

# CprojectEeTeaAgentET 답안집

생성일: 2025-08-19  
총 문항 수: 100개

문제 1. 객체 지향 소프트웨어 공학에서 하나 이상의 유사한 객체들을 묶어서 하나의 공통된 특성을 표현한 것은?

1. 클래스
2. 시퀀스
3. 서브루틴
4. 설계 원칙

정답: 1

풀이: 클래스는 유사한 객체들을 묶어서 하나의 공통된 특성을 표현한 개념입니다.

문제 2. UI 설계 원칙에서 누구나 쉽게 이해하고 사용할 수 있어야 한다는 것은?

1. 유효성
2. 직관성
3. 무결성
4. 유연성

정답: 2

풀이: 직관성은 사용자가 쉽게 이해하고 사용할 수 있는 사용자 인터페이스를 의미합니다.

문제 3. 대표적으로 DOS, UNIX 등 운영체제에서 조작을 위해 사용하던 것으로 정해진 명령 문자열을 입력하여 시스템을 조작하는 사용자 인터페이스는?

1. GUI
2. CLI
3. CUI
4. MUI

정답: 2

풀이: CLI는 명령 줄 인터페이스로, 사용자가 명령어를 입력하여 시스템을 조작하는 인터페이스입니다.

문제 4. 다음 중 애자일 소프트웨어 개발에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 공정과 도구보다 개인과의 상호작용을 더 가치 있게 여긴다.
2. 동작하는 소프트웨어보다는 포괄적인 문서를 가치 있게 여긴다.
3. 계약 협상보다는 고객과의 협력을 가치 있게 여긴다.
4. 계획을 따르기보다 변화에 대응하기를 가치 있게 여긴다.

정답: 2

풀이: 애자일 소프트웨어 개발에서는 동작하는 소프트웨어를 문서보다 가치 있게 여깁니다.

문제 5. GoF(Gang of Four) 디자인 패턴을 생성, 구조, 행동 패턴의 세 그룹으로 분류할 때 구조 패턴이 아닌 것은?

1. 1. Adapter 패턴
2. 2. Bridge 패턴
3. 3. Builder 패턴
4. 4. Proxy 패턴

정답: 3

풀이: Builder 패턴은 생성 패턴에 속합니다.

문제 6. 코드 설계에서 일정한 일련번호를 부여하는 방식의 코드는?

1. 1. 연상 코드
2. 2. 블록 코드
3. 3. 순차 코드
4. 4. 표의 숫자 코드

정답: 3

풀이: 순차 코드는 일정한 일련번호를 부여하는 방식의 코드입니다.

문제 7. 입력되는 데이터를 컴퓨터의 프로세서가 처리하기 전에 미리 처리하여 프로세서가 처리하는 시간을 줄여주는 프로그램이나 하드웨어를 말하는 것은?

1. 1. EAI
2. 2. FEP
3. 3. GPL
4. 4. Duplexing

정답: 2

풀이: FEP는 전처리기로, 입력 데이터를 미리 처리하여 프로세서의 부하를 줄여주는 역할을 합니다.

문제 8. 소프트웨어 아키텍처와 관련한 설명으로 틀린 것은?

1. 1. 파이프 필터 아키텍처에서 데이터는 파이프를 통해 양방향으로 흐르며 필터 이동 시 오버헤드가 발생하지 않는다.
2. 2. 외부에서 인식할 수 있는 특성이 담긴 소프트웨어의 골격이 되는 기본 구조로 볼 수 있다.
3. 3. 데이터 중심 아키텍처는 공유

정답: 1

풀이: 파이프 필터 아키텍처에서 데이터는 단방향으로 흐르며, 필터 이동 시 오버헤드가 발생할 수 있습니다.

문제 9. 정보공학 방법론에서 데이터베이스 설계의 표현으로 사용하는 모델링 언어는?

1. 1. Package Diagram
2. 2. State Transition Diagram
3. 3. Deployment Diagram
4. 4. ER Diagram

정답: 4

풀이: ER Diagram은 데이터베이스 설계에 사용되는 모델링 언어입니다.

문제 10. UML의 구성 요소에는 사물(Things), 관계(Relationships), \_\_\_\_\_ 등이 있다.

1. 1. 다이어그램
2. 2. 패턴
3. 3. 모델
4. 4. 뷰

정답: 1

풀이: UML의 구성 요소에는 사물, 관계, 다이어그램 등이 있습니다.

문제 11. UML의 구성 요소에는 사물(Things), 관계(Relationships), 다이어그램(Diagrams)이 있다. UML의 기본 구성 요소가 아닌 것은?

1. 1. 사물
2. 2. 관계
3. 3. 다이어그램
4. 4. 패키지

정답: 4

풀이: 패키지는 UML의 구성 요소가 아닙니다.

문제 12. 객체지향 분석 방법론 중 다이어그램을 사용하여 객체의 행위를 모델링하며 객체 식별, 구조 식별, 주체 정의, 속성 및 관계 정의, 서비스 정의 등의 과정으로 구성되는 것은?

1. 1. Coad & Yourdon 방법
2. 2. Booch 방법
3. 3. Jacobson 방법
4. 4. Wirfs-Brocks 방법

정답: 4

풀이: Wirfs-Brocks 방법은 다이어그램을 사용하여 객체의 행위를 모델링하며 객체 식별, 구조 식별, 주체 정의, 속성 및 관계 정의, 서비스 정의 등의 과정으로 구성됩니다.

문제 13. 트랜잭션이 올바르게 처리되고 있는지 데이터를 감시하고 제어하는 미들웨어는?

1. 1. RPC
2. 2. ORB
3. 3. TP monitor
4. 4. HUB

정답: 3

풀이: TP monitor는 트랜잭션을 감시하고 제어하는 미들웨어입니다.

문제 14. 객체지향 분석 방법론 중 다이어그램을 사용하여 객체의 행위를 분석하는 것은?

1. 1. Coad & Yourdon 방법
2. 2. Booch 방법
3. 3. Jacobson 방법
4. 4. Wirfs-Brocks 방법

정답: 3

풀이: Jacobson 방법은 다이어그램을 사용하여 객체의 행위를 분석하는 방법입니다.

문제 15. 자료 흐름도의 구성 요소로 옳은 것은?

1. 1. process, data flow, data store, comment
2. 2. process, data flow, data store, terminator
3. 3. data flow, data store, terminator, data dictionary
4. 4. process, data store, terminator, mini-spec

정답: 2

풀이: 자료 흐름도의 구성 요소는 process, data flow, data store, terminator입니다.

문제 16. 소프트웨어의 내부 구조 및 동적 행위들을 정의하는 것은?

1. 1. 요구사항
2. 2. 설계
3. 3. 구현
4. 4. 테스트

정답: 2

풀이: 소프트웨어의 내부 구조 및 동적 행위들을 정의하는 것은 설계 단계입니다.

문제 17. 소프트웨어 구성 요소인 모듈 간의 계층적 구성을 나타낸 것은?

1. 1. 시스템 구조
2. 2. 설계 패턴
3. 3. 아키텍처
4. 4. 모듈화

정답: 3

풀이: 소프트웨어 구성 요소인 모듈 간의 계층적 구성을 나타낸 것은 아키텍처입니다.

문제 18. 정보은닉의 원칙을 적용하고 높은 이식성을 가지는 설계 방법은?

1. 1. 객체지향 설계
2. 2. 구조적 설계
3. 3. 모듈화
4. 4. 계층적 설계

정답: 1

풀이: 정보은닉의 원칙을 적용하고 높은 이식성을 가지는 설계 방법은 객체지향 설계입니다.

문제 19. 소프트웨어의 구성 요소들 기능과 구성 요소들이 언제, 어떤 순서로 실행되는지 모델링하는 것은?

1. 1. 행위 모델링
2. 2. 구조적 모델링
3. 3. 객체 모델링
4. 4. 동적 모델링

정답: 1

풀이: 소프트웨어의 구성 요소들 기능과 구성 요소들이 언제, 어떤 순서로 실행되는지 모델링하는 것은 행위 모델링입니다.

문제 20. 시스템 각 구성 요소들의 기능적인 특성을 모델링하는 것은?

1. 1. 행위 모델링
2. 2. 구조적 모델링
3. 3. 객체 모델링
4. 4. 기능 모델링

정답: 4

풀이: 시스템 각 구성 요소들의 기능적인 특성을 모델링하는 것은 기능 모델링입니다.

문제 21. 소프트웨어 생명 주기의 정의 단계에서 주로 수행하는 활동은?

1. 1. 타당성 검토
2. 2. 요구사항 분석
3. 3. 설계
4. 4. 구현

정답: 2

풀이: 정의 단계에서는 '무엇'을 처리하는 소프트웨어를 개발할 것인지 정의하며, 요구사항 분석이 주요 활동입니다.

문제 22. 소프트웨어 생명 주기 모형 중 폭포수 모형의 특징으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 선형 순차적 모형
2. 2. 각 단계가 끝난 후 결과물이 명확히 나와야 함
3. 3. 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 설계에 반영하기 어려움
4. 4. 유연한 개발이 가능

정답: 4

풀이: 폭포수 모형은 선형 순차적 모형으로, 각 단계가 끝난 후 결과물이 명확히 나와야 하며, 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 설계에 반영하기 어렵습니다. 유연한 개발이 가능하지 않습니다.

문제 23. 파이프 필터 형태의 소프트웨어 아키텍처에 대한 설명으로 옳은 것은?

1. 1. 노드와 간선으로 구성된다.
2. 2. 서브시스템이 입력 데이터를 받아 처리하고 결과를 다음 서브시스템으로 넘겨주는 과정을 반복한다.
3. 3. 계층 모델이라고도 한다.
4. 4. 3개의 서브시스템(모델, 뷰, 제어)으로 구성되어 있다.

정답: 2

풀이: 파이프 필터 형태의 소프트웨어 아키텍처는 서브시스템이 입력 데이터를 받아 처리하고 결과를 다음 서브시스템으로 넘겨주는 과정을 반복합니다.

문제 24. 대표적으로 DOS 및 Unix 등의 운영체제에서 조작을 위해 사용하던 것으로, 정해진 명령 문자열을 입력하여 시스템을 조작하는 사용자 인터페이스는?

1. 1. GUI(Graphical User Interface)
2. 2. CLI(Command Line Interface)
3. 3. CUI(Cell User Interface)
4. 4. MUI(Mobile User Interface)

정답: 2

풀이: CLI는 정해진 명령 문자열을 입력하여 시스템을 조작하는 사용자 인터페이스입니다.

문제 25. UML에서 시퀀스 다이어그램의 구성 항목에 해당하지 않는 것은?

1. 1. 생명선
2. 2. 실행
3. 3. 확장
4. 4. 메시지

정답: 3

풀이: 시퀀스 다이어그램의 구성 항목에는 생명선, 실행, 메시지가 포함되지만, 확장은 포함되지 않습니다.

문제 26. 다음 중 상태 다이어그램에서 객체 전이의 요인이 되는 요소는?

1. 1. event
2. 2. state
3. 3. message
4. 4. transition

정답: 1

풀이: 상태 다이어그램에서 객체 전이의 요인이 되는 요소는 event입니다.

문제 27. 소프트웨어 공학에서 구조적 기법에 해당하는 것은?

1. 1. 프로토타이핑 기술
2. 2. 정보 저장소 기술
3. 3. 일괄처리 기술
4. 4. 구조적 분석

정답: 4

풀이: 구조적 기법에는 구조적 분석이 포함됩니다.

문제 28. 소프트웨어 생명 주기 단계 중에서 시간과 비용이 가장 많이 요구되는 단계는?

1. 1. 정의 단계
2. 2. 개발 단계
3. 3. 유지보수 단계
4. 4. 설계 단계

정답: 3

풀이: 유지보수 단계는 소프트웨어 생명 주기 단계 중에서 시간과 비용이 가장 많이 요구되는 단계입니다.

문제 29. CASE 사용의 장점으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 자동화된 도구 지원
2. 2. 개발 과정의 반복적인 작업 감소
3. 3. 문서화가 충실한 프로젝트 관리를 가능하게 함
4. 4. 유연한 개발 방법론 지원

정답: 4

풀이: CASE 사용의 장점에는 자동화된 도구 지원, 개발 과정의 반복적인 작업 감소, 문서화가 충실한 프로젝트 관리를 가능하게 함이 포함됩니다. 유연한 개발 방법론 지원은 CASE 사용의 장점으로 볼 수

없습니다.

문제 30. 소프트웨어의 특징으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 입력, 처리, 출력, 제어, 피드백으로 구성된다.
2. 2. 프로그램의 수행에 필요한 절차, 규칙, 관련 문서 등을 총칭한다.
3. 3. 소프트웨어는 유형의 자산이다.
4. 4. 소프트웨어는 무형의 자산이다.

정답: 3

풀이: 소프트웨어는 무형의 자산입니다.

문제 31. DOS 및 Unix 등의 운영체제에서 조작을 위해 사용하던 것으로, 정해진 명령 문자열을 입력하여 시스템을 조작하는 사용자 인터페이스는?

1. 1. GUI(Graphical User Interface)
2. 2. CLI(Command Line Interface)
3. 3. CUI(Cell User Interface)
4. 4. MUI(Mobile User Interface)

정답: 2

풀이: CLI는 명령 문자열을 입력하여 시스템을 조작하는 사용자 인터페이스입니다.

문제 32. CASE 사용의 장점이 아닌 것은?

1. 1. 개발 비용 절감
2. 2. 개발 기간 단축
3. 3. 품질 향상
4. 4. 문서화 부족

정답: 4

풀이: CASE 사용의 장점에는 문서화가 충실한 프로젝트 관리를 가능하게 함이 포함됩니다.



문제 33. 소프트웨어 테스트에서 모듈을 호출하는 간이 소프트웨어의 역할은?

1. 1. 테스트 대상 모듈의 하위 모듈 역할
2. 2. 테스트 대상 모듈이 호출하는 하위 모듈의 역할
3. 3. 상향식 통합 테스트에서 사용됨
4. 4. 하향식 통합 테스트에서 사용됨

정답: 2

풀이: 테스트 대상 모듈이 호출하는 하위 모듈의 역할을 한다.

문제 34. 소프트웨어 패키징에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 1. 패키징은 개발자 중심으로 진행한다.
2. 2. 신규 및 변경 개발소스를 식별하고, 이를 모듈화하여 상용제품으로 패키징한다.
3. 3. 고객의 편의성을 위해 매뉴얼 및 버전관리를 지속적으로 한다.
4. 4. 범용 환경에서 사용이 가능하도록 일반적인 배포 형태로 패키징이 진행된다.

정답: 1

풀이: 패키징은 고객 중심으로 진행한다.

문제 35. 연결 리스트(Linked List)에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?

1. 1. 노드의 삽입이나 삭제가 쉽다.
2. 2. 데이터의 저장과 접근이 순차적으로 이루어진다.
3. 3. 데이터의 삽입과 삭제가 자유롭다.
4. 4. 메모리 사용이 효율적이다.

정답: 2

풀이: 데이터의 저장과 접근이 순차적으로 이루어지는 것은 연결 리스트의 특징이 아니다.

문제 36. 소프트웨어 품질 목표 중 하나 이상의 하드웨어 환경에서 운용되기 위해 쉽게 수정될 수 있는 시스템 능력을 의미하는 것은?

1. 1. Correctness
2. 2. Portability
3. 3. Efficiency
4. 4. Usability

정답: 2

풀이: Portability는 소프트웨어가 다양한 환경에서 운용될 수 있는 능력을 의미한다.

문제 37. 개별 모듈을 시험하는 것으로 모듈이 정확하게 구현되었는지, 예정한 기능이 제대로 수행되는지를 점검하는 것이 주목적인 테스트는?

1. 1. 통합 테스트(Integration Test)
2. 2. 단위 테스트(Unit Test)
3. 3. 시스템 테스트(System Test)
4. 4. 인수 테스트(Acceptance Test)

정답: 2

풀이: 단위 테스트는 개별 모듈을 시험하는 것으로 모듈의 정확성과 기능 수행을 점검한다.

문제 38. 소프트웨어 테스트에서 검증과 확인에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 1. 소프트웨어 테스트에서 검증과 확인을 구별하면 찾고자 하는 결함 유형을 명확하게 하는 데 도움이 된다.
2. 2. 검증은 소프트웨어 개발 과정을 테스트하는 것이고 확인은 소프트웨어 결과를 테스트하는 것이다.
3. 3. 검증은 소프트웨어가 요구사항을 만족하는지 확인하는 과정이다.
4. 4. 확인 검증은 소프트웨어의 결과를 테스트하는 과정이다.

정답: 2

풀이: 검증과 확인은 소프트웨어 개발 과정과 결과를 테스트하는 과정으로 구별된다.

문제 39. SQL 응용 중 절차형 SQL 작성하기에 해당하는 것은?

1. 1. 사용자 정의 함수 작성
2. 2. 트리거 작성
3. 3. 스토어드 프로시저 작성
4. 4. 뷰 작성

정답: 1

풀이: 사용자 정의 함수 작성은 절차형 SQL 작성에 해당한다.

문제 40. 소프트웨어 형상 관리의 의미로 적절한 것은?

1. 1. 비용에 관한 사항을 효율적으로 관리하는 것
2. 2. 개발 과정의 변경 사항을 관리하는 것
3. 3. 테스트 과정에서 소프트웨어를 통합하는 것
4. 4. 개발 인력을 관리하는 것

정답: 2

풀이: 소프트웨어 형상 관리의 의미는 개발 과정의 변경 사항을 관리하는 것을 의미한다.

문제 41. 데이터베이스의 논리적 구조와 물리적 구조를 정의하는 언어는?

1. 1. DDL
2. 2. DML
3. 3. DCL
4. 4. SQL

정답: 1

풀이: DDL은 데이터 정의어로 데이터베이스의 구조를 정의, 변경, 삭제하는 데 사용됩니다.

문제 42. 데이터베이스의 구성 요소 결정과 내장 저장 구조를 정의 및 수정하는 것은?

1. 1. DDL
2. 2. DML
3. 3. DBMS
4. 4. 데이터 사전

정답: 1

풀이: DDL을 사용하여 데이터베이스의 구성 요소와 내장 저장 구조를 정의하고 수정합니다.

문제 43. 데이터 모델의 구성 요소에 포함되지 않는 것은?

1. 1. 프로시저
2. 2. 데이터 사전
3. 3. 데이터 구조
4. 4. 무결성 제약조건

정답: 1

풀이: 프로시저는 절차형 SQL을 활용하여 특정 기능을 수행하는 것으로 데이터 모델의 구성 요소는 아닙니다.

문제 44. 그룹 함수의 종류가 아닌 것은?

1. 1. SUM
2. 2. AVG
3. 3. MAX
4. 4. JOIN

정답: 4

풀이: JOIN은 그룹 함수가 아닌 조인 연산자입니다.

문제 45. DBMS의 장점이 아닌 것은?

1. 1. 데이터 공유
2. 2. 데이터 보안
3. 3. 데이터 일관성
4. 4. 데이터 중복

정답: 4

풀이: DBMS의 장점에는 데이터 중복 감소가 포함됩니다.

문제 46. ALTER VIEW문으로 뷰의 정의를 변경할 수 있는가?

1. 1. 예
2. 2. 아니오
3. 3. 부분적으로 가능
4. 4. 상황에 따라 다름

정답: 2

풀이: ALTER VIEW문으로 뷰의 정의 변경이 불가능합니다.

문제 47. 시스템 카탈로그의 내용 검색을 위해 사용되는 것은?

1. 1. SQL
2. 2. DDL
3. 3. DML
4. 4. 시스템 테이블

정답: 1

풀이: 시스템 카탈로그의 내용 검색을 위해 SQL문을 사용합니다.

문제 48. 데이터베이스 설계 단계 중 저장 레코드 양식 설계, 레코드 집중의 분석 및 설계 접근 경로 설계와 관계되는 것은?

1. 1. 요구 조건 분석
2. 2. 개념적 설계
3. 3. 논리적 설계
4. 4. 물리적 설계

정답: 4

풀이: 물리적 설계 단계에서 저장 레코드 양식 설계, 레코드 집중의 분석 및 설계 접근 경로 설계가 이루어집니다.

문제 49. 관계형 데이터 모델의 릴레이션에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 모든 속성 값은 원자 값을 갖는다.
2. 한 릴레이션에 포함된 튜플은 모두 상이하다.
3. 한 릴레이션에 포함된 튜플 사이에는 순서가 없다.
4. 한 릴레이션을 구성하는 속성 사이에는 순서가 존재한다.

정답: 4

풀이: 한 릴레이션을 구성하는 속성 사이에는 순서가 존재하지 않습니다.

문제 50. 트랜잭션의 실행이 실패하였음을 알리는 연산자로 트랜잭션이 수행한 결과를 원래의 상태로 원상 복귀 시키는 연산은?

1. COMMIT
2. BACKUP
3. LOG
4. ROLLBACK

정답: 4

풀이: ROLLBACK 연산은 트랜잭션의 실행이 실패하였음을 알리고 원상 복귀 시킵니다.

문제 51. DBMS의 정의로 가장 적절한 것은?

1. 데이터베이스를 관리하는 시스템
2. 데이터베이스의 구조를 정의하는 언어
3. 데이터베이스의 데이터를 조작하는 언어
4. 데이터베이스의 성능을 향상시키는 기술

정답: 1

풀이: DBMS는 데이터베이스의 구성, 접근 방법, 관리 유지에 대한 모든 책임을 진다.

문제 52. 데이터 정의어(DDL)의 종류로 NOT 해당되는 것은?

1. CREATE
2. ALTER
3. DROP
4. INSERT

정답: 4

풀이: INSERT는 데이터 조작어(DML)에 해당된다.

문제 53. 릴레이션 R과 S의 차수가 각각 4, 6이고 카디널리티가 각각 5, 7일 때 두 개의 릴레이션을 카티션 프로덕트한 결과의 새로운 릴레이션의 차수와 카디널리티는 얼마인가?

1. 24, 35
2. 24, 12
3. 10, 35
4. 10, 12

정답: 1

풀이: 카티션 프로덕트의 결과로 생성되는 릴레이션의 차수는 두 릴레이션의 차수의 합이고, 카디널리티는 두 릴레이션의 카디널리티의 곱이다.

문제 54. 데이터베이스 전체를 정의한 것으로 데이터 개체 관계, 무결성 제약 조건 등을 포함하는 것은?

1. 1. 개념 스키마
2. 2. 내부 스키마
3. 3. 외부 스키마
4. 4. 내용 스키마

정답: 1

풀이: 개념 스키마는 데이터베이스 전체를 정의한 것으로 데이터 개체 관계, 무결성 제약 조건 등을 포함한다.

문제 55. 조건을 만족하는 릴레이션의 수평적 부분집합으로 구성하며 연산자의 기호는 그리스 문자 시그마( $\sigma$ )를 사용하는 관계대수 연산은?

1. 1. Select
2. 2. Project
3. 3. Join
4. 4. Division

정답: 1

풀이: Select 연산자는 조건을 만족하는 릴레이션의 수평적 부분집합으로 구성하며 연산자의 기호는 그리스 문자 시그마( $\sigma$ )를 사용한다.

문제 56. ALTER VIEW문으로 뷰의 정의를 변경하는 것이 가능한가?

1. 1. 가능하다
2. 2. 불가능하다
3. 3. 일부 가능하다
4. 4. 상황에 따라 다르다

정답: 2

풀이: ALTER VIEW문으로 뷰의 정의 변경이 불가능하다.

문제 57. 데이터베이스 이중화 구성의 장점이 아닌 것은?

1. 데이터의 안정성 향상
2. 시스템의 가용성 향상
3. 데이터의 일관성 유지
4. 시스템의 복잡성 증가

정답: 4

풀이: 데이터베이스 이중화 구성의 단점 중 하나는 시스템의 복잡성 증가이다.

문제 58. 데이터베이스의 구성, 접근 방법, 관리 유지에 대한 모든 책임을 지는 것은?

1. DBA
2. DBMS
3. DDL
4. DML

정답: 1

풀이: DBA는 데이터베이스의 구성, 접근 방법, 관리 유지에 대한 모든 책임을 진다.

문제 59. DDL의 주요 기능은?

1. 데이터 조회
2. 데이터 정의
3. 데이터 조작
4. 데이터 제어

정답: 2

풀이: DDL은 데이터베이스의 정의/변경/삭제에 사용되는 언어이다.

문제 60. 데이터 모델의 구성 요소 중 데이터 구조에 따라 개념 세계나 컴퓨터 세계에서 실제로 표현된 값들을 처리하는 작업을 의미하는 것은?

1. Relation
2. Data Structure
3. Constraint
4. Operation

정답: 4

풀이: 데이터 모델의 구성 요소 중 Operation은 데이터 구조에 따라 개념 세계나 컴퓨터 세계에서 실제로 표현된 값들을 처리하는 작업을 의미한다.

문제 61. 운영체제의 종류에는 Windows, UNIX, Linux 등이 있습니다. 다음 중 운영체제의 특징을 설명할 수 있는 것은?

1. Windows는 개인용으로 적합하다
2. UNIX는 서버용으로 적합하다
3. Linux는 오픈 소스이다
4. 모든 운영체제는 상업용이다

정답: 3

풀이: 리눅스는 오픈 소스 운영체제입니다.

문제 62. 소프트웨어 정의 기술이 적용된 네트워크 구성 방식은?

1. 1. 소프트웨어 정의 네트워킹
2. 2. 하드웨어 정의 네트워킹
3. 3. 네트워크 구성도
4. 4. 분산 처리 시스템

정답: 1

풀이: 소프트웨어 정의 기술은 소프트웨어 정의 네트워킹에 적용됩니다.

문제 63. 데이터베이스의 종류에는 관계형 데이터베이스, NoSQL 등이 있습니다. 다음 중 관계형 데이터베이스의 특징은?

1. 1. 데이터를 테이블로 구성한다
2. 2. 데이터를 문서로 구성한다
3. 3. 데이터를 키-값으로 구성한다
4. 4. 데이터를 그래프로 구성한다

정답: 1

풀이: 관계형 데이터베이스는 데이터를 테이블로 구성합니다.

문제 64. 시스템 소프트웨어의 종류에는 운영체제, 언어 번역 프로그램 등이 있습니다. 다음 중 시스템 소프트웨어의 특징은?

1. 1. 시스템 전체를 작동시킨다
2. 2. 사용자 프로그램을 실행한다
3. 3. 하드웨어를 관리한다
4. 4. 소프트웨어를 개발한다

정답: 1

풀이: 시스템 소프트웨어는 시스템 전체를 작동시킵니다.



문제 65. 제어 프로그램의 종류에는 감시 프로그램, 작업 제어 프로그램 등이 있습니다. 다음 중 감시 프로그램의 역할은?

1. 1. 시스템의 모든 동작 및 상태를 관리한다
2. 2. 작업의 연속처리를 위한 스케줄링을 한다
3. 3. 자료 이동, 파일의 조작 및 처리를 한다
4. 4. 데이터를 송수신한다

정답: 1

풀이: 감시 프로그램은 시스템의 모든 동작 및 상태를 관리합니다.

문제 66. 데이터 통신 시스템의 특징에는 고속, 고품질의 통신 서비스 제공 등이 있습니다. 다음 중 데이터 통신 시스템의 특징이 아닌 것은?

1. 1. 고속, 고품질의 통신 서비스 제공
2. 2. 대형 컴퓨터의 공동 이용
3. 3. 대용량 파일의 공동 이용
4. 4. 수동 처리 방법 활용

정답: 4

풀이: 데이터 통신 시스템은 자동화된 처리 방법을 활용합니다.

문제 67. 분산 처리 시스템의 특징은?

1. 1. 여러 개의 컴퓨터를 통신 회선으로 연결한다
2. 2. 하나의 작업을 처리한다
3. 3. 데이터를 중앙에 집중시킨다
4. 4. 시스템을 단순화시킨다

정답: 1

풀이: 분산 처리 시스템은 여러 개의 컴퓨터를 통신 회선으로 연결합니다.

문제 68. 운영체제의 운용 기법 발달 과정에 포함되는 것은?

1. 1. 시스템 소프트웨어의 개발
2. 2. 하드웨어의 발전
3. 3. 네트워크의 구축
4. 4. 데이터베이스의 구축

정답: 2

풀이: 운영체제의 운용 기법 발달 과정에는 하드웨어의 발전이 포함됩니다.

문제 69. 스크램블러의 기능은?

1. 1. 데이터 암호화
2. 2. 데이터 송수신
3. 3. 데이터 버퍼링
4. 4. 동기 데이터 암호화를 통한 데이터베이스 관리 시스템의 액세스 막기

정답: 4

풀이: 스크램블러는 동기 데이터 암호화를 통해 데이터베이스 관리 시스템의 액세스를 막습니다.

문제 70. 정보통신망의 특징은?

1. 1. 초고속화
2. 2. 글로벌화
3. 3. 대용량화
4. 4. 단순화

정답: 1

풀이: 정보통신망은 초고속화를 특징으로 합니다.

문제 71. 운영체제의 종류에는 Windows, UNIX, Linux 등이 있습니다. 다음 중 운영체제의 특징을 설명한 것으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 다중 프로그래밍을 지원한다.
2. 2. 사용자 인터페이스를 제공한다.
3. 3. 하드웨어를 직접 제어한다.
4. 4. 응용 소프트웨어를 개발한다.

정답: 4

풀이: 운영체제는 하드웨어를 관리하고, 응용 소프트웨어가 실행될 수 있는 환경을 제공한다. 하지만 응용 소프트웨어를 개발하는 것은 운영체제의 역할이 아니다.

문제 72. 시스템 소프트웨어의 종류에는 운영체제, 언어 번역 프로그램, 매크로 프로세서, 링커, 라이브러리 등이 있습니다. 다음 중 시스템 소프트웨어의 대표적인 프로그램으로 옳은 것은?

1. 1. 웹 브라우저
2. 2. 운영체제
3. 3. 오픈 소스 소프트웨어
4. 4. 응용 소프트웨어

정답: 2

풀이: 시스템 소프트웨어의 대표적인 프로그램은 운영체제이다.

문제 73. 다음 중 데이터 통신 시스템의 특징으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 고속 고품질의 통신 서비스 제공
2. 2. 대형 컴퓨터의 공동 이용
3. 3. 거리와 시간의 한계 극복
4. 4. 단일 컴퓨터의 이용

정답: 4

풀이: 데이터 통신 시스템의 특징에는 대형 컴퓨터의 공동 이용이 포함되지만, 단일 컴퓨터의 이용은 포함되지 않는다.

문제 74. 다음 중 운영체제의 운용 기법 발달 과정에 포함되지 않는 것은?

1. 1. 다중 프로그래밍
2. 2. 시분할 시스템
3. 3. 분산 처리 시스템
4. 4. 단일 프로그래밍

정답: 4

풀이: 운영체제의 운용 기법 발달 과정에는 다중 프로그래밍, 시분할 시스템, 분산 처리 시스템 등이 포함되지만, 단일 프로그래밍은 포함되지 않는다.

문제 75. 다음 중 통신 제어 프로그램의 기능으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 데이터 송 수신
2. 2. 통신 하드웨어 제어
3. 3. 이용자 인터페이스 제어
4. 4. 게임 실행

정답: 4

풀이: 통신 제어 프로그램의 기능에는 데이터 송 수신, 통신 하드웨어 제어, 이용자 인터페이스 제어 등이 포함되지만, 게임 실행은 포함되지 않는다.

문제 76. 다음 중 데이터베이스의 종류에 해당하는 것은?

1. 1. 관계형 데이터베이스
2. 2. 객체지향 데이터베이스
3. 3. 분산 데이터베이스
4. 4. 모든 것이 옳다

정답: 4

풀이: 관계형 데이터베이스, 객체지향 데이터베이스, 분산 데이터베이스 등이 있다.

문제 77. 다음 중 스크램블러(Scrambler)의 기능은?

1. 1. 데이터 암호화
2. 2. 데이터 압축
3. 3. 데이터 전송 속도 향상
4. 4. 동기 데이터 암호화를 통한 데이터베이스 관리 시스템의 액세스 막기

정답: 4

풀이: 스크램블러(Scrambler)는 동기 데이터 암호화를 통해 데이터베이스 관리 시스템의 액세스를 막는 장치이다.

문제 78. 다음 중 분산 처리 시스템의 특징으로 옳은 것은?

1. 여러 개의 컴퓨터를 통신 회선으로 연결하여 하나의 작업을 처리한다.
2. 단일 컴퓨터로 하나의 작업을 처리한다.
3. 다중 프로그래밍을 지원한다.
4. 시분할 시스템을 지원한다.

정답: 1

풀이: 분산 처리 시스템은 여러 개의 컴퓨터를 통신 회선으로 연결하여 하나의 작업을 처리하는 방식이다.

문제 79. 다음 중 언어 번역 프로그램의 종류에 해당하는 것은?

1. 어셈블러
2. 컴파일러
3. 인터프리터
4. 모든 것이 옳다

정답: 4

풀이: 언어 번역 프로그램에는 어셈블러, 컴파일러, 인터프리터 등이 있다.

문제 80. 네트워크 계층까지의 프로토콜 구조가 다른 네트워크 간의 연결을 위해 프로토콜 변환 기능을 수행하는 네트워크 장비는 무엇인가?

1. 리피터(Repeater)
2. 브리지(Bridge)
3. 라우터(Router)
4. 게이트웨이(Gateway)

정답: 4

풀이: 게이트웨이는 프로토콜 변환 기능을 수행하여 네트워크 계층까지의 프로토콜 구조가 다른 네트워크 간의 연결을 가능하게 합니다.

문제 81. 소프트웨어 생명주기 모형 중 폭포수 모형의 특징으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 각 단계가 끝난 후 결과물이 명확히 나와야 함
2. 2. 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 설계에 반영하기 어려움
3. 3. 단계별 정의가 분명하고, 전체 공조의 이해가 용이
4. 4. 사용자들이 모든 요구사항들을 명확하게 제시할 필요 없음

정답: 4

풀이: 폭포수 모형은 사용자가 모든 요구사항을 명확하게 제시해야 함

문제 82. 소프트웨어 개발 생명주기에 소프트웨어 공학 원리를 적용한 것을 무엇이라 하는가?

1. 1. 소프트웨어 공학
2. 2. 소프트웨어 생명주기
3. 3. 소프트웨어 개발 방법론
4. 4. 시스템 개발 방법론

정답: 1

풀이: 소프트웨어 공학은 소프트웨어 개발 생명주기에 소프트웨어 공학 원리를 적용한 것

문제 83. 정보공학 방법론에서 데이터베이스 설계의 표현으로 사용하는 모델링 언어는?

1. 1. Package Diagram
2. 2. State Transition Diagram
3. 3. Deployment Diagram
4. 4. Entity-Relationship Diagram

정답: 4

풀이: Entity-Relationship Diagram은 데이터베이스 설계에 사용되는 모델링 언어

문제 84. 미들웨어(Middleware)에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 1. 여러 운영체제에서 응용 프로그램들 사이에 위치한 소프트웨어이다.
2. 2. 미들웨어의 서비스 이용을 위해 사용자가 정보 교환 방법 등의 내부 동작을 쉽게 확인할 수 있어야 한다.
3. 3. 소프트웨어 컴포넌트를 연결하기 위한 것

정답: 2

풀이: 미들웨어의 내부 동작을 사용자가 쉽게 확인할 필요는 없음

문제 85. 소프트웨어 생명주기 단계 중 유지보수 단계에 대한 설명으로 옳은 것은?

1. 1. 소프트웨어를 직접 운용하며, 변경에 초점을 둔다.
2. 2. 소프트웨어 생명주기 단계 중에서 시간과 비용이 가장 적게 요구되는 단계이다.
3. 3. 개발된 소프트웨어의 타당성을 검토하는 단계이다.
4. 4. 소프트웨어의 요구사항을 분석하는 단계이다.

정답: 1

풀이: 유지보수 단계는 소프트웨어를 직접 운용하며, 변경에 초점을 둔다.

문제 86. 구조적 방법론의 구성 단계로 옳지 않은 것은?

1. 1. 요구사항 분석
2. 2. 구조적 분석
3. 3. 구조적 설계
4. 4. 구조적 프로그래밍

정답: 4

풀이: 구조적 방법론은 요구사항 분석, 구조적 분석, 구조적 설계로 구성됨

문제 87. 네트워크 구성 형태 중 중앙 집중식의 네트워크 구성 형태는?

1. 1. 버스 구조
2. 2. 스타 구조
3. 3. 링 구조
4. 4. 메쉬 구조

정답: 2

풀이: 스타 구조는 중앙 집중식의 네트워크 구성 형태

문제 88. 소프트웨어 생명주기 모형 중 폭포수 모형의 장점으로 옳지 않은 것은?

1. 1. 모형의 적용 경험과 성공 사례가 많다.
2. 2. 단계별 정의가 분명하고, 전체 공조의 이해가 용이하다.
3. 3. 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 설계에 반영하기 쉽다.
4. 4. 단계별 산출물이 정확하여 개발 공정의 기준점을 잘 제시한다.

정답: 3

풀이: 폭포수 모형은 개발 과정 중에 발생하는 새로운 요구나 경험을 설계에 반영하기 어려움

문제 89. 정보시스템 구축관리에서 소프트웨어 개발 방법론에 대한 설명으로 옳은 것은?

1. 1. 소프트웨어 개발 전 과정에 지속적으로 작용할 수 있는 방법, 절차, 기법 등을 의미한다.
2. 2. 시스템 개발을 위한 하드웨어와 소프트웨어의 구입 및 설치를 말한다.
3. 3. 소프트웨어 개발을 위한 계획, 설계, 구현, 테스트, 유지보수를 말한다.
4. 4. 소프트웨어 개발을 위한 프로젝트 관리, 품질 관리, 위험 관리를 말한다.

정답: 1

풀이: 소프트웨어 개발 방법론은 소프트웨어 개발 전 과정에 지속적으로 작용할 수 있는 방법, 절차, 기법 등을 의미

문제 90. 소프트웨어 생명주기 단계 중 정의 단계에 대한 설명으로 옳은 것은?

1. 1. 소프트웨어를 개발할 것인지 정의하는 단계로, 관리자 참여가 많다.
2. 2. 소프트웨어를 직접 운용하며, 변경에 초점을 두는 단계이다.
3. 3. 소프트웨어의 요구사항을 분석하는 단계이다.
4. 4. 소프트웨어를 설계하는 단계이다.

정답: 1

풀이: 정의 단계는 소프트웨어를 개발할 것인지 정의하는 단계로, 관리자 참여가 많다.

문제 91. 구조적 방법론의 구성 단계로 옳은 것은?

1. 1. 요구사항 분석, 구조적 분석, 구조적 설계, 구조적 프로그래밍 단계
2. 2. 요구사항 분석, 구조적 설계, 구조적 프로그래밍 단계
3. 3. 구조적 분석, 구조적 설계, 구조적 프로그래밍 단계

정답: 1

풀이: 구조적 방법론은 요구사항 분석, 구조적 분석, 구조적 설계, 구조적 프로그래밍 단계로 구성

문제 92. 정보시스템 구축관리에서 소프트웨어 개발 전 과정에 지속적으로 작용할 수 있는 방법, 절차, 기법 등을 의미하는 것은?

1. 1. 소프트웨어 공학
2. 2. 시스템 개발 방법론
3. 3. 소프트웨어 개발 방법론
4. 4. 정보공학 방법론

정답: 1

풀이: 소프트웨어 공학은 소프트웨어 개발 전 과정에 지속적으로 작용할 수 있는 방법, 절차, 기법 등

문제 93. 활동 중심의 프로세스와 역할 기반의 프로세스로 구성된 집합체는?

1. 1. 소프트웨어 공학
2. 2. 시스템 개발 방법론
3. 3. 소프트웨어 개발 방법론
4. 4. 정보공학 방법론

정답: 2

풀이: 시스템 개발 방법론은 활동 중심의 프로세스와 역할 기반의 프로세스로 구성된 집합체

문제 94. 정보 자산의 기밀성, 무결성 및 가용성을 높이기 위한 보안 영역의 구성 요소와 관계에 대한 설명은?

1. 1. 시스템 통합
2. 2. 시스템 보안
3. 3. 네트워크 설계
4. 4. 데이터베이스 관리

정답: 2

풀이: 정보 자산의 기밀성, 무결성 및 가용성을 높이기 위한 보안 영역의 구성 요소와 관계에 대한 설명은 시스템 보안과 관련이 있습니다.

문제 95. 송/수신 시스템 간 구성 요소가 정상적으로 동작하는지 테스트하는 활동은?

1. 1. 시스템 통합 테스트
2. 2. 시스템 보안 테스트
3. 3. 네트워크 테스트
4. 4. 데이터베이스 테스트

정답: 1

풀이: 송/수신 시스템 간 구성 요소가 정상적으로 동작하는지 테스트하는 활동은 시스템 통합 테스트입니다.

문제 96. 대화(회화) 구성 및 동기 제어, 데이터 교환 관리를 담당하는 프로토콜은?

1. 1. TCP/IP
2. 2. HTTP
3. 3. FTP
4. 4. SMTP

정답: 1

풀이: 대화(회화) 구성 및 동기 제어, 데이터 교환 관리를 담당하는 프로토콜은 TCP/IP입니다.



문제 97. 정보 보안을 위한 접근통제 정책 종류에 해당하지 않는 것은?

1. 1. 임의적 접근통제
2. 2. 강제적 접근통제
3. 3. 역할 기반 접근통제
4. 4. 데이터 전환 접근통제

정답: 4

풀이: 정보 보안을 위한 접근통제 정책 종류에 해당하지 않는 것은 데이터 전환 접근통제입니다.

문제 98. 병행수행으로 발생할 수 있는 문제점이 아닌 것은?

1. 1. 갱신 분실(Lost Update)
2. 2. 완료 의존성(Committed Dependency)
3. 3. 모순성(Inconsistency)
4. 4. 연쇄 복귀(Cascading Rollback)

정답: 2

풀이: 병행수행으로 발생할 수 있는 문제점이 아닌 것은 완료 의존성(Committed Dependency)입니다.

문제 99. 집중된 정보를 무선으로 수집할 수 있도록 구성한 네트워크는?

1. 1. GIS
2. 2. SON
3. 3. USN
4. 4. UWB

정답: 3

풀이: 집중된 정보를 무선으로 수집할 수 있도록 구성한 네트워크는 USN입니다.

문제 100. 소프트웨어 재공학에 대한 설명으로 틀린 것은?

1. 1. 기존 시스템을 이용하여 보다 나은 시스템을 구축하는 것이다.
2. 2. 유지보수 비용의 최소화를 위해 유지보수성과 품질을 향상시키는 것을 목적으로 한다.
3. 3. 소프트웨어 위기를 해결하는 방법 중 하나다.
4. 4. 새로운 요구사항을 반영하여 시스템을 재구축하는 것이다.

정답: 4

풀이: 소프트웨어 재공학에 대한 설명으로 틀린 것은 새로운 요구사항을 반영하여 시스템을 재구축하는 것이다.