

О курсе «Программирование игр на python» Ксения Леонтьева, Стас Цепя

Цель курса: в первую очередь заинтересовать детей программированием. Простым и наглядным инструментом в нашем случае будет фреймворк pygame (созданный для программирования игр). В конце курса ребята смогут написать свою первую игру.

Программа курса:

День первый

Знакомство с Python.

Простые команды для ввода и вывода, условия.

Знакомство с Pygame.

Учимся рисовать

Задание: рисование фигурки в pygame.

День второй

Игровой цикл и анимация.

Циклы в питоне.

Введение в события.

Задание: графический редактор на клетчатом поле

День третий

Работа со списками.

Добавление и удаление элементов. Проход по списку в цикле.

Задание: змейка на клетчатом поле.

День четвертый

Немного об игровой физике.

Скорость и ускорение.

Работа с изображениями в pygame.

Задание: клон игры flappy bird.

На этом курсе мы бы научить Вашего ребенка основам питона и показать как это может быть просто и интересно.

