



**Universidad Francisco  
de Paula Santander**

Ocaña - Colombia  
Vigilada Mineducación

# Docente:

## **WILDER ANDRÉS DUARTE NEIRA**

### Ingeniero de Sistemas

### Esp. en Auditoría de Sistemas

**waduartn@ufpso.edu.co / 316-866-7751**

# MARATÓN

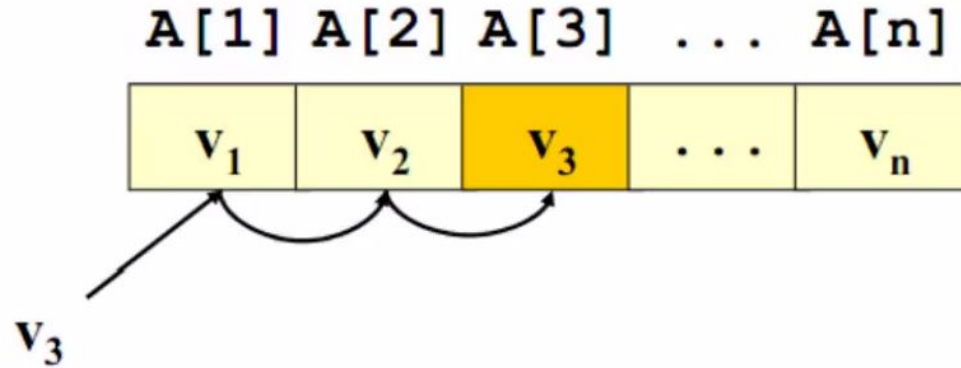
## BÚSQUEDA LINEAL

También llamada búsqueda secuencial. Es la más intuitiva que existe.

Este algoritmo compara uno a uno los elementos del arreglo indicando si el número buscado existe, hasta encontrarlo o recorrerlo por completo. En éste caso no se ordenará la lista de elementos.

En este caso es importante conocer la cantidad de elementos donde voy hacer la búsqueda.

## BÚSQUEDA LINEAL



## BÚSQUEDA BINARIA

Este algoritmo permite buscar de una manera más eficiente un dato dentro de un arreglo, para hacer esto se determina el elemento central del arreglo y se compara con el valor que se está buscando, si coincide termina la búsqueda y en caso de no ser así se determina si el dato es mayor o menor que el elemento central, de esta forma se elimina una mitad del arreglo junto con el elemento central para repetir el proceso hasta encontrarlo o tener solo un elemento en el arreglo.

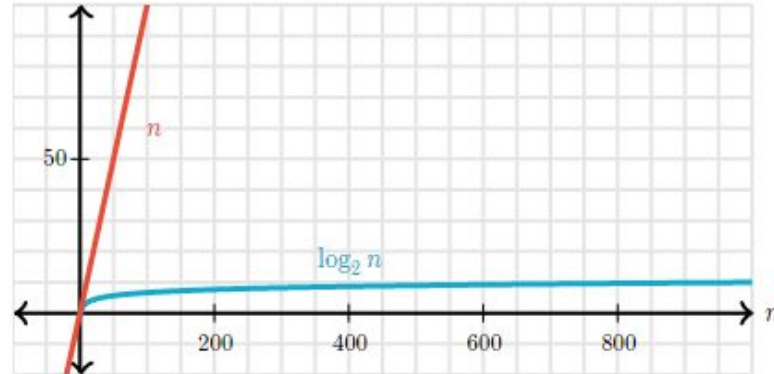
Para poder aplicar este algoritmo se requiere que el arreglo este ordenado. Esta basado en el paradigma divide y vencerás.



## BÚSQUEDA LINEAL VS BÚSQUEDA BINARIA

$n$	$\log_2 n$
1	0
2	1
4	2
8	3
16	4
32	5
64	6
128	7
256	8
512	9
1024	10
1,048,576	20
2,097,152	21

Compara  $n$  contra  $\log_2 n$  a continuación:





## BÚSQUEDA LINEAL

```
01  function linearSearch(value, list) {  
02      let found = false;  
03      let position = -1;  
04      let index = 0;  
05  
06      while(!found && index < list.length) {  
07          if(list[index] == value) {  
08              found = true;  
09              position = index;  
10          } else {  
11              index += 1;  
12          }  
13      }  
14      return position;  
15  }
```

## BÚSQUEDA BINARIA

```
01  function binarySearch(value, list) {  
02      let first = 0;    //left endpoint  
03      let last = list.length - 1;  //right endpoint  
04      let position = -1;  
05      let found = false;  
06      let middle;  
07  
08      while (found === false && first <= last) {  
09          middle = Math.floor((first + last)/2);  
10          if (list[middle] == value) {  
11              found = true;  
12              position = middle;  
13          } else if (list[middle] > value) {  //if in lower half  
14              last = middle - 1;  
15          } else {  //in in upper half  
16              first = middle + 1;  
17          }  
18      }  
19      return position;  
20  }
```