```
#include <iostream>
#include<limits>
#include <iomanip>//presicion
#include <random>
#include <chrono>
using namespace std;
void menu(){
  cout<<"\tSeleccione una opcion:"<<end1;</pre>
  cout<<"a) Tamaño y rangos de los Tipos de Dato Primitivos"<<endl;</pre>
  cout<<"b) Ejemplo de uso de Tipo de dato Estructurado"<<endl;</pre>
  cout<<"c) Salir\n"<<endl;</pre>
int TiposDatosPrimitivos(){
                     Bits Valor minimo
  cout<<"\n Tipo de dato</pre>
                                              Valor maximo"
<<endl;
     std::cout<<"Caracter Con Signo"</pre>
                   "<<SCHAR MAX<<endl;
SCHAR MIN<<"
  cout<<
                        "<<sizeof(unsigned char)*8<<"
  std::cout<<"Caracter Sin Signo</pre>
            "<<UCHAR_MAX<<endl;
  <<std::numeric_limits<signed short int>::min()<<"
                                          "<<std::numeric_limits
<signed short int>::max()<<endl;</pre>
  cout<<
"------"<<end1
  "<<std::numeric_limits<unsigned short int>::min()<<"
numeric_limits<unsigned short int>::max()<<endl;</pre>
"------"<<end1
  std::numeric limits<signed long int>::min()<<"</pre>
                                     "<<std::numeric limits<signed
long int>::max()<<endl;</pre>
  "<<std::numeric_limits<unsigned long int>::min()<<"</pre>
numeric_limits<unsigned long int>::max()<<endl;</pre>
  cout<<
  std::cout<<"Real De Precision Simple</pre>
                           "<<sizeof(float)*8<<"
                                               "<<std::
numeric_limits<float>::min()<<"</pre>
                           "<<std::numeric_limits<float>::max()<<endl;
 cout<<
"<<std::numeric_limits<long double>::max
()<<endl;
  cout<<
"-----\n"<mark><<</mark>
```

```
return 0;
int TipoDatosEstructurado(int N){
    int i,j,a;
    float sum, A[N][N], B[N][N], C[N][N], D[N][N];
    std::default_random_engine generator(clock());
    std::uniform_real_distribution<double> distribution(-100.00,100.00);
    for(i=0;i<N;i++){//Llenado</pre>
        for(j=0;j<N;j++){</pre>
             A[i][j] = distribution(generator);
             B[i][j]= distribution(generator);
    for(a=0;a<N;a++){//Producto de matrices para C</pre>
        for(i=0;i<N;i++){
             sum=0;
             for(j=0;j<N;j++){
                  sum=sum+(A[a][j]*B[j][i]);
             C[a][i]=sum;
    for(i=0;i<N;i++){//Suma de matrices</pre>
        for(j=0;j<N;j++){
             D[i][j] = A[i][j] + B[i][j];
    cout<<"\tMatriz A"<<endl;</pre>
    for(i=0;i<N;i++){</pre>
         for(j=0;j<N;j++){</pre>
             cout<<setprecision(2)<<fixed<<A[i][j]<<"</pre>
        cout << "\n";
    cout<<"\n\tMatriz B"<<endl;</pre>
    for(i=0;i<N;i++) {</pre>
         for(j=0;j<N;j++){
             cout<<setprecision(2)<<fixed<<B[i][j]<<"</pre>
        cout << "\n";
    cout<<"\n\tMatriz C"<<endl;</pre>
    for(i=0;i<N;i++){
         for(j=0;j<N;j++){
             cout<<setprecision(2)<<fixed<<C[i][j]<<"</pre>
        cout << "\n";
    cout<<"\n\tMatriz D"<<endl;</pre>
    for(i=0;i<N;i++){</pre>
         for(j=0;j<N;j++){</pre>
             cout<<setprecision(2)<<fixed<<D[i][j]<<"</pre>
        cout << "\n";
    cout << "\n";
    return 0;
int main(int argc, char** argv) {
    int N;
```

```
char opcMenu;
do{
    menu();
    cin>>opcMenu;
    if(opcMenu=='a'){
        TiposDatosPrimitivos();

}
else if(opcMenu=='b'){
    do{
        cout<<"Tamaño de matriz (3 a 10): "<<endl;
        cin>>N;
        }while((N<3)||(N>10));
        TipoDatosEstructurado(N);

}
}while(opcMenu!='c');
cout<<"Fin del programa\n"<<endl;
return 0;</pre>
```