


HALIL EFE SONMEZ

INGENIERO DE SOFTWARE

Almería, España | efesoonmez@gmail.com | github.com/EfeSonmez |  //halilefesoonmez

HABILIDADES TÉCNICAS

- Python | Django | JavaScript | SQL | SQLite3 | HTML | CSS | Gatsby | Git | C | Bootstrap | Tailwind | Tkinter
- Object Oriented Programming | ORM | AWS | DigitalOcean Cloud | Figma | GraphQL | Rest API | Concrete5
- Bash | ClickUp | Slack | Frontend | Backend | Excel | Multilingual: Inglés, Turco y Español – Nivel Profesional

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de Software, Prácticas

10/2022 – 01/2023

NDB Technology Inc. | London, Reino Unido

- Contribuí al desarrollo del front-end de la aplicación blockchain Web3 nyyu.io, utilizando Gatsby, CSS y JavaScript para implementar cambios en la funcionalidad de los botones y el diseño de las páginas.
- Lideré el diseño del front-end de la página de transacciones de la billetera de la aplicación Web3, que alcanzó un valor total de mercado de \$315,694, utilizando Gatsby en interacción con el lado del back-end en Java Spring Boot con GraphQL.
- Optimicé la aplicación identificando y resolviendo errores, como datos incorrectos de tokens en la página de oferta de monedas NDB.

Gestor de Proyectos Internacionales, Prácticas

09/2022 – 03/2023

Universidad de Almería | Almería, España

- Trabajé en los proyectos KA131 y K171 de Erasmus+ en el departamento de acuerdos de la Oficina de Relaciones Internacionales de la Universidad de Almería.
- Lideré la creación de nuevos acuerdos IIA con más de 200 universidades de toda Europa utilizando el sistema de software propio de la universidad, UMove, y Excel. Identifiqué y reporté anomalías en la base de datos mediante la creación de tickets para el equipo de IT.
- Colaboré estrechamente con el equipo de IT para analizar los problemas técnicos y programar reuniones para cumplir con los plazos del proyecto.
- Diseñé y desarrollé la página de testimonios de estudiantes internacionales de la UAL utilizando Concrete5 y HTML. Interactué con más de cien participantes internacionales que venían a la UAL con el proyecto KA171 modificando su información en la base de datos de la universidad utilizando UMove y Trello.

Ingeniero de Software, Prácticas

09/2021 – 10/2021

SUNNY Atmaca Electronics Inc. | Estambul, Turquía

- Desarrollé de una aplicación GUI con Python y Tkinter que redujo el tiempo de búsqueda en los catálogos de unidades de SUNNY Smart TV en un 35 %.
- Lideré un equipo de 5 personas para crear una aplicación de sistema de control remoto utilizando Arduino y C para aumentar la usabilidad y reducir los costes. Garantizó que las actualizaciones se ejecutaran simultáneamente con otros ingenieros mediante Git y GitHub.
- Trabajé en el equipo de soluciones de codificación del departamento de I+D para corregir errores utilizando C y Python para mantener la lógica del programa y la integridad de la codificación, desarrollando y actualizando los sistemas existentes para aumentar la tasa de éxito de las tareas.

EDUCACIÓN

Licenciatura en Ingeniería Eléctrica y Electrónica

Sakarya University | Sakarya, Turquía

09/2017 – Graduado 02/2022

Licenciatura en Ingeniería Eléctrica y Electrónica

Universidad Las Palmas de Gran Canaria | Gran Canaria, España

01/2019 – 07/2019

- Participación en el programa de intercambio de estudiantes Erasmus+

PROYECTOS

vendemelo | E-commerce Sitio Web (Django, SQLite3, HTML, CSS, Tailwind)

Diseñado un sitio web de comercio electrónico dinámico utilizando Django para el back-end. Se utilizó SQLite3 para almacenar datos de usuarios y productos. Realización de operaciones CRUD y ORM para llevar a cabo modificaciones del lado del usuario en los modelos de base de datos. Utilizado Tailwind, CSS y HTML para el diseño front-end..

Enlace del proyecto: <https://github.com/EfeSonmez/vendemelo>