

RabbitWeb-School.ru

SCRATCH

Курс из 8
занятий

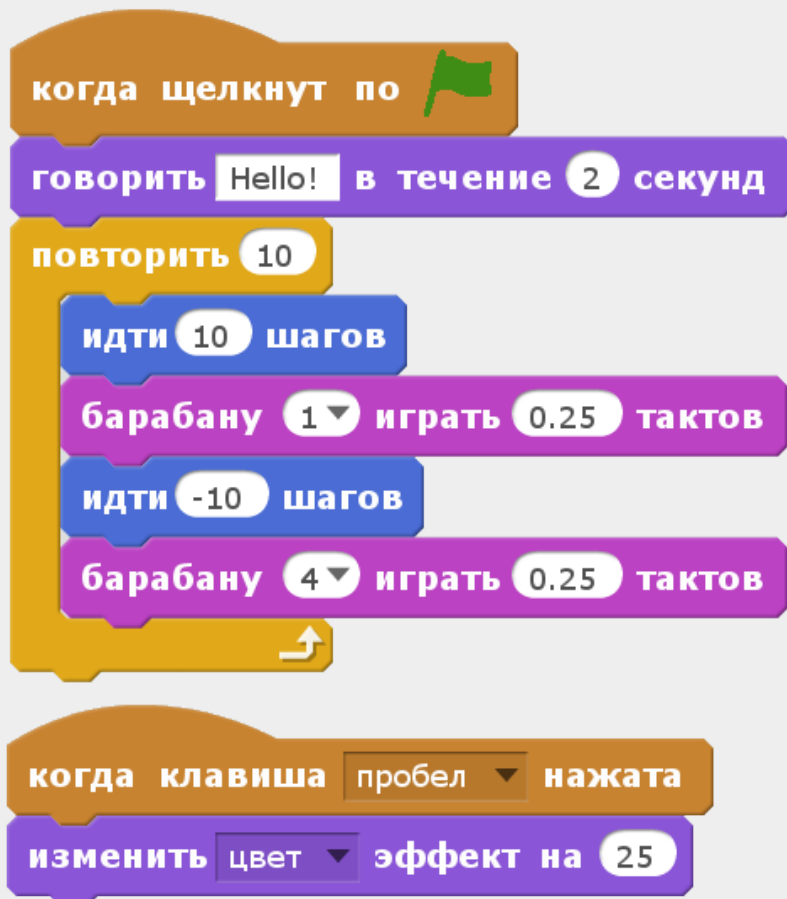
7+

День первый



- ✓ Знакомство со средой Scratch;
- ✓ Знакомство со Спрайтами;
- ✓ Разбор интерфейса;
- ✓ Управление персонажем.

День второй



Знакомство с циклами:

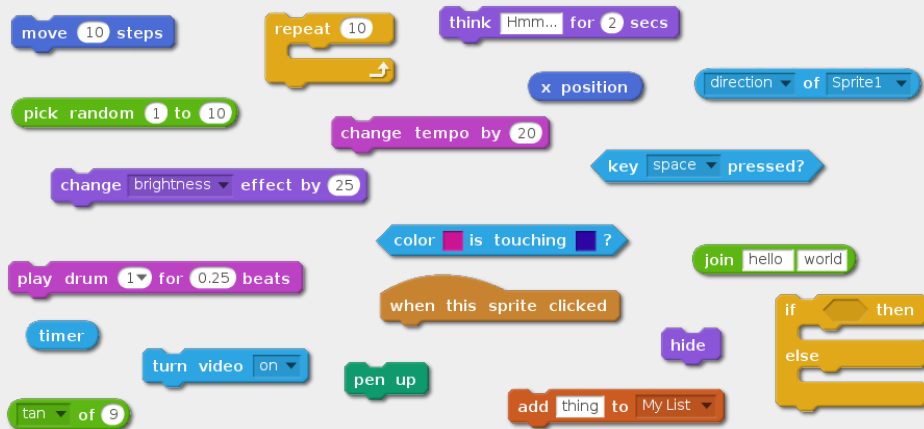
- ✓ Понятие циклов;
- ✓ События и работа с ними;
- ✓ Ветвление;
- ✓ Взаимодействия объектов.

День третий



- ✓ Знакомство с переменными;
- ✓ Связь переменная — объект;
- ✓ Работа с фоном;
- ✓ Операторы.

День четвертый



Работа с циклами(вторая часть):

- ✓ Сложные циклы;
- ✓ Усовершенствование собственного проекта;
- ✓ Работа над ошибками.

День пятый



Мной можно
управлять с
помощью
цветных блоков,
выстраивая их в
цепочку.

Звуки и сообщения:

- ✓ Считывание и распознавание;
- ✓ Работа со звуком;
- ✓ Усовершенствование полученных знаний.

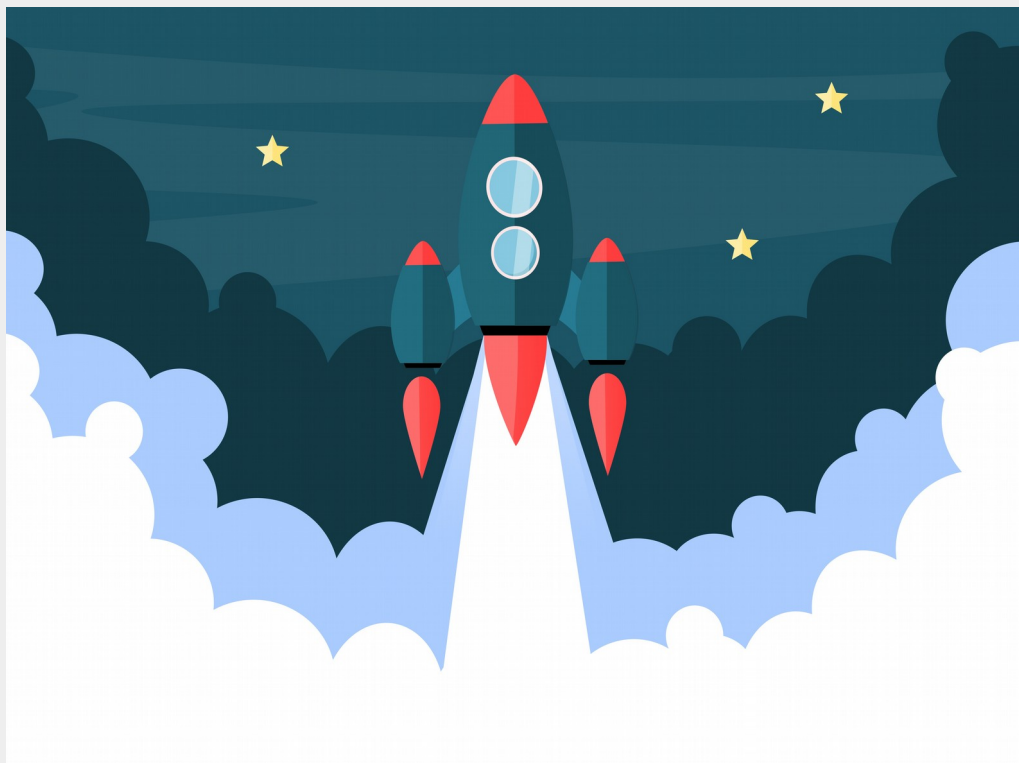
День шестой и седьмой



Дни практических занятий:

- ✓ Работа в программе.
- ✓ Составление алгоритмов;
- ✓ Составление индивидуального алгоритма для будущей игры.

День восьмой



Аттестация

- ✓ Публикация игры на сайте;
- ✓ Презентация и защита проекта.

Напутствие

Вводный курс по работе со средой разработки Scratch подошел к концу, но Ваша работа на этом не завершается.

В мире программиста каждый день появляются новые языки программирования и совершенствуются уже зарекомендовавшие себя гиганты, такие как Python, Java, JavaScript, Php, язык C и многие-многие другие.

Поэтому наша команда специалистов верит и надеется, что на данном курсе Вы получили пусть и небольшую крупицу знаний и практического опыта, который сможете применить в дальнейшем и взять правильный курс к успеху и новым впечатлениям.