

테스트용문제풀이요청소프트웨어설계에서사 답안집

생성일: 2025-08-29

총 문항 수: 14개

문제 1. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 말하며, 제어 추상화는 제어 구조를 정의하는 것을 말합니다. 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 정의하는 것을 말합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 2. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. - 자료 추상화: 데이터의 구조나 형식 등을 정의하는 추상화 기법입니다. - 제어 추상화: 제어 구조나 흐름 등을 정의하는 추상화 기법입니다. - 과정 추상화: 프로세스나 절차 등을 정의하는 추상화 기법입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 3. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 1. ****자료 추상화****: 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 간략화하여 표현하는 기법입니다. 예를 들어, 복잡한 데이터 구조를 단순한 형태로 나타내어 이해하기 쉽게 만드는 것입니다. 2. ****제어 추상화****: 제어 추상화는 프로그램의 제어 흐름을 추상화하는 기법입니다. 이는 프로그램이 수행하는 제어 구조를 더 간단하게 표현하여, 프로그램의 로직을 명확히 하는 데 도움을 줍니다. 3. ****과정 추상화****: 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 간략화하여 표현하는 기법입니다. 이는 복잡한 절차를 하나의 간단한 과정으로 나타내어, 소프트웨어의 이해와 유지보수를 용이하게 합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다.

문제 4. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화

4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 어떤 것들이 있을까요? 1. **자료 추상화**: 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 의미합니다. 예를 들어, 우리는 '사용자'라는 개념을 정의할 때, 이름, 이메일, 비밀번호 등의 데이터를 포함하는 구조를 만들 수 있습니다. 2. **제어 추상화**: 제어 추상화는 제어 구조를 정의하는 것을 의미합니다. 이는 프로그램의 흐름을 제어하는 방법에 대한 개념을 추상화하는 것입니다. 3. **과정 추상화**: 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 정의하는 것을 의미합니다. 예를 들어, 로그인 프로세스를 하나의 과정으로 추상화할 수 있습니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 위의 설명을 통해 소프트웨어 설계에서 사용되는 주요 추상화 기법들을 쉽게 이해할 수 있습니다.

문제 5. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 **자료 추상화**, **제어 추상화**, **과정 추상화**가 있습니다. 1. **자료 추상화**: 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 의미합니다. 예를 들어, 복잡한 데이터를 단순한 형태로 표현하여 프로그램에서 다루기 쉽게 만드는 것입니다. 2. **제어 추상화**: 제어 구조를 정의하는 것을 의미합니다. 프로그램의 흐름을 제어하는 구조를 추상화하여 표현하는 방법입니다. 3. **과정 추상화**: 일련의 처리 과정을 정의하는 것을 의미합니다. 복잡한 처리 과정을 하나의 과정으로 추상화하여 프로그램의 로직을 단순화하는 것입니다. 이러한 세 가지 추상화 기법은 소프트웨어 설계에서 중요한 개념입니다. 하지만 **강도 추상화**라는 용어는 소프트웨어 설계와 관련된 일반적인 추상화 기법으로 인정되지 않으며, 이는 문제에서 제시한 다른 세 가지와는 달리 소프트웨어 설계에서 표준적으로 사용되는 용어가 아닙니다.

문제 6. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. - 자료 추상화: 데이터의 구조나 의미를 정의하는 것으로, 데이터의 복잡성을 줄이고 단순화하는 데 사용됩니다. - 제어 추상화: 제어 구조를 단순화하여 표현하는 것으로, 프로그램의 흐름을 쉽게 이해할 수 있도록 도와줍니다. - 과정 추상화: 복잡한 프로세스를 단계적으로 나누어 단순화하는 것으로, 시스템의 동작을 모듈화하여 이해하기 쉽게 합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다.
과목: 소프트웨어설계

문제 7. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법은 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화입니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것이고, 제어 추상화는 제어 구조와 동작을 정의하는 것입니다. 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 정의하는 것입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화

기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 8. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 추상화하는 기법이고, 제어 추상화는 제어의 흐름을 추상화하는 기법입니다. 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 추상화하는 기법입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 따라서 정답은 '강도 추상화'입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 9. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. - 자료 추상화: 데이터의 구조나 형식 등을 정의하고, 이를 통해 데이터의 의미를 해석하는 방식입니다. - 제어 추상화: 프로그램의 제어 구조를 정의하고, 이를 통해 프로그램의 흐름을 관리하는 방식입니다. - 과정 추상화: 프로그램의 동작이나 절차를 정의하고, 이를 통해 프로그램의 로직을 표현하는 방식입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 강도는 일반적으로 물리학이나 공학에서 사용되는 용어로, 소프트웨어 설계에서는 추상화 기법으로 간주되지 않습니다. 따라서, 보기 중에서 '강도 추상화'가 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아니므로, 정답은 4번입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 10. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 추상화하는 기법이고, 제어 추상화는 제어의 흐름을 추상화하는 기법입니다. 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 추상화하는 기법입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 11. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 의미하고, 제어 추상화는 제어 구조를 정의하는 것을 의미합니다. 과정 추상화는 일련의 처리 과정을 정의하는 것을 의미합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 12. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 의미하고, 제어 추상화는 제어 구조를 정의하는 것을 의미합니다. 과정 추상화는 일련의 과정이나 절차를 정의하는 것을 의미합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 13. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. - 자료 추상화: 데이터의 구조나 형식 등을 정의하고, 이를 통해 데이터의 의미를 표현하는 방식입니다. - 제어 추상화: 제어 구조나 프로세스를 정의하고, 이를 통해 시스템의 동작을 표현하는 방식입니다. - 과정 추상화: 시스템의 동작이나 프로세스를 단계적으로 정의하고, 이를 통해 시스템의 기능을 표현하는 방식입니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 강도는 일반적으로 물리학이나 공학에서 사용되는 용어로, 소프트웨어 설계에서는 추상화 기법으로 간주되지 않습니다. 따라서, 보기 중에서 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은 "강도 추상화"입니다. 과목: 소프트웨어설계

문제 14. 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법이 아닌 것은?

- 1) 자료 추상화
- 2) 제어 추상화
- 3) 과정 추상화
- 4) 강도 추상화

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계에서 사용되는 대표적인 추상화 기법에는 자료 추상화, 제어 추상화, 과정 추상화가 있습니다. 자료 추상화는 데이터의 구조와 의미를 정의하는 것을 의미하고, 제어 추상화는 제어 구조를 정의하는 것을 의미합니다. 과정 추상화는 일련의 처리 과정을 정의하는 것을 의미합니다. 강도 추상화는 소프트웨어 설계에서 일반적으로 사용되는 추상화 기법이 아닙니다. 과목: 소프트웨어설계