

Nama : I Made Edy Sugiartha
Nim : 2301010298

Nama Project : Aplikasi menu makanan pada sebuah restoran

↳ Aplikasi ini dirancang untuk membantu pengelolaan menu makanan pada sebuah restoran. Fitur utama dari Aplikasi ini meliputi :

1. Menampilkan daftar menu makanan
2. Menambahkan data makanan baru
3. Menghapus data makanan
4. Memperbarui data makanan

↳ Metode yang digunakan dalam Aplikasi ini meliputi :

1. Access Modifier

Access Modifier digunakan untuk menjaga keamanan data makanan agar tidak bisa diubah secara langsung dari luar kelas tanpa validasi.

2. Constructor

Constructor digunakan untuk membantu menciptakan objek menu makanan dengan data yang lengkap dan langsung terstruktur.

3. Inheritance

Inheritance memungkinkan sistem untuk mengelompokkan menu berdasarkan jenis dan tetap mewarisi logika dasar dari menu umum.

4. Polymorphism

Polymorphism memungkinkan sistem untuk menampilkan informasi menu dengan format berbeda tergantung jenisnya, tanpa mengubah logika utama program.

Desain Sistem Menu Makanan

Menu Makanan

Kode	Nama Makanan	Harga	Kategori

Kode

Nama Makanan

Harga

kategori

Desain Database

menu-makanan	
Kode	varchar (5)
nama-makanan	varchar (50)
harga	varchar (10)
kategori	enum ('makanan', 'minuman')