

EXPLICACION DEL PROYECTO

Primero, cree un menú interactivo que permite al usuario seleccionar entre varias opciones para manipular archivos y carpetas relacionadas con los inventos de Tony Stark. El menú principal tiene las siguientes opciones:

1. **Crear Archivo:** Este crea un archivo .txt en la ruta C:\tonystark. Si la carpeta no existe, se crea automáticamente. El archivo se crea con un contenido inicial: “Archivo del señor Tony Stark”.
2. **Agregar Invento:** Este nos permite al usuario agregar un nuevo invento al archivo usando File.AppendAllText. Si el archivo no existe, se muestra un mensaje de error.
3. **Leer Invento Línea por Línea:** Este lee el archivo línea por línea usando File.ReadAllLines y muestra los inventos en la consola. Si el archivo no existe, se muestra un mensaje de error.
4. **Leer todo el Archivo:** Lee todo el contenido del archivo usando File.ReadAllText y lo muestra en la consola.
5. **Copiar Archivo a Backup:** Esta copia el archivo .txt a una carpeta con dicho nombre y si la carpeta no existe esta se crea automáticamente.
6. **Mover Archivo a Clasificados:** Este mueve el archivo txt a una carpeta llamada ArchivosClasificados y si la carpeta no existe, se crea automáticamente.
7. **Crear Carpeta Proyectos Secretos:** Este mismo crea una carpeta llamada ProyectosSecretos usando Directory.CreateDirectory y si la carpeta ya existe se muestra un mensaje indicándolo.
8. **Eliminar Archivo:** Elimina el archivo .txt usando File.Delete si el archivo no existe, se muestra un mensaje indicándolo.
9. **Listar Archivos en Laboratorio:** Muestra todos los archivos dentro de la carpeta LaboratorioAvengers y si la carpeta no existe se crea automáticamente.
10. **Salir del Programa:** Este termina la ejecución del programa.

Para usar el programa, el usuario solo necesita ejecutarlo, seleccionar una opción del menú y seguir las instrucciones en pantalla. Si ocurre un error, el programa mostrará un mensaje con detalles sobre el problema. Este proyecto demuestra cómo manipular archivos y carpetas en C# de manera eficiente y segura.