

hyväksymispäivä

arvosana

arvostelija

## Mutaatiotestaus oliojärjestelmissä

Eveliina Pakarinen

Aine

HELSINGIN YLIOPISTO

Tietojenkäsittelytieteen laitos

Helsinki, 15. lokakuuta 2015

Tiedekunta — Fakultet — Faculty		Laitos — Institution — Department	
Matemaattis-luonnontieteellinen		Tietojenkäsittelytieteen laitos	
Tekijä — Författare — Author			
Eveliina Pakarinen			
Työn nimi — Arbetets titel — Title			
Mutaatiotestaus oliojärjestelmissä			
Oppiaine — Läroämne — Subject			
Tietojenkäsittelytiede			
Työn laji — Arbetets art — Level	Aika — Datum — Month and year	Sivumäärä — Sidoantal — Number of pages	
Aine	15. lokakuuta 2015	8	
Tiivistelmä — Referat — Abstract			
<div>Aineen tiivistelmä</div> <div>ACM Computing Classification System (CCS):</div> <div>D.2.4 [Software/Program Verification]</div> <div>D.2.5 [Testing and Debugging]</div> <div>D.3.3 [Language Constructs and Features]</div>			
Avainsanat — Nyckelord — Keywords			
mutaatiotestaus, oliojärjestelmät, Java			
Säilytyspaikka — Förvaringsställe — Where deposited			
Muita tietoja — Övriga uppgifter — Additional information			

# Sisältö

<b>1</b>	<b>Johdanto</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Testaus oliojärjestelmissä</b>	<b>1</b>
2.1	Testauksen rooli oliojärjestelmissä . . . . .	1
2.2	Testauksen tasot . . . . .	1
2.3	Testien suunnittelu . . . . .	2
2.4	Testauksen rajoitukset . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Mutaatiotestaus oliojärjestelmissä</b>	<b>4</b>
3.1	Mutaatiotestauksen yleisesittely . . . . .	4
3.2	Mutaatiotestauksen piirteet oliojärjestelmissä . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Mutaatiotestauksen haasteet</b>	<b>6</b>
4.1	Ekvivalentit mutantit . . . . .	6
4.2	Tehokkuusongelmat . . . . .	6
4.3	Muita ongelmia? . . . . .	6
4.4	Käytännöntoteutus (miten käytännössä on yritetty kiertää haasteet) . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Yhteenveto</b>	<b>6</b>
	<b>Lähteet</b>	<b>7</b>

## 1 Johdanto

Johdanto jäsennelty asianmukaisesti (kenelle, miksi, millaisessa ympäristössä; ratkaisun lähestymistapa; tutkimuskysymys, tulokset ja impakti), pituus 1,5 - 2 s.

## 2 Testaus oliojärjestelmissä

Olioperustaisen ohjelmoinnin kehityksen myötä klassisia ohjelmistojen testausmenetelmiä on sopeutettu mahdollistamaan *oliojärjestelmien* (*object oriented systems*) kattava ja laadukas testaaminen. Vaikka olioperustainen ohjelmointi ratkaisee joitakin proseduraalisen ohjelmoinnin suunnittelu- ja toteutusongelmia, olio-ohjelmoinnin mukana tulevat uudet haasteet vaativat uusien testaus- ja analysointimenetelmien kehittämistä.

### 2.1 Testauksen rooli oliojärjestelmissä

Testausta käytetään ohjelmistokehityksessä ohjelmiston laadun varmistamiseen ja auttamaan virheiden havaitsemisessa jo kehitysvaiheen aikana. Ohjelmistojen testaamisen ensisijainen tavoite on siis paljastaa virheitä, joiden havaitseminen muiden laadunvarmistusmenetelmien avulla olisi työlästä tai mahdotonta [Bin99, s. 59]. Testauksen avulla pyritään lisäksi varmistamaan, että ohjelma toimii sille asetettujen vaatimusten mukaisesti.

Olio-ohjelmoinnissa testaukseen tuovat haasteita olio-ohjelmien erityispiirteet, joita ovat muun muassa kapselointi, perintä, dynaaminen sidonta ja polymorfismi [MP08, s. 86].

### 2.2 Testauksen tasot

Ohjelmistoja voidaan testata usealla tasolla. Tasoja ovat yksikkö-, integraatio- ja järjestelmätasot ja ne muodostuvat yhdestä tai useammasta ohjelman komponentista, joita tason testeillä testataan [Bin99, s. 45]. Komponentti voi olio-ohjelmissa olla esimerkiksi yksittäinen metodi tai luokka, ohjelman luokkien välinen rajapinta tai jo valmis ohjelmisto.

Alimmalla testauksen tasolla *yksikkötestauksessa* (*unit testing*) [Bin99, s. 45] testataan ohjelman pienimpiä suoritettavissa olevia komponentteja.

Olio-ohjelmissa näitä komponentteja ovat yksittäiset metodit ja oliot.

Yksikkötestauksesta seuraava taso ylöspäin on *integraatiotestaus* (*integration testing*) [Bin99, s. 45], jossa tarkastellaan järjestelmän tai sen osien yhteistoimintaa. Integraatiotestauksessa testataan siis järjestelmän osien välistä rajapintoja ja osien keskinäistä kommunikointia. Olio-ohjelmissa luokkien muodostuminen perinnän avulla ja luokkien koostuminen toisten luokkien olioista aiheuttaa, että integraatiotestaukselle on olio-ohjelmoinnissa tarvetta jo ohjelmoinnin alkuvaiheessa.

Valmista integroitua sovellusta testataan *järjestelmätestauksen* (*system testing*) [Bin99, s. 45] avulla. Tällä testauksen tasolla keskitytään vain valmiissa sovelluksessa esiintyvien piirteiden testaamiseen. Testauksen kohteena voi olla esimerkiksi sovelluksen toiminnallisuus, suoritussyky tai sovelluksen kestävä kuormitus [Bin99, s. 45].

## 2.3 Testien suunnittelu

Testien suunnitteluun ja kehittämiseen voidaan käyttää erilaisia menetelmiä. Testausmenetelmän avulla kuvataan näkökulmaa, josta ohjelman lähdekoodia tarkastellaan testejä kehitettäessä [Bin99, s. 51]. Uusia testejä kehitettäessä testausmenetelmiä ovat esimerkiksi white box - ja black box -testaus sekä niitä yhdistävä hybriditestaus. Lisäksi virheisiin perustuvan testausmenetelmän avulla voidaan kehittää jo olemassa olevia testejä.

Ohjelman sisäisen rakenteen eli lähdekoodin tuntemukseen perustuvaa testausmenetelmää kutsutaan *white box -testaukseksi* [Bin99, s. 52]. White box -testausta voidaan käyttää esimerkiksi yksikkötestauksessa apuna testien suunnittelussa, sillä lähdekoodin tuntemus auttaa kehittämään testejä yksittäisille metodeille ja olioille.

*Black box -testaukseksi* eli *funktionaaliseksi testaukseksi* [Bin99, s. 52] kutsutussa testausmenetelmässä testejä suunnitellaan ohjelmiston toiminnallisuuden tuntemuksen avulla. Koska valmiin sovelluksen piirteitä testattaessa tutkitaan myös sovelluksen ulkoista toiminnallisuutta, on black box -testausmenetelmästä apua esimerkiksi suunniteltaessa testejä järjestelmätestaukseen.

*Gray box* - eli *hybriditestauksessa* [Bin99, s. 52] yhdistetään white box -

ja black box -testausmenetelmien piirteitä. Näin ollen sekä white box - että black box -testausmenetelmää voidaan käyttää testien suunnittelussa useilla testauksen tasoilla joko erikseen tai molempien piirteitä yhdistäen.

Testausmenetelmää, jossa ohjelman lähdekoodiin lisätään virheitä, kutsutaan *virheperustaiseksi testausmenetelmäksi (fault-based testing)* [Bin99, s. 52]. Esimerkkinä virheperustaisesta testausmenetelmästä on mutaatiotestaus, jonka avulla tutkitaan testien kykyä havaita ohjelmistossa olevia virheitä [DLS78, s. 36]. Mutaatiotestauksen ja perinteisen ohjelmistotestauksen tavoitteet ovat toistensa vastakohtia. Perinteisessä testauksessa keskitytään parantamaan ohjelmiston laatua, kun taas mutaatiotestauksessa kehityksen kohteena ovat olemassa olevat testit ja niiden laatu.

## 2.4 Testauksen rajoitukset

Yksi testaukseen liittyvistä rajoituksista on, että testauksen avulla ei voi aina todeta ohjelmiston oikeellisuutta. Jotta oikeellisuus voidaan todistaa, vaaditaan, että ohjelman oikea toiminta testataan kaikilla mahdollisilla syötteillä ja niiden kombinaatioilla. Ohjelman oikeellisuuden todistaminen vastaa siis ohjelman kattavaa testaamista. Kattava testaaminen on kuitenkin käytännössä usein mahdotonta toteuttaa muille kuin triviaaleille ohjelmille [Bin99, s. 58]. Oikeellisuuden todistamiseen liittyen Edsger Dijkstra totesi: *"Program testing can be used to show the presence of bugs, but never to show their absence!"* [DDH72, s. 6].

Suoritettujen testien tulosten tulkintaan liittyy myös rajoituksia ja epävarmuutta. Epävarmuus ilmenee, kun testien lopputuloksia varten ei ole olemassa luotettavia odotettuja tuloksia (*expected results*) vertailukohdaksi. Tällöin testauksesta saatujen toteutuneiden tulosten (*actual results*) tulkinta ja arviointi on epävarmaa eli toteutuneista tuloksista ei voi luotettavasti päätellä, menivätkö testit läpi vai eivät [Bin99, s. 58].

Epävarmuutta liittyy myös testattavan järjestelmän toiminnalle asetettuihin vaatimuksiin. Vaatimusten todentaminen testauksen avulla ei ole mahdollista, joten vaatimuksia on käytettävä vain vertailukohtana testauksen tulosten tulkinnassa [Bin99, s. 58]. Jos virheellisiä tai puutteellisia vaatimuksia käytetään testejä tehdessä, voi siitä seurata harhaanjohtavia testejä.

Testauksen avulla ei myöskään voi paljastaa lähdekoodista puuttuvia osia, sillä olematonta koodia ei voi testata [Bin99, s. 58].

### 3 Mutaatiotestaus oliojärjestelmissä

Vaikka testauksen avulla ei voikaan varmistua ohjelmiston oikeellisuudesta, voidaan testausta käyttää välineenä ohjelmiston laadun parantamisessa. Testaukseen sisältyvien rajoitusten lisäksi siihen liittyy myös epävarmuutta käytettävän testausjärjestelmän oikeellisuudesta ja oikeellisuuden varmistamisesta [MW78, s. 209]. Tämä herättää kysymyksen siitä, kuka voi ”valvoa valvojia” eli kuinka varmistetaan ohjelmiston testien laadukkuus.

#### 3.1 Mutaatiotestauksen yleisesittely

Mutaatiotestausta on mahdollista käyttää testien kehittämisessä ja niiden laadun parantamisessa.

Yksi strategia testien laadun varmistamiseen on *mutaatiotestaus*. Mutaatiotestauksessa ohjelmiston alkuperäistä lähdekoodia käsitellään *mutaatio-operaattoreilla* (*mutation operators*), jotka muuntavat koodia muodostaen siitä virheellisiä versioita. **Lähde tähän mielummin kuin käsitteen perään.** Näitä virheellisiä ohjelmakoodin versioita kutsutaan *mutanteiksi* [MHK06, s. 869].

Mutanttien generoinnin jälkeen ohjelmiston alkuperäiset testit suoritetaan jokaisen mutantin kohdalla. Tavoitteena on, että testien avulla havaitaan lähdekoodiin tehdyt muutokset. Jos alkuperäiset testit eivät mene läpi, se tarkoittaa, että mutantti on tapettu eli lähdekoodiin tehdyt muutokset on havaittu [KCM00, s. 9].

Mutaatiotestausprosessi tuottaa lopputuloksena *mutaatiopistemäärän* (*mutation adequacy score*), jonka avulla voidaan arvioida ohjelmiston testien laadukkuutta ja kykyä havaita lähdekoodissa olevia vikoja. **Lähde taas tähän lauseen loppuun mielummin kuin tuonne käsitteen perään.**

Mutaatiotestaus on virheperustainen testausmenetelmä, jonka periaatteena on ohjelmoijien tekemien ohjelmointivirheiden simulointi [JH11, s. 649]. Tavoitteena mutaatiotestauksessa on tutkia, ovatko ohjelmistoa varten tehdyt

testit laadukkaita ja havaitaanko niillä kattavasti ohjelmistossa mahdollisesti esiintyvät virheet ja ongelmat.

### 3.2 Mutaatiotestauksen piirteet oliojärjestelmissä

Taulukko 1 sivulla 5 on peräisin artikkelista [MKO02].

Ryhmä	Operaattori	Kuvaus
Pääsynvalvonta	ACM	Access modifier change
Perintä	IHD	Hiding variable deletion
	IHI	Hiding variable insertion
	IOD	Overriding method deletion
	IOP	Overridden method calling position change
	IOR	Overridden method rename
	ISK	<i>super</i> keyword deletion
	IPC	Explicit call of a parent's constructor deletion
Polymorfismi	PNC	<i>new</i> method call with child class type
	PMD	Member variable declaration with parent class type
	PPD	Parameter variable declaration with child class type
	PRV	Reference assignment with other compatible type
Metodin ylikuormitus	OMR	Overloading method contents change
	OMD	Overloading method deletion
	OAQ	Argument order change
	OAN	Argument number change
Javan erityispiirteet	JTD	<i>this</i> keyword deletion
	JSC	<i>static</i> modifier change
	JID	Member variable initialization deletion
	JDC	Java-supported default constructor create
Yleiset ohjelmointivirheet	EOA	Reference assignment and content assignment replacement
	EOC	Reference comparison and content comparison replacement
	EAM	Accessor method change
	EMM	Modifier method change

Taulukko 1: Luokkamutaatio-operaattorit Javalle.



## 4 Mutaatiotestauksen haasteet

Misi mutaatiotestaus ei ole päätynyt suureen suosioon/käyttöön? Valitaan muutama haaste ja esitellään niitä? Kerrotaan että myös muita haasteita, mutta ei esitellä niitä niin tarkasti?

*Haasteet sisältäen esimerkin, miten se yksittäinen haaste on yritetty ratkaista (eli joko ratkaisu tai ratkaisuehdotus)??*

### 4.1 Ekvivalentit mutantit

Ratkaisematon ongelma. Pitäisi avata ja kehittää esimerkki.

### 4.2 Tehokkuusongelmat

Laitteisto, testien määrä, ihmisten aika tulee vastaan. Esimerkkejä.

### 4.3 Muita ongelmia?

Varmasti on muita, mutta kuinka paljon niitä mahtuu tähän esitelmään?

### 4.4 Käytännöntoteutus (miten käytännössä on yritetty kiertää haasteet)

Onko tämä relevantti aihealue käsitellä?

## 5 Yhteenveto

Conclusion.

## Lähteet

- Bin99 Binder, Robert V.: *Testing Object-oriented Systems: Models, Patterns, and Tools*. Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc., Boston, MA, USA, 1999, ISBN 0-201-80938-9.
- DDH72 Dahl, O. J., Dijkstra, E. W. ja Hoare, C. A. R. (toimittajat): *Structured Programming*. Academic Press Ltd., London, UK, UK, 1972, ISBN 0-12-200550-3.
- DLS78 DeMillo, R. A., Lipton, R. J. ja Sayward, F. G.: *Hints on Test Data Selection: Help for the Practicing Programmer*. Computer, 11(4):34–41, huhtikuu 1978, ISSN 0018-9162. <http://dx.doi.org/10.1109/C-M.1978.218136>.
- JH11 Jia, Yue ja Harman, Mark: *An Analysis and Survey of the Development of Mutation Testing*. IEEE Trans. Softw. Eng., 37(5):649–678, syyskuu 2011, ISSN 0098-5589. <http://dx.doi.org/10.1109/TSE.2010.62>.
- KCM00 Kim, Sunwoo, Clark, John A. ja McDermid, John A.: *Class Mutation: Mutation Testing for Object-oriented Programs*. Teoksessa *Proceedings of the Net.ObjectDays Conference on Object-Oriented Software Systems*, sivut 9–12, lokakuu 2000.
- MHK06 Ma, Yu Seung, Harrold, Mary Jean ja Kwon, Yong Rae: *Evaluation of Mutation Testing for Object-oriented Programs*. Teoksessa *Proceedings of the 28th International Conference on Software Engineering, ICSE '06*, sivut 869–872, New York, NY, USA, 2006. ACM, ISBN 1-59593-375-1. <http://doi.acm.org/10.1145/1134285.1134437>.
- MKO02 Ma, Yu Seung, Kwon, Yong Rae ja Offutt, J.: *Inter-class mutation operators for Java*. Teoksessa *Software Reliability Engineering, 2002. ISSRE 2003. Proceedings. 13th International Symposium on*, sivut 352–363, 2002.

- MP08 Mariani, Leonardo ja Pezze, Mauro: *Testing Object-Oriented Software*, luku Emerging Methods, Technologies and Process Management in Software Engineering, sivut 85–108. Wiley-IEEE Computer Society Press, 2008.
- MW78 Manna, Zohar ja Waldinger, Richard J.: *The Logic of Computer Programming*. IEEE Trans. Software Eng., 4(3):199–229, 1978. <http://doi.ieeecomputersociety.org/10.1109/TSE.1978.231499>.