

Курс из 8 занятий

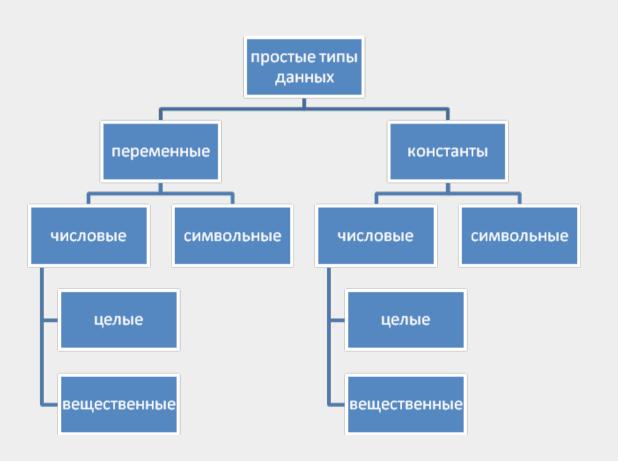
## День первый



#### Знакомство:

- У Знакомство с языком программирования JavaScript;
- У Разбор интерфейса;
- У Немного о возможных ошибках;
- У Что мы узнали за урок.

## День второй



## Типы данных и переменные:

- Числа и операторы;
- У Переменные;
- Строки;
- √ Булевы значения;
- ✓ Что мы узнали за урок.

## День третий



#### Что такое массивы:

- Создание массива;
- У Доступ, создание и измененение элемента;
- ✓ Типы данных в массиве;
- ✓ Что мы узнали за урок.

## День четвертый



### Немного про объекты:

- Создание объектов;
- У Доступ к значениям и добавление элементов объекта;
- У объектов тоже есть массивы;
- Исследование объектов на практике;
- ✓ Что полезного от объектов.

#### День пятый



#### Основы HTML:

- Различия текстовых редакторов;
- ✓ Теги и элементы;
- ✓ Иерархия в HTML;
- ✓ Ссылки в HTML;
- ✓ Что мы узнали за урок.

#### День шестой

```
do инструкция; ← Тело цикла из одной инструкции while (выражение);

точка с запятой

условие

do {
инструкция;
инструкция;
инструкция;
условие

точка с запятой

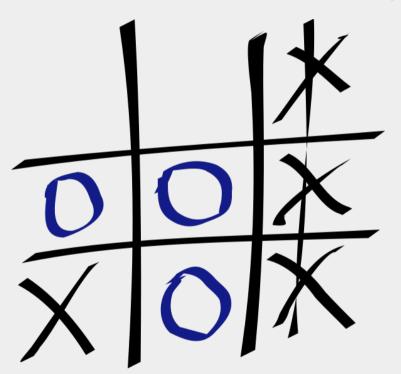
условие

Условие
```

### Условия и циклы:

- У Внедрение JavaScript в HTML;
- Условные конструкции;
- **У** Циклы.

#### День седьмой



## Пишем игру:

- Взаимодействие;
- Проектирование;
- Программирование;
- ✓ Код игры;
- ✓ Что мы узнали за урок.

#### День восьмой



### Аттестация

- Подведение итогов курса;
- Презентация и защита проекта;
- Советы на будущее.

# Напутствие

Вводный курс по работе со средой разработки Scratch подошел к концу, но Ваша работа на этом не завершается.

В мире программиста каждый день появляются новые языки программирования и совершенствуются уже зарекомендовавшие себя гиганты, такие как Python, Java, JavaScript, Php, язык С и многие-многие другие.

Поэтому наша команда специалистов верит и надеется, что на данном курсе Вы получили пусть и небольшую крупицу знаний и практического опыта, который сможете применить в дальнейшем и взять правильный курс к успеху и новым впечатлениям.