

# 이거풀어줘 답안집

생성일: 2025-08-22

총 문항 수: 80개

문제 1. 소프트웨어 설계에서 데이터베이스 정규화의 목적은 무엇인가?

- 1) 데이터의 일관성을 유지하기 위해
- 2) 데이터의 중복을 제거하여 데이터베이스를 최적화하기 위해
- 3) 데이터의 무결성을 보장하기 위해
- 4) 데이터의 보안성을 강화하기 위해

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하여 데이터베이스를 최적화하는 과정입니다.

문제 2. 다음 중 데이터베이스 정규화의 종류로 옳지 않은 것은?

- 1) 제1 정규화
- 2) 제2 정규화
- 3) 제3 정규화
- 4) 데이터 암호화

정답: 4

풀이: 데이터 암호화는 데이터베이스 정규화의 종류가 아닙니다.

문제 3. 제1 정규화의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 각 행은 고유한 값을 가져야 한다.
- 2) 각 열은 원자값을 가져야 한다.
- 3) 각 행은 하나의 기본키를 가져야 한다.
- 4) 각 열은 하나의 데이터 타입을 가져야 한다.

정답: 2

풀이: 제1 정규화는 각 열이 원자값을 가져야 한다는 조건을 만족해야 합니다.

문제 4. 제2 정규화의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 테이블이 제1 정규화를 만족해야 한다.
- 2) 테이블에 기본키가 있어야 한다.
- 3) 테이블에 부분 함수가 없어야 한다.
- 4) 테이블에 복합키가 없어야 한다.

정답: 3

풀이: 제2 정규화는 테이블에 부분 함수가 없어야 한다는 조건을 만족해야 합니다.

문제 5. 다음 중 제3 정규화의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 테이블이 제2 정규화를 만족해야 한다.
- 2) 테이블에 기본키가 있어야 한다.
- 3) 테이블에 이행 함수가 없어야 한다.
- 4) 테이블에 복합키가 없어야 한다.

정답: 3

풀이: 제3 정규화는 테이블에 이행 함수가 없어야 한다는 조건을 만족해야 합니다.

문제 6. 소프트웨어 설계에서 데이터베이스 모델링의 중요성은 무엇인가?

- 1) 데이터베이스의 성능을 향상시키기 위해
- 2) 데이터베이스의 보안성을 강화하기 위해
- 3) 데이터베이스의 구조를 명확히 정의하기 위해
- 4) 데이터베이스의 용량을 증가시키기 위해

정답: 3

풀이: 데이터베이스 모델링은 데이터베이스의 구조를 명확히 정의하여 데이터의 일관성과 무결성을 보장합니다.

문제 7. 다음 중 데이터베이스 설계의 단계로 옳지 않은 것은?

- 1) 요구 사항 분석
- 2) 개념적 설계
- 3) 논리적 설계
- 4) 물리적 설계
- 5) 구현

정답: 5

풀이: 구현은 데이터베이스 설계의 단계가 아닙니다.

문제 8. 소프트웨어 설계에서 데이터베이스의 성능을 향상시키는 방법으로 옳지 않은 것은?

- 1) 인덱스를 생성한다.
- 2) 쿼리를 최적화한다.
- 3) 데이터를 정규화한다.
- 4) 데이터베이스를 암호화한다.

정답: 4

풀이: 데이터베이스를 암호화하는 것은 성능을 향상시키는 방법이 아닙니다.

문제 9. 다음 중 데이터베이스의 무결성을 보장하는 방법으로 옳은 것은?

- 1) 데이터를 암호화한다.
- 2) 데이터를 백업한다.
- 3) 데이터를 정규화한다.
- 4) 제약 조건을 설정한다.

정답: 4

풀이: 제약 조건을 설정하는 것은 데이터의 무결성을 보장하는 방법입니다.

문제 10. 소프트웨어 설계에서 데이터베이스의 보안성을 강화하는 방법으로 옳지 않은 것은?

- 1) 접근 제어를 설정한다.
- 2) 데이터를 암호화한다.
- 3) 감사 로그를 설정한다.
- 4) 데이터를 공개한다.

정답: 4

풀이: 데이터를 공개하는 것은 보안성을 강화하는 방법이 아닙니다.

문제 11. 소프트웨어 개발에서 데이터베이스 정규화의 주요 목적은 무엇입니까?

- 1) 데이터 보안 강화
- 2) 데이터 일관성 유지
- 3) 데이터베이스 크기 축소
- 4) 쿼리 성능 향상

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 일관성을 유지하고 중복을 최소화하기 위한 과정입니다.

문제 12. 다음 중 데이터베이스 정규화의 종류로 옳지 않은 것은?

- 1) 1NF
- 2) 2NF
- 3) 3NF
- 4) 4NF

정답: 4

풀이: 일반적으로 1NF, 2NF, 3NF, BCNF, 4NF, 5NF, 6NF로 구분되며, 4NF는 higher normal form 중 하나입니다.

문제 13. 소프트웨어 설계에서 모듈의 응집도(Cohesion)를 높이는 방법은?

- 1) 모듈의 기능을 유사하게 묶는다
- 2) 모듈 간의 결합도를 높인다
- 3) 모듈의 크기를 줄인다
- 4) 모듈의 재사용성을 낮춘다

정답: 1

풀이: 모듈의 응집도를 높이려면 모듈의 기능을 유사하게 묶어야 합니다.

문제 14. 객체지향 설계에서 상속(Inheritance)의 특징으로 옳은 것은?

- 1) 상속을 통해 코드의 중복을 줄일 수 있다
- 2) 상속을 통해 객체의 수를 늘릴 수 있다
- 3) 상속을 통해 객체의 크기를 줄일 수 있다
- 4) 상속을 통해 객체의 복잡성을 증가시킬 수 있다

정답: 1

풀이: 상속을 통해 부모 클래스의 속성과 메소드를 자식 클래스에서 재사용할 수 있어 코드의 중복을 줄일 수 있습니다.

문제 15. 소프트웨어 테스트에서 블랙박스 테스트의 특징으로 옳은 것은?

- 1) 내부 구조를 분석하여 테스트한다
- 2) 외부 인터페이스를 통해 테스트한다
- 3) 테스트 케이스는 코드 커버리지에 따라 생성된다
- 4) 테스트는 주로 개발자가 수행한다

정답: 2

풀이: 블랙박스 테스트는 소프트웨어의 내부 구조나 작동 원리를 모르는 상태에서 외부 인터페이스만을 통해 테스트하는 방법입니다.

문제 16. 소프트웨어 유지보수에서 수정 onderhoud( Corrective maintenance)의 목적은?

- 1) 새로운 기능을 추가하는 것
- 2) 성능을 개선하는 것
- 3) 보안을 강화하는 것
- 4) 오류를 수정하는 것

정답: 4

풀이: 수정 유지보수는 소프트웨어의 오류를 수정하는 것을 목적으로 합니다.

문제 17. 소프트웨어 공학에서 CMMI(Capability Maturity Model Integration)의 목적은?

- 1) 소프트웨어 개발 프로세스의 성숙도를 평가하는 것
- 2) 소프트웨어의 품질을 평가하는 것
- 3) 소프트웨어 개발 비용을 추정하는 것
- 4) 소프트웨어 개발 일정을 추정하는 것

정답: 1

풀이: CMMI는 소프트웨어 개발 프로세스의 성숙도를 평가하고 개선하기 위한 모델입니다.

문제 18. 다음 중 소프트웨어 설계 패턴의 유형으로 옳지 않은 것은?

- 1) Creational
- 2) Structural
- 3) Behavioral
- 4) Network

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계 패턴은 주로 Creational, Structural, Behavioral 패턴으로 분류됩니다.

문제 19. 소프트웨어 개발에서 위험 관리(Risk Management)의 주요 목적은?

- 1) 위험을 제거하는 것
- 2) 위험을 완화하는 것
- 3) 위험을 수용하는 것
- 4) 위험을 모니터링하는 것

정답: 2

풀이: 위험 관리는 소프트웨어 개발 과정에서 발생할 수 있는 위험을 식별, 분석, 평가, 그리고 완화하는 과정을 포함합니다.

문제 20. 소프트웨어 품질 평가에서 ISO/IEC 9126의 품질 특성으로 옳지 않은 것은?

- 1) 기능성
- 2) 신뢰성
- 3) 사용성
- 4) 가격

정답: 4

풀이: ISO/IEC 9126은 소프트웨어 품질을 기능성, 신뢰성, 사용성, 효율성, 유지보수성, 이식성으로 구분합니다.

문제 21. 데이터베이스 정규화의 목적으로 옳은 것은?

- 1) 데이터의 일관성 유지
- 2) 데이터의 중복 제거
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 유지

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하기 위한 과정입니다.

문제 22. 다음 중 데이터베이스 정규화의 종류로 옳지 않은 것은?

- 1) 1NF
- 2) 2NF
- 3) 3NF
- 4) 4NF

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화의 종류에는 1NF, 2NF, 3NF, BCNF 등이 있으며, 4NF는 존재하지 않습니다.

문제 23. 릴레이션이 1차 정규화(1NF)를 만족하기 위한 조건은?

- 1) 모든 속성이 원자값을 가진다.
- 2) 모든 속성이 중복되지 않는다.
- 3) 모든 튜플이 고유하다.
- 4) 모든 속성이 필수적이다.

정답: 1

풀이: 1차 정규화(1NF)는 릴레이션의 모든 속성이 원자값을 가져야 합니다.

문제 24. 다음 중 2차 정규화(2NF)의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 모든 속성이 원자값을 가진다.
- 2) 모든 속성이 중복되지 않는다.
- 3) 부분 함수 종속성이 없다.
- 4) 모든 튜플이 고유하다.

정답: 3

풀이: 2차 정규화(2NF)는 1차 정규화를 만족하고, 부분 함수 종속성이 없어야 합니다.

문제 25. 데이터베이스 정규화 과정에서 발생하는 트레이드 오프(trade-off)는?

- 1) 데이터의 일관성 vs. 데이터의 중복
- 2) 데이터의 보안 vs. 데이터의 무결성
- 3) 데이터의 성능 vs. 데이터의 용량
- 4) 데이터의 가용성 vs. 데이터의 신뢰성

정답: 1

풀이: 데이터베이스 정규화 과정에서 데이터의 일관성과 데이터의 중복 간에 트레이드 오프가 발생합니다.

문제 26. 다음 중 데이터베이스 정규화에 의해 기대할 수 있는 효과로 옳지 않은 것은?

- 1) 데이터의 중복 제거
- 2) 데이터의 일관성 유지
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 조회 성능 향상

정답: 3

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 보안 강화보다는 데이터의 일관성 유지와 중복 제거에 중점을 둡니다.

문제 27. 릴레이션을 정규화할 때 고려해야 할 사항으로 옳은 것은?

- 1) 데이터의 일관성
- 2) 데이터의 무결성
- 3) 데이터의 보안
- 4) 데이터의 성능

정답: 1

풀이: 릴레이션을 정규화할 때 데이터의 일관성을 고려해야 합니다.

문제 28. 다음 중 BCNF 정규화의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 모든 속성이 원자값을 가진다.
- 2) 모든 속성이 중복되지 않는다.
- 3) 모든 결정자가 후보 키이다.
- 4) 모든 튜플이 고유하다.

정답: 3

풀이: BCNF 정규화는 3차 정규화를 만족하고, 모든 결정자가 후보 키이어야 합니다.

문제 29. 데이터베이스 정규화의 대상이 되는 것은?

- 1) 릴레이션
- 2) 테이블
- 3) 뷰
- 4) 인덱스

정답: 1

풀이: 데이터베이스 정규화의 대상이 되는 것은 릴레이션입니다.

문제 30. 다음 중 데이터베이스 정규화의 순서로 옳은 것은?

- 1) 1NF -> 2NF -> 3NF
- 2) 1NF -> 3NF -> 2NF
- 3) 2NF -> 1NF -> 3NF
- 4) 3NF -> 2NF -> 1NF

정답: 1

풀이: 데이터베이스 정규화의 순서는 1NF -> 2NF -> 3NF입니다.

문제 31. 데이터베이스 정규화의 목적은 무엇인가?

- 1) 데이터의 일관성 유지
- 2) 데이터의 중복 제거
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 보장

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하기 위한 과정입니다.

문제 32. 다음 중 데이터베이스 정규화의 종류로 옳지 않은 것은?

- 1) 1NF
- 2) 2NF
- 3) 3NF
- 4) 4NF

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화의 종류에는 1NF, 2NF, 3NF, BCNF 등이 있으며, 4NF는 존재하지 않습니다.



문제 33. 릴레이션에서 부분 함수 종속을 제거하는 정규화 단계는?

- 1) 1NF
- 2) 2NF
- 3) 3NF
- 4) BCNF

정답: 2

풀이: 부분 함수 종속을 제거하는 정규화 단계는 2NF입니다.

문제 34. 다음 중 데이터베이스 정규화의 장점이 아닌 것은?

- 1) 데이터 중복 제거
- 2) 데이터 일관성 유지
- 3) 데이터 보안 강화
- 4) 데이터 무결성 보장

정답: 3

풀이: 데이터 보안 강화는 데이터베이스 정규화의 직접적인 장점이 아닙니다.

문제 35. 데이터베이스 정규화에서 함수 종속성을 결정하는 요소는?

- 1) 속성 간의 관계
- 2) 릴레이션의 크기
- 3) 데이터의 타입
- 4) 사용자의 요구

정답: 1

풀이: 함수 종속성은 속성 간의 관계에 의해 결정됩니다.

문제 36. BCNF 정규화를 수행하는 목적은?

- 1) 부분 함수 종속 제거
- 2) 이행적 함수 종속 제거
- 3) 결정자 함수 종속 제거
- 4) 다치 종속 제거

정답: 3

풀이: BCNF 정규화는 결정자 함수 종속을 제거하기 위한 과정입니다.

문제 37. 다음 중 3NF에 만족하는 릴레이션은?

- 1) 릴레이션에서 모든 속성이 기본키에 완전 함수 종속
- 2) 릴레이션에서 모든 속성이 기본키에 부분 함수 종속
- 3) 릴레이션에서 모든 속성이 기본키에 이행적 함수 종속
- 4) 릴레이션에서 모든 속성이 기본키에 함수 종속

정답: 1

풀이: 3NF는 릴레이션에서 모든 속성이 기본키에 완전 함수 종속인 경우를 말합니다.

문제 38. 소프트웨어 설계에서 모듈화의 장점이 아닌 것은?

- 1) 코드 재사용
- 2) 디버깅 용이
- 3) 유지보수 용이
- 4) 성능 향상

정답: 4

풀이: 모듈화의 장점에는 코드 재사용, 디버깅 용이, 유지보수 용이 등이 있지만, 성능 향상은 직접적인 장점이 아닙니다.

문제 39. 객체지향 설계에서 캡슐화의 목적은?

- 1) 데이터 은닉
- 2) 코드 재사용
- 3) 모듈화
- 4) 상속

정답: 1

풀이: 캡슐화는 데이터 은닉을 통해 객체의 내부 상태를 보호하고, 외부와의 상호작용을 통제하기 위한 개념입니다.

문제 40. 소프트웨어 설계 패턴 중 싱글톤 패턴의 목적은?

- 1) 객체의 생성 제어
- 2) 객체의 소멸 제어
- 3) 객체의 재사용
- 4) 객체의 상속

정답: 1

풀이: 싱글톤 패턴은 하나의 객체만 생성하고, 전역적으로 접근할 수 있도록 하는 패턴입니다.

문제 41. 다음 중 데이터베이스 정규화의 목적으로 가장 적절한 것은?

- 1) 데이터의 일관성 유지
- 2) 데이터의 중복 제거
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 유지

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하기 위한 과정입니다.

문제 42. 제 1 정규화의 목표는?

- 1) 테이블의 각 행이 유일하다
- 2) 테이블의 각 열이 원자적이다
- 3) 테이블에 중복된 데이터가 없다
- 4) 테이블에 NULL 값이 없다

정답: 2

풀이: 제 1 정규화는 테이블의 각 열이 원자적이어야 한다는 것을 목표로 합니다.

문제 43. 정보시스템 구축에서 소프트웨어 설계의 중요성이 강조되는 이유는?

- 1) 시스템의 성능 향상을 위해
- 2) 시스템의 보안 강화를 위해
- 3) 시스템의 유지보수 비용 절감을 위해
- 4) 시스템의 사용자 요구사항을 충족시키기 위해

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계는 시스템의 사용자 요구사항을 충족시키기 위해 중요합니다.

문제 44. 다음 중 데이터베이스 정규화의 종류로 옳지 않은 것은?

- 1) 제 1 정규화
- 2) 제 2 정규화
- 3) 제 3 정규화
- 4) 제 4 정규화

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화에는 제 1 정규화, 제 2 정규화, 제 3 정규화 등이 있지만 제 4 정규화는 없습니다.

문제 45. 소프트웨어 설계에서 모듈화의 장점이 아닌 것은?

- 1) 유지보수의 용이성
- 2) 재사용성의 증가
- 3) 복잡성의 감소
- 4) 비용의 증가

정답: 4

풀이: 모듈화는 유지보수의 용이성, 재사용성의 증가, 복잡성의 감소 등의 장점이 있지만 비용의 증가는 아닙니다.

문제 46. 정보시스템 구축에서 데이터베이스 설계의 중요성이 강조되는 이유는?

- 1) 시스템의 성능 향상을 위해
- 2) 시스템의 보안 강화를 위해
- 3) 시스템의 데이터 일관성을 유지하기 위해
- 4) 시스템의 사용자 요구사항을 충족시키기 위해

정답: 3

풀이: 데이터베이스 설계는 시스템의 데이터 일관성을 유지하기 위해 중요합니다.

문제 47. 다음 중 제 2 정규화의 조건으로 옳지 않은 것은?

- 1) 테이블의 각 행이 유일하다
- 2) 테이블의 각 열이 원자적이다
- 3) 테이블에 중복된 데이터가 없다
- 4) 테이블의 기본 키가 단일 속성이다

정답: 4

풀이: 제 2 정규화는 테이블의 기본 키가 단일 속성일 필요는 없습니다.

문제 48. 소프트웨어 설계에서 추상화의 목적은?

- 1) 시스템의 복잡성을 감소시키기 위해
- 2) 시스템의 성능을 향상시키기 위해
- 3) 시스템의 보안을 강화하기 위해
- 4) 시스템의 사용자 요구사항을 충족시키기 위해

정답: 1

풀이: 추상화는 시스템의 복잡성을 감소시키기 위해 사용됩니다.

문제 49. 정보시스템 구축에서 소프트웨어 테스트의 중요성이 강조되는 이유는?

- 1) 시스템의 성능 향상을 위해
- 2) 시스템의 보안 강화를 위해
- 3) 시스템의 오류를 검출하기 위해
- 4) 시스템의 사용자 요구사항을 충족시키기 위해

정답: 3

풀이: 소프트웨어 테스트는 시스템의 오류를 검출하기 위해 중요합니다.

문제 50. 다음 중 데이터베이스 정규화의 장점으로 옳지 않은 것은?

- 1) 데이터의 중복 제거
- 2) 데이터의 일관성 유지
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 유지

정답: 3

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 보안 강화가 직접적인 목표는 아닙니다.

문제 51. 다음 중 데이터베이스 정규화의 목적으로 가장 적절한 것은 무엇입니까?

- 1) 데이터의 일관성 유지
- 2) 데이터의 중복 제거
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 유지

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하기 위한 과정입니다.

문제 52. 제 1 정규화의 목표는 무엇입니까?

- 1) 테이블의 각 행이 유일하다
- 2) 테이블의 각 열이 원자적이다
- 3) 테이블의 각 열이 유일하다
- 4) 테이블의 각 행이 중복되지 않는다

정답: 2

풀이: 제 1 정규화는 테이블의 각 열이 원자적이어야 한다는 것을 목표로 합니다.

문제 53. 다음 중 제 2 정규화를 만족하지 않는 테이블은?

- 1) 기본키가 단일 속성으로 구성되어 있다
- 2) 모든 비키 속성이 기본키에 완전 함수 종속되어 있다
- 3) 모든 비키 속성이 기본키에 부분 함수 종속되어 있다
- 4) 테이블에 중복된 데이터가 없다

정답: 3

풀이: 제 2 정규화는 모든 비키 속성이 기본키에 완전 함수 종속되어야 합니다.

문제 54. BCNF 정규화의 목표는 무엇입니까?

- 1) 모든 비키 속성이 기본키에 완전 함수 종속되어 있다
- 2) 모든 비키 속성이 기본키에 부분 함수 종속되어 있다
- 3) 모든 결정자가 후보키이다
- 4) 테이블에 중복된 데이터가 없다

정답: 3

풀이: BCNF 정규화는 모든 결정자가 후보키가 되어야 한다는 것을 목표로 합니다.

문제 55. 데이터베이스 정규화의 장점이 아닌 것은 무엇입니까?

- 1) 데이터의 중복 제거
- 2) 데이터의 일관성 유지
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 조회 성능 향상

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복 제거와 일관성 유지를 목적으로 하며, 조회 성능 향상은 부가적인 효과입니다.

문제 56. 소프트웨어 개발에서 데이터베이스 정규화의 주요 목적은 무엇입니까?

- 1) 데이터 보안 강화
- 2) 데이터 일관성 유지
- 3) 데이터베이스 크기 축소
- 4) 쿼리 성능 향상

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 일관성을 유지하고 중복을 최소화하기 위한 과정입니다.

문제 57. 다음 중 데이터베이스 정규화의 장점이 아닌 것은 무엇입니까?

- 1) 데이터 일관성 유지
- 2) 데이터 중복 제거
- 3) 데이터 보안 강화
- 4) 데이터베이스 복잡도 증가

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터베이스의 복잡도를 감소시키고, 일관성을 유지하며, 중복을 제거하는 장점이 있습니다.

문제 58. 소프트웨어 설계에서 객체지향 설계의 주요 목표는 무엇입니까?

- 1) 시스템의 성능 향상
- 2) 시스템의 복잡도 감소
- 3) 시스템의 재사용성 향상
- 4) 시스템의 보안 강화

정답: 3

풀이: 객체지향 설계는 시스템의 재사용성을 향상시키고, 모듈성을 증가시키기 위한 설계 방법론입니다.

문제 59. 다음 중 소프트웨어 설계 단계에서 고려해야 할 사항이 아닌 것은 무엇입니까?

- 1) 성능
- 2) 보안
- 3) 사용성
- 4) 경제적 요인

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계 단계에서는 성능, 보안, 사용성 등을 고려해야 하며, 경제적 요인은 프로젝트 관리 단계에서 고려하는 사항입니다.

문제 60. 소프트웨어 개발에서 테스트 케이스의 중요성에 대한 설명으로 옳은 것은 무엇입니까?

- 1) 테스트 케이스는 소프트웨어의 품질을 향상시키기 위한 도구입니다.
- 2) 테스트 케이스는 소프트웨어의 버그를 수정하기 위한 도구입니다.
- 3) 테스트 케이스는 소프트웨어의 성능을 향상시키기 위한 도구입니다.
- 4) 테스트 케이스는 소프트웨어의 사용성을 향상시키기 위한 도구입니다.

정답: 1

풀이: 테스트 케이스는 소프트웨어의 품질을 향상시키기 위한 도구로, 소프트웨어가 요구사항을 충족하는지 확인하는데 사용됩니다.

문제 61. 데이터베이스 정규화의 목적으로 옳지 않은 것은?

- 1) 데이터 중복 제거
- 2) 데이터 무결성 유지
- 3) 데이터 모델의 단순화
- 4) 데이터 조회 성능 향상

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화는 주로 데이터 중복 제거, 데이터 무결성 유지, 데이터 모델의 단순화를 위해 수행되며, 조회 성능 향상을 직접적인 목적으로 하지 않는다.

문제 62. 제 1 정규화의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 각 행은 고유한 값을 가져야 한다.

- 2) 각 열은 원자값을 가져야 한다.
- 3) 각 테이블은 기본키를 가져야 한다.
- 4) 각 테이블은 외래키를 가져야 한다.

정답: 2

풀이: 제 1 정규화는 테이블의 각 열이 원자값을 갖도록 하는 것을 목표로 한다.

문제 63. 데이터베이스에서 트랜잭션의 특성으로 옳지 않은 것은?

- 1) 원자성
- 2) 일관성
- 3) 격리성
- 4) 영속성

정답: 4

풀이: 트랜잭션의 특성에는 원자성, 일관성, 격리성이 포함되며, 영속성은 데이터베이스의 백업 및 복구에 관련된 개념이다.

문제 64. ERD에서 개체와 속성을 표현하는 요소로 옳은 것은?

- 1) 개체는 사각형, 속성은 원으로 표현한다.
- 2) 개체는 사각형, 속성은 선으로 표현한다.
- 3) 개체는 사각형, 속성은 사각형 내부에 나열한다.
- 4) 개체는 원, 속성은 사각형으로 표현한다.

정답: 3

풀이: ERD에서 개체는 사각형으로, 속성은 사각형 내부에 나열하여 표현한다.



문제 65. 관계 데이터 모델에서 릴레이션의 특징으로 옳지 않은 것은?

- 1) 튜플의 유일성
- 2) 속성의 원자성
- 3) 릴레이션 간의 관계는 외래키로 표현한다.
- 4) 릴레이션은 중복된 튜플을 가질 수 있다.

정답: 4

풀이: 관계 데이터 모델에서 릴레이션은 중복된 튜플을 가질 수 없으며, 각 튜플은 고유해야 한다.

문제 66. 소프트웨어 설계에서 모듈의 응집도를 높이고 결합도를 낮추는 설계 원칙은?

- 1) 캡슐화
- 2) 정보은닉
- 3) 객체지향
- 4) 구조적 프로그래밍

정답: 2

풀이: 정보은닉은 모듈 내부의 세부 사항들을 숨기고, 필요한 정보만을 노출하여 모듈의 응집도를 높이고 결합도를 낮추는 설계 원칙입니다.

문제 67. 다음 중 데이터베이스 정규화의 목적으로 부적합한 것은?

- 1) 데이터 중복 제거
- 2) 데이터 무결성 유지
- 3) 쿼리 성능 향상
- 4) 데이터베이스 크기 축소

정답: 3

풀이: 데이터베이스 정규화의 목적은 주로 데이터 중복 제거, 데이터 무결성 유지, 그리고 데이터 구조의 안정성 확보입니다. 쿼리 성능 향상은 정규화의 직접적인 목적은 아닙니다.

문제 68. 소프트웨어 설계 패턴 중 객체의 생성과 구성을 분리하여 객체를 생성하는 패턴은?

- 1) 팩토리 패턴
- 2) 옵저버 패턴
- 3) 전략 패턴
- 4) 템플릿 메서드 패턴

정답: 1

풀이: 팩토리 패턴은 객체의 생성과 구성을 분리하여 객체를 생성하는 패턴입니다.

문제 69. 관계형 데이터베이스에서 1:N 관계를 표현하는 방법으로 적절한 것은?

- 1) 외부 키를 사용
- 2) 내부 키를 사용
- 3) 뷰를 사용
- 4) 인덱스를 사용

정답: 1

풀이: 1:N 관계를 표현하기 위해 외부 키(외래 키)를 사용합니다.

문제 70. 다음 중 객체지향 프로그래밍 언어의 특징으로 옳지 않은 것은?

- 1) 캡슐화
- 2) 상속성
- 3) 다형성

4) 절차적 프로그래밍

정답: 4

풀이: 절차적 프로그래밍은 객체지향 프로그래밍의 특징이 아닙니다. 객체지향 프로그래밍 언어의 특징에는 캡슐화, 상속성, 다형성 등이 포함됩니다.

문제 71. 다음 중 데이터베이스 정규화의 목적으로 가장 적절한 것은?

- 1) 데이터의 일관성 유지
- 2) 데이터의 중복 제거
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 유지

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하기 위한 과정입니다.

문제 72. 정보시스템 구축에서 소프트웨어 설계의 중요성이 아닌 것은?

- 1) 시스템의 성능 향상
- 2) 시스템의 보안 강화
- 3) 시스템의 사용자 인터페이스 개선
- 4) 시스템의 하드웨어 요구사항 감소

정답: 4

풀이: 소프트웨어 설계는 시스템의 성능, 보안, 사용자 인터페이스 등에 영향을 미치지만, 하드웨어 요구사항 감소는 직접적인 목적이 아닙니다.

문제 73. 데이터베이스 정규화에서 1NF(First Normal Form)의 조건은?

- 1) 각 행은 고유한 값을 가진다
- 2) 각 열은 원자값을 가진다
- 3) 각 행은 하나의 값을 가진다
- 4) 각 열은 여러 값을 가진다

정답: 2

풀이: 1NF는 각 열이 원자값을 가지도록 하는 조건입니다.

문제 74. 소프트웨어 설계에서 모듈화의 장점이 아닌 것은?

- 1) 시스템의 유지보수 용이성 증가
- 2) 시스템의 재사용성 증가
- 3) 시스템의 복잡성 감소
- 4) 시스템의 개발 비용 증가

정답: 4

풀이: 모듈화는 시스템의 유지보수 용이성, 재사용성, 복잡성 감소 등에 기여하지만, 개발 비용 증가는 아닙니다.

문제 75. 정보시스템 구축에서 데이터베이스 설계의 주요 목표는?

- 1) 데이터의 보안 강화
- 2) 데이터의 무결성 유지
- 3) 데이터의 일관성 유지
- 4) 데이터의 가용성 향상

정답: 3

풀이: 데이터베이스 설계의 주요 목표는 데이터의 일관성을 유지하는 것입니다.

문제 76. 다음 중 데이터베이스 정규화의 목적으로 가장 적절한 것은?

- 1) 데이터의 일관성 유지
- 2) 데이터의 중복 제거
- 3) 데이터의 보안 강화
- 4) 데이터의 무결성 제약

정답: 2

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터의 중복을 제거하고 데이터의 일관성을 유지하기 위한 과정입니다.

문제 77. 제 1 정규화의 조건으로 옳은 것은?

- 1) 각 셀에는 하나의 값만 존재해야 한다
- 2) 각 테이블에는 하나의 기본키가 존재해야 한다
- 3) 각 테이블에는 하나의 외래키가 존재해야 한다
- 4) 각 셀에는 여러 개의 값도 존재할 수 있다

정답: 1

풀이: 제 1 정규화는 릴레이션의 모든 속성 값이 원자값으로 구성되어야 합니다.

문제 78. 다음 중 제 2 정규화를 설명한 것으로 옳은 것은?

- 1) 모든 비주석 속성이 기본키에 완전 함수 종속되면 제 2 정규형이다
- 2) 모든 비주석 속성이 기본키에 부분 함수 종속되면 제 2 정규형이다
- 3) 모든 비주석 속성이 기본키에 이행적 함수 종속되면 제 2 정규형이다
- 4) 모든 비주석 속성이 기본키에 다중 함수 종속되면 제 2 정규형이다

정답: 1

풀이: 제 2 정규화는 제 1 정규화를 만족하면서 모든 비주석 속성이 기본키에 완전 함수 종속인 경우입니다.

문제 79. BCNF 정규화에 대한 설명으로 옳은 것은?

- 1) 모든 함수 종속성이 기본키에 의해 결정된다
- 2) 모든 함수 종속성이 후보키에 의해 결정된다
- 3) 모든 함수 종속성이 슈퍼키에 의해 결정된다
- 4) 모든 함수 종속성이 외래키에 의해 결정된다

정답: 2

풀이: BCNF 정규화는 모든 함수 종속성이 후보키에 의해 결정되는 경우입니다.

문제 80. 데이터베이스 정규화의 장점이 아닌 것은?

- 1) 데이터 중복 제거
- 2) 데이터 일관성 유지
- 3) 데이터 무결성 향상
- 4) 데이터 검색 속도 향상

정답: 4

풀이: 데이터베이스 정규화는 데이터 중복 제거, 데이터 일관성 유지, 데이터 무결성 향상 등의 장점이 있지만, 검색 속도 향상은 정규화의 직접적인 장점은 아닙니다.