

PLANNING PREVISIONNEL PROJET RED
Début : 11/09/2024



Réalisateur :
Massinissa - Edwine - Michel

PROJET RED

Nom du projet : GOKEMON

		Mer	Jeu	Ven	Sam	Dim	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven
		11/09/2024	12/09/2024	13/09/2024	14/09/2024	15/09/2024	16/09/2024	17/09/2024	18/09/2024	19/09/2024	20/09/2024
Tâches											
1	Choix du projet										
2	Création du personnage et des fonctions de base										
3	Gestion des potions et de la santé										
4	Mise en place de l'économie et du marchand										
5	Système d'équipement et de fabrication										
6	Création du système de combat										
7	Système d'expérience et gestion des compétences										
8	Améliorations du jeu										
9	Tests et ajustements des fonctionnalités										

REMARQUES

Code couleurs

Verte : tâche