QQ聊天机器人v0.2用户文档

**目录**

[QQ聊天机器人v0.2用户文档 1](#_Toc47871142)

[一、开发概要： 2](#_Toc47871143)

[二、Warframe国际服使用手册： 2](#_Toc47871144)

[1、查询游戏实时信息： 2](#_Toc47871145)

[警报：（暂时无效） 2](#_Toc47871146)

[仲裁： 2](#_Toc47871147)

[希图斯循环及赏金： 3](#_Toc47871148)

[武形秘仪任务：（不再开发） 3](#_Toc47871149)

[巨人战舰及豺狼进度： 3](#_Toc47871150)

[Darvo的每日特惠： 4](#_Toc47871151)

[福尔图娜循环及赏金： 4](#_Toc47871152)

[当前开放的事件和活动： 5](#_Toc47871153)

[虚空裂缝任务： 5](#_Toc47871154)

[商店热销：（不再开发） 6](#_Toc47871155)

[全服加成信息：（开发中） 6](#_Toc47871156)

[入侵： 6](#_Toc47871157)

[赤毒虹吸器：（暂时无效） 7](#_Toc47871158)

[游戏新闻： 7](#_Toc47871159)

[午夜电波： 8](#_Toc47871160)

[小小黑追随者信息：（开发中） 8](#_Toc47871161)

[紫卡：（不再开发） 8](#_Toc47871162)

[航道星舰S船： 8](#_Toc47871163)

[Simaris圣殿：（不再开发） 9](#_Toc47871164)

[突击： 9](#_Toc47871165)

[集团任务： 9](#_Toc47871166)

[虚空商人： 10](#_Toc47871167)

[附能：（不再开发） 10](#_Toc47871168)

[2、查询Warframe Market实时交易信息： 10](#_Toc47871169)

[战甲类： 11](#_Toc47871170)

[武器类： 11](#_Toc47871171)

[MOD类： 11](#_Toc47871172)

[附能类： 12](#_Toc47871173)

[未开紫卡类： 12](#_Toc47871174)

[物品类： 12](#_Toc47871175)

[3、游戏内容翻译： 12](#_Toc47871176)

# 一、开发概要：

该机器人（QQ：3501530063）由开发者（QQ：465152177）编写，拥有该机器人相关之版权。未经开发者允许禁止传播相关文档、代码等具有联系之内容。

已提供和未来将提供的功能有：

（1）Warframe国际服：

1、查询游戏实时信息；

2、查询Warframe Market实时交易信息；

3、游戏内容翻译；

4、查询Warframe Wiki内容（暂未开发）；

（2）崩坏三国服（暂未开发）：

（3）机器人管理员（暂未开发）：

（4）腾讯AI聊天（暂未开发）：

由于机器人采用的是非异步运行，因此无法在较短时间内处理多个回复请求，稍等重试即可，若长时间无法获得回复，请联系开发者。

# 二、Warframe国际服使用手册：

## 1、查询游戏实时信息：

在查询时，输入 **cx** 或 **查询** ，以空格隔开一个字符后附加上以下需要查询的内容即可。格式示例：cx 入侵。

**注意：**数据内容翻译由开发者自建词典提供，翻译内容可能不全面，会逐步添加，敬请谅解。

### 警报：（暂时无效）

查询警报内容，附加 **alerts** 或 **警报** 即可查询。由于Warframe不再提供警报任务，因此该查询功能暂时无效。

### 仲裁：

查询仲裁内容，附加 **arbitration** 或 **仲裁** 即可查询。将回复以下内容：

@请求回复者

------仲裁信息------

敌人：<敌人种类>

节点：<节点及所属星球>

任务类型：<任务类型>

剩余时间：<任务剩余时间>

### 希图斯循环及赏金：

查询夜灵平野循环情况及赏金任务，附加 **cetus** 或 **夜灵平野** 或 **希图斯** 或 **地球平原** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------循环信息------  
地球：<状态>，剩余时间：<剩余时间>   
夜灵平野：<状态>，剩余时间：<剩余时间>  
福尔图娜：<状态>，剩余时间：<剩余时间>  
  
------希图斯赏金信息------

赏金剩余时间：<赏金任务剩余时间>  
------赏金1：<赏金1名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金2：<赏金2名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金3：<赏金3名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金4：<赏金4名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金5：<赏金5名称>------

奖励：<奖励列表>

### 武形秘仪任务：（不再开发）

查询武形秘仪任务，附加 **conclave** 或 **PVP** 或 **武形秘仪** 即可。此功能因为意义不大，不再开发，暂时无法回复内容。

### 巨人战舰及豺狼进度：

查询入侵的巨人战舰和豺狼的进度，附加 **construction** 或 **巨人战舰** 或 **豺狼** 即可。当建造进度>100%时则表示即将开放对应事件任务，此时通过查询 **当前开放的事件和活动** 可查看查看到相关任务内容。将回复以下内容：

@请求回复者

------入侵建造情况------  
巨人战舰：<建造进度百分比>  
利刃豺狼：<建造进度百分比>

### Darvo的每日特惠：

查询中继站Darvo的每日特惠信息，附加 **darvo** 或 **每日特惠** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------Darvo的每日特惠------  
物品：<特惠物品>  
原价：<原价>  
售价：<售价>  
折扣：<折扣比率>  
剩余量：<剩余量>  
剩余时间：<剩余时间>

### 福尔图娜循环及赏金：

查询福尔图娜循环情况及及赏金任务，附加 **orb** 或 **奥布山谷** 或 **福尔图娜** 或 **金星平原** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------循环信息------  
地球：<状态>，剩余时间：<剩余时间>   
夜灵平野：<状态>，剩余时间：<剩余时间>  
福尔图娜：<状态>，剩余时间：<剩余时间>  
  
------福尔图娜赏金信息------

赏金剩余时间：<赏金任务剩余时间>  
------赏金1：<赏金1名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金2：<赏金2名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金3：<赏金3名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金4：<赏金4名称>------

奖励：<奖励列表>  
------赏金5：<赏金5名称>------

奖励：<奖励列表>

### 当前开放的事件和活动：

查询当前开放的事件和游戏活动，附加 **events** 或 **事件** 或 **战术警报** 或 **活动** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------事件活动------  
  
事件1：<事件名>  
剩余时间：<剩余时间>  
事件节点：<节点>  
奖励内容：  
阶段1：<阶段1奖励>  
阶段2：<阶段2奖励>  
阶段3：<阶段3奖励>  
……

事件2：……

### 虚空裂缝任务：

查询虚空裂缝任务，附加 **fissures** 或 **遗物** 或 **裂缝** 或 **核桃** 或 **虚空** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------虚空裂缝任务------  
  
------T1古纪裂缝------  
  
节点：<节点>  
任务类型：<任务类型>  
敌人类型：<敌人类型>  
剩余时间：<剩余时间>  
  
------T2前纪裂缝------  
  
节点：<节点>  
任务类型：<任务类型>  
敌人类型：<敌人类型>  
剩余时间：<剩余时间>  
  
------T3中纪裂缝------  
  
节点：<节点>  
任务类型：<任务类型>  
敌人类型：<敌人类型>  
剩余时间：<剩余时间>  
  
------T4后纪裂缝------  
  
节点：<节点>  
任务类型：<任务类型>  
敌人类型：<敌人类型>  
剩余时间：<剩余时间>  
  
------T5安魂裂缝------  
  
节点：<节点>  
任务类型：<任务类型>  
敌人类型：<敌人类型>  
剩余时间：<剩余时间>

### 商店热销：（不再开发）

查询商店热销物品，附加 **flashsales** 或 **商店** 即可。此功能因为意义不大，不再开发，暂时无法回复内容。

### 全服加成信息：（开发中）

查询全服加成信息，附加 **globalupgrades** 或 **全服加成** 即可。此功能处于开发中，暂时无法回复内容。

### 入侵：

查询入侵任务，附加 **invasions** 或 **入侵** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------入侵任务------  
------<节点1>：<任务名称>------  
攻击方：<攻击方派系>  
奖励：<攻击方奖励>  
攻方进度：<攻击方进度>  
剩余攻击次数：<剩余可参与次数>  
  
防守方：<防守方派系>  
奖励：<防守方奖励>  
守方进度：<防守方进度>  
剩余防守次数：<剩余可参与次数>

------<节点2>：<任务名称>------  
攻击方：<攻击方派系>  
奖励：<攻击方奖励>  
攻方进度：<攻击方进度>  
剩余攻击次数：<剩余可参与次数>  
  
防守方：<防守方派系>  
奖励：<防守方奖励>  
守方进度：<防守方进度>  
剩余防守次数：<剩余可参与次数>

…

------入侵建造情况------  
巨人战舰：<建造进度百分比>  
利刃豺狼：<建造进度百分比>

### 赤毒虹吸器：（暂时无效）

查询赤毒虹吸器任务，附加 **kuva** 或 **赤毒** 即可。由于相关游戏数据无法正常获取，暂时无法回复内容。

### 游戏新闻：

查询游戏新闻，附加 **news** 或 **新闻** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------新闻列表------

新闻1：<新闻标题>

新闻链接：<新闻来源链接>

新闻2：<新闻标题>

新闻链接：<新闻来源链接>

…

### 午夜电波：

查询午夜电波任务，附加 **nightwave** 或 **午夜电波** 或 **电波** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------午夜电波任务-----

------每日任务------

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

------每周任务------

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

任务：<任务名>，要求：<任务要求>，声望：<奖励声望>

…

### 小小黑追随者信息：（开发中）

查询特殊活动追随者信息，附加 **persistent** 或 **追随者** 即可。此功能处于开发中，暂时无法回复内容。

### 紫卡：（不再开发）

查询紫卡信息，附加 **riven** 或 **紫卡** 即可。此功能不再开发，将以其它形式展现。

### 航道星舰S船：

查询航道星舰S船信息，附加 **sentient** 或 **S船** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------S船出没信息------  
出没节点：<节点>  
剩余时间：<剩余时间>

### Simaris圣殿：（不再开发）

查询Simaris圣殿信息，附加 **sanctuary** 或 **simaris** 或 圣殿 即可。此功能因为意义不大，不再开发，暂时无法回复内容。

### 突击：

查询突击信息，附加 **sortie** 或 **突击** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------突击任务：击败<突击BOSS名称>的部队------  
------突击1：<任务节点>------  
任务：<任务类型>  
状态：<特殊状态>  
------突击2：<任务节点>------  
任务：<任务类型>  
状态：<特殊状态>  
------突击3：Titania <任务节点>------  
任务：<任务类型>  
状态：<特殊状态>

### 集团任务：

查询集团任务，附加 **syndicate** 或 **集团** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------集团任务信息------  
  
钢铁防线：<任务节点1>；<任务节点2>；<任务节点3>；……  
  
均衡仲裁者：<任务节点1>；<任务节点2>；<任务节点3>；……  
  
中枢苏达：<任务节点1>；<任务节点2>；<任务节点3>；……  
  
佩兰数列：<任务节点1>；<任务节点2>；<任务节点3>；……  
  
血色面纱：<任务节点1>；<任务节点2>；<任务节点3>；……  
  
新世间：<任务节点1>；<任务节点2>；<任务节点3>；……

### 虚空商人：

查询虚空商人信息，附加 **voidtrader** 或 **奸商** 或 **虚空商人** 即可。将回复以下内容：

@请求回复者

------虚空商人------  
出没节点：<出没节点>  
离开剩余时间：<剩余时间>   
------携带物品------  
1、物品名1，奸商币：<需求奸商币>，星币：<需求星币>  
2、物品名2，奸商币：<需求奸商币>，星币：<需求星币>  
3、物品名3，奸商币：<需求奸商币>，星币：<需求星币>  
…

### 附能：（不再开发）

查询附能信息，附加 **arcane** 或 **附能** 后，以空格再次分隔，附加上要查询的附能名称才可查询。此功能将以另外的形式展现，不使用官方数据，不再开发，暂时无法回复内容。

## 2、查询Warframe Market实时交易信息：

在查询时，输入 wm 或 市场 ，然后附加上需要查询的物品名称即可。格式示例：市场 沙甲P。

**注意：**附加的物品名称已忽略大小写要求。

**注意：**由于Warframe Market网站为国外网站，连接速度较慢，还请耐心等待回复结果。

**注意：**数据内容翻译由开发者自建词典提供，可查列表可能不全面，会逐步添加，敬请谅解。

查询将回复以下内容：

（1）当所查询的内容不在可查列表中时：

@请求回复者

未能查到相关物品，请检查输入的物品格式！

（2）当warframe market网站访问失败时，机器人将不会进行回复。

（3）当warframe market网站无法查询到数据时：

@请求回复者

无法查询到<物品名称>的交易信息！

（4）当成功查询到物品交易信息时仅会回复游戏在线卖家中最低价的最多10位交易信息：

@请求回复者

------WM：<物品名称>------  
游戏在线卖家中最低价的<最多10>位：  
1、卖家：<游戏ID>，售价：<售价>，信誉点：<WM信誉点>  
2、卖家：<游戏ID>，售价：<售价>，信誉点：<WM信誉点>  
3、卖家：<游戏ID>，售价：<售价>，信誉点：<WM信誉点>  
4、卖家：<游戏ID>，售价：<售价>，信誉点：<WM信誉点>  
5、卖家：<游戏ID>，售价：<售价>，信誉点：<WM信誉点>  
…  
WM链接：<warframe market直达链接>

### 战甲类：

查询战甲类物品，包括：全套战甲、战甲部件。附加的物品名称格式可为：物品全称、物品简称、物品俗称。

**注意：**由于物品俗称受到玩家习惯的影响，因此无法照顾到所有的俗称，但尽量使用较广泛的俗称。

**例如：**

查询Mag Prime 头部神经光元时，可附加：

**全称**：“Mag Prime 头部神经光元”；

**简称**：”Mag P头”；

**俗称**：“磁妹P头”。

### 武器类：

查询武器类物品，包括：全套武器、武器部件、武器蓝图。附加的物品名称格式需要写出全称并且不包含空格。

**例如：**

查询苍鹰 Prime 枪管时，需附加：“苍鹰P枪管”。

有一类相关物品为例外，中间需有空格：“Odonata P系统”。

即当有连续的英文单词时，连续的英文单词之间需以空格隔开，非连续单词的不需空格隔开。此规定在大部分情况下均适用。

### MOD类：

查询MOD类物品，附加的物品名称格式需要写出全称，Prime需要简写为P。

**例如：**

“内置炸药”

“私法 军备”

“毁灭堕落者P”

例外情况与武器类相同，即当有连续的英文单词时，连续的英文单词之间需以空格隔开。

**例如：**

“毁灭Grineer P”

### 附能类：

查询附能类物品，附加的物品名称格式需要写出全称且不包含“附能”二字。

**例如：**

“神威 流行病”

“诡计”

### 未开紫卡类：

查询未开紫卡，可查内容有：

“步枪未开”

“近战未开”

“手枪未开”

“ZAW未开”

“组合枪未开”

“霰弹枪未开”

“ARCHWING枪械未开”

### 物品类：

查询物品类物品，附加的物品名称格式需要写出全称。

## 3、游戏内容翻译：

机器人将提供游戏内容的翻译功能，包括：简中转英文、英文转简中。此功能用于方便与国外玩家进行交流与交易时查询各类物品和部分游戏信息的翻译。

**注意：**此翻译功能所使用的词典可能并不全面，但已包含绝大部分翻译内容。

**注意：**附加的物品名称已忽略大小写要求。

**注意：**该翻译功能仅限于warframe国际服游戏内容。

翻译游戏内容，使用 **翻译** 或 **fy** ，加上需要翻译的文本类型 **中文** 或 **zh** 或 **英文** 或 **en**，再附加上需要翻译的文本即可，要注意的是，需要翻译的文本需与游戏内文本一致。

**例如：**

发送：

翻译 中文 <中文文本>

将会得到回复：

@请求回复者

------翻译：<需要翻译的中文文本>------  
<翻译为英文后的文本>

当无法找到翻译内容时将会回复：

@请求回复者

未能找到相关翻译内容