

Cpp for PS

EUnS

December 22, 2019

입출력

namespace

STL

queue

stack

deque

vector

STL

- queue
- stack
- deque(deck)
- vector

공통 메소드

- empty() : 큐가 비어있으면 true 아니면 false를 반환
- size() : 큐 사이즈를 반환

#include < queue >

- `push(element)` : 큐에 원소를 추가(뒤에)
- `pop()` : 큐에 있는 원소를 삭제(앞에) 조회
- `front()` : 큐 제일 앞에 있는 원소를 반환
- `back()` : 큐 제일 뒤에 있는 원소를 반환

```
#include < stack >
```

```
#include < deque >
```

```
#include < vector >
```

메소드가 매우많으니 자세한건 여기와 cppref참고 :

<https://blockdmask.tistory.com/70>

자주쓰는것만 정리

- `resize()` : 공간할당
- `push_back()` : 스택과 동일
- `pop_back()` : 스택과 동일
- `capacity()` : 할당된 공간크기 리턴
- `begin()` : 첫번째 원소 iter 반환
- `end()` : 마지막 원소의 다음 iter 반환

자료구조에 대한 논의

벡터 짱짱

입출력

namespace

STL

queue

stack

deque

vector