

# UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ, CAMPUS JUTIAPA CURSO: PROGRAMACIÓN I

CATEDRÁTICO: ING RULDIN AYALA

## Nombres:

Luis Ángel Santiago Palma 0905-24-9756 Edwins Josue Argueta Duarte 0905-24-6913

21 de febrero de 2025

Análisis del programa de Gestión de Estudiantes:

- 1. Al agregar estudiantes, el programa solo solicita un nombre y una calificación, sin pedir más detalles.
- 2. No hay restricciones en el rango de las calificaciones, permitiendo cualquier valor numérico. Sería recomendable establecer un límite máximo de 100 y mostrar un mensaje de error si se ingresa un número mayor, devolviendo al menú principal. Cabe destacar que toda la información se almacena en una lista de tipo string.
- 3. Faltan datos relevantes como el nombre completo, notas por semestre, sección y carrera del estudiante.
- 4. En la opción de calcular el promedio de calificaciones, sería más adecuado utilizar una variable local para cada estudiante.
- 5. Todas las calificaciones se almacenan en una única variable, junto con el promedio calculado.
- 6. La lista estática genera una nueva lista cada vez, lo que significa que los datos se guardan temporalmente y se eliminan al cerrar el programa.

#### ¿Cuándo es preferible usar una variable local?

Cuando se requiere precisión en los datos y se necesitan valores específicos y únicos.

## ¿Cuándo es mejor usar una variable global?

Cuando se desea almacenar información que no es crítica o que no requiere un manejo detallado.

## Ventajas de dividir el código en funciones:

Dividir el código en funciones facilita la organización y simplifica su estructura, permitiendo reutilizar partes del código mediante llamadas a funciones.

#### Importancia de limitar el uso de variables globales:

Es crucial porque las variables globales pueden ser modificadas accidentalmente, lo que puede generar errores. Además, un código con muchas variables globales tiende a ser más difícil de mantener y comprender.

#### Cómo mejorar la legibilidad del código:

Utilizar nombres descriptivos para variables y funciones que reflejen su propósito. Dividir el código en funciones pequeñas y específicas.

Mantener un estilo de codificación consistente en cuanto a nombres y formato.