

# 테스트용문제풀이요청소프트웨어설계에서사 답안집

생성일: 2025-08-28

총 문항 수: 2개

문제 1. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 말하며, 제어 추상화는 제어 구조를 정의하는 것을 말합니다. 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 정의하는 것을 말합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 2. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. - 자료 추상화: 데이터의 구조나 형식 등을 정의하는 추상화 기법입니다. - 제어 추상화: 제어 구조나 흐름 등을 정의하는 추상화 기법입니다. - 과정 추상화: 프로세스나 절차 등을 정의하는 추상화 기법입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 과목: 소프트웨어설계