

# 문제들답을알려줘 답안집

생성일: 2025-08-23

총 문항 수: 5개

문제 1. 소프트웨어 설계에서 요구사항을 만족하는 소프트웨어의 내부 구조 및 동적 행위를 정의하는 과정은 무엇인가?

- 1) 소프트웨어 아키텍처
- 2) 소프트웨어 구현
- 3) 소프트웨어 테스트
- 4) 소프트웨어 유지보수

정답: 1

풀이: 소프트웨어 아키텍처는 요구사항을 만족하는 소프트웨어의 내부 구조 및 동적 행위를 정의하는 과정이다.

문제 2. 폭포수 모형의 특징으로 옳지 않은 것은 무엇인가?

- 1) 단계별 정의가 분명하다
- 2) 각 단계가 끝난 후 결과물이 명확하다
- 3) 모든 요구사항을 처음부터 명확히 제시해야 한다
- 4) 단계 간의 피드백이 용이하다

정답: 4

풀이: 폭포수 모형은 단계 간의 피드백이 용이하지 않다.

문제 3. 소프트웨어 생명 주기에서 '어떻게(How)'에 초점을 두고 실제로 소프트웨어를 개발하는 단계는 무엇인가?

- 1) 정의 단계
- 2) 개발 단계
- 3) 유지보수 단계
- 4) 요구사항 분석 단계

정답: 2

풀이: 개발 단계는 '어떻게(How)'에 초점을 두고 소프트웨어를 실제로 개발하는 단계이다.

문제 4. 소프트웨어 아키텍처의 장점 중 하나로 옳은 것은 무엇인가?

- 1) 정보은닉의 원칙 적용
- 2) 모든 요구사항을 쉽게 반영할 수 있다
- 3) 단계별 오류가 발생하지 않는다
- 4) 개발 비용이 항상 낮다

정답: 1

풀이: 소프트웨어 아키텍처는 정보은닉의 원칙을 적용하여 높은 이식성을 가진다.

문제 5. 소프트웨어 생명 주기 모형 중 가장 오래되고 널리 사용되는 전통적인 모형은 무엇인가?

- 1) 폭포수 모형
- 2) V자 모형
- 3) 나선형 모형
- 4) Agile 모형

정답: 1

풀이: 폭포수 모형은 소프트웨어 개발 과정에서 가장 오래되고 널리 사용되는 전통적인 모형이다.