

userproblemspng이거풀어줘 답안집

생성일: 2025-08-26

총 문항 수: 3개

문제 1. 소프트웨어 공학에서 모델링(Modeling)과 관련한 설명으로 틀린 것은?

- 1) 개발팀이 응용 문제를 이해하는 데 도움을 줄 수 있다.
- 2) 유지보수 단계에서만 모델링 기법을 활용한다.
- 3) 개발된 시스템에 대하여 여러 분야의 엔지니어들이 공동된 내용을 공유하는 데 도움을 준다.
- 4) 절차적인 프로그램을 위한 자료 흐름도는 프로세스 위주의 모델링 방법이다.

정답: 2

풀이: 소프트웨어 공학에서 모델링은 시스템 개발의 여러 단계에서 사용되며, 특히 요구사항 분석, 설계, 구현, 테스트, 유지보수 단계에서 모두 활용됩니다. 따라서 "유지보수 단계에서만 모델링 기법을 활용한다."라는 설명은 틀린 것입니다. 모델링은 개발팀이 응용 문제를 이해하고, 다양한 엔지니어들이 공동의 내용을 공유하는 데 도움을 주며, 또한 절차적인 프로그램을 위한 자료 흐름도는 프로세스 위주의 모델링 방법으로 분류됩니다. 이러한 이유로 2번 선택지가 틀린 설명으로 판단됩니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 2. UML 모델에서 한 객체가 다른 객체에게 오퍼레이션을 수행하도록 지정하는 의미적 관계로 옳은 것은?

- 1) Dependency
- 2) Realization
- 3) Generalization
- 4) Association

정답: 1

풀이: UML(Unified Modeling Language)에서 객체 간의 관계는 여러 가지로 나눌 수 있습니다. 주어진 보기 중에서 'Dependency'는 한 객체가 다른 객체에 대해 의존성을 가지고 있으며, 이는 객체가 다른 객체의 오퍼레이션을 수행할 수 있음을 나타냅니다. 즉, A 객체가 B 객체의 기능을 사용한다면, A는 B에 의존하고 있다고 할 수 있습니다. 반면, 'Realization'은 인터페이스와 그 구현 간의 관계를 나타내며, 'Generalization'은 상속 관계를 의미하고, 'Association'은 객체 간의 단순한 연결 관계를 나타냅니다. 따라서 한 객체가 다른 객체에게 오퍼레이션을 수행하도록 지정하는 의미적 관계는 'Dependency'입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 3. 분산 시스템을 위한 마스터-슬레이브(Master-Slave) 아키텍처에 대한 설명으로 틀린 것은?

- 1) 일반적으로 실시간 시스템에서 사용된다.
- 2) 마스터 프로세스는 일반적으로 연산, 통신, 조정을 책임진다.
- 3) 슬레이브 프로세스는 데이터 유지 기능을 수행할 수 없다.
- 4) 마스터 프로세스는 슬레이브 프로세스들을 제어할 수 있다.

정답: 3

풀이: 분산 시스템에서 마스터-슬레이브 아키텍처는 일반적으로 마스터 프로세스가 슬레이브 프로세스를 제어하고 조정하는 구조입니다. 마스터 프로세스는 주로 연산, 통신, 조정 등의 역할을 수행하며, 슬레이브 프로세스는 데이터를 처리하거나 작업을 수행하는 역할을 맡습니다. 하지만 슬레이브 프로세스는 데이터 유지 기능을 수행할 수 없다는 설명은 틀립니다. 슬레이브 프로세스는 일반적으로 데이터 유지 및 처리 기능을 수행하며, 마스터 프로세스의 지시에 따라 작업을 수행합니다. 따라서 '슬레이브 프로세스는 데이터 유지 기능을 수행할 수 없다.'라는 설명이 틀린 것입니다. 과목: 소프트웨어설계