

Spis treści

I	Część teoretyczna	3
1	Cel i zakres pracy	3
2	Kryptografia	4
2.1	Wprowadzenie	4
2.2	Powszechne ataki	4
2.3	Maszyna Enigma	7
2.4	Szyfry blokowe i strumieniowe	7
2.4.1	Szyfry blokowe	7
2.4.2	Szyfry strumieniowe	7
2.5	Szyfry symetryczne i asymetryczne	8
2.5.1	Szyfry symetryczne	8
2.5.2	Szyfry asymetryczne	14
2.6	Protokoły	14
2.6.1	VPN with Point-to-Point Tunneling Protocol (PPTP)	14
2.6.2	Secure Shell (SSH)	15
2.6.3	IPsec	17
2.6.4	Secure Socket Tunneling protocol Based on VPN	19
2.6.5	L2TP	20
3	Systemy wbudowane	21
3.1	Budowa	21
3.2	Architektura systemów wbudowanych	21
3.2.1	Architektura harwardzka	22
3.2.2	Zmodyfikowana architektura harwardzka	22
3.2.3	Architektura von-Neumanna	22
3.2.4	RISC - Reduced Instruction Set Computer	22
3.2.5	CISC - Complex Instruction Set Computer	22
II	Część praktyczna	23
4	Aplikacja algorytmów kryptograficznych na systemie wbudowanym	23
4.1	Charakterystyka systemu wbudowanego	23
4.2	Szyfrowanie przy użyciu algorytmu DES	23
4.3	Implementacja algorytmów szyfrujących	27
4.3.1	Implementacja szyfru Cezara	27
4.3.2	Implementacja szyfru DES	27

4.4	Wyniki implementacji algorytmów szyfrujących	27
5	Wnioski	28
6	Podsumowanie	28
	Literatura	30
	Spis rysunków	30

Część I

Część teoretyczna

1 Cel i zakres pracy

Celem pracy jest przedstawienie algorytmów kryptograficznych oraz możliwych ataków. Następnie implementacja 2 algorytmów na systemie wbudowanym oraz porównanie ich wydajności w zależności od rozmiaru szyfrowanych danych.

!!!!!!!!!!!!!! będzie więcej opisu !!!!!!!!!!!!!!!

2 Kryptografia

2.1 Wprowadzenie

W obecnych czasach dużym zainteresowaniem cieszy się bezpieczeństwo cybernetyczne, którego szczególną częścią jest kryptografia. Szczególnie ważne zastosowanie znajduje w branży informatycznych, militarnej, urzędach, grupach developerskich czy bankowości. Kryptografia pojawiła się znacznie wcześniej niż platformy obliczeniowe, zainteresowali się nią już ludzie z czasów starożytnych, pojawiła się wraz z umiejętnością pisania. Powodem istnienia kryptografii jest bezpieczne i prywatne dostarczanie wiadomości. Znajduje szczególne zastosowanie w przypadku danych przesyłanych drogą internetową, dzięki kryptografii możliwe jest zapewnienie bezpieczeństwa cybernetycznego przesyłanych danych. W zależności od stopnia poufności informacji, którą chcemy zaszyfrować, aby niepożądane osoby jej nie odczytały można zastosować odmiennych algorytmów szyfrowania.

Kryptologia to połączenie kryptografii i kryptoanalizy. W języku greckim 'kryptos' oznacza ukryty, zaś 'logos' tłumaczone jest jako słowo. Kryptologia jest dziedziną zajmującą się ukrywaniem tekstu jawnego. Kryptografia jest dziedziną węższą od kryptologii, jest badaniem technik matematycznych związanych z bezpieczeństwem informacji. Do bezpieczeństwa danych można zaliczyć poufność informacji, uwierzytelnienie użytkowników i pochodzenia danych, a także integralność danych. Słowo kryptologia składa się z dwóch greckich słów: 'kryptos' znaczący ukryty i 'graph' oznaczający pisanie, jest to nauka o zabezpieczaniu danych. Za pomocą technik kryptograficznych możliwe jest zaszyfrowanie jawnego tekstu, w taki sposób aby niepożądana osoba nie mogła ich odczytać. Drugą gałęzią kryptologii jest kryptoanaliza, która zajmuje się analizą i możliwymi sposobami odszyfrowania kodu kryptograficznego.

2.2 Powszechne ataki

W większości metod tunelowania wykorzystano szyfrowanie, które można podzielić na symetryczne i asymetryczne. Proces szyfrowania polega na przekształceniu tekstu jawnego w tekst zaszyfrowany. Szyfrowanie asymetryczne odbywa się przy użyciu dwóch kluczy: publicznego i prywatnego. Klucz publiczny jest wykorzystywany do szyfrowania danych, zaś klucz prywatny do ich odszyfrowywania. W przypadku szyfrowania symetrycznego wykorzystywany jest jeden klucz, co prowadzi do mniejszego bezpieczeństwa szyfrowania kosztem szybszego procesu szyfrowania i odszyfrowywania danych. Długość klucza określana jest w bitach. Dla klucza o mniejszej długości proces szyfrowania i odszyfrowywania przebiega szybciej. Wadą jest mniejsze bezpieczeństwo przesyłanych danych. Powszechnie w przypadku szyfrowania asymetrycznego nie stosuje się kluczy krótszych niż 4096 bitów. VPN umożliwia uwierzytelnienie urządzenia, sprawdzenie integralności pakietów i szyfrowanie, dzięki czemu ataki są bardziej czasochłonne i trudniejsze dla atakującego. Aby przed atakami się odpowiednio chronić warto poznać najpowszechniejsze typy ataków. Wyróżniono trzy główne metody atakowania prywatnych sieci wirtualnych :

- podsłuch

Najpowszechniejszą metodą ataku jest podsłuchiwanie przesyłanych wiadomości przez osobę trzecią podczas wysyłania wiadomości między dwoma osobami. Niektóre protokoły i aplikacje takie jak POP, FTP, TFTP, HTTP czy TELNET są narażone na ataki metodą podsłuchu. Prywatne dane takie jak nazwa użytkownika i hasło są przesyłane w postaci tekstu między dwoma urządzeniami przy użyciu wymienionych powyżej protokołów, narażając prywatne dane na łatwe ich przechwycenie poprzez niepożądaną osobę. Głównym założeniem stworzenia protokołów POP, SMTP czy Telnet było umożliwienie komunikacji poprzez Internet z minimalnym uwierzytelnieniem użytkownika w celu zweryfikowania jego tożsamości. Głównym narzędziem do analizowania wysyłanych danych jest analizator protokołów. Pakiety wysyłane między urządzeniem źródłowym, a docelowym atakujący może przechwycić, gdy będzie miał dostęp do połączenia, które się odbywa między nimi. W celu lepszego zabezpieczenia pakietów przesyłanych przy użyciu protokołów z minimalnym uwierzytelnieniem dodano drugie uwierzytelnienie, które minimalizuje możliwości ataków przy użyciu analizatora protokołów. Przykładem z podwójnym uwierzytelnieniem będą operacje bankowe, które po podaniu loginu i hasła przy wykonywaniu danej operacji wymagają podania jednorazowego hasła, które zostało wysłane do nas elektronicznie lub drogą pocztową. Innym stosowanym rozwiązaniem jest połączenie protokołu HTTP i SSL czy VPN i szyfrowania. Najrzetelniejszym rozwiązaniem chroniącym przed podsłuchiowaniem będzie VPN połączone z szyfrowaniem, które uniemożliwi odczytanie wysyłanej wiadomości poprzez wirtualną prywatną sieć przez osoby atakujące w przypadku przechwycenia wiadomości.

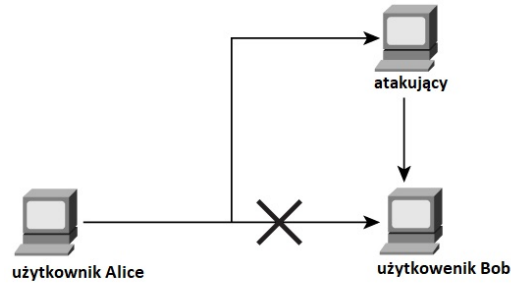
- maskarada

Ataki maskarady powszechnie znane jako podszywanie się osoby atakującej pod konkretną osobą bądź ukrywanie tożsamości. Podszywanie się pod określoną osobę wykonano poprzez zamianę informacji adresowych IP osoby atakującej na adres IP osoby, za którą chciano być postrzegana przy pomocy specjalnych narzędzi. Atakujący nie otrzyma wiadomości, którą wysłano w ruchu powrotnym. W celu przechwycenia pakietów z ruchu powrotnego, należało by połączyć maskowanie adresu IP z routingiem w wyniku czego otrzymano by atak DoS, który przesyci sieć danymi. Pakiety danych wysyłane od nadawcy do odbiorcy mogą zostać zmodyfikowane przez osobą atakującą podczas drogi sieciowej, którą wiadomość jest transportowana. W celu wyeliminowania łatwej możliwości zmodyfikowania wysyłanych danych wprowadzono sprawdzenie autentyczności wysyłanych pakietów między dwoma urządzeniami. Sprawdzenie autentyczności pakietów umożliwia funkcja haszująca. Pakiet wysyłany do nadawcy posiada swój hasz, który jest utworzony z użyciem klucza, który posiada odbiorca i nadawca. W celu sprawdzenia autentyczności wiadomości porównujemy hasz na dwóch urządzeniach danego pakietu. Gdy pakiet został zmodyfikowany przez atakującego hasze nie będą się zgadzały. Najczęściej spotykanymi funkcjami haszowania jest SHA i MD5.

- człowiek w środku tzn. man in the middle

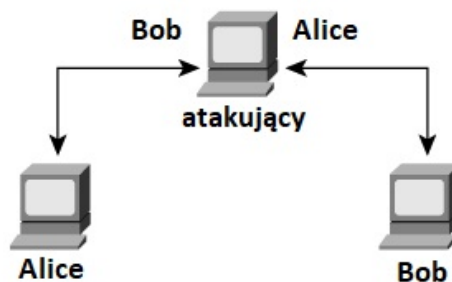
Dwie najczęściej występujące metody wykorzystane do ataku to: "powtórka ataku" oraz ataki typu "porwanie sesji". W przypadku sesji powtarzającej ataki osoba atakująca znajduje się

między dwoma urządzeniami w celu przechwycenia pakietów informacji. Celem przechwycenia pakietów danych jest ich późniejsze wysłanie do odbiorcy w zmienionym przez atakującego stanie np. z wirusem. Na rysunku poniżej przedstawiono schemat ataku dla sesji powtarzających ataki. W pierwszej kolejności użytkownik Alice wysyła pakiet do użytkownika Bob. Następnie atakujący przy użyciu dobranej przez niego techniki przechwytuje pakiety danych, modyfikuje ich zawartość i jako złośliwe pakiety zostają przesłane do użytkownika Bob. Na rys. 1 przedstawiono schematycznie atak wykorzystujący technikę powtarzania sesji.



Rysunek 1: Człowiek w środku - powtarzanie sesji

W atakach typu "porwanie sesji" atakujący dodaje się do połączenia między dwoma użytkownikami w celu przejęcia komunikacji między nimi. Na rysunku poniżej pokazano schematycznie atak typu "porwanie sesji". Użytkownik Alice wysyła wiadomość do użytkownika Bob, jednak na drodze odczytuje ją atakujący, który przez Alice jest traktowany jako użytkownik Bob. Następnie atakujący przesyła wiadomość do prawdziwego Boba i po otrzymaniu jego odpowiedzi przesyła ją do użytkownika Alice po zmodyfikowaniu. Atakujący dołącza się do połączeń w celu znalezienia luk z zabezpieczeniami. Na rys. 2 przedstawiono schemat ataku typu człowiek w środku - porwanie sesji.



Rysunek 2: Człowiek w środku - porwanie sesji

Prywatna wirtualna sieć zapewnia trzy etapy chroniące nas przed niepożądanymi atakami w wystarczający sposób. Pierwszym z nich jest uwierzytelnienie urządzenia, które chroni przed

przechwytywaniem pakietów przez zamaskowane urządzenia atakujące. Następnym krokiem jest sprawdzenie integralności pakietów np. przy użyciu funkcji haszujących. Trzecim etapem jest zaszyfrowanie pakietów, co znacznie utrudnia przechwycenie rzeczywistych informacji.

2.3 Maszyna Enigma

2.4 Szyfry blokowe i strumieniowe

2.4.1 Szyfry blokowe

Szyfry blokowe wykorzystywane są do szyfrowania i deszyfrowania. Danymi wejściowymi do szyfrowania jest blok danych, który przy użyciu klucza szyfrującego jest przekształcany w zaszyfrowany blok danych. Odszyfrowywanie przebiega w odwrotny sposób, zaszyfrowana blokowa wiadomość przy użyciu klucza jest transformowana do odszyfrowanej blokowej wiadomości. Szyfr blokowy jest bezpieczny do momentu kiedy klucz szyfrujący pozostaje tajny. Bez znajomości klucza niemożliwe staje się rozszyfrowanie wiadomości w satysfakcjonującym nas czasie. Im bardziej klucz jest przypadkowy tym ciężiej złamać algorytm. Ważnymi parametrami szyfru blokowego jest rozmiar bloku i klucza od których to zależy bezpieczeństwo algorytmu. Powszechnie stosowanymi rozmiarami bloków są 64 i 128 bitowe bloki, zazwyczaj algorytm DES ma 64 bitowy blok danych, zaś AES 128 bitowy blok. W tabeli 1 ukazano, że rozmiar 1 bajta odpowiada rozmiarowi 8 bitów.

1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit	1 bit
1 bajt = 8 bitów							

Tabela 1: Rozmiar jednego bajta.

Długość zaszyfrowanego bloku musi być optymalna, im większe bloki danych tym dłuższy zaszyfrowany tekst oraz użycie pamięci. Przy szyfrowaniu wiadomości która na długość 8 bitową, zaś blok szyfru ma długość 64 bity najpierw 8 bitowa wiadomość zostanie prze konwertowana na 64 bitowy blok. Następnie 64 bitowa wiadomość zostanie zaszyfrowana przy użyciu algorytmu tworząc zaszyfrowany tekst. Do przetworzenia szyfru blokowego o rozmiarze 64 bitów potrzebujemy 64 bitów pamięci w rejestrach procesora. W dzisiejszych czasach procesory z pamięcią 64 bitową nie są kosztowne, lecz im większy chcemy utworzyć blok szyfrowy tym lepszy procesor potrzebujemy, co może mieć znaczny wpływ na wysokie koszty.

2.4.2 Szyfry strumieniowe

Szyfrowanie strumieniowe jest deterministyczne, co oznacza, że przy jednakowych danych wejściowych otrzymujemy taki sam wynik wyjściowy. Dzięki determinizmowi możliwe jest odszyfrowanie zaszyfrowanych strumieni bitów. Szyfrowanie strumieniowe jest podobne w działaniu do deterministycznego generatora liczb pseudolosowych, z tą różnicą że szyfrowanie strumieniowe oprócz wartości wejściowej pobiera dodatkowo klucz, który zazwyczaj ma 128 lub 256 bitów długości. Strumieniem klucza jest pseudolosowym strumieniem bitów. Szyfrowanie strumieniowe polega na przekształceniu

tekstu jawnego bit po bicie na szyfrogram. Elementy tworzące szyfrowanie strumieniowe to generator strumienia bitowy oraz element dodający np. operacja XOR. Operację XOR-owania przedstawiono w tabeli 20.

p	q	$p \vee q$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Tabela 2: Tablica dla operacji XOR.

Proces XOR-owania przebiega następująco:

- wiadomość jako tekst jawny

01001101

- strumień klucza wytworzony przez generator strumienia klucza

00111000

- XOR-owana wiadomość (szyfrogram)

01110101

Szyfrowanie strumieniowe polega na operacji xor tekstu jawnego(P) ze strumieniem klucza(KS) w wyniku czego otrzymano zaszyfrowaną wiadomość(C).

$$C = P \oplus KS$$

Proces deszyfrowania strumieniowego polega na operacji xor tekstu zaszyfrowanego(C) z strumieniem klucza(KS), w wyniku czego otrzymano tekst jawny(P). [?]

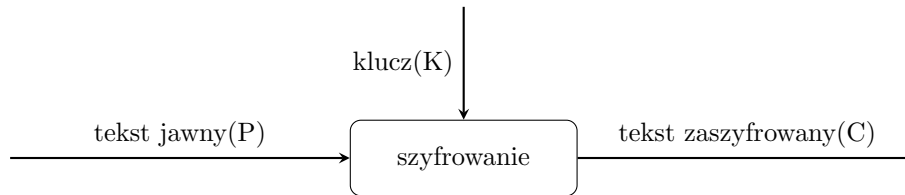
$$P = C \oplus KS$$

2.5 Szyfry symetryczne i asymetryczne

2.5.1 Szyfry symetryczne

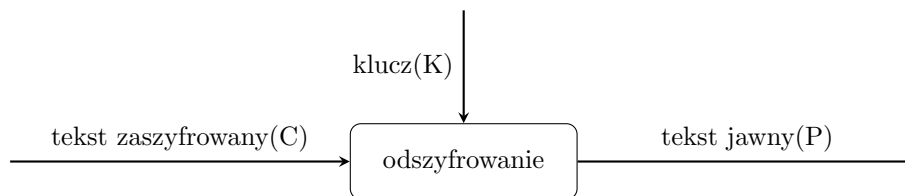
Do szyfrów symetrycznych zaliczamy zarówno szyfry blokowe jak i strumieniowe. Szyfrowanie symetryczne używa jednego tajnego klucza do szyfrowania i odszyfrowywania wiadomości. W celu

zaszyfrowania tekstu jawnego przy użyciu tajnego klucza szyfrujemy wiadomość do postaci tekstu zaszyfrowanego, co przedstawia rys. 3.



Rysunek 3: Schematyczny proces szyfrowania symetrycznego.

Proces odszyfrowywania polega na przekształceniu tekstu zaszyfrowanego przy użyciu klucza w tekst jawny. Klucz jest taki sam dla procesu szyfrowania i odszyfrowywania. Na rys. 4 ukazano schematycznie proces odszyfrowywania symetrycznego.



Rysunek 4: Schematyczny proces odszyfrowania symetrycznego.

Przed erą urządzeń obliczających używano szyfry klasyczne, które działały na literach, a nie na bitach. Do szyfrów klasycznych zaliczamy słynny szyfr Cezara.

szyfr Cezara

Szyfr Cezara zawdzięcza swoją nazwę Juliuszowi Cezarowi, który to już w czasach starożytnych był wykorzystywany przez Juliusza. Szyfr służył do szyfrowania wiadomości poprzez zastąpienie litery literą o 3 miejsca przesuniętą względem wartości początkowej np. literę A zastąpiono literą C. W tabeli 3 ukazano obrazowo podstawienie z przesunięciem o trzy litery.

podstawa	A	Ą	B	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H	I	J	K	L	Ł	M
podstawienie	C	Ć	D	E	Ę	F	G	H	I	J	K	L	Ł	M	N	Ń	O
podstawa	N	Ń	O	Ó	P	R	S	Ś	T	U	W	X	Y	Z	Ż	Ž	
podstawienie	Ó	P	R	S	Ś	T	U	W	X	Y	Z	Ż	Ž	A	Ą	B	

Tabela 3: Szyfr Cezara z przesunięciem o trzy litery.

Szyfr ten nie zapewnia bezpieczeństwa, gdyż bez problemu i w krótkim czasie można przetestować wszystkie możliwe 33 opcje w przypadku języka polskiego. Szyfr ten uniemożliwia natychmiastowe zinterpretowanie wysyłanej wiadomości po jej ujrzeniu.

DES

Algorytm zwany standardem szyfrowania danych (ang. Data Encryption Standard DES) został opatentowany przez firmę IBM i rozpowszechniony w latach siedemdziesiątych do ogólnego użytku, początkowo miał nazwę Lucyfer. We wczesnych latach siedemdziesiątych nie znane były nikomu algorytmy szyfrowania do momentu opatentowania przez firmę IBM algorytmu DES i jego rozpowszechnienia. Standard szyfrowania danych jest szyfrem blokowym, co znaczy że dane są dzielone na bloki o długości 64 bitów i następnie szyfrowane. Danymi wejściowymi algorytmu jest blok tekstu jawnego o długości 64 bitów, który po przetworzeniu przez algorytm przedstawiono jako szyfrogram. Długość klucza w 64 bitowym bloku wynosi 56 bitów, gdzie co ósmy bit jest bitem parzystości. Algorytm DES składa się z 16 cykli, które są wykonywane jeden po drugim. Na schemacie XXX poglądowo pokazano schemat działania algorytmu DES. Algorytm można podzielić na poszczególne kroki:

- zamiana 64 bitowego klucza decymalnego na postać binarną i usunięcie co ósmego bitu zwanego bitem parzystości w wyniku czego otrzymano 56 bitowy binarny klucz
- permutacja 56 bitowego klucza binarnego zgodnie z tabelą 6 dla każdego z 16 cykli
- podział 56 bitowego klucza na prawą o lewą część o długości 28 bitów i przesunięcie bitowe, które jest zależne od cyklu co ukazuje tabela 7
- permutacja kompresji klucza DES zgodnie z tabelą 8 kompresująca klucz 56 bitowy do klucza 48 bitowego dla każdego z 16 cykli
- zamiana wiadomości tekstowej na wiadomość w postaci heksadecymalnej
- wiadomosc

W tabeli 4 ukazano reprezentację binarną liczb heksadecymalnych w systemie 64 bitowym.

0	1	2	3	4	5	6	7
0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111
8	9	A	B	C	D	E	F
1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111

Tabela 4: Reprezentacja binarna liczb heksadecymalnych.

W tabeli 5 przedstawiono tablicę dla permutacji początkowej wiadomości dla algorytmu DES. Permutacji dokonuje się poprzez zamianę miejscami bitów zgodnie z tabelą permutacji otrzymując w wyniku przekształcone dane wejściowe.

58	50	42	34	26	18	10	2	60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6	64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1	59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5	63	55	47	39	31	23	15	7

Tabela 5: Permutacja początkowa DES.

Tabela 6 ukazuje permutacje klucza 56 bitowego, który powstaje z klucza 64 bitowego w wyniku usunięcia co ósmego bitu parzystości.

57	49	41	33	25	17	9	1	58	50	42	34	26	18
10	2	59	51	43	35	27	19	11	3	60	52	44	36
63	55	47	39	31	23	15	7	62	54	46	38	30	22
14	6	61	53	45	37	29	21	13	5	28	20	12	4

Tabela 6: Permutacja klucza DES.

Przesunięcia bitowe dwóch kluczy 28 bitowych tworzących wejściowy klucz 56 bitowy dla każdego cyklu zależą od numeru cyklu, co ukazano w tabeli 7.

cykl	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
liczba przesunięć	1	1	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	1

Tabela 7: Liczba przesunięć klucza w zależności od cyklu.

Po operacji przesunięcia bitowego klucza 56 bitowego wykonano kompresję klucza do rozmiaru 48 bitów zgodnie z tabelą 8.

14	17	11	24	1	5	3	28	15	6	21	10
23	19	12	4	26	8	16	7	27	20	13	2
41	52	31	37	47	55	30	40	51	45	33	48
44	49	39	56	34	53	46	42	50	36	29	32

Tabela 8: Permutacja kompresji DES.

Tabela 9 jest stosowana do operacji rozszerzenia wiadomości. Wiadomość 64 bitowa zostaje podzielona na dwa 32 bitowe bloki, które następnie ulegają rozszerzeniu do dwóch 48 bitowych bloków zgodnie z tabelą 9 permutacji rozszerzenia. Rozszerzone 48 bitowe bloki zawierają powtórzenia bitów, rozszerzenie 32 do 48 bitów powodują wystąpienie 16 bitów które nie są unikatowe. Oznacza to, że 8 bitów występuje podwójnie w szyfrowanej wiadomości.

32	1	2	3	4	5	4	5	6	7	8	9
8	9	10	11	12	13	12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21	20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29	28	29	30	31	32	1

Tabela 9: Permutacja rozszerzenia DES.

Po dokonaniu permutacji rozszerzenia wiadomości dokonano operacji xor otrzymanej wiadomości z obliczonym kluczem dla danego cyklu. Otrzymany wynik podzielono na 8 bloków 6 bitowych, które wykorzystano do dalszych obliczeń z pomocą tabeli 10 s bloków. Z każdego bloku 6 bitowego odczytano wartość pierwszego i ostatniego bitu, wartość 00 oznacza wykorzystanie wiersza pierwszego z danego bloku, 01 oznacza wiersz drugi, 10 oznacza wiersz trzeci, natomiast 11 oznacza wiersz czwarty. Wartości od bita drugiego do piątego zamieniamy na postać heksadecymalną i odczytujemy dla niej wartość z danego bloku np. jeśli pierwszy i ostatni bit to 00 to wartość odczytano z wiersza pierwszego, gdy bity między 2-5 pozycją to 1111 oznacza to ostatnią wartość z wiersza pierwszego czyli 7.

S blok 1															
14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13
S blok 2															
15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	2	15
13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9
S blok 3															
10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12
S blok 4															
7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
13	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14
S blok 5															
2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3
S blok 6															
12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13
S blok 7															
4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	14	2	3	12
S blok 8															
13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

Tabela 10: Struktury S bloków.

16	7	20	21	29	12	28	17
1	15	23	26	5	18	31	10
2	8	24	14	32	27	3	9
19	13	30	6	22	11	4	25

Tabela 11: Permutacja bloku P.

AES

IDEA

Blowfish

2.5.2 Szyfry asymetryczne

RSA

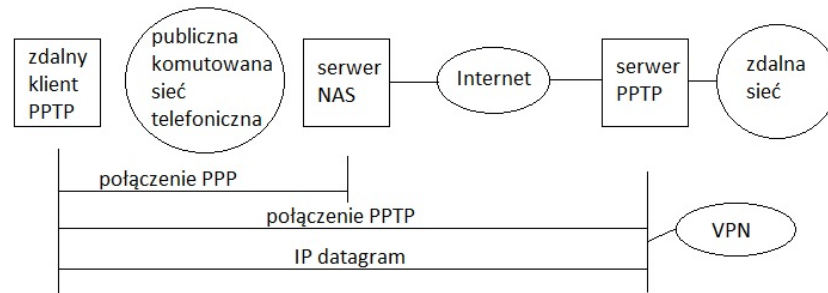
Diffie-Hellman

Funkcje haszujące

2.6 Protokoły

2.6.1 VPN with Point-to-Point Tunneling Protocol (PPTP)

Protokół punkt - punkt często wykorzystywany na urządzeniach z systemem operacyjnym Windows w celu utworzenia wirtualnej sieci prywatnej. Protokół PPTP został utworzony w czasach sieci wdzwanianej tzn. dial up, jednak bez problemu można z niego korzystać również dla sieci Ethernet, Internet czy cyfrowa sieć usług zintegrowanych(ISDN). Utworzenie sieci VPN w sieci TCP/IP umożliwia bezpieczny transfer danych między zdalnym komputerem, a serwerem. Do implementacji protokołu głównie jest wykorzystywany: klient PPTP, serwer NAS i serwer PPTP. Serwer NAS bezpiecznie przechowuje dane i udostępnia je tylko wybranym użytkownikom. Na rys. 5 poniżej poglądowo przedstawiono komunikację z użyciem protokołu PPTP.



Rysunek 5: Poglądowa komunikacja z użyciem protokołu PPTP

Połączenie między zdalnym klientem, a siecią przebiega w określonych etapach:

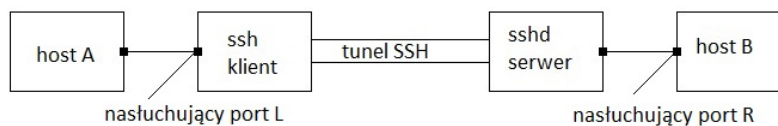
- nawiązanie połączenia z użyciem protokołu komunikacyjnego point-to-point (PPP) między dwoma węzłami sieci w sposób telefoniczny bądź przewodowy z Internetem
- połączenie PPP z serwerem PPTP, co tworzy połączenie VPN między zdalnym klientem, a serwerem

Po ustanowieniu połączenia wysyłane są dwa pakiety danych: pakiet kontrolny, który zarządza tunelem i pakiet danych. Protokół PPTP jest zaaplikowany na drugim poziomie modelu odniesienia łączenia systemów otwartych (OSI), który jest warstwą łącza danych. Jego działanie jest oparte na protokole punkt-punkt (PPP), który umożliwia korzystanie z usług internetowych. Protokół PPTP umożliwia firmom tworzenie prywatnych tuneli w publicznym internecie. Organizacje nie muszą już instalować kosztownych linii do komunikacji, dzięki protokołowi PPTP mogą w bezpieczny sposób korzystać z sieci publicznej w celu przesyłania poufnych danych. Protokół PPTP wspiera szyfrowanie i kompresję danych. Protokół PPTP nie jest wykorzystywany powszechnie ze względu na podatność na ataki. [1]

2.6.2 Secure Shell (SSH)

SSH z angielskiego to Secure Shell, co znaczy bezpieczna powłoka. Protokół SSH został wprowadzony w celu ulepszenia istniejących już wcześniej protokołów takich jak telnet, ftp czy BSD r-commands(rlogin, rexec, rsh,rcp). Protokoły telnet, ftp czy rsh były wykorzystywane do transferu plików między hostem lokalnym i zdalnym. Wymienione protokoły nadal są w powszechnym użytku, tylko tam gdzie bezpieczeństwo nie jest istotnym czynnikiem. Istotną wadą usług telnet i ftp jest brak szyfrowania i uwierzytelniania podczas przesyłania pakietów. Dane wysyłane są w sposób jawny, które mogą być w łatwiejszy sposób przechwycone przez atakującego. Atakujący może uzyskać niezaszyfrowane hasło, które następnie może wykorzystać w łatwy sposób. Wszędzie tam gdzie bezpieczeństwo danych jest ważne stosujemy protokół SSH. SSH jest protokołem warstwy transportowej, która używa TCP do przenoszenia swoich pakietów. TCP jest protokołem sterowanie transmisją między dwoma urządzeniami. SSH umożliwia bezpieczne tunelowanie

między lokalnym z zdalnym urządzeniem. Na poniższym rysunku przedstawiono komunikację lokalnego klienta z powłoką serwera przy pomocy przekierowania portów. Na rys. 6 ukazano schemat lokalnego przekierowania portu dla protokołu SSH.

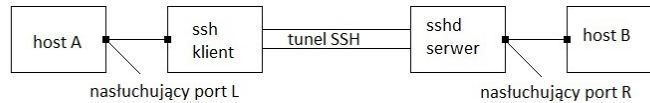


Rysunek 6: SSH lokalne przekierowywanie portu

Host A wykonuje bezpiecznie połączenie do hostu B poprzez port R. Połączenie hostu A z hostem B przebiega w następujący sposób:

- host A łączy się do porty L na kliencie SSH
- SSH przekierowuje połączenie poprzez bezpieczny tunel do serwera SSH
- serwer SSH łączy się z hostem B poprzez port R

Port L na hoście A i port R na hoście B ustawione są w trybie ciągłego nasłuchiwania dla lokalnego połączenia. Na rys. 7 przedstawiono zdalne przekierowywanie portu z hosta B do hosta.



Rysunek 7: SSH zdalne przekierowywanie portu

Zdalne przekierowanie portu przebiega w następujących krokach:

- klient SSH wysyła żądanie zdalnego przekazywania portów, co powoduje nasłuchiwanie połączeń na porcie R po stronie serwera
- przekierowanie połączenia przez bezpieczny tunel do klienta SSH
- klient SSH łączy się do hosta A poprzez nasłuchujący port L po jego stronie

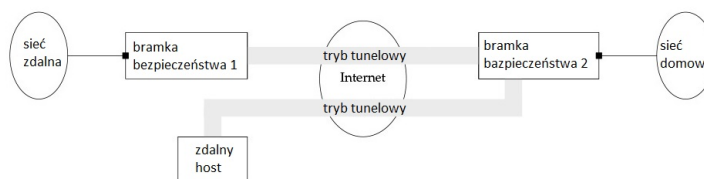
Wykorzystując zjawisko tunelowania do prywatnej sieci wirtualnej tworzymy bezpieczne połączenie poprzez tunel między dwoma sieciami. [2]

2.6.3 IPsec

Protokół IPsec zawiera trzy główne protokoły:

- protokół uwierzytelnienie nagłówków (AH) - zapewnia uwierzytelnienie i integralność pakietów protokołu internetowego (IP)
- protokół bezpieczeństwa danych ESP - zapewnia te same usługi co protokół AH i dodatkowo zapewnia bezpieczeństwo danych
- protokół wymiany klucza internetowego IKE - zapewnia zarządzanie kluczem, umożliwiając bezpiecznie skojarzenie dwóch hostów

Protokoły AH i ESP mogą działać w dwóch trybach: transportowym i tunelowym. Tryb transportowy zapewnia bezpieczeństwo dla warstw powyżej datagramu IP. Jest on inicjowany głównie między dwoma stałymi hostami, połączenie nie może być nawiązane między dwoma sieciami lub między siecią i hostem. Zaś tryb tunelowy zapewnia bezpieczeństwo całego datagramu IP. Jest on stosowany do połączenia tunelowego między dwoma sieciami lub między hostem, a siecią. Na rys. 8 poniżej przedstawiono schematyczny tryb tunelowy dla protokołu IPsec.



Rysunek 8: Tryb tunelowy IPsec

Sieć zdalna jest połączona z siecią domową za pośrednictwem sieci tunelowej, bramki bezpieczeństwa 1 i bramki bezpieczeństwa 2. Funkcją bramek jest szyfrowanie, deszyfrowanie, zapobieganie ponownego odtwarzania wysyłanych pakietów i uwierzytelnianie. Z poziomu hostów bramki bezpieczeństwa i tunelowanie jest niewidoczne. Występują trzy metody uwierzytelnienia danych z udziałem protokołu bezpieczeństwa IPsec: wstępnie uzgodnione klucze, klucze prywatne i publiczne RSA oraz certyfikaty. Nagłówki uwierzytelniające dla trybu transportowego i tunelowego różnią się od siebie. Powszechny pakiet IP wchodzący w wyższą warstwę TCP składa się z: nagłówka IP, nagłówka TCP i danych użytkownika. Dla trybu transportowego nagłówek uwierzytelnienia dla IPsec składa się z: nagłówka IP, nagłówka uwierzytelniającego, nagłówka TCP i danych użytkownika. W tunelowym trybie nagłówek uwierzytelniający kopiuje część wewnętrzną nagłówka IP, która jest używana do utworzenia nowego zewnętrznego nagłówka IP. Nagłówek składa się z: zewnętrznego nagłówka IP, nagłówka uwierzytelniającego, wewnętrznego nagłówka IP, nagłówka TCP i danych użytkownika.

IPsec korzysta z protokołu Internet Key Exchange (IKE) w celu nawiązania i ustanowienia bezpiecznego połączenia między dwoma hostami lub zdalnego dostępu tunelowania VPN. Protokół IKE występuje w dwóch wersjach IKEv1 i IKEv2. Protokół IKEv1 można podzielić na dwie fazy, pierwsza w nich odpowiada za następujące funkcjonalności: algorytmy szyfrowania, algorytmy haszowania, protokół Diffiego-Hellmana oraz metodę uwierzytelniania. Faza druga IKEv1 jest głównie używana do szyfrowania w protokole IPsec. Do szyfrowania wykorzystujemy algorytmy Data Encryption Standard (DES), Triple DES o długości 168 bitów czy Advanced Encryption Standard (AES) o długości 128-256 bitów. Spośród wymienionych powyżej algorytmów DES zapewnia najniższe bezpieczeństwo danych, zaś AES o długości klucza 256 bitów największe bezpieczeństwo. Algorytmy haszujące zastosowane w protokole IPsec to: Secure Hash Algorithm (SHA) oraz Message Digest 5 (MD5). Protokół MD5 jest mniej bezpieczny niż algorytm SHA. Kiedy używamy IPsec wraz z VPN przesyłane dane będą zabezpieczone podczas przesyłania, w celu uniemożliwienia atakującemu zdobycie jawnych danych. Proces szyfrowania, który zapewnia poufność przesyłanych danych nie daje możliwości łatwej modyfikacji wrażliwych danych atakującemu.

Do stworzenia protokołu IPsec zrzeszenia bezpieczeństwa (Security Association AS) używanych jest kilka komponentów, które służą do przetwarzania ruchu tekstu jawnego, który jest chroniony i następnie przekształcany w tekst zaszyfrowany. Te same komponenty są używane do odszyfrowania danych. Protokół IPsec korzysta z trzech baz danych:

- Baza danych zasad zabezpieczeń - Security Policy Database (SPD) określa jaki ruch ma być chroniony
- Baza danych stowarzyszenia zabezpieczeń - Security Association Database (SAD) określa w jaki sposób ruch jest chroniony
- Baza danych autoryzacji - Peer Authorization Database (PAD) zapewnia mechanizm wymuszający politykę z oparciem o protokół IKE

2.6.4 Secure Socket Tunneling protocol Based on VPN

Protokół SSTP umożliwia administratorom na ustanowienie tuneli przez główną sieć korporacyjną na Windows Server. Dzięki zredukowaniu wymaganych kroków technicznych do utworzenia tuneli między organizacjami zyskujemy niższy koszt administracyjny. Brak dodatkowych zmian w infrastrukturze dla protokołu SSTP, gdyż podobnie jak w protokole HTTPS jest obsługiwana zaporą sieciową i serwery proxy. Protokół SSTP wykorzystuje protokół SSL do transportu ruchu sieciowego. SSL jest certyfikatem odpowiedzialnym za poświadczenie wiarygodności domeny bądź jej właściciela, co zapewnia bezpieczeństwo szyfrowania danych. PPP to protokół połączenia punkt-punkt. Protokołem odpowiedzialnym za sterowanie transmisją jest TCP. Proces utworzenia połączenia wykorzystującego VPN między klientem, a serwerem przebiega w następujący sposób:

- klient ustanawia połączenie TCP z serwerem SSTP pomiędzy dynamicznie zaalokowanym portem TCP po stronie klienta SSTP, a portem TCP 443 na serwerze SSTP
- klient SSTP wysyła wiadomość Witaj SSL świadczącą o chęci nawiązania połączenia SSL z serwerem SSTP
- serwer SSTP wysyła do klienta cyfrowy certyfikat
- klient SSTP sprawdza poprawność certyfikatu, wybiera metodę szyfrowania dla sesji SSL, generuje klucze i następnie szyfruje certyfikat serwera przy użyciu klucza publicznego
- klient SSTP wysyła zaszyfrowany klucz sesji SSL do serwera SSTP
- serwer SSTP odszyfrowuje zaszyfrowany klucz sesji SSL z wykorzystaniem klucza prywatnego; dalsza komunikacja klienta z serwerem jest zaszyfrowana wybraną metodą szyfrowania i odszyfrowywana kluczem sesji SSL
- klient wysyła komunikat HTTP poprzez sesję SSL do serwera
- klient ustala połączenie tunelowe z serwerem
- klient SSTP ustala połączenie PPP z serwerem SSTP, które obejmuje uwierzytelnienie danych logowania użytkownika wraz z uwierzytelnieniem PPP i ustawieniem konfiguracji ruchu IP
- klient SSTP rozpoczyna proces ruchu sieciowego IP poprzez łącze PPP [3]

2.6.5 L2TP

Protokół tunelujący warstwy 2 (Layer 2 Tunneling Protocol L2TP) działa na warstwie łączy danych, która jest drugą w siedmio warstwowym modelu odniesienia łączy systemów otwartych (OSI). Protokół ten nie zapewnia szyfrowania ani poufności danych, z tego powodu jest często używany z protokołem IPsec który zapewnia szyfrowanie i poufność danych. Protokół służy do komunikacji między klientem zwanym jako koncentrator dostępu L2TP(LAC) oraz serwerem nazywanym sieciowym serwerem L2TP (LNS). Protokół L2TP, który jest wykorzystywany do włączenia sieci VPN w Internecie jest rozszerzeniem protokołu PPTP. Powstał on w połączeniu protokołu firmy PPTP opracowanej przez Microsoft i L2F (przekierowywanie warstwy drugiej modelu OSI) firmy Cisco. Połączenie użytkownika domowego do sieci firmowej wykorzystujące protokół L2TP i połączenie internetowe przedstawiono w następujących krokach:

- zdalny użytkownik korzysta z analogowego połączenia telefonicznego lub łącza szerokopasmowego w celu zainicjowania połączenia PPP do dostawcy usług internetowych
- sieć LAC akceptuje połączenie co prowadzi do ustanowienia połączenia PPP
- w czasie gdy użytkownik końcowy i serwer nawiązują połączenie, koncentrator dostępu LAC rozpoczyna uwierzytelnianie użytkownika metodą CHAP lub PAP
- po pomyślnie ukończonym procesie uwierzytelniania, połączenie użytkownika z serwerem LNS zostaje pomyślnie nawiązane; w przypadku niepomyślnego procesu uwierzytelnienia klient uzyskuje dostęp do Internetu jako normalny użytkownik
- punkty końcowe tunelu (LAC i LNS) przed wysłaniem danych poprzez tunel uwierzytelniają się wzajemnie
- po utworzeniu tunelu VPN korzystającego z protokołu L2TP połączenie między użytkownikiem, a siecią korporacyjną zostaje nawiązane

Protokół L2TP jest protokołem sieci komputerowej wykorzystywanym przez dostawców internetowych do utworzenia wirtualnej sieci prywatnej między dwoma urządzeniami. [4]

3 Systemy wbudowane

3.1 Budowa

Rejestr

Pamięć

Porty wejścia/wyjścia

Centralne jednostka obliczeniowa

Dekoder instrukcji

Jednostka arytmetyczno-logiczna ALU

Rejestr SREG

Zegar

Magistrala

Linie danych, adresowe i sterowania

3.2 Architektura systemów wbudowanych

Architekturę systemów wbudowanych możemy podzielić na architekturę zależną od struktury pamięci i zależną od typu instrukcji. Struktura pamięci : harwardzka, zmodyfikowana harwardzka i von-Neumanna. Typu instrukcji RISC i CISC.

- 3.2.1 Architektura harwardzka
- 3.2.2 Zmodyfikowana architektura harwardzka
- 3.2.3 Architektura von-Neumanna
- 3.2.4 RISC - Reduced Instruction Set Computer
- 3.2.5 CISC - Complex Instruction Set Computer

Część praktyczna

...

4.2 Szyfrowanie przy użyciu algorytmu DES

wiadomość	witaj :)
wiadomość w postaci heksadecymalnej	77 69 74 61 6A 20 3A 29
klucz	43 23 66 A3 6B BB 53 C1

klucz	4	3	2	3	6	6	A	3
klucz w postaci binarnej	0100	0011	0010	0011	0110	0110	1010	0011
numer bitu	0-3	4-7	8-11	12-15	16-19	20-23	24-28	29-32

klucz	6	B	B	B	5	3	C	1
klucz w postaci binarnej	0110	1011	1011	1011	0101	0011	1100	0001
numer bitu	33-36	37-40	41-44	45-48	49-52	53-56	57-60	61-64

Następnie z wykorzystaniem tabeli 6 dokonujemy przestawienie bitów klucza, odzyskano bit 57 klucza, który wynosi 0 i wpisano do nowo utworzonej tabeli 14 w lewym górnym rogu. W tak przedstawiony sposób dokonano translacji dla dalszych bitów klucza, a wynik przedstawiono w tabeli 14.

permutacja klucza	57	49	41	33	25	17	9	1	58	50	42	34	26	18		
numer bitu	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
klucz binarny	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1
klucz po permutacji	1	1	0	1	0	1	0	0	0	0	1	1	1	1		

permutacja klucza	10	2	59	51	43	35	27	19	11	3	60	52	44	36		
numer bitu	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
klucz binarny	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0	1	0	0	0	1	1
klucz po permutacji	1	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1		

permutacja klucza	63	55	47	39	31	23	15	7	62	54	46	38	30	22		
numer bitu	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
klucz binarny	0	1	1	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	1	1
klucz po permutacji	1	1	1	1	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1		

permutacja klucza	14	6	61	53	45	37	29	21	13	5	28	20	12	4		
numer bitu	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
klucz binarny	0	1	0	1	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1
klucz po permutacji	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0		

Tabela 14: Klucz w postaci binarnej.

Klucz po permutacji z postawi 64 bitowej redukuje się do postaci 56 bitowej i dzieli na dwie części: prawą i lewą.

1101 0100 0011 1110 0110 0000 0011
1111 1011 0111 1111 0000 0100 0000

Tabela 15: Obliczony klucz w postaci 56 bitowej.

* przesunięcie bitowe klucza o 1 w lewo

1010 1000 0111 1100 1100 0000 0111
1111 0110 1111 1110 0000 1000 0001

Tabela 16: Obliczony klucz w postaci 56 bitowej.

* Permutacja kompresji klucza DES (transpozycja tabeli 8 kompresji klucza z 56 bitami przesuniętego klucza.

permutacja kompresji DES	14 17 11 24	1 5 3 28	15 6 21 10	23 19 12 4	26 8 16 7	27 20 13 2
bitowy klucz 56bitowy po permutacji	1110	1111	0001	0000	1000	1010
heksadecymalny klucz 56bitowy po permutacji	E	F	1	0	8	A
permutacja kompresji DES	41 52 31 37	47 55 30 40	51 45 33 48	44 49 39 56	34 53 46 42	50 36 29 32
bitowy klucz 56bitowy po permutacji	0010	0011	0000	0111	1001	0011
heksadecymalny klucz 56bitowy po permutacji	2	3	0	7	9	3

Tabela 17: Obliczony klucz w postaci 56 bitowej.

* Obliczony klucz w pierwszym etapie to EF108A230793.

!!!!!!! Obliczenie permutacji początkowej

wiadomość heksadecymalna	7	7	6	9	7	4	6	1
wiadomość binarna	0111	0111	0110	1001	0111	0100	0110	0001
numer bitu	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	21-24	25-28	29-32
wiadomość heksadecymalna	6	A	2	0	3	A	2	9
wiadomość binarna	0110	1010	0010	0000	0011	1010	0010	1001
numer bitu	33-36	37-40	41-44	44-48	49-52	53-56	57-60	61-64

Tabela 18: Wiadomość przedstawiona w postaci binarnej i heksadecymalnej.

wiadomość binarna po permutacji	0001	1111	0100	0101	0000	0101	1000	1011
wiadomość heksadecymalna po permutacji	1	F	4	5	0	5	8	B
wiadomość binarna po permutacji	0000	0000	1111	1111	1101	0010	0101	0001
wiadomość heksadecymalna po permutacji	0	0	F	F	D	2	5	1

Tabela 19: Transpozycja wiadomości w postaci binarnej z tabelą permutacji początkowej.

Lewa strona wiadomości to $L = 1F45058B$, prawa strona $P = 00FFD251$. Dla rundy pierwszej algorytmu lewą stronę wiadomości zostaje prawa część wiadomości, natomiast prawą część wiadomości obliczamy następująco: * prawa część wiadomości podlega transpozycji zgodnie z tabelą permutacji rozszerzenia * operacja XOR wiadomości otrzymanej w wyniku transpozycji z obliczonym kluczem EF108A230793.

* prawa część wiadomości podlega transpozycji zgodnie z tabelą permutacji rozszerzenia dając wynik w tabeli poniżej.

prawa część wiadomości	00FFD251
	0000 0000 1111 1111 1101 0010 0101 0001
permutacja rozszerzenia	100000 000001 011111 111111 111010 100100 001010 100010

wiadomość	100000 000001 011111 111111 111010 100100 001010 100010
klucz	111011 110001 000010 001010 001000 110000 011110 010011
XOR	011011 110000 011101 110101 110010 010100 010100 110001

Tabela 20: XOR wiadomości po permutacji rozszerzenia z kluczem.

!!!!!!! Podstawienie w S-blokach

W tabeli

Wynik operacji XOR z tabeli 20 podzielono na $S1 = 011011$, $S2 = 110000$, $S3 = 011101$, $S4 = 110101$, $S5 = 110010$, $S6 = 010100$, $S7 = 010100$ i $S8 = 110001$. Wartości S bloków odczytano z użyciem tabeli 10. Pierwszy i ostatni bit bloku oznacza rząd z tabeli 10 S-bloków, wartości 00 oznaczają wiersz 0, 01 oznaczają wiersz 1, 10 oznaczają wiersz 2, zaś 11 oznaczają wiersz 3. Dla wartości S1 pierwszy i ostatni bit bloku $S1 = 01$, co znaczy korzystanie z wiersza 1 S bloku 1. Następnie cztery bity między 1-5 bitem zmieniono na wartość decymalną. Dla S1 postać binarna 1101 wynosi 13 w postaci decymalnej, z tabeli 10 odczytujemy z wiersza 1, kolumny 13 wartość 5, więc $S1 = 9$. W sposób analogiczny odczytano pozostałe wartości S-bloków, które przedstawiono poniżej:

$S1 = 5$, $S2 = 12$, $S3 = 15$, $S4 = 5$, $S5 = 9$, $S6 = 3$, $S7 = 9$, $S8 = 15$.

decymalnie	5	12	15	5	9	3	9	15
binarnie	0101	1100	1111	0101	1001	0011	1001	1111
numer bitu	1-4	5-8	9-12	13-16	17-20	21-24	25-28	29-32

Dokonujemy transpozycji wyjścia S bloku z tabelą permutacji P-bloku 11 w wyniku czego otrzymano: 1010 1111 0010 1011 1011 1001 0011 0111. Otrzymaną wartość poddano operacji XOR z lewą połową wiadomości (1F45058B), co przedstawiono jako (1010 1111 0010 1011 1011 1001 0011 0111) /*oplus* (0001 1111 0100 0101 0000 0101 1000 1011) = 1011 0000 0110 1110 1011 1100 1011 1100, co w postaci heksadecymalnej daje wartość B06EBCB3.

Wartość prawej strony rundy pierwszej wynosi B06EBCB3.

4.3 Implementacja algorytmów szyfrujących

4.3.1 Implementacja szyfru Cezara

4.3.2 Implementacja szyfru DES

4.4 Wyniki implementacji algorytmów szyfrujących

5 Wnioski

6 Podsumowanie

Literatura

- [1] D. Stoddard i T.M. Thomas, *Cover image for Network Security First-Step, Second Edition Network Security First-Step, Second Edition*, Cisco Press, 12.2011, chapter 6
- [2] A. Lockhart, *Network Security Hacks*, O'Reilly Media Inc., 04.2004, chapter 6
- [3] J. Savill, *The Complete Guide to Windows Server 2008*, Addison-Wesley Professional, 10.2008, chapter 8
- [4] S. Malik, *Cover image for Network Security Principles and Practices Network Security Principles and Practices*, Cisco Press, 10.2002

Spis rysunków

1	Człowiek w środku - powtarzanie sesji	6
2	Człowiek w środku - porwanie sesji	6
3	Schematyczny proces szyfrowania symetrycznego.	9
4	Schematyczny proces odszyfrowania symetrycznego.	9
5	Poglądowa komunikacja z użyciem protokołu PPTP	15
6	SSH lokalne przekierowywanie portu	16
7	SSH zdalne przekierowywanie portu	17
8	Tryb tunelowy IPsec	18