

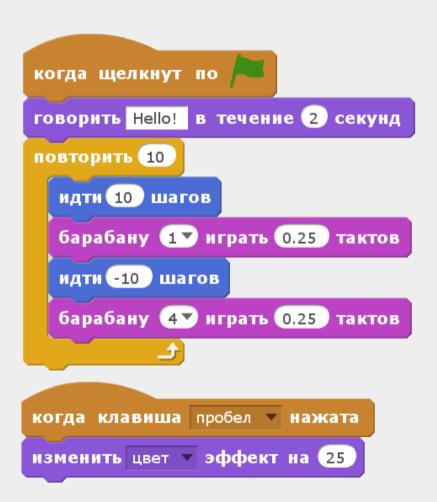
Курс из 4 занятий

День первый



- У Знакомство со средой Scratch;
- У Знакомство со Спрайтами;
- У Разбор интерфейса;
- Управление персонажем.

День второй



Знакомство с циклами:

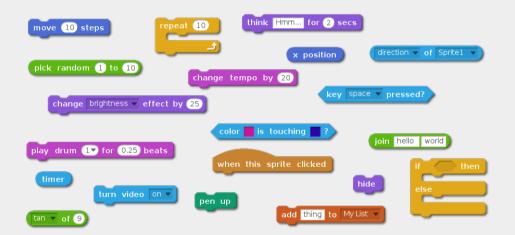
- ✓ Понятие циклов;
- ✓ События и работа с ними;
- ✓ Ветвление;
- У Взаимодействия объектов.

День третий



- У Знакомство с переменными;
- Связь переменная объект;
- Работа с фоном;
- Операторы.

День четверый



Работа с циклами(вторая часть):

- ✓ Сложные циклы;
- Усовершенствование собственного проекта;
- У Работа над ошибками.

Напутствие

Вводный курс по работе со средой разработки Scratch подошел к концу, но Ваша работа на этом не завершается.

В мире программиста каждый день появляются новые языки программирования и совершенствуются уже зарекомендовавшие себя гиганты, такие как Python, Java, JavaScript, Php, язык С и многие-многие другие.

Поэтому наша команда специалистов верит и надеется, что на данном курсе Вы получили пусть и небольшую крупицу знаний и практического опыта, который сможете применить в дальнейшем и взять правильный курс к успеху и новым впечатлениям.