

Lectura 11

Patrones de dependencias en infraestructura como código

Para evitar fallos en infraestructura es crucial implementar patrones que aseguren un orden lógico y el desacople de módulos mediante relaciones unidireccionales

Inyección de dependencias

Esto maximiza el desacople al hacer que los módulos reciban pasivamente sus configuraciones desde un orquestador central, en lugar de generarlas internamente

Patrones:

1. **Facade**: encapsula múltiples pasos complejos detrás de una interfaz simple y uniforme. Se utiliza cuando queremos exponer funcionalidades internas de un sistema sin obligar al usuario a conocer sus detalles técnicos
2. **Adapter**: es un intermediario entre un formato de datos de entrada no compatible y la estructura esperada por nuestro sistema
3. **Mediator**: centraliza la coordinación entre varios módulos que deben ejecutarse en cierto orden, evita que cada módulo se comuniquen directamente con los demás, reduciendo el acoplamiento entre ellos