

Lectura 9:

1) Introducción a las historias de usuario

- Son descripciones breves de una funcionalidad del sistema desde la perspectiva del usuario final.
- Siguen la narrativa **comol[rol], quiero [funcionalidad] para [beneficio]**.

2) Given - When - Then

- Es una estructura de escenarios de prueba en un lenguaje claro y accesible.
- Se define:
 - **Given (dado que)**: contexto o estado inicial
 - **When (cuando)**: Acciones que desencadena el comportamiento a probar
 - **Then (Entonces)**: El resultado esperado tras la acción.

3) Importancia de las historias de usuario

- Son claves para:
 - centran el desarrollo en el usuario
 - Fomentan colaboración
 - Simplifican planificación

4) Criterios de aceptación

- Son condiciones específicas que determinan cuando una historia de usuario está completa y cumple con las expectativas.
- Son específicos y medibles, centrados en el usuario, concisos y verificables.

5) Introducción a BDD (Behavior Driven Development)

- Es el trabajo guiado por el comportamiento desde la perspectiva del usuario.
- Las historias de usuario se convierten en escenarios que se automatizan como pruebas.

6) Gherkin

- Es un lenguaje de dominio específico para escribir escenarios BDD en formato legible.
- Su sintaxis es: **feature - scenario - And/ but**
- Los tags en gherkin permiten agrupar y filtrar escenarios CI/CD

7) BDD en python con Behave

- Es una herramienta python para implementar BDD
- Behave usa expresiones regulares para capturar parámetros dinámicos, lo que los hace reutilizables.

8) Hilo rojo end-to-end

- Es una historia de usuario con su implementación y posterior verificación:
historia de usuario → criterios de aceptación → escenario gherkin → behave con regex → verificación

9) Cuatro niveles de Prueba

- Se asegura una validación completa del sistema mediante 4 niveles de pruebas:
 - **Pruebas unitarias:** verifica funciones y métodos individuales.
 - **Pruebas de integración:** valida la integración entre módulos.
 - **Pruebas de sistema:** Evalúa el sistema completo en condiciones cercanas a producción.
 - **Pruebas de aceptación:** Confirma que los criterios de aceptación de las historias de usuario cumplen.

10) Integración de historias de usuario y BDD en pipelines CI/CD

- Esto asegura que cada cambio en el código cumpla con los criterios de aceptación antes de llegar a producción

11) Infraestructura como código (IaC) para soporte de historias de usuario

- Permite gestionar entornos de prueba y producción de manera reproducible

12) Monitoreo y feedback continuo en producción

- Devops enfatiza el monitoreo continuo para asegurar que las historias de usuario entreguen valor en producción, lo que implica medir el comportamiento del sistema.

13) Colaboración Devops en historias de usuario

- Con devops "La cultura de la colaboración" usamos historias de usuario y gherkin para un lenguaje común para alinear a todos.

14) Seguridad en historias de usuario

- Incorpora seguridad en las historia de usuario asegura que el sistema sea robusto frente a amenazas.

15) Escalabilidad y rendimiento en historias de usuario

- La escalabilidad y rendimiento se pueden integrar a historias de usuario y validarse mediante pruebas automatizadas

16) Buenas prácticas Devops para historias de usuario

- Las buenas prácticas que se adoptan son: automatización total, entrega incremental, cultura de colaboración, observabilidad y mejora continua.

17) Ejemplo de Hilo Rojo DevOps

- Conexión de historia de usuario con Devops:

