

Week1

멀티태스킹 VS 멀티프로세싱)

멀티태스킹 : 단일CPU에 여러작업을 나눠서 수행(시분할 개념)

멀티프로세싱 : 다중CPU에 작업을 나눔 (하드웨어 관점)

프로세스 VS 스레드)

프로세스 : 메모리 공간만 있는 컨테이너 개념이며 상호 간섭이 안됨

스레드 : 실행단위로서 프로세스 안에서 메모리 공간 공유

스케줄링)

CPU가 멀티태스킹을 하는 과정에서 CPU를 분배하는 방법 이과정에서 컨텍스트 스위칭 발생

Thread.create vs Thread.run)

create : 만든 스레드에서 실행

run : 현재 실행중인 스레드에서 실행

체크예외)

부모클래스에서 처리되는 특정 예외를 제외한 다른 예외는 처리하지 못한다. 이로인해 예외처리를 강제함으로써 안정성을 확보

Thread를 기다리게 하는방법)

Sleep() : 특정 시간만큼 기다리게함

join() : 해당 스레드의 작업이 끝날때까지 대기한다. parm으로 값을 넣으면 특정 시간만큼 기다림

Interrupt)

runFlag = false 방식) task의 runFlag값을 변경하는 방식으로 중단가능하나 즉각 반영이 안된다.