

소프트웨어설계4문제만들어줘 문제집

생성일: 2025-08-23

총 문항 수: 4개

문제 1. 소프트웨어 아키텍처의 정의로 가장 적절한 것은 무엇입니까?

- 1) 소프트웨어의 내부 구조 및 동적 행위들을 정의하는 것
- 2) 소프트웨어의 데이터 구조를 설계하는 것
- 3) 소프트웨어의 테스트 계획을 수립하는 것
- 4) 소프트웨어의 유지보수 계획을 수립하는 것

문제 2. 소프트웨어 생명주기 모형 중 폭포수 모형의 특징으로 옳지 않은 것은 무엇입니까?

- 1) 각 단계가 끝난 후 결과물이 명확히 나와야 함
- 2) 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 설계에 반영하기 어려움
- 3) 단계별 정의가 분명하고, 전체 공조의 이해가 용이
- 4) 사용자들이 모든 요구사항들을 명확하게 제시하지 않아도 됨

문제 3. 구조적 방법론의 단계로 옳은 것은 무엇입니까?

- 1) 요구사항 분석, 구조적 설계, 구조적 프로그래밍 단계로 구성된다.
- 2) 요구사항 분석, 구조적 분석, 구조적 설계, 구조적 프로그래밍 단계로 구성된다.
- 3) 요구사항 분석, 객체지향 설계, 구조적 프로그래밍 단계로 구성된다.
- 4) 요구사항 분석, 데이터베이스 설계, 구조적 프로그래밍 단계로 구성된다.

문제 4. 소프트웨어 설계에서 모듈 간의 계층적 구성을 나타내는 것은 무엇입니까?

- 1) 시스템 구조
- 2) 행위 모델링
- 3) 객체 모델링
- 4) 데이터 모델링