

## Actividad Unidad 2

### Actividad Individual - Leyes y Principios de Usabilidad

#### Instrucciones:

En esta actividad individual, explorarás las leyes y principios de usabilidad presentados en la Unidad 2 sobre Interacción Humano-Computador. Sigue los pasos a continuación y responde las preguntas de manera clara y concisa. Al finalizar, realiza una reflexión sobre la importancia de estas leyes y principios en el diseño de interfaces centradas en el usuario.

Lee detenidamente los apartados sobre la Ley de Jakob, Ley de Fitts, Ley de Hick, Ley de Miller y Ley de Postel. Elige una interfaz digital que uses con frecuencia, como una aplicación móvil o un sitio web, y analiza cómo se aplican estas leyes y principios en su diseño. Responde las siguientes preguntas:

- a) ¿Cómo se aplica la Ley de Jakob en la interfaz que elegiste? ¿Proporciona familiaridad al usuario?
- b) ¿Puedes identificar ejemplos en los que se cumpla la Ley de Fitts en la interfaz? ¿Cómo se han considerado la distancia y el tamaño de los elementos interactivos?
- c) ¿La interfaz cumple con la Ley de Hick? ¿El número y la complejidad de las opciones disponibles son adecuados y no abruman al usuario?
- d) ¿Se evidencia la Ley de Miller en la interfaz? ¿Se limita la cantidad de elementos presentados simultáneamente para no sobrecargar la memoria de trabajo del usuario?
- e) ¿La interfaz sigue la Ley de Postel en cuanto a ser conservadora en lo que hace y liberal en lo que acepta de los demás? ¿Se adapta a diferentes dispositivos, métodos de entrada y condiciones de uso?

Basándote en tu análisis, propón al menos una mejora que se podría realizar en la interfaz para aplicar de manera más efectiva una de las leyes o principios de usabilidad mencionados.

Reflexión: Escribe una breve reflexión sobre la importancia de las leyes y principios de usabilidad en el diseño de interfaces. ¿Cómo afectan estos principios a la experiencia del usuario? ¿Qué beneficios aporta seguir estas pautas al crear productos y servicios digitales?

#### Entrega:

Entrega tus respuestas en un documento o archivo de texto. Asegúrate de incluir tu nombre y la fecha en la parte superior. Puedes utilizar viñetas o enumeraciones para organizar tus respuestas de manera clara.

Nota: Esta actividad tiene como objetivo evaluar tu comprensión de las leyes y principios de usabilidad en el diseño de interfaces. No hay respuestas correctas o incorrectas, pero se espera que demuestres un análisis reflexivo y coherente del producto seleccionado y su aplicación de estas leyes y principios.