

RabbitWeb-School.ru

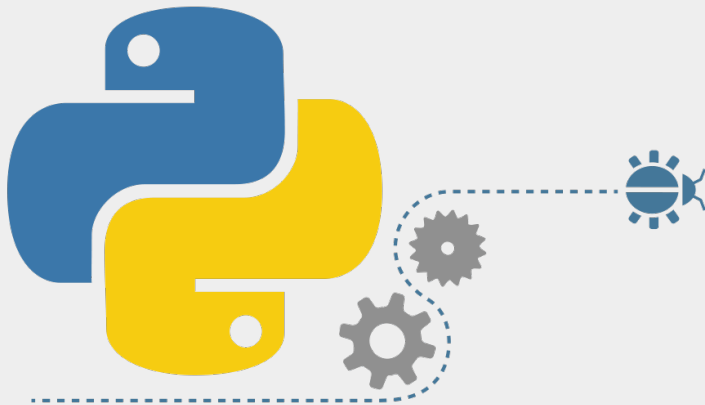


python

Курс из 4 занятий

9+

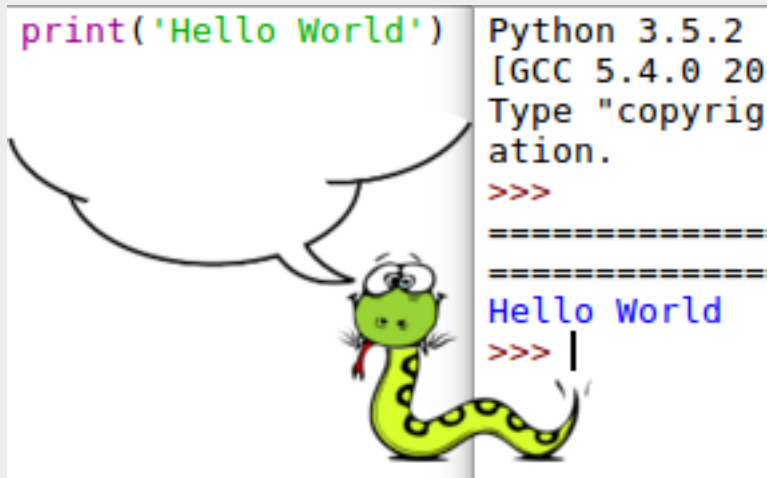
День первый



Знакомство:

- ✓ Знакомство с различиями Python_2.x vs Python_3.x;
- ✓ Разбор интерфейса IDLE;
- ✓ Частые ошибки;
- ✓ Что мы узнали за урок.

День второй



Вычисления и переменные:

- ✓ Вычисления в Python;
- ✓ Переменные;
- ✓ Использование переменных;
- ✓ Что мы узнали за урок.

День третий

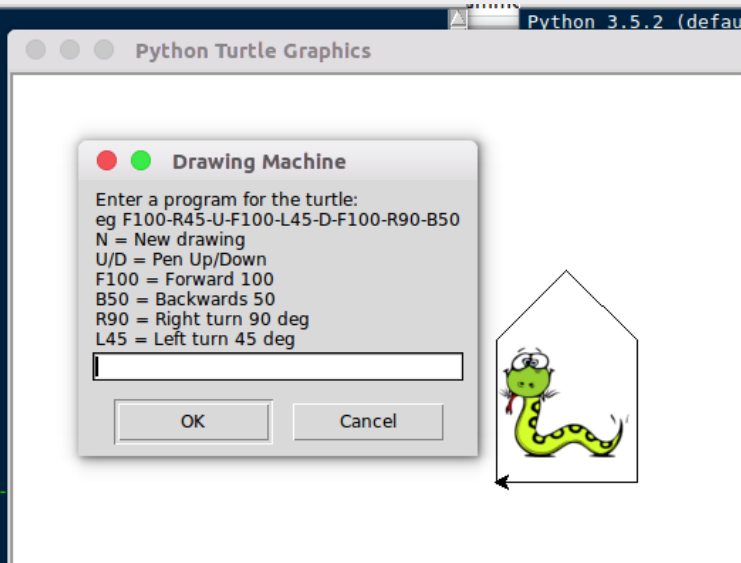


Строки, списки, кортежи:

- ✓ Строки;
- ✓ Списки мощнее строк;
- ✓ Кортежи;
- ✓ Словари в Python — не для поисков слов;
- ✓ Что мы узнали за урок.

День четвертый

```
from turtle import *
def turtle_controller(do, val):
    do = do.upper()
    if do == 'F':
        forward(val)
    elif do == 'B':
        backward(val)
    elif do == 'R':
        right(val)
    elif do == 'L':
        left(val)
    elif do == 'U':
        penup(val)
    elif do == 'D':
        pendown(val)
    elif do == 'N':
        reset()
    else:
        print('Unrecognized command')
turtle_controller('F', 100)
turtle_controller('R', 90)
turtle_controller('F', 50)
program = 'N-L90-F100-R45-F70-R90-F70-R45-
cmd_list = program.split('-')
cmd_list
def string_artist(program):
```



Знакомство с черепашкой:

- ✓ Использование модуля черепашки;
- ✓ Разбираем упражнения;
- ✓ Подведение итога занятий.

Напутствие

Вводный курс по работе со средой разработки Scratch подошел к концу, но Ваша работа на этом не завершается.

В мире программиста каждый день появляются новые языки программирования и совершенствуются уже зарекомендовавшие себя гиганты, такие как Python, Java, JavaScript, Php, язык C и многие-многие другие.

Поэтому наша команда специалистов верит и надеется, что на данном курсе Вы получили пусть и небольшую крупицу знаний и практического опыта, который сможете применить в дальнейшем и взять правильный курс к успеху и новым впечатлениям.