**1. 产品介绍**

**steam：**目前世界上最大的综合性数字游戏发行平台之一

**GOG：**是一家提供电子游戏和电影的数字发行平台

**2. 市场背景**

目前steam占市场份额更大，不仅有问世多年的经验积累，更有母公司[**Valve**](https://baike.baidu.com/item/Valve)作为后盾，可以说实力雄厚；GOG平台没有**[Valve](https://baike.baidu.com/item/Valve" \t "_blank)**那么雄厚的财力，但也有欧洲第一大游戏公司（**CD Projekt**）作为支撑，再加起极低的分成规则，也占有一定的市场份额。

**3. 分析**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | steam | GOG |
| 收成比例 | 高 | 低 |
| 资源 | 多 | 少 |
| 经验 | 较多 | - |
| 软件优化 | 优 | 差 |
| 下载速度 | 快 | 慢 |
| 对于老游戏的支持 | 较差 | 优良 |
| 玩家口碑 | 差 | 良 |
| 其他业务 | 工作软件 | 电影 |