HTTP/2

김수민 @Eeap

>> Table of contents

- **1** HTTP1.1의 문제점
- **2** HTTP2의 등장
- 3 HTTP2 테스트
- 4 참고 자료

1

HTTP1.1의 문제점

Part 1 >> HTTP1.1 문제점



Part 1 >> Fat Message Headers 문제

[host:"localhost:8000", connection:"keep-alive", sec-ch-ua:""Google Chrome";v="105", "Not)A;Brand";v="8", "Chromium";v="105"", sec-ch-ua-mobile:"?0", sec-ch-ua-platform:"macOS"", upgrade-insecure-requests:"1", useragent:"Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/105.0.0.0 Safari/537.36",

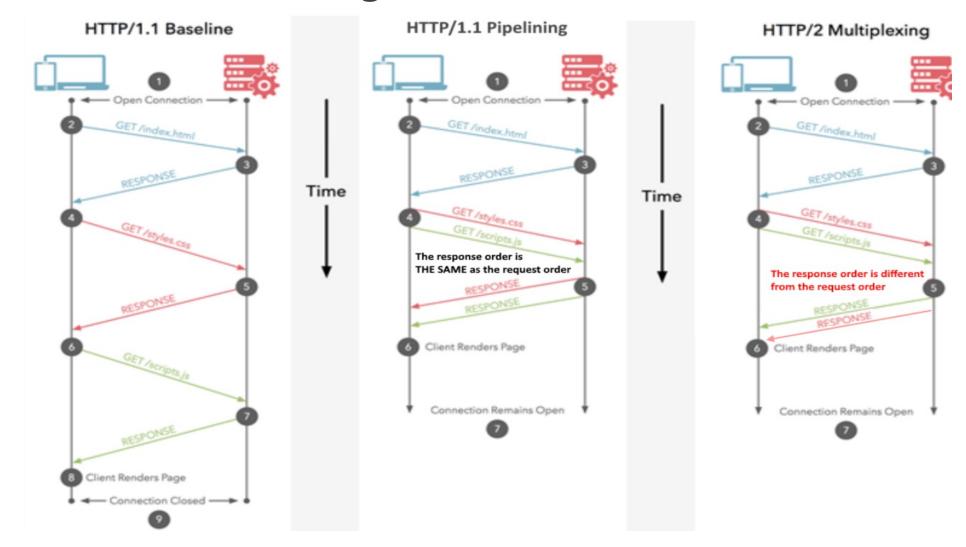
accept: "text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.9", purpose: "prefetch", sec-fetch-site: "none", sec-fetch-mode: "navigate", sec-fetch-user: "?1", sec-fetch-dest: "document", accept-encoding: "gzip, deflate, br", accept-language: "ko-KR,ko;q=0.9,en-US;q=0.8,en;q=0.7", cookie: "Idea-204dd590=ef972ef0-dc85-49ee-8de1-e290e4651a93; wp-settings-time-1=1660356598; username-localhost-8889="2|1:0|10:1663132530|23:username-localhost-

8889|44:NWVhNTk5MDM00DI0NGE5ZDg0YzlyNWVhNjA5NGEzZWY=|4dba35d84a214b9024dd2a2bc21518064daee4435283ed97abbc51f09e8019ca"; username-localhost-8888="2|1:0|10:1664337852|23:username-localhost-8888|44:ZWVhMDRiMGM5ZThlND12ZWE2OTU0NWY5NzNlNDhhNDQ=|4246b4885a6bb4557b6dbeb8bccdc26261598f7af87cc85dfb8a168108c40b60"; JSESSIONID=FF29CA9346E1FB27B18F0ADCA081C646"]

보기만 해도 헤더의 정보가 엄청 많다

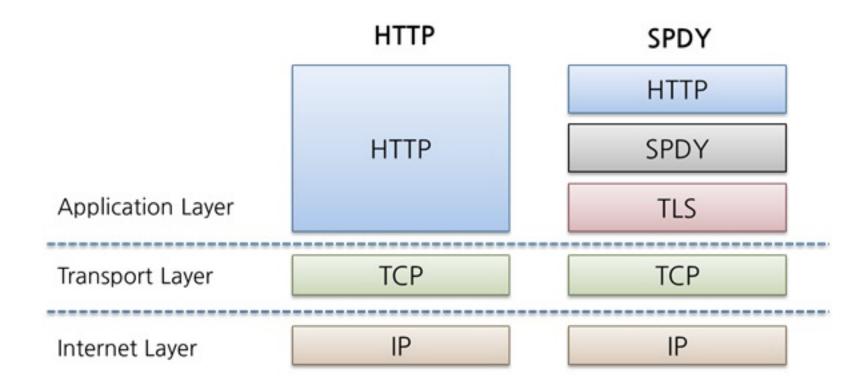
But.. 이걸 매 요청 시마다 전송해야 하는 문제점이 있다(중복된 헤더값 전송)

Part 1 >> Head of line blocking 문제



http1.1의 경우 원래 커넥션 하나당 한번의 요청만 가능 -> pipelining을 이용해서 여러 개의 이미지를 요청함
-> but HOL의 문제인 앞의 요청이 지연되면 뒤의 요청도 전부 다 지연되게 됨 ©Saebyeol's PowerPoint

Part 1 >> SPDY 의 등장



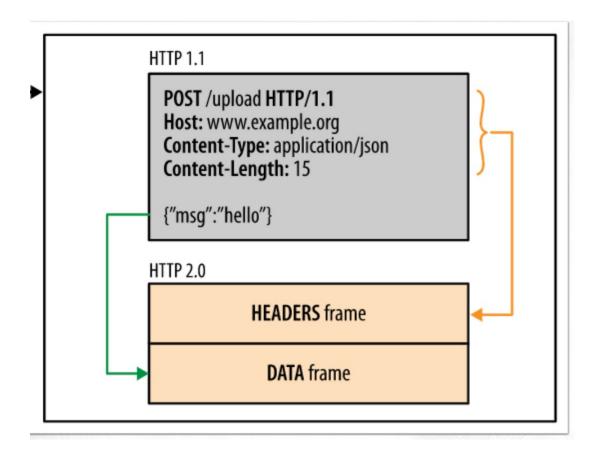
구글에서 웹페이지 전송 지연을 줄이고 웹 보안을 개선하는 목표로 개발한 비표준 네트워크 프로토콜

Part 2 >> SPDY 의 특징

- TLS 위에서만 작동
- HTTP 헤더 압축
- 바이너리 프로토콜
- Multiplexing
- Full-duplex interleaving과 스트림 우선순위
- Server push

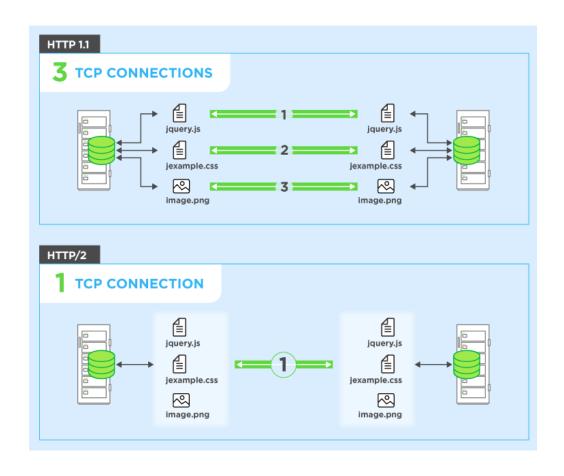
HTTP2의 등장

Part 2 >> Binary protocol



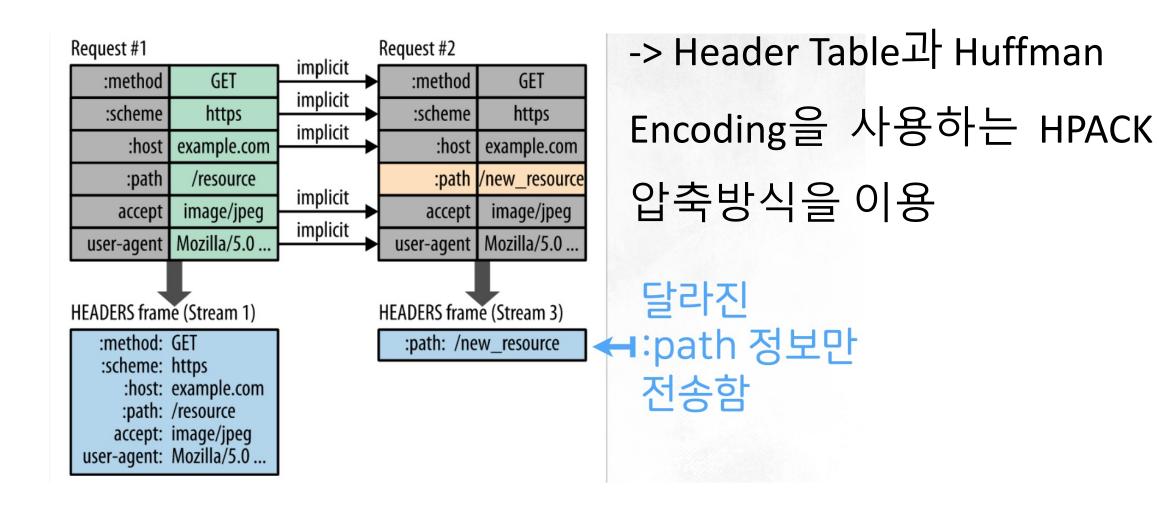
-> 데이터의 파싱이 더 빠르고, 오류 발생 가능성이 적음

Part 2 >> multiplexed streams

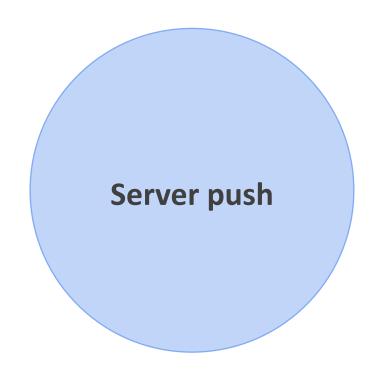


-> connection 한 개로 동시에 여러 개의 메시지를 주고 받을 수 있음(stream 방식으로)

Part 2 >> Header compression



Part 2 >> 이외의 특징





3

HTTP2 테스트

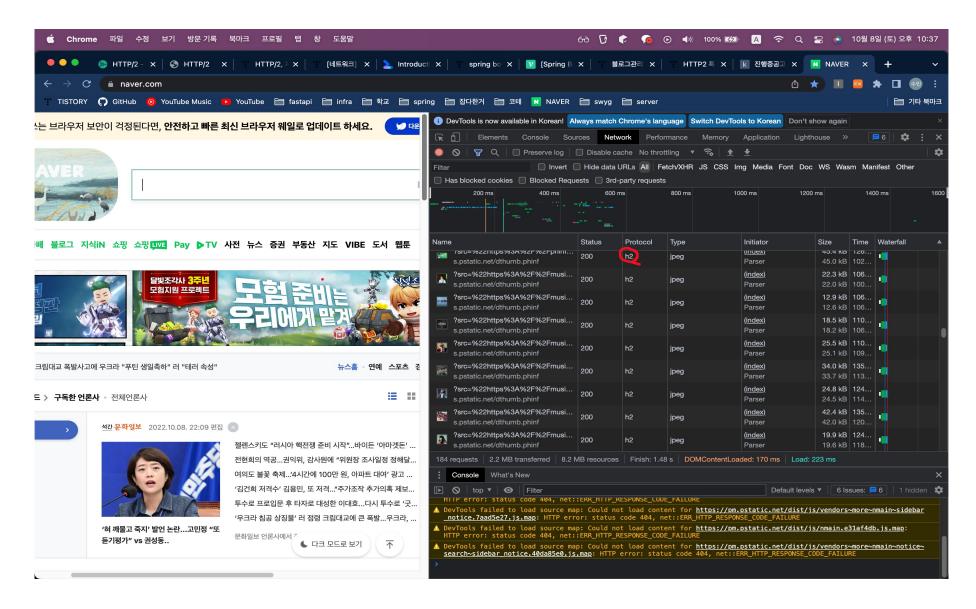
keytool -genkey -alias spring -storetype PKCS12 -keyalg RSA -keysize 2048 -keystore keystore.p12 -validity 4000

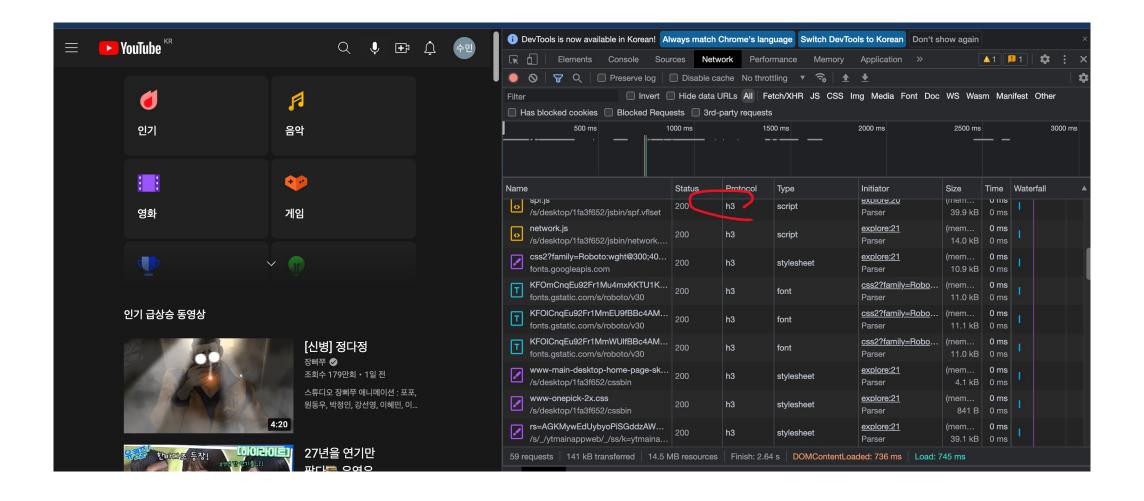
```
| server:
| ssl:
| key-store: keystore.p12
| key-alias: spring
| key-store-password: 123456
| key-store-type: PKCS12
| http2:
| enabled: true
| port: 8000
| spring:
```

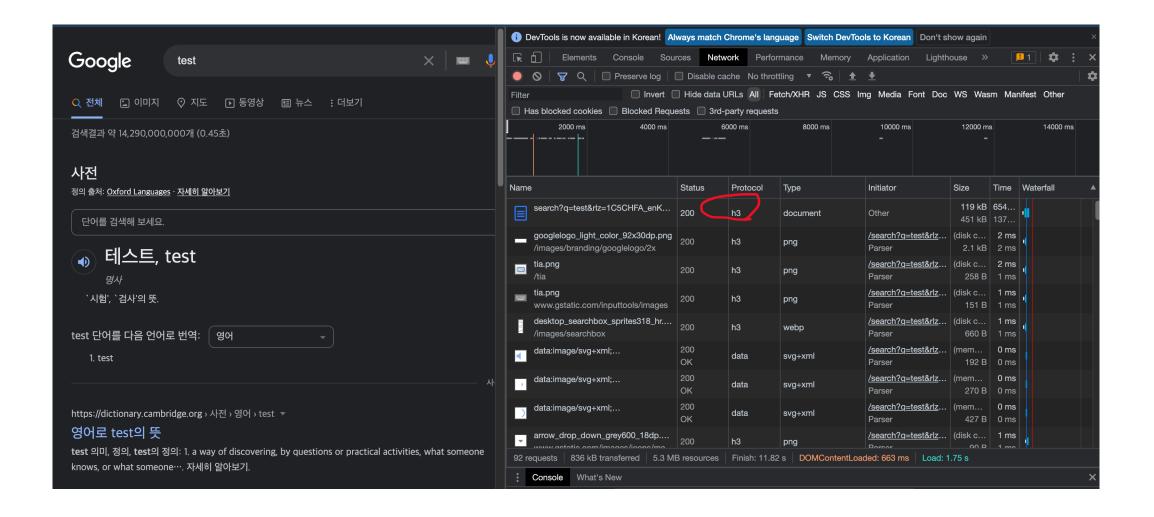
```
[(base) ksm@suminui-MacBookPro ~ % curl -I -k https://localhost:8000/
HTTP/2 200
content-type: text/plain;charset=UTF-8
content-length: 40
date: Sat, 08 Oct 2022 08:53:10 GMT

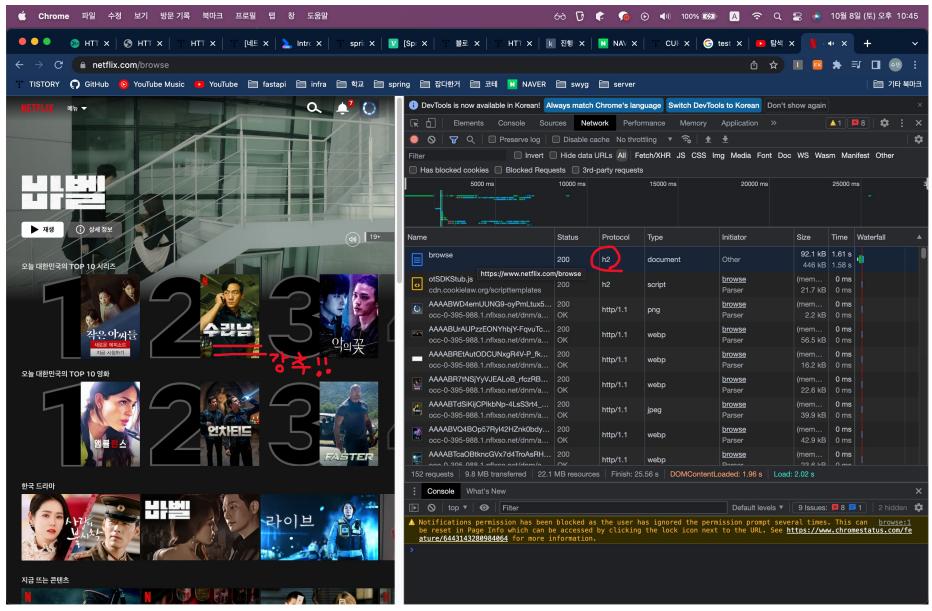
(base) ksm@suminui-MacBookPro ~ %
```

-I: http header만 보여주는 옵션 -k: https 사이트를 SSL 검증 없이 연결









https://quicwg.org/



HTTP3는 UDP를 기반으로 하는 QUIC을 사용 https://quicwg.org/

참고링크

https://web.dev/performance-http2/

-> http2 설명 사이트 (이성원 교수님 수업자료랑 내용이 똑같아요..소오름..)

https://http2.github.io/ -> http2 공식 사이트

https://gngsn.tistory.com/99

-> http0.9부터 – 2.0까지 잘 설명해주는 글

https://velog.io/@dsunni/Spring-Boot-스프링부트-원리-내장-서버-HTTPS와-HTTP2-1vcfg132

-> 스프링부트로 http2 해보는 방법

https://d2.naver.com/helloworld/140351

-> 구글의 SPDY에 대해 잘 설명되어있는 글