

# Computação Distribuída

**Odorico Machado Mendizabal**



Universidade Federal de Santa Catarina – UFSC  
Departamento de Informática e Estatística – INE

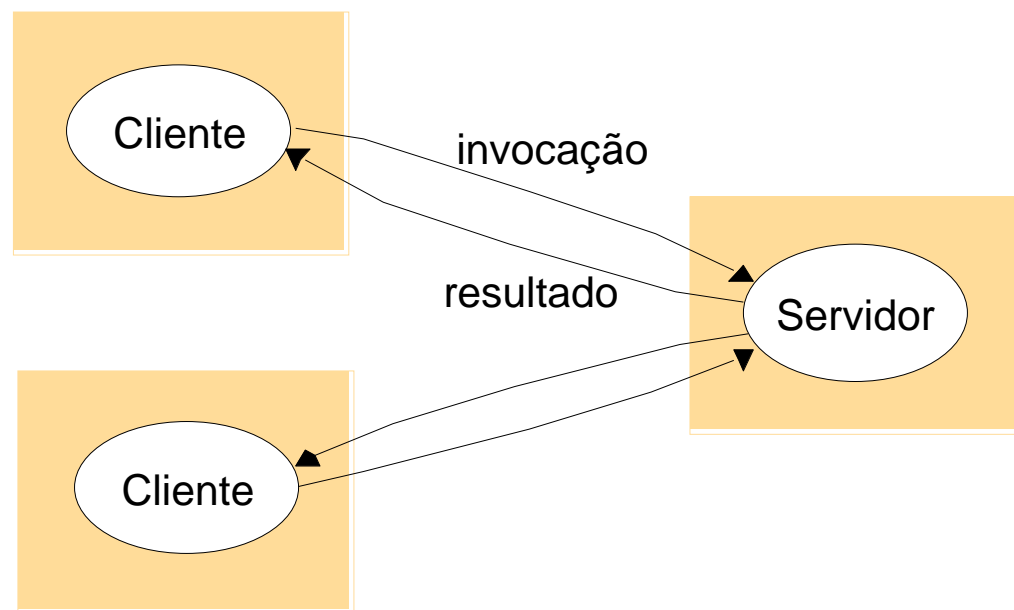


# Atividade de Laboratório 1

# Objetivo

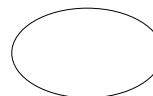
Implementar uma aplicação seguindo o modelo cliente servidor

- Clientes e servidores devem comunicar-se usando *sockets* TCP
- Processo servidor deve atender requisições de clientes simultâneas usando múltiplas linhas de execução (*threads*)



Legenda:

Processo:



Computador



# Serviço implementado pelo servidor

## **O servidor é um repositório de arquivos**

- Ele tem acesso a um diretório, onde arquivos ficam armazenados (ex. `readme.txt`, `index.html`, etc.)

O servidor aguarda conexões dos clientes e para cada cliente conectado, uma thread executora será responsável por atender a(s) requisição(ões) do respectivo cliente

As requisições dos clientes devem informar a operação (ex. “get”) e o nome do arquivo a ser transferido (ex. “`readme.txt`”)

Ao término da transferência do arquivo, o cliente pode solicitar mais arquivos ou finalizar a conexão informando a operação de término (ex. quit)