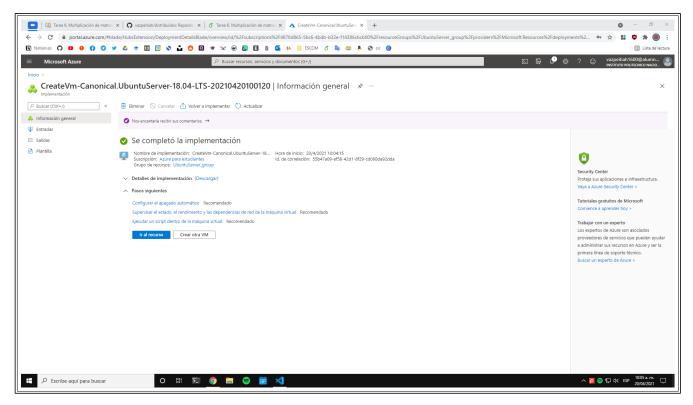


Figura 20: Creación del nodo 1: Implementación completada

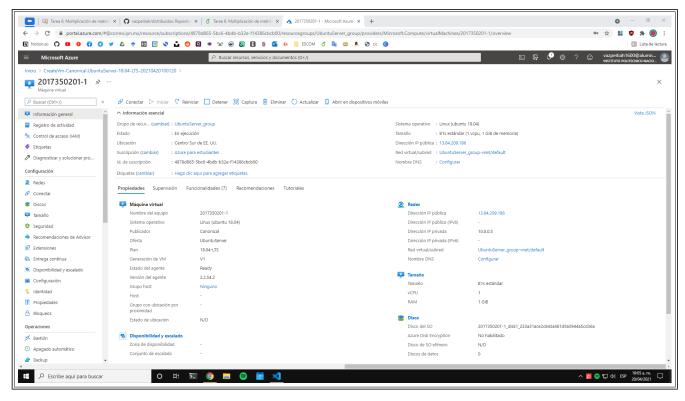


Figura 21: Creación del nodo 1: Panel de control de la máquina virtual

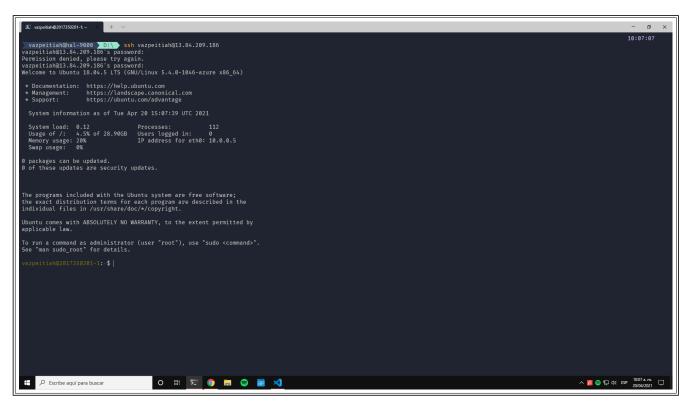


Figura 22: Creación del nodo 1: Conectarse a la máquina virtual a través de ssh

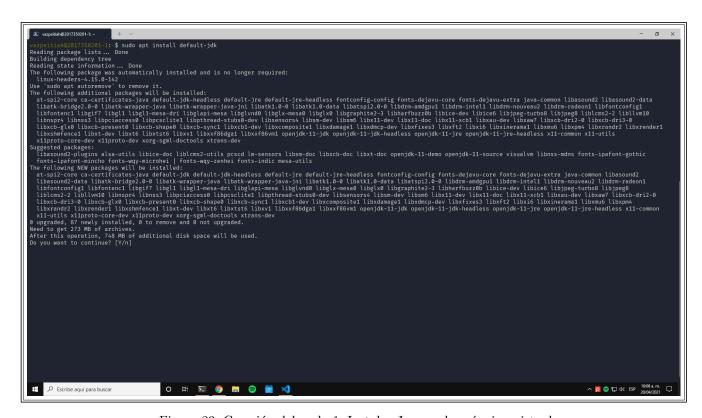


Figura 23: Creación del nodo 1: Instalar Java en la máquina virtual

Figura 24: Creación del nodo 1: Cargar el código fuente de la tarea, en la máquina virtual

2.3. Instalación y configuración de la máquina virutal del nodo 2

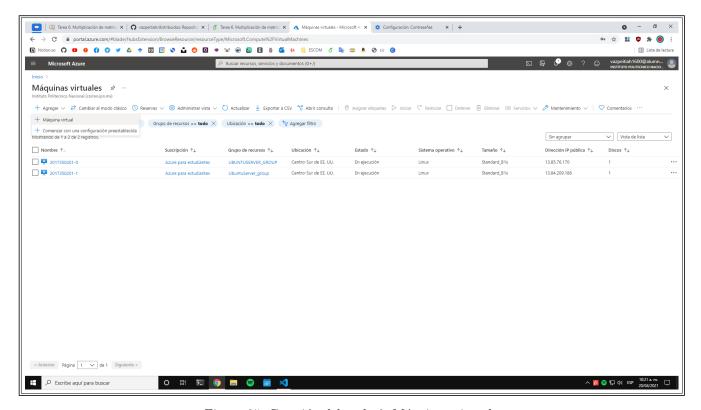


Figura 25: Creación del nodo 2: Máquinas virtuales

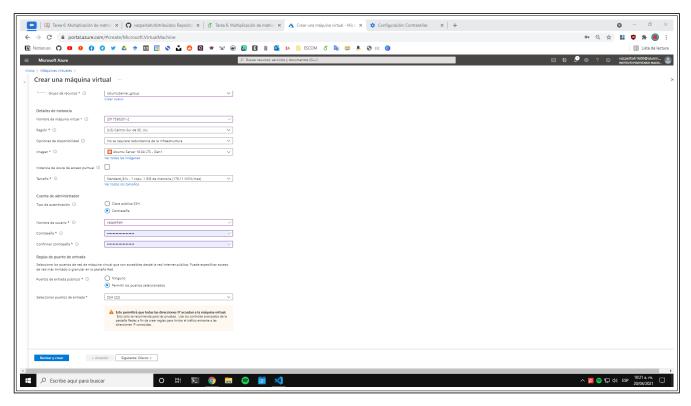


Figura 26: Creación del nodo 2: Datos básicos de la máquina virtual

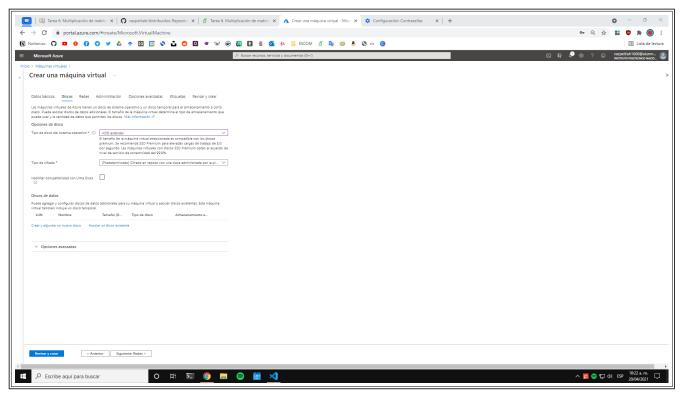


Figura 27: Creación del nodo 2: Discos de la máquina virtual

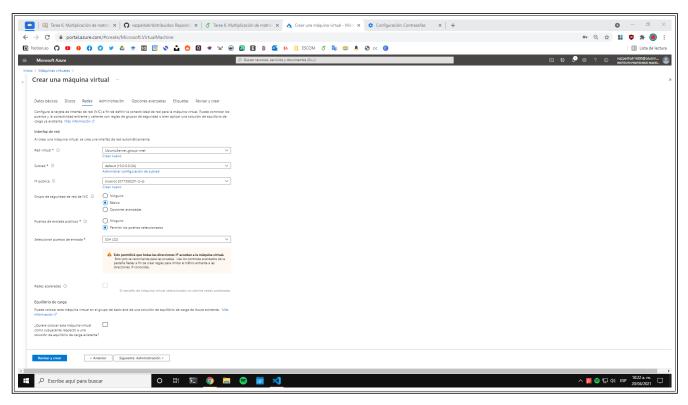


Figura 28: Creación del nodo 2: Redes de la máquina virtual

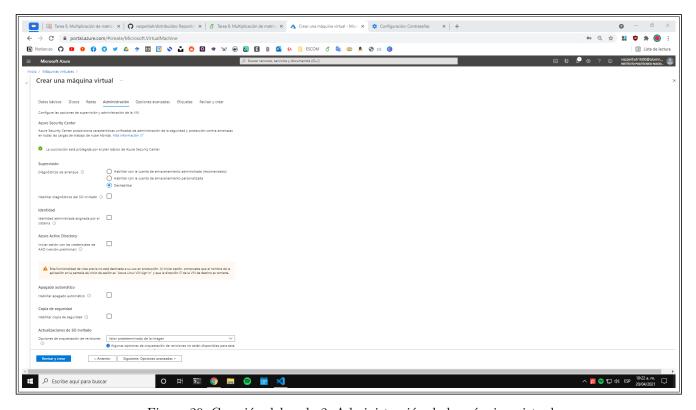


Figura 29: Creación del nodo 2: Administración de la máquina virtual

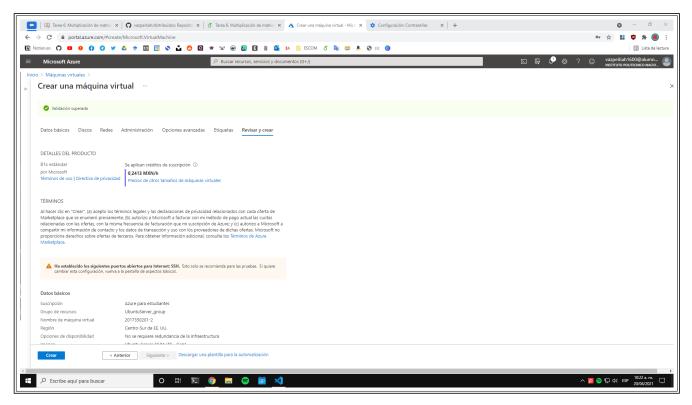


Figura 30: Creación del nodo 2: Validación superada

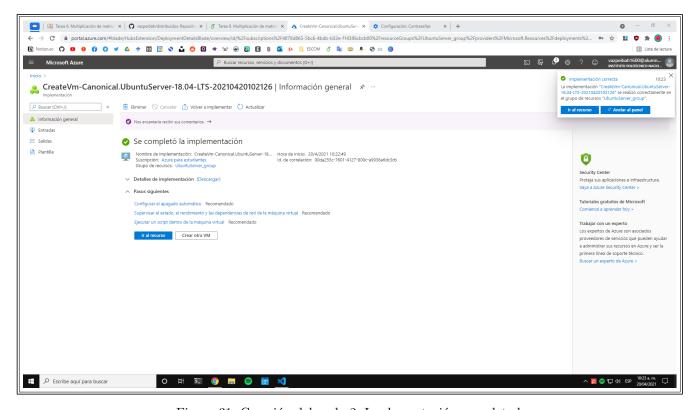


Figura 31: Creación del nodo 2: Implementación completada

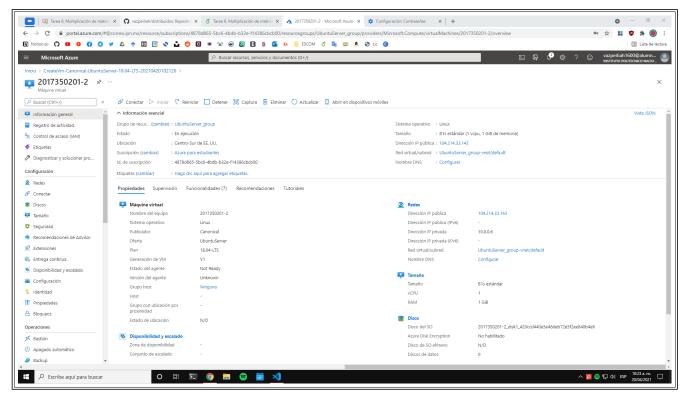


Figura 32: Creación del nodo 2: Panel de control de la máquina virtual

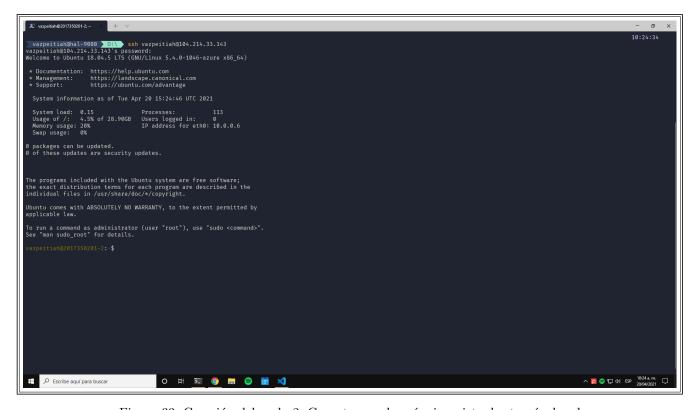


Figura 33: Creación del nodo 2: Conectarse a la máquina virtual a través de ssh

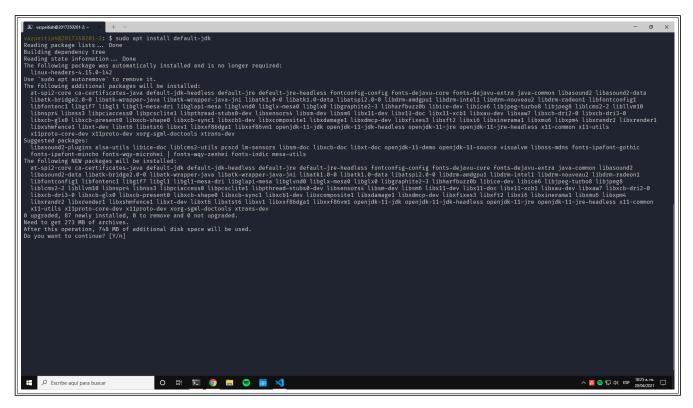


Figura 34: Creación del nodo 2: Instalar Java en la máquina virtual

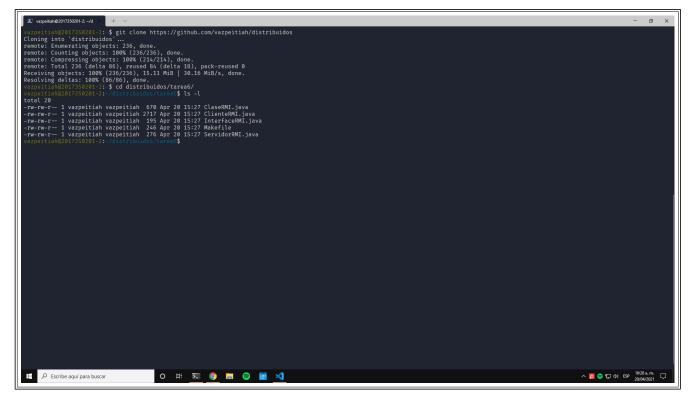


Figura 35: Creación del nodo 2: Cargar el código fuente de la tarea, en la máquina virtual

2.4. Compilación y ejecución del programa

Antes de compilar el código fuente, debes obtener la dirección IP privada, de los nodos 1 y 2. Para ello, nos vamos al panel de control de la máquina virtual, en Azure, y en el apartado de Redes podemos hallar la dirección IP privada.

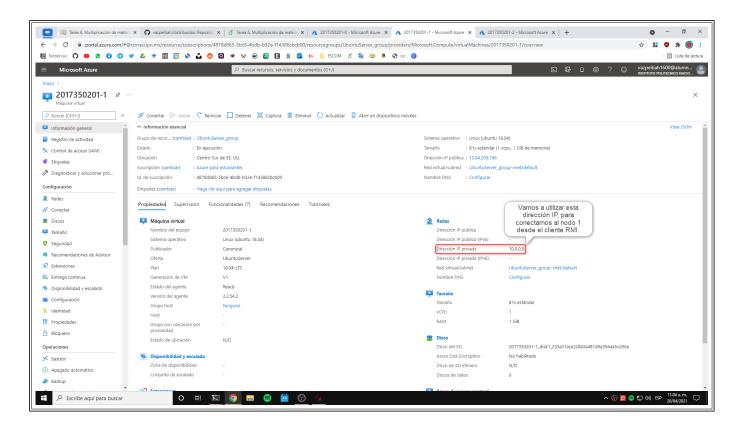


Figura 36: Dirección IP privada del nodo 1

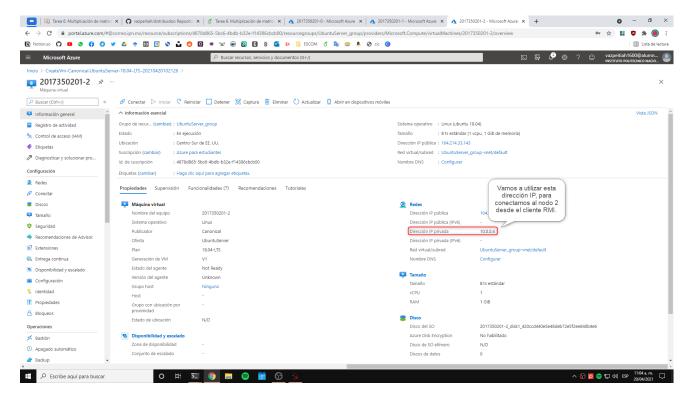


Figura 37: Dirección IP privada del nodo 2

Una vez tengamos las direcciones IP privadas, del nodo $1 \ y \ 2$, actualizamos el código de la clase ClienteRMI.java, para que accedan al nodo $1 \ y \ 2$:

```
| Teaching | System.out.println("Matrix Bi");
| Transpose | La matrix | Bi" | System.out.println("Matrix Bi");
| Transpose | La matrix | Si | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1 k | 1
```

Figura 38: Agregando las direcciones IP privadas, de los nodos 1 y 2, al cliente RMI

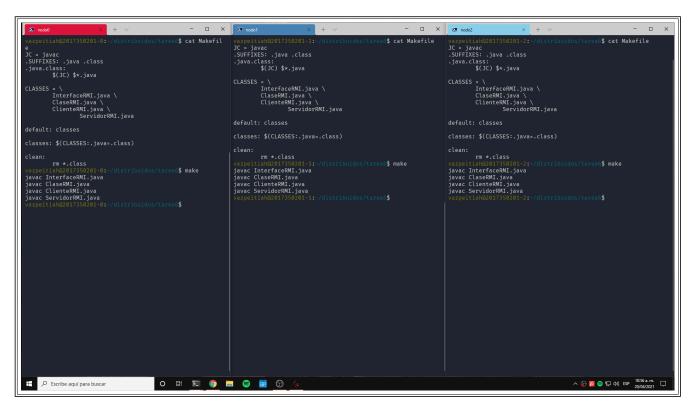


Figura 39: Compilando el código fuente en cada uno de los nodos

Primero debemos correr los dos servidores RMI en el nodo 1 y 2. Antes de ejecutar el servidor RMI debemos ejecutar el comando **rmiregestry &**. El '&' es para dejarlo ejecutándose en segundo plano. Finalmente ejecutamos el cliente RMI, y este nos mostrará los resultados.

Ejecutando el programa para N=8, se imprimen las matrices en consola y se muestra el checksum de C.

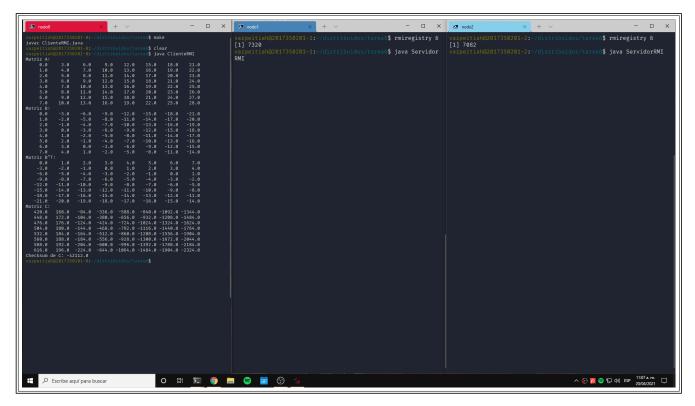


Figura 40: Ejecutando el programa para N=8

Ejecutando el programa para N=1000, solo se muestra el checksum de la matriz C.

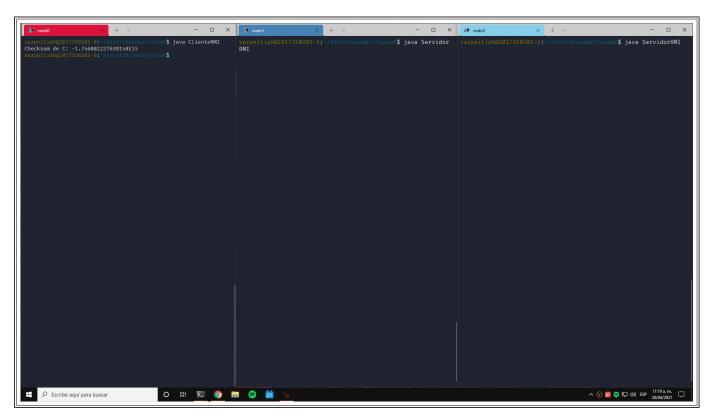


Figura 41: Ejecutando el programa para N=1000

3. Conclusiones

En esta práctica implementamos un programa similar al de la tarea 3, pero ahora utilizamos RMI. Es más sencillo hacerlo de esta manera, ya que no debemos preocuparnos por el envío de las matrices. Para hacer las pruebas creamos 3 máquinas virtuales de Ubuntu Server, en Microsoft Azure. En este caso la implementación de las máquinas es muy sencilla y la conexión a través de ssh facilita mucho las cosas. Me pareció interesante esta forma de usar el cómputo distribuido, por su facilidad y agilidad a la hora de implementar un programa con estas características.