

## Avoimen lähdekoodin IdM ratkaisu

Jan Parttimaa  
Markus Nissinen  
Eetu Pihamäki

Projektisuunnitelma  
Monialaprojekti  
10.9.2018



# Sisällys

1	Projektimäärittäminen .....	1
1.1	Projektin tausta .....	1
1.2	Projektin tehtävä .....	2
1.3	Projektin tavoite ja lopputulokset .....	2
1.4	Projektin rajaaminen .....	3
1.5	Projektin organisaatio ja kumppanit.....	3
1.6	Projektin budjetti ja aikataulu .....	4
1.7	Projektin riskit ja projektin onnistumisen edellytykset.....	5
2	Työsuunnitelma.....	6
2.1	Kokonaistyön vaiheistus ja ajoitus .....	6
2.2	Projektinhallinnolliset menettelytavat.....	6
2.3	Muut projektissa käytettävät menetelmät .....	7
Liite 1	Projektin tehtävät, työmäärät ja ajoitus.....	8

# 1 Projektimäärittely

## 1.1 Projektin tausta

IdM-järjestelmä (Englanniksi: Identity Management System, Suomeksi: Identiteetinhallintajärjestelmä) on monessa yrityksissä käytössä oleva järjestelmä, jonka avulla voidaan keskitetysti hallita monen eri tietojärjestelmän, palvelun, tietokantojen, ohjelmiston sekä ohjelmien käyttöoikeuksia sekä pääsynhallintaa. IdM-järjestelmiä on hyvin erilaisia ja hyvin erilaisina kokonaisuuksina.

Käynnistimme projektin avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmien vertailusta, koska muutamat projektiryhmän jäsenet ovat työssään joutuneet tekemään töitä IdM-järjestelmien parissa. Yleensä kyseiset järjestelmät, jotka ovat yrityksissä käytössä ovat suljetun lähdekoodin järjestelmiä, jonka vuoksi yritykset joutuvat maksamaan järjestelmän käytöstä lisenssimaksua. Tämän lisäksi järjestelmän ylläpidosta, tuesta sekä päivityksistä joudutaan yleensä maksamaan useita tuhansia euroja. Projektityön ideana on lähteä vertailemaan markkinoilla saatavilla olevia avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmiä, vertailla niiden ominaisuuksia sekä laatua. Tarkoituksena olisi myös peilata avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmiä suljetun lähdekoodin ratkaisuihin.

Projektin lopullisen tavoitteena on valita sopivin avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmä yrityskäyttöön, joka vastaa samalla asettamiimme vaatimuksiimme, että on myös budjetiltaan kustannustehokas verrattuna suljetun lähdekoodin kilpailijoihin. Aiomme myös testata valitun IdM-järjestelmän toimivuutta omassa testiympäristössä sekä sitä toimiiko järjestelmä luotettavasti monien eri rajapintojen, ohjelmistojen, tietokantojen sekä järjestelmien kanssa esimerkkinä Microsoftin Active Directory ja Linux. Mahdollisuuksien mukaan yritämme myös pilotoida valittua IdM-järjestelmää jonkun yrityksen kanssa.

Ennen projektin alkua, olemme jo selvittäneet jonkin verran avoimen lähdekoodin [IdM-järjestelmiä](#). Selvitimme myös hieman [vaatimuksia](#), joita meidän on otettava huomioon projektissamme. Pystyimme [nettisivut](#) projektillemme, johon julkaisemme blogia projektin etenemisestä ja tuloksista. Tulokset julkaisemme myös GitHub hallinta- ja jakopalveluun.

## **1.2 Projektin tehtävä**

Projektissa vertaamme avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmiä, joista valitsemme parhaan ja testaamme sen toimivuutta testiympäristössä. Tuloksena saamme toimivan, ilmaisen IdM-järjestelmän, joka ihannetilanteessa toimii monien eri rajapintojen, ohjelmistojen, tietokantojen sekä järjestelmien kanssa, ja jota voidaan esimerkiksi pilotoida yrityskäytössä.

## **1.3 Projektin tavoite ja lopputulokset**

Projektin tavoitteeksi on asetettu seuraavat:

- IdM-järjestelmä on toimiva ja luotettava. Testaamme järjestelmää testiympäristössä. Lopputuloksena on asennettu IdM-järjestelmän Master-kone sekä muutamat testikoneet.
- Järjestelmä on monipuolinen, ilmainen ja avoimeen lähdekoodiin perustuva.
- IdM-järjestelmiä on vertailtu monipuolisesti sekä vertailussa otetaan huomioon vaatimukset. Lopputuloksena vertailusta Excel-taulukko sekä lista ennalta määritellyistä vaatimuksista.

Oppimistavoitteiksi on asetettu seuraavat kohdat:

- Oppia IdM-järjestelmistä sekä niiden yhteyksistä muihin järjestelmiin ja rajapintoihin.
- Kuinka asennetaan IdM-järjestelmä ja kuinka se saadaan käyttövalmiiksi.
- Kuinka liitetään IdM-järjestelmän piiriin muita järjestelmiä.
- Tulokset, lokit ja raportit ovat valmiiksi näytettävissä.
- Opitaan pitämään projektin aikataulusta huolta ja pitämään kiinni työaikakirjauksesta.

## 1.4 Projektin rajaus

Projektissa ei ole rahallista budjettia, jonka vuoksi emme aio ostaa mitään projektiin liittyvää.

## 1.5 Projektin organisaatio ja kumppanit

Rooli	Nimi
Projektipäällikkö ja ohjausryhmän jäsen	Eetu Pihmäki
Projektin ja ohjausryhmän jäsen	Jan Parttimaa
Projektin ja ohjausryhmän jäsen	Markus Nissinen

## 1.6 Projektin budjetti ja aikataulu

Vaihe	Päivämäärä
Projektin aloitus	17.9.2018
Avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmän vertailu	17.9.2018 – 27.9.2018
Valitaan IdM-järjestelmä	28.9.2018
Ohjauspiste 1	1.10.2018
Master-palvelimen asennus ja konfigurointi sekä IdM:n asennus	2.10.2018 -5.10.2018
IdM:n konfigurointi	6.10.2018 – 14.10.2018
Ohjauspiste 2	15.10.2018
IdM:n testaus	16.10.2018 – 11.11.2018
Ohjauspiste 3	12.11.2018
Pilotointi / (IdM:n testaus)	13.11.2018 – 2.12.2018
Loppudokumentointi	3.12.2018 – 8.12.2018
Projektin päätös	9.12.2018

Varsinaista rahallista budjettia ei ole vaan budjetti koostuvat käytetyistä työtunneista.

Projektiryhmä tekee aktiivisesti töitä ainakin seuraavanlaisesti joka viikko:

- Maanantai (3,5 tuntia)
- Keskiviikko (7 tuntia)
- Perjantai (7 tuntia 45 minuuttia)

### 1.7 Projektin riskit ja projektin onnistumisen edellytykset

Riski	Todennäköisyys	Varautuminen
Projektin lopputulos ei vastaa haluttua.	Kohtalainen	Projektisuunnitelma ja projektisuunnitelman tavoitteet ovat kaikille selvät. Keskitytään olennaiseen ja aikataulutetaan työn teko.
Ei löydetä yritystä pilotoimaan meidän IdM-ratkaisua	Suuri	Asetetaan kohderyhmäksi joku tietty yrityksen koko esimerkiksi PK -yritykset. Jos lopulta käy niin, ettei löydetä, ei se ole kuitenkaan projektin loppu.
Tekniset ongelmat uhkaavat aikataulua	Kohtalainen	Varataan riittävästi aikaa testaukseen.
Yhteisen ajan puute projektille	Pieni	Varataan etukäteen mitkä päivät pyhitetään projektin teolle.

## **2 Työsuunnitelma**

### **2.1 Kokonaistyon vaiheistus ja ajoitus**

Kts. Liite 1.

### **2.2 Projektinhallinnolliset menettelytavat**

Kaikki projektiin liittyvät päätökset, mukaan lukien tulosten hyväksyminen, tehdään ohjausryhmässä. Aloituskokousta seuraava ohjausryhmän kokous sovitaan edellisessä kokouksessa. Projektipäällikkö lähettää kokouksessa käsiteltävän materiaalin ohjausryhmän jäsenille kolme arkipäivää ennen ohjausryhmän kokousta. Kaikkiin kokouksiin lähetetään kokouskutsu. Aloituskokouksen materiaalia on projektisuunnitelma, ohjauskokousten materiaalia on edistymisraportti ja päättökokoukseen toimitetaan projektisuunnitelmassa osoitetut tulokset. Mikäli projektia ei voida syystä tai toisesta edistää projektisuunnitelmassa suunnitellun mukaisesti, kutsuu projektipäällikkö koolle ylimääräisen ohjauskokouksen, ja esittelee laatimansa muutosehdotuksen. Se sisältää ehdotuksen päivitetystä projektisuunnitelmasta. Ohjausryhmä päättää muutostoimenpiteistä. Ohjauskokousten jälkeen projektipäällikkö toimittaa kokouspöytäkirjan ohjausryhmälle kolmen arkipäivän sisällä kokouksesta. Projektipäällikkö on työn osalta vastuussa kommunikoinnista eri osapuolten eli projektin sidosryhmien välillä, ellei ohjauskokouksessa muuta päätetä.



## 2.3 Muut projektissa käytettävät menetelmät

Projektissa käytetään ainakin seuraavia menetelmiä:

Menetelmät	Lisätietoja
WordPress-alusta	Verkkosivut projektikirjausta varten
GitHub -verkkosivu	Git-versionhallintaa projektin materiaaleja varten. GitHubiin perustettu oma repo projektia varten. Myös jakamista varten.
Microsoft Excel	Työaikakirjausta sekä IdM-vertailua varten
Microsoft Word	Projektin dokumentaatioiden tekoa varten
Microsoft PowerPoint	Diaesityksen teko projektin esittelyä varten.
Microsoft Visio ja Project	Projektin aikataulutuksen seuranta ja dokumentointia varten.
Idm-järjestelmä	Projektin aihe, joka asennetaan Master-palvelimelle testiympäristössä.
Testiympäristön palvelimet ja työasemat	Hyödynnetään muun muassa projektin testauksessa.
Microsoft OneNote	Muistiinpanoja varten.
Microsoft OneDrive	Tiedostojen tallennusta ja jakamista varten.

## Liite 1 Projektin tehtävät, työmäärät ja ajoitus

Taulukossa pp = projektipäällikkö, or = ohjausryhmä/ ohjauskokous. Punaiset ruudut paikantavat ohjauskokouksia ko. viikolle, vaalean siniset ruudut tarkoittavat, että työtä tehdään ko. viikolla, harmaat ruudut kuvaavat lomajaksoa, keltaiset kokoavat työvaiheen, viikkorivillä vaalea sininen ja valkoinen vuorottelevat eri kuukausien viikkoja.

Teht. nro.	Tehtävä	Lopputulos	Aloituskriteeri	Vastuu	Tuntia	Viikko																
						38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52		
1	Projektin aloitus	Hyväksytty projektisuunnitelma	Ohjaaja on nimitetty	or	3,5																	
2	Avoimen lähdekoodin IdM-järjestelmän vertailu	Valitaan paras mahdollinen IdM-järjestelmä	Vaatimukset IdM-järjestelmästä	pp	25,75																	
3.	Valitaan IdM-järjestelmä	Lyödään valinta IdM-järjestelmästä lukkoon	Vertailulista IdM-järjestelmistä	pp	7,75																	
4.	Ohjauspiste 1	Lyödään valinta IdM-järjestelmästä lukkoon ohjausryhmän kanssa.	Projektiryhmällä on ehdotus valittavasta IdM-järjestelmästä.	or	3,5																	
5.	Master-palvelimen asennus ja konfigurointi sekä IdM:n asennus	Master-palvelimen asennus, konfigurointi sekä IdM asennettu onnistuneesti.	Tiedetään mikä IdM-järjestelmä asennetaan sekä mikä Master-palvelin asennetaan ja konfiguroidaan.	pp	14,75																	
6.	IdM:n konfigurointi	IdM on konfiguroitu.	IdM on asennettu ja Master-palvelin sekä asennettu että konfiguroitu.	pp	18,25																	
7.	Ohjauspiste 2	IdM on asennettu ja Master-palvelin sekä asennettu että konfiguroitu haluttuun lopputulokseen.	Päivä on 15.10.2018	or	3,5																	
8.	IdM:n testaus		IdM-järjestelmä on asennettu ja konfiguroitu.	pp	69,5																	
9.	Ohjauspiste 3	IdM-järjestelmä on testattu monipuolisesti haluttuun lopputulokseen.	Päivä on 12.11.2018	or	3,5																	
10.	Pilotointi / (IdM:n testaus)	Prototyyppi	IdM-järjestelmä on testattu monipuolisesti.	pp	51,25																	
11.	Loppudokumentaatio	Fyysinen loppudokumentti projektista.	Prototyyppi.	pp	18,25																	
12.	Projektin päätös			or																		