

RabbitWeb-School.ru



Курс из 4 занятий

9+

RabbitWeb-School.ru

День первый



Знакомство:

- ✓ Знакомство с языком программирования JavaScript;
- ✓ Разбор интерфейса;
- ✓ Немного о возможных ошибках;
- ✓ Что мы узнали за урок.

День второй



Типы данных и переменные:

- ✓ Числа и операторы;
- ✓ Переменные;
- ✓ Строки;
- ✓ Булевы значения;
- ✓ Что мы узнали за урок.

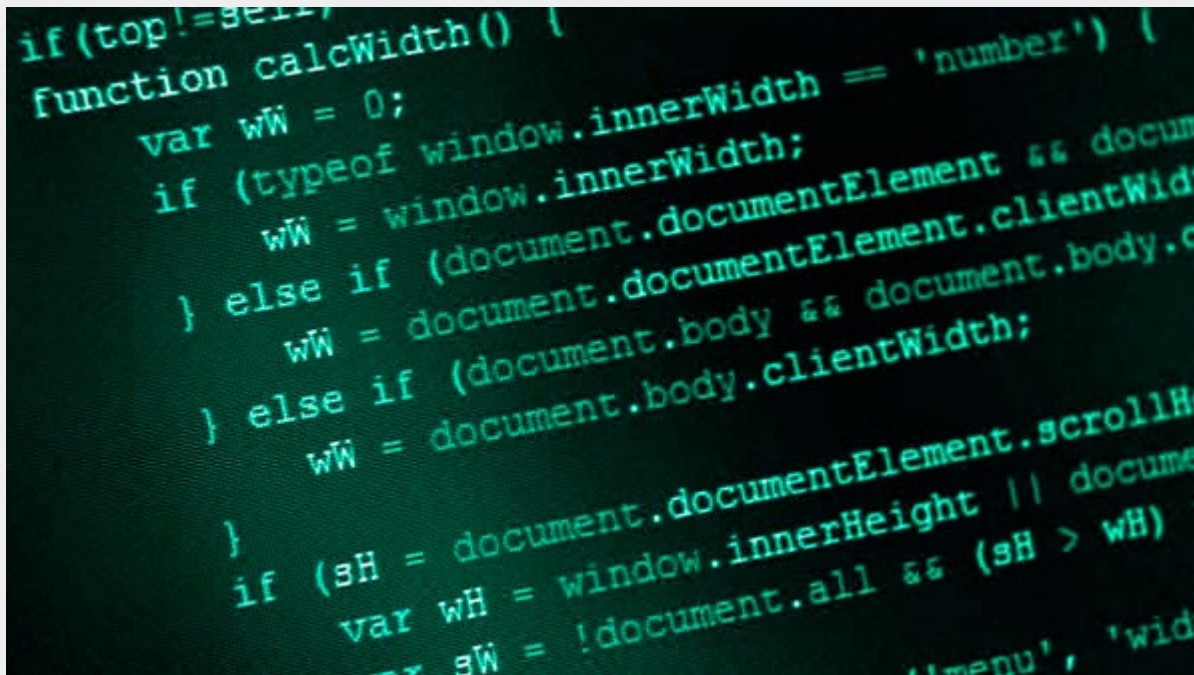
День третий



Что такое массивы:

- ✓ Создание массива;
- ✓ Доступ, создание и изменение элемента;
- ✓ Типы данных в массиве;
- ✓ Что мы узнали за урок.

День четвертый



```
if (top !== self) {
  function calcWidth() {
    var wW = 0;
    if (typeof window.innerWidth === 'number') {
      wW = window.innerWidth;
    } else if (document.documentElement && documentElement.clientWidth) {
      wW = document.documentElement.clientWidth;
    } else if (document.body && document.body.clientWidth) {
      wW = document.body.clientWidth;
    }
    if (sH = document.documentElement.scrollHeight) {
      var wH = window.innerHeight || documentElement.clientHeight || 0;
      wW = !document.all && (sH > wH) ? sH : wW;
    }
  }
  calcWidth();
}
```

Немного про объекты:

- ✓ Создание объектов;
- ✓ Доступ к значениям и добавление элементов объекта;
- ✓ У объектов тоже есть массивы;
- ✓ Исследование объектов на практике;
- ✓ Что полезного от объектов.

Напутствие

Вводный курс по работе со средой разработки Scratch подошел к концу, но Ваша работа на этом не завершается.

В мире программиста каждый день появляются новые языки программирования и совершенствуются уже зарекомендовавшие себя гиганты, такие как Python, Java, JavaScript, Php, язык C и многие-многие другие.

Поэтому наша команда специалистов верит и надеется, что на данном курсе Вы получили пусть и небольшую крупицу знаний и практического опыта, который сможете применить в дальнейшем и взять правильный курс к успеху и новым впечатлениям.