

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей  
CODDY



## О курсе «Программирование игр на python - 2» Ксения Леонтьева, Стас Цепя

**Цель курса:** закрепить навыки с первого модуля, улучшить качество кода. В процессе ребята попробуют себя в разных ролях игровой разработки: дизайнера уровней, дизайнера графики и конечно программиста

### Программа курса:

#### День первый

**Знакомимся с функциями.**

Зачем программисту учить математику  
Вектора и операции над ними.

**Задание:** моделируем полет объекта брошенного под углом.

#### День второй

**Создаем игровой мир**

Рисуем карту уровня.  
Добавляем персонажа.

#### День третий

**Усложняем прохождение.**

Обрабатываем столкновения  
Добавляем препятствия

**Задание:** прототип игры

#### День четвертый

**Дизайн уровней.**

Добавляем выходы из уровня и переходы на следующий.

**Задание:** прототип игры

На этом курсе мы бы хотели научить Вашего ребенка основам питона и показать как это может быть просто и интересно.

