

ACTIVIDAD 05: MÉTODOS DE BÚSQUEDA

ESTUDIANTE: EFRAIN ROBLES PULIDO

CODIGO: **221350095**

NOMBRE DE LA MATERIA: ESTRUCTURAS DE DATOS I

SECCIÓN: D12

CLAVE: **15886**

FECHA: **DOMINGO 20 DE FEBRERO DE 2022**

Tabla de autoevaluación:

Autoevaluación				
Concepto	Sí	No	Acumulación	
Bajé el trabajo de internet o alguien me lo pasó	-100 pts	0 pts	0 pts	
(aunque sea de forma parcial)				
Incluí el código fuente en formato de texto	+25 pts	0 pts	25 pts	
(sólo si funciona cumpliento todos los requerimientos)	125 pts	ο ρισ	25 pt5	
Incluí las impresiones de pantalla	+25 pts	0 pts	25 pts	
(sólo si funciona cumpliento todos los requerimientos)	125 pts	ο ριз	25 pt3	
Incluí una portada que identifica mi trabajo	+25 pts	0 pts	25 pts	
(nombre, código, materia, fecha, título)	+25 μις	ο ρις	25 pts	
Incluí una descripción y conclusiones de mi trabajo	+25 pts	0 pts	25 pts	
	•	Suma:	100 pts	

Introducción:

Después de leer las instrucciones de la plataforma, se utilizo el programa realizado de la actividad de las listas de canciones previamente hecha, agregándole nuevas funciones para la búsqueda en la clase Lista para poder realizar el trabajo correctamente, tanto la lineal como la binaria, y con la ayuda de las plantillas pude adaptar este nuevo trabajo para cumplir los requerimientos de este trabajo. Así como agregar los operadores relacionales que se podrían utilizarse entre los objetos deseados a cada clase donde estoy manejando atributos que son como datos de la lista, también se le agrego otros métodos en la clase Canción en donde se hacen comparaciones entre los objetos recibidos para analizar los atributos deseados que nos darán valores enteros determinando si es 0, significara que son iguales. También como los atributos son cadenas, se tuvo que transformar las cadenas todo a mayúsculas y quitar sus espacios para asegurarnos que todo sea igual. Y para esta actividad se le agrego un atributo y sus respectivos setters y getters a la clase de Canción para nombrar el archivo .MP3 y sea parte de la información de la canción. Finalmente, tendrá la misma función de la lista de canciones, pero se le agrego en la clase Menú, un método privado para hacer la búsqueda, dentro de ella se puede seleccionar el método de búsqueda deseado como por canción o por interprete mediante un objeto creado para su búsqueda, y con el método linealmente o binaria, dando como salida la posición en donde se encuentra y el nombre del archivo .MP3 que tenga.

Código fuente:

```
/*Efrain Robles Pulido*/
#include "Menu.h"
#include <iostream>
using namespace std;
int main() {
    List<Cancion, 3000> newList;
    Menu interfaz(newList);
    interfaz.mainMenu();
    return 0;
#ifndef MENU H INCLUDED
#define MENU_H_INCLUDED
#include "List.h"
#include "Cancion.h"
#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <iomanip>
#include <algorithm>
class Menu {
    private:
        //Atributos
        List<Cancion, 3000>* myList;
        //Metodos Privados
        void newElement();
        void deleteElement();
        void showListMenu();
        void findAnElement();
        void displayMenu();
        void enterMenu();
        void clearScreen();
    public:
        //Constructor
        Menu(List<Cancion, 3000>&);
        //Metodo
        void mainMenu();
    };
#endif // MENU_H_INCLUDED
```

```
#include "Menu.h"
using namespace std;
//Metodos privados
void Menu::newElement() {
    clearScreen();
    string myStr;
    int myInt;
    Nombre newNombre;
    Cancion newCancion;
    cout << "\n\t Agregue Cancion" << endl;</pre>
    //Datos de la cancion
    cout << "Ingrese nombre de la cancion: ";</pre>
    cin.iqnore();
    getline(cin, myStr);
    newCancion.setCancion(myStr);
    //Datos del nombre del autor
    cout << "Ingrese primer nombre del autor: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    newNombre.setFirstName(myStr);
    cout << "Ingrese segundo nombre del autor: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    newNombre.setLastName(myStr);
    newCancion.setAutor(newNombre);
    //Datos del nombre del interprete
    cout << "Ingrese primer nombre del interprete: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    newNombre.setFirstName(myStr);
    cout << "Ingrese segundo nombre del interprete: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    newNombre.setLastName(myStr);
    newCancion.setInterprete(newNombre);
    //Posicion del ranking
    cout << "Ingrese posicion en el ranking: ";</pre>
    cin >> myInt;
    cin.ignore();
    newCancion.setRanking(myInt);
    //Archivo .MP3
    cout << "Ingrese el nombre del archivo MP3: ";</pre>
    getline(cin, myStr);
    myStr+= ".mp3";
    newCancion.setArchivo(myStr);
    if ((myList->getLastPos())> -1) {
        cout<< "Ingrese posicion deseada, (Ultima Posicion es "<<myList-</pre>
>getLastPos()<<"): ";</pre>
        cin>>myInt;
    else {
        myInt = myList->getLastPos();
```

```
try {
        myList->insertElement (myInt, newCancion);
    catch (ListException ex) {
         cout << "Ocurrio un error" << endl;</pre>
         cout << "Error de sistema:" << ex.what() << endl;</pre>
         enterMenu();
         return;
    cout << "\t\tCancion Agregada" << endl;</pre>
void Menu::deleteElement() {
    int pos;
    cout<< "Ingrese la posicion de la cancion a eliminar: ";</pre>
    cin>>pos;
    myList->deleteElement(pos);
    cout<<"\t\tCancion eliminado "<<endl;</pre>
void Menu::displayMenu() {
    cout<< "\t\t MENU " <<endl;</pre>
    cout<< "\t[A]ñadir nuevos canciones: " <<endl;</pre>
    cout<< "\t[E]liminar cancion: " <<endl;</pre>
    cout<< "\t[M]ostrar toda la lista" <<endl;</pre>
    cout<< "\t[B]usqueda" <<endl;</pre>
    cout<< "\t[S]alir " <<endl;</pre>
    cout<< "\tSelecciona una opcion (A, E, M, B, S): ";</pre>
void Menu::showListMenu() {
    clearScreen();
    cout << setw(13) << "POSICION | "<< setw(37) << "NOMBRE DE LA CANCION</pre>
| "<< setw(37) << "AUTOR |"
         << setw(38) << "INTERPRETE |"<< setw(9) << "RANKING |"<</pre>
setw(38) << "NOMBRE DE ARCHIVO |"</pre>
          << endl;
    cout<< myList->toString()<<endl<<endl;</pre>
void Menu::findAnElement() {
    string myString;
    char myCharA, myCharB;
    int pos(0);
    Nombre newInterprete;
    Cancion element;
    do {
         clearScreen();
         cout<<"\tIngrese tipo de busqueda"<<endl;</pre>
         cout<<"Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del</pre>
[I]nterprete / [R]egresar al menu: ";
```

```
cin>> myCharA;
        cin.ignore();
        myCharA = toupper(myCharA);
        switch (myCharA) {
            case 'C'://Busqueda por Cancion
                 cout<<endl<<"Ingrese la cancion a buscar: ";</pre>
                 getline(cin, myString);
                 element.setCancion(myString);
                 do {
                     cout<<endl<<"Ingrese metodo de busqueda deseado</pre>
[L]ineal / [B]inaria:
                     cin>> myCharB;
                     cin.ignore();
                     myCharB = toupper(myCharB);
                     switch (myCharB) {
                         case 'L'://Busqueda Lineal por Cancion
                             cout<<endl<<"\tBusqueda Lineal"<<endl<<endl;</pre>
                              if((pos = myList->findElementLinear(element,
Cancion::compareByCancion)) != -1) {
                                  element = myList->retrieve(pos);
                                  cout<<"La cancion esta en la posicion:</pre>
"<<pos<<"\t/
                  Archivo:
                               "<<element.getArchivo()<<endl<<endl;
                             else {
                                  cout<< "\tNo existe la cancion "<<endl;</pre>
                             break:
                         case 'B'://Busqueda Binaria por Cancion
                             cout<<endl<<"Busqueda Binaria"<<endl<<endl;</pre>
                             if ((pos = myList->findElementBinary(element,
Cancion::compareByCancion)) != -1) {
                                  element = myList->retrieve(pos);
                                  cout<<"La cancion esta en la posicion:</pre>
"<<pos<<"\t/
                 Archivo:
                                "<<element.getArchivo()<<endl<<endl;</pre>
                              else {
                                  cout<< "\tNo existe la cancion "<<endl;</pre>
                             break;
                         default:
                             cout<<endl<<"ERROR, Ingrese opcion valida</pre>
"<<endl;
                             enterMenu();
                         }
                 while((myCharB != 'L') and (myCharB != 'B'));
                break;
            case 'I'://Busqueda por Interprete
                 cout<<endl<<"Ingrese primer nombre del interprete: ";</pre>
                 getline(cin, myString);
                 newInterprete.setFirstName (myString);
                 cout<<endl<<"Ingrese segundo nombre del interprete: ";</pre>
                 getline(cin, myString);
```

```
newInterprete.setLastName(myString);
                 element.setInterprete(newInterprete);
                 do {
                     cout<<endl<<"Ingrese metodo de busqueda deseado</pre>
[L]ineal / [B]inaria: ";
                     cin>> myCharB;
                     cin.ignore();
                     myCharB = toupper(myCharB);
                     switch (myCharB) {
                         case 'L'://Busque Lineal por Interprete
                             cout<<endl<<"\tBusqueda Lineal"<<endl<<endl;</pre>
                             if((pos = myList->findElementLinear(element,
Cancion::compareByInterprete)) != -1) {
                                  element = myList->retrieve(pos);
                                  cout<<"La cancion esta en la posicion:</pre>
"<<pos<<"\t/
                Archivo:
                              "<<element.getArchivo()<<endl<<endl;</pre>
                             else {
                                  cout<<"\tNo existe la cancion "<<endl;</pre>
                             break;
                         case 'B'://Busqueda Binaria por Interprete
                             cout<<endl<<"Busqueda Binaria"<<endl<<endl;</pre>
                             if ((pos = myList->findElementBinary(element,
Cancion::compareByInterprete)) != -1) {
                                  element = myList->retrieve(pos);
                                  cout<<"La cancion esta en la posicion:</pre>
"<<pos<<"\t/
                Archivo:
                              "<<element.getArchivo()<<endl<<endl;
                             else {
                                  cout<<"\tNo existe la cancion "<<endl;</pre>
                             break:
                         default:
                             cout<<endl<<"ERROR, Ingrese opcion valida</pre>
"<<endl;
                             enterMenu();
                while((myCharB != 'L') and (myCharB != 'B'));
                break;
            case 'R':
                break;
                cout<<endl<<"ERROR, Ingrese opcion valida</pre>
                                                               "<<endl;
        enterMenu();
    while (myCharA != 'R');
```

```
void Menu::enterMenu() {
    cout<< endl<< "Presiona cualquier tecla para continuar";</pre>
    getch();
    }
void Menu::clearScreen() {
    system("cls");
//Constructores
Menu::Menu(List<Cancion,3000>& _list): myList(&_list) {}
//Metodo
void Menu::mainMenu() {
    char opc, opcContinue;
    do {
        showListMenu();
        displayMenu();
        cin>> opc;
        cin.ignore();
        opc = toupper(opc);
        switch (opc) {
            case 'A':
                 do {
                     showListMenu();
                     displayMenu();
                     newElement();
                     cout<< "Ingresar otra cancion [S]/[N]: ";</pre>
                     cin>> opcContinue;
                     opcContinue = toupper(opcContinue);
                     enterMenu();
                 while (opcContinue != 'N');
                 break;
            case 'E':
                 showListMenu();
                 if(!(myList->isEmpty())) {
                     deleteElement();
                     showListMenu();
                 else {
                     cout<< "\nLISTA VACIA, debe ingresar canciones"</pre>
<<endl;
                 enterMenu();
                 break;
             case 'M':
                cout<<endl<<endl;</pre>
                 showListMenu();
                enterMenu();
                 break;
```

```
case 'B':
                findAnElement();
                break;
            case 'S':
                cout << "\n\tFIN del programa" << endl;</pre>
                break;
            default:
                cout<< "ERROR, ingrese opcion valida" <<endl;</pre>
                enterMenu();
    while (opc!='S');
#ifndef CANCION H INCLUDED
#define CANCION H INCLUDED
#include "nombre.h"
#include <iostream>
#include <string>
class Cancion {
    private:
        //Atributos
        std::string cancion;
        Nombre autor;
        Nombre interprete;
        int ranking;
        std::string archivo;
        //Metodo privado
        void copyAll(const Cancion&);//Guardara el objeto creado a una
copia
    public:
        //constructor
        Cancion();
        Cancion (const Cancion &);
        //Metodos (Getters, Setters y etc)
        std::string getCancion() const;
        Nombre getAutor() const;
        Nombre getInterprete() const;
        int getRanking()const;
        std::string getArchivo() const;
        void setCancion(const std::string&);
        void setAutor(const Nombre&);
        void setInterprete(const Nombre&);
        void setRanking(const int&);
        void setArchivo(const std::string&) ;
        std::string toString()const;
        //Sobrecarga de operadores
```

```
Cancion& operator = (const Cancion&);
        bool operator == (const Cancion&) const;
        bool operator != (const Cancion&) const;
        bool operator < (const Cancion&) const;</pre>
        bool operator <= (const Cancion&) const;</pre>
        bool operator > (const Cancion&) const;
        bool operator >= (const Cancion&) const;
        static int compareByCancion(const Cancion&, const Cancion&);
        static int compareByInterprete(const Cancion&, const Cancion&);
    };
#endif // CANCION H INCLUDED
#include "Cancion.h"
#include <string>
#include <algorithm>
using namespace std;
//Metodo privado
void Cancion::copyAll(const Cancion& c) {
    cancion = c.cancion;
    autor = c.autor;
    interprete = c.interprete;
    ranking = c.ranking;
    archivo = c.archivo;
//Constructores
Cancion::Cancion() {}
Cancion::Cancion(const Cancion& n) {
    copyAll(n);
//Metodos (Getters, Setters y etc)
std::string Cancion::getCancion() const {
    return cancion;
Nombre Cancion::getAutor() const {
    return autor;
Nombre Cancion::getInterprete() const {
    return interprete;
int Cancion::getRanking() const {
    return ranking;
std::string Cancion::getArchivo() const {
    return archivo;
```

```
}
void Cancion::setCancion(const std::string& cancion) {
    cancion = cancion;
void Cancion::setAutor(const Nombre& autor) {
    autor = autor;
void Cancion::setInterprete(const Nombre& _interprete) {
    interprete = interprete;
void Cancion::setRanking(const int& ranking) {
    ranking = ranking;
void Cancion::setArchivo(const std::string& archivo) {
    archivo = archivo;
std::string Cancion::toString()const {
    string myStr;
    char mychar[200];
    sprintf(mychar, "%35s | %35s | %6i | %35s
|", cancion.c str(), autor.toString().c str(), interprete.toString().c str()
,ranking, archivo.c str());
    myStr += mychar;
    //c str() es un puntero temporal cuyo contenido es una cadena que
apunta a una matriz de caracteres
    return myStr;
//Sobrecarga de operadores
Cancion& Cancion::operator = (const Cancion& n) {
    copyAll(n);
    return *this;
bool Cancion::operator==(const Cancion& c) const {
    return cancion == c.cancion;
bool Cancion::operator!=(const Cancion& c) const {
    return ! (*this==c);
bool Cancion::operator<(const Cancion& c) const {</pre>
    return cancion < c.cancion;</pre>
bool Cancion::operator<=(const Cancion& c) const {</pre>
    return (*this < c) or (*this==c);</pre>
    }
```

```
bool Cancion::operator>(const Cancion& c) const {
    return ! (*this<=c);</pre>
bool Cancion::operator>=(const Cancion& c) const {
    return !(*this<c);</pre>
int Cancion::compareByCancion(const Cancion& a, const Cancion& b) {
    string Acancion = a.getCancion();//Cadena que se recibe de cada
elemento de la lista
    string Bcancion = b.getCancion();//Cadena que nosotros introducimos
    std::transform(Acancion.begin(), Acancion.end(),
Acancion.begin(),::toupper);//Pone en mayusculas todo
    Acancion.erase(std::remove(Acancion.begin(), Acancion.end(), ' '),
Acancion.end());//Elimina todos los espacios
    std::transform(Bcancion.begin(), Bcancion.end(),
Bcancion.begin(),::toupper);//Pone en mayusculas todo
    Bcancion.erase(std::remove(Bcancion.begin(), Bcancion.end(), ' '),
Bcancion.end());//Elimina todos los espacios
    return Acancion.compare (Bcancion);
int Cancion::compareByInterprete(const Cancion& a, const Cancion& b) {
    string Acancion = a.interprete.toString();//Cadena que se recibe de
cada elemento de la lista
    string Bcancion = b.interprete.toString();//Cadena que nosotros
introducimos
    std::transform(Acancion.begin(), Acancion.end(),
Acancion.begin(),::toupper);//Pone en mayusculas todo
    Acancion.erase(std::remove(Acancion.begin(), Acancion.end(), ' '),
Acancion.end());//Elimina todos los espacios
    std::transform(Bcancion.begin(), Bcancion.end(),
Bcancion.begin(),::toupper);//Pone en mayusculas todo
    Bcancion.erase(std::remove(Bcancion.begin(), Bcancion.end(), ''),
Bcancion.end());//Elimina todos los espacios
    return Acancion.compare (Bcancion);
#ifndef NOMBRE H INCLUDED
#define NOMBRE H INCLUDED
#include <iostream>
#include <string>
class Nombre {
    private:
        //Atributos
        std::string firstName;
```

```
std::string secondName;
        //Metodo privado
        void copyAll(const Nombre&);//Guardara el objeto creado a una
copia
    public:
        //Constructores
        Nombre ();
        Nombre (const Nombre &);
        //Sobrecarga de operador
        Nombre @ operator = (const Nombre @);
        //Metodos (Getters, Setters y etc)
        std::string getFirstName()const;
        std::string getLastName()const;
        void setFirstName(const std::string&);
        void setLastName(const std::string&);
        std::string toString() const;
        //Sobrecarga de operadores
        bool operator == (const Nombre&) const;
        bool operator != (const Nombre&) const;
        bool operator < (const Nombre&) const;</pre>
        bool operator <= (const Nombre&) const;</pre>
        bool operator > (const Nombre&) const;
        bool operator >= (const Nombre&) const;
    };
#endif // NOMBRE H INCLUDED
#include "nombre.h"
using namespace std;
//Metodo privado
void Nombre::copyAll(const Nombre& n) {
    firstName = n.firstName;
    secondName = n.secondName;
//Constructores
Nombre::Nombre() {}
Nombre::Nombre(const Nombre& n) {
    copyAll(n);
//Metodos (Getters, Setters y etc)
std::string Nombre::getFirstName() const {
    return firstName;
std::string Nombre::getLastName() const {
```

```
return secondName;
void Nombre::setFirstName(const std::string& name 1) {
    firstName = name 1;
void Nombre::setLastName(const std::string& name 2) {
    secondName = name 2;
std::string Nombre::toString() const {
    return firstName + " " + secondName;
//Sobrecarga de operadores
Nombre& Nombre::operator = (const Nombre& n) {
    copyAll(n);
    return *this;
bool Nombre::operator == (const Nombre& n) const {
    return toString() == n.toString();
bool Nombre::operator!=(const Nombre& n) const {
    return !(*this == n);
bool Nombre::operator<(const Nombre& n) const {</pre>
    return toString() < n.toString();</pre>
bool Nombre::operator<=(const Nombre& n) const {</pre>
    return *this < n or *this == n;</pre>
bool Nombre::operator>(const Nombre& n) const {
    return ! (*this <= n);</pre>
bool Nombre::operator>=(const Nombre& n) const {
    return ! (*this < n);</pre>
#ifndef LIST H INCLUDED
#define LIST H INCLUDED
#include <iostream>
#include <string>
#include "ListException.h"
//Definicion
template <class T, int ARRAYSIZE = 1024>
class List {
    private:
```

```
//Atributos
        T data[ARRAYSIZE];
        int last;
        //Metodos privados
        void copyAll(const List<T, ARRAYSIZE>&);//Guardara el objeto
creado a una copia
        bool isValidPos (const int&); // Si esta en el rango adecuado
    public:
        //Constructores
        List();
        List(const List<T, ARRAYSIZE>&);
        //Sobrecarga de operador
        List<T, ARRAYSIZE>& operator = (const List<T, ARRAYSIZE>&);
        //Metodos para una Lista
        bool isEmpty();
        bool isFull();
        void insertElement(const int&, const T&);
        void deleteElement(const int&);
        void deleteAllElement();
        T retrieve (const int&);
        int getFirstPos();
        int getLastPos();
        int getPreviousPos(const int&);
        int getNextPos(const int&);
        std::string toString();
        int findElementLinear(const T&, int cmp(const T&, const T&));
        int findElementBinary(const T&, int cmp(const T&, const T&));
    };
//Implementacion
using namespace std;
//Metodos privados
template <class T, int ARRAYSIZE>
void List<T, ARRAYSIZE>::copyAll(const List<T, ARRAYSIZE>& 1) {
    for (int i(0); i <= l.last; i++) {</pre>
        data[i] = l.data[i];
    last = l.last;
template <class T, int ARRAYSIZE>
bool List<T, ARRAYSIZE>::isValidPos(const int& p) {
    return p >= 0 && p <= last;
    }
```

```
//Constructores
template <class T, int ARRAYSIZE>
List<T, ARRAYSIZE>::List():last(-1) {}
template <class T, int ARRAYSIZE>
List<T, ARRAYSIZE>::List(const List<T, ARRAYSIZE>& 1) {
    copyAll(1);
//Sobrecarga de operador
template <class T, int ARRAYSIZE>
List<T, ARRAYSIZE>& List<T, ARRAYSIZE>::operator = (const List<T,
ARRAYSIZE>& 1) {
    copyAll(1);
    return *this;
//Metodos para una Lista
template <class T, int ARRAYSIZE>
bool List<T, ARRAYSIZE>::isEmpty() {
    return last == -1;
template <class T, int ARRAYSIZE>
bool List<T, ARRAYSIZE>::isFull() {
    return last == ARRAYSIZE-1;
template <class T, int ARRAYSIZE>
void List<T, ARRAYSIZE>::insertElement(const int& pos, const T&
newElement) {
    if(isFull()) {
        throw ListException("Desbordamiento de datos, insertElement");
    if (pos != -1 && !isValidPos(pos)) {
        throw ListException("Posicion Invalida, insertElement");
//Detectara si la posicion introducida esta dentro del rango la lista
    if(pos > -1 && pos < last) {
        int i(last);//Insercion en el punto de interes
        while(i >= pos) {
            data[i+1] = data[i];
            i--;
        data[pos] = newElement;
        last++;
        }
    else {
//Insercion despues del punto de interes de la posicion -1 y ultima
posicion
        data[pos + 1] = newElement;
        last++;
```

```
}
template <class T, int ARRAYSIZE>
void List<T, ARRAYSIZE>::deleteElement(const int& p) {
    if(!isValidPos(p)) {
        throw ListException("Posicion Invalida, deleteElement");
    int i(p);
    while(i < last) {</pre>
        data[i] = data[i+1];
        i++;
    last--;
template <class T, int ARRAYSIZE>
void List<T, ARRAYSIZE>::deleteAllElement() {
    last = -1;
template <class T, int ARRAYSIZE>
T List<T, ARRAYSIZE>::retrieve(const int& p) {
    if(!isValidPos(p)) {
        throw ListException("Posicion Invalida, retrive");
    return data[p];
template <class T, int ARRAYSIZE>
int List<T, ARRAYSIZE>::getFirstPos() {
    if(isEmpty()) {
        return -1;
    return 0;
template <class T, int ARRAYSIZE>
int List<T, ARRAYSIZE>::getLastPos() {
    return last;
template <class T, int ARRAYSIZE>
int List<T, ARRAYSIZE>::getPreviousPos(const int& p) {
    if(isEmpty() or p < 1 or p > last) {
        return -1;
    else {
        return p-1;
    }
template <class T, int ARRAYSIZE>
int List<T, ARRAYSIZE>::getNextPos(const int& p) {
    if (isEmpty() or p < 0 or p > last-1) {
        return -1;
```

```
return p+1;
template <class T, int ARRAYSIZE>
string List<T, ARRAYSIZE>::toString() {
    string myStr;
    char pos[50];
    if(isEmpty()) {
        sprintf(pos, "%50s", "------EMPTY LIST-----
");
       myStr = pos;
    else {
        for(int i(0); i <= last; i++) {</pre>
            sprintf(pos, "%10i |", i);
            myStr += pos + data[i].toString() + "\n";
    return myStr;
template <class T, int ARRAYSIZE>
int List<T, ARRAYSIZE>::findElementLinear(const T& element, int cmp(const
T&, const T&)) {
   int i(0);
    while(i <= last) {</pre>
        if (cmp (data[i], element) == 0) {
           return i;
        i++;
    return -1;
template <class T, int ARRAYSIZE>
int List<T, ARRAYSIZE>::findElementBinary(const T& element, int cmp(const
T&, const T&)) {
    int i(0), j(last),m(0);
    while(i <= j) {
        m = (i + j)/2;
        if (cmp (data[m], element) == 0) {
            return m;
            }
        if (cmp(element, data[m]) == -1) {
            j = m - 1;
        else {
           i = m + 1;
    return -1;
#endif // LIST H INCLUDED
```

```
#ifndef LISTEXCEPTION H INCLUDED
#define LISTEXCEPTION H INCLUDED
#include <exception>//via para tronar el programa
#include <string>
class ListException : public std::exception {
   private:
        std::string msg;
   public:
        explicit ListException(const char* message): msg(message) {}
        explicit ListException(const std::string@ message): msg(message)
{ }
        virtual ~ListException() throw() {}
        virtual const char* what() const throw () {
            return msg.c str();
    };
#endif // LISTEXCEPTION H INCLUDED
```

```
POSICION | NOMBRE DE LA CANCION | AUTOR | INTERPRETE | RANKING | NOMBRE DE ARCHIVO |

MENU

[A] tadir nuevos canciones:
[E] liminar cancion:
[M] ostrar toda la lista
[B] usqueda
[S] alir
Selecciona una opcion (A,E,M,B,S):
```

"F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Agregue Cancion
Ingrese nombre de la cancion: A Dios le pido
Ingrese primer nombre del autor: Jose
Ingrese segundo nombre del autor: Gonzalez
Ingrese primer nombre del interprete: Juanes
Ingrese segundo nombre del interprete: Vasquez
Ingrese posicion en el ranking: 2
Ingrese el nombre del archivo MP3: ADiosLePidoByJ.G
Cancion Agregada
Ingresar otra cancion [S]/[N]: s
```

F:\ESTRUCTURA\A5 - I	Busqueda\Busqueda\bi	n\De	bug	Lista.exe"
POSICION	NOMBRE	DE		
0			M.	gente

NOMBRE DE LA CANCION	SICION
Mi gente	0
Oye Como Va	1
La Bamba	2
Historia de un amor	2 3
Guantanamera	4
Gasolina	
Eres tu	6
El gran varon	
El rey	8
El perdon	9
El farsante	10
El día que me quieras	11
El buen perdedor	12
Despacito	13
Danza Kuduro	14
Corazon partido	15
Conga	16
Color Esperanza	17
Cali Pachanguero	18
Burbujas de amor	19
Besame mucho	20
Bailando	21
Amor prohibido	22
Amigo	23
Ahora quien	24
A Dios le pido	25
A puro dolor	26

AUTOR
John Balvin
Tito Puente
Carlos Vives
Eddie Holland
Celia Cruz
Mike Stoller
Ellie Greenwich
Willie Colón
José Jiménez
Enrique Iglesias
Leonard Cohen
Hank Williams
Brian Wilson
Daddy Yankee
Bob Marley
Stevie Wonder
Gloria Estefan
Bob Marley Stevie Wonder Gloria Estefan Diego Torres
Mick Jagger

INTERPRETE	RANKING
Willy William	14
Carlos Santana	26
Ritchie Valens	
Lamont Dozier	8
Pete Seeger	12 8 7 6 23 17 19 22 25 21 29 8 5 3
Daddy Yankee	6
Jeff Barry	23
Neil Young	17
Vicente Fernández	19
Nicky Jam	22
Brian Holland	25
Bruce Springsteen	21
Franco De Vita	9
Luis Fonsi	
Michell Omar	5
Alejandro Sanz	
Joni Mitchell	20
Paul Simon	16
Keith Richards	15
Smokey Robinson	18
Mark Antony	10
Enrique Iglesias	11
Selena Gomez	13
Roberto Carlos	8
Marc Anthony	
Juanes Vasquez	18 10 11 13 8 4 2
Son by Four	

MONDKE DE WICHTAO
MiGenteByJ.B.mp3
OyeComoVaByT.P.mp3
LaBambaByC.V.mp3
HistoriaDeUnAmorByE.H.mp3
GuantanameraByC.C.mp3
GasolinaByM.S.mp3
EresTuByE.G.mp3
ElGranVaronByW.C.mp3
ElReyByJ.J.mp3
ElPerdonByE.I.mp3
ElFarsanteByL.C.mp3
:IDiaQueMeQuierasByH.W.mp3
ElBuenPerdedorByB.W.mp3
DespacitoByD.Y.mp3
DanzaKuduroByB.Mmp3
CorazonPartidoByS.W.mp3
CongaByG.E.mp3
ColorEsperanzaByD.T.mp3
CaliPachangueroByM.J.mp3
BurbujasDeAmorByJ.L.mp3
BesameMuchoByC.B.mp3
BailandoByJ.L.mp3
AmorProhibidoByP.M.mp3
AmigoByB.D.mp3
AhoraQuienByJ.S.mp3
ADiosLePidoByJ.G.mp3
APuroDolorByM.L.mp3

MENU
[A]tadir nuevos canciones:
[E]liminar cancion:
[M]ostrar toda la lista
[B]usqueda
[S]alir
Selecciona una opcion (A,E,M,B,S): e

B , *	"F:\ESTRUCTURA\A5 -	Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"	
--------------	---------------------	--	--

NOMBRE DE ARCHIVO	RANKING	INTERPRETE	AUTOR	NOMBRE DE LA CANCION	OSICION
MiGenteByJ.B.mp3	14	Willy William	John Balvin	Mi gente	0
OyeComoVaByT.P.mp3	26	Carlos Santana	Tito Puente	Oye Como Va	1
LaBambaByC.V.mp3	12	Ritchie Valens	Carlos Vives	La Bamba	2
HistoriaDeUnAmorByE.H.mp3	8	Lamont Dozier	Eddie Holland	Historia de un amor	
GuantanameraByC.C.mp3	7	Pete Seeger	Celia Cruz	Guantanamera	4
GasolinaByM.S.mp3	6	Daddy Yankee	Mike Stoller	Gasolina	5
EresTuByE.G.mp3	23	Jeff Barry	Ellie Greenwich	Eres tu	6
ElGranVaronByW.C.mp3	17	Neil Young	Willie Colón	El gran varon	7
ElReyByJ.J.mp3		Vicente Fernández	José Jiménez	El rey	8
ElPerdonByE.I.mp3	22	Nicky Jam	Enrique Iglesias	El perdon	9
ElFarsanteByL.C.mp3	25	Brian Holland	Leonard Cohen	El farsante	10
ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp3	21	Bruce Springsteen	Hank Williams	El dia que me quieras	11
ElBuenPerdedorByB.W.mp3	9	Franco De Vita	Brian Wilson	El buen perdedor	12
DespacitoByD.Y.mp3	8	Luis Fonsi	Daddy Yankee	Despacito	13
DanzaKuduroByB.Mmp3	5	Michell Omar	Bob Marley	Danza Kuduro	14
CorazonPartidoBy5.W.mp3	3	Alejandro Sanz	Stevie Wonder	Corazon partido	15
CongaByG.E.mp3	20	Joni Mitchell	Gloria Estefan	Conga	16
ColorEsperanzaByD.T.mp3	16	Paul Simon	Diego Torres	Color Esperanza	17
CaliPachangueroByM.J.mp3	15	Keith Richards	Mick Jagger	Cali Pachanguero	18
BurbujasDeAmorByJ.L.mp3	18	Smokey Robinson	Juan Luis	Burbujas de amor	19
BesameMuchoByC.B.mp3	10	Mark Antony	Chuck Berry	Besame mucho	20
BailandoByJ.L.mp3	11	Enrique Iglesias	John Lennon	Ballando	21
AmorProhibidoByP.M.mp3	13	Selena Gomez	Paul McCartney	Amor prohibido	22
AmigoByB.D.mp3	8	Roberto Carlos	Bob Dylan	Amigo	23
AhoraQuienByJ.S.mp3	4 1	Marc Anthony	John Sebastian	Ahora quien	24
ADiosLePidoByJ.G.mp3	2	Juanes Vasquez	Jose Gonzalez	Dios le pido	25
APuroBolorByM.L.mp3	1	Son by Four	Marco Luna	A puro dolor	2.6

Ingrese la posicion de la cancion a eliminar: 7

SICION	NOMBRE DE LA CANCION	AUTOR	INTERPRETE R	ANKING	NOMBRE DE ARCHIVO
0	Mi gente	John Balvin	Willy William	14	MiGenteByJ.B.mp3
1	Oye Como Va	Tito Puente	Carlos Santana	26	OyeComoVaByT.P.mp3
2	La Bamba	Carlos Vives	Ritchie Valens	12	LaBambaByC.V.mp
3	Historia de un amor	Eddie Holland	Lamont Dozier	8	HistoriaDeUnAmorByE.H.mp
4	Guantanamera	Celia Cruz	Pete Seeger		GuantanameraByC.C.mp
5	Gasolina	Mike Stoller	Daddy Yankee	6	GasolinaByM.S.mp
6	Eres tu	Ellie Greenwich	Jeff Barry	23	EresTuByE.G.mp
	El ney	José Jiménez	Vicente Fernández	19	ElReyByJ.J.mp
8	El perdon	Enrique Iglesias	Nicky Jam	22	ElPerdonByE.I.mp
9	El farsante	Leonard Cohen	Brian Holland	25	ElFarsanteByL.C.mp
10	El dia que me quieras	Hank Williams	Bruce Springsteen	21	ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
11	El buen perdedor	Brian Wilson	Franco De Vita	9	ElBuenPerdedorByB.W.mp
12	Despacito	Daddy Yankee	Luis Fonsi		DespacitoByD.Y.mp
13	Danza Kuduro	Bob Marley	Michell Omar	5	DanzaKuduroByB.Mmp
14	Corazon partido	Stevie Wonder	Alejandro Sanz		CorazonPartidoBy5.W.mp
15	Conga	Gloria Estefan	Joni Mitchell	20	CongaByG.E.mp
16	Color Esperanza	Diego Torres	Paul Simon	16	ColorEsperanzaByD.T.mp
17	Cali Pachanguero	Mick Jagger	Keith Richards	15	CaliPachangueroByM.J.mp
18	Burbujas de amor	Juan Luis	Smokey Robinson	18	BurbujasDeAmorByJ.L.mp
19	Besame mucho	Chuck Berry	Mark Antony	10	BesameMuchoByC.B.mp
20	Bailando	John Lennon	Enrique Iglesias	11	BailandoByJ.L.mp
21	Amor prohibido	Paul McCartney	Selena Gomez	13	AmorProhibidoByP.M.mp
22	Amigo	Bob Dylan	Roberto Carlos	8	AmigoByB.D.mp
23	Ahora quien	John Sebastian	Marc Anthony	4	AhoraQuienByJ.S.mp
24	Dios le pido	Jose Gonzalez	Juanes Vasquez	2	ADiosLePidoByJ.G.mp
25	A puro dolor	Marco Luna	Son by Four	1	APuroDolorByM.L.mp

Presiona	cualquier	tecla p	ara	continuar
----------	-----------	---------	-----	-----------

DSICION	NOMBRE DE LA CANCION	AUTOR	INTERPRETE R/	NKING	NOMBRE DE ARCHIVO
0	Mi gente	John Balvin	Willy William	14	MiGenteByJ.B.mp3
	Oye Como Va	Tito Puente	Carlos Santana	26	OyeComoVaByT.P.mp3
2	La Bamba	Carlos Vives	Ritchie Valens	12	LaBambaByC.V.mp3
3	Historia de un amor	Eddie Holland	Lamont Dozier	8	HistoriaDeUnAmorByE.H.mp3
4	Guantanamera	Celia Cruz	Pete Seeger		GuantanameraByC.C.mp3
5	Gasolina	Mike Stoller	Daddy Yankee	6	GasolinaByM.S.mp3
6	Eres tu	Ellie Greenwich	Jeff Barry	23	EresTuByE.G.mp3
7	El rey	José Jiménez	Vicente Fernández	19	ElReyByJ.J.mp
8	El perdon	Enrique Iglesias	Nicky Jam	22	ElPerdonByE.I.mp
9	El farsante	Leonard Cohen	Brian Holland	25	ElFarsanteByL.C.mp
10	El dia que me quieras	Hank Williams	Bruce Springsteen	21	ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
11	El buen perdedor	Brian Wilson	Franco De Vita	9	ElBuenPerdedorByB.W.mp
12	Despacito	Daddy Yankee	Luis Fonsi	8	DespacitoByD.Y.mp.
13	Danza Kuduro	Bob Marley	Michell Omar	5	DanzaKuduroByB.Mmp
14	Corazon partido	Stevie Wonder	Alejandro Sanz	3	CorazonPartidoByS.W.mp
15	Conga	Gloria Estefan	Joni Mitchell	20	CongaByG.E.mp
16	Color Esperanza	Diego Torres	Paul Simon	16	ColorEsperanzaByD.T.mp
17	Cali Pachanguero	Mick Jagger	Keith Richards	15	CaliPachangueroByM.J.mp
18	Burbujas de amor	Juan Luis	Smokey Robinson	18	BurbujasDeAmorByJ.L.mp
19	Besame mucho	Chuck Berry	Mark Antony	10	BesameMuchoByC.B.mp
20	Bailando	John Lennon	Enrique Iglesias	11	BailandoByJ.L.mp
21	Amor prohibido	Paul McCartney	Selena Gomez	13	AmorProh1b1doByP.M.mp
22	Amigo	Bob Dylan	Roberto Carlos	8	AmigoByB.D.mp
23	Ahora quien	John Sebastian	Marc Anthony	4	AhoraQuienByJ.5.mp
24	A Dios le pido	Jose Gonzalez	Juanes Vasquez	2	ADIOSLEPIdoByJ.G.mr
25	A puro dolor	Marco Luna	Son by Four	1	APuroDolorByM.L.mp

MEMU
[A]tadir nuevos canciones:
[E]liminar cancion:
[M]ostrar toda la lista
[B]usqueda
[S]alir
Selecciona una opcion (A,E,M,B,S): a

F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

Agregue Cancion
Ingrese nombre de la cancion: Botella tras Botella
Ingrese primer nombre del autor: Alex
Ingrese segundo nombre del autor: Luna
Ingrese primer nombre del interprete: Cristian
Ingrese segundo nombre del interprete: Nodal
Ingrese posicion en el ranking: 28
Ingrese el nombre del archivo MP3: BotellaTrasBotellaByA.L
Ingrese posicion deseada, (Ultima Posicion es 25): 5

Cancion Agregada
Ingresar otra cancion [S]/[N]: n

SICION	NOMBRE DE LA CANCION	AUTOR	INTERPRETE R	ANKING	NOMBRE DE ARCHIV
0	Mi gente	John Balvin	Willy William	14	MiGenteByJ.B.mp
1	Oye Como Va	Tito Puente	Carlos Santana	26	OyeComoVaByT.P.mp
	La Bamba	Carlos Vives	Ritchie Valens	12	LaBambaByC.V.mp
	Historia de un amor	Eddie Holland	Lamont Dozier	8	HistoriaDeUnAmorByE.H.mp
4	Guantanamera	Celia Cruz	Pete Seeger		GuantanameraByC.C.mp
	Botella tras Botella	Alex Luna	Cristian Nodal	28	BotellaTrasBotellaByA.L.mp
6	Gasolina	Mike Stoller	Daddy Yankee	6	GasolinaByM.S.mg
	Eres tu	Ellie Greenwich	Jeff Barry	23	EresTuByE.G.mg
8	El rey	José Jiménez	Vicente Fernández	19	ElReyByJ.J.mg
9	El perdon	Enrique Iglesias	Nicky Jam	22	ElPerdonByE.I.mg
10	El farsante	Leonard Cohen	Brian Holland	25	ElFarsanteByL.C.mg
11	El dia que me quieras	Hank Williams	Bruce Springsteen	21	ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
12	El buen perdedor	Brian Wilson	Franco De Vita	9	ElBuenPerdedorByB.W.mg
13	Despacito	Daddy Yankee	Luis Fonsi	8	DespacitoByD.Y.mg
14	Danza Kuduro	Bob Marley	Michell Omar	5	DanzaKuduroByB.Mmg
15	Corazon partido	Stevie Wonder	Alejandro Sanz	3	CorazonPartidoByS.W.m
16	Conga	Gloria Estefan	Joni Mitchell	20	CongaByG.E.m
17	Color Esperanza	Diego Torres	Paul Simon	16	ColorEsperanzaByD.T.mg
18	Cali Pachanguero	Mick Jagger	Keith Richards	15	CaliPachangueroByM.J.m
19	Burbujas de amor	Juan Luis	Smokey Robinson	18	BurbujasDeAmorByJ.L.m
28	Besame mucho	Chuck Berry	Mark Antony	10	BesameMuchoByC.B.mg
21	Bailando	John Lennon	Enrique Iglesias	11	BailandoByJ.L.mg
22	Amor prohibido	Paul McCartney	Selena Gomez	13	AmorProhibidoByP.M.m
23	Amigo	Bob Dylan	Roberto Carlos	8	AmigoByB.D.m
24	Ahora quien	John Sebastian	Marc Anthony	4	AhoraQuienByJ.S.m
25	A Dios le pido	Jose Gonzalez	Juanes Vasquez	2	ADiosLePidoByJ.G.mg
26	A puro dolor	Marco Luna	Son by Four	1	APuroDolorByM.L.mg

"F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: c

Ingrese la cancion a buscar: Color Esperanza

Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: 1

Busqueda Lineal

La cancion esta en la posicion: 17 / Archivo: ColorEsperanzaByD.T.mp3

Presiona cualquier tecla para continuar
```

```
F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"
```

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: c
Ingrese la cancion a buscar: Color Esperanza
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: b
Busqueda Binaria
No existe la cancion
Presiona cualquier tecla para continuar
```

F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: c
Ingrese la cancion a buscar: Despacito
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: l
Busqueda Lineal
La cancion esta en la posicion: 13 / Archivo: DespacitoByD.Y.mp3
Presiona cualquier tecla para continuar
```

F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: c
Ingrese la cancion a buscar: Despacito
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: b
Busqueda Binaria
La cancion esta en la posicion: 13 / Archivo: DespacitoByD.Y.mp3
Presiona cualquier tecla para continuar
```

F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: i
Ingrese primer nombre del interprete: Mark
Ingrese segundo nombre del interprete: Antony
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: 1

Busqueda Lineal
La cancion esta en la posicion: 20 / Archivo: BesameMuchoByC.B.mp3
Presiona cualquier tecla para continuar
```

F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: i
Ingrese primer nombre del interprete: Mark
Ingrese segundo nombre del interprete: Antony
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: b
Busqueda Binaria
La cancion esta en la posicion: 20 / Archivo: BesameMuchoByC.B.mp3
Presiona cualquier tecla para continuar
```

"F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: i
Ingrese primer nombre del interprete: Willy
Ingrese segundo nombre del interprete: William
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: l
Busqueda Lineal
La cancion esta en la posicion: 0 / Archivo: MiGenteByJ.B.mp3
Presiona cualquier tecla para continuar
```

F:\ESTRUCTURA\A5 - Busqueda\Busqueda\bin\Debug\Lista.exe"

```
Ingrese tipo de busqueda
Buscar por Nombre de la [C]ancion / Nombre del [I]nterprete / [R]egresar al menu: i
Ingrese primer nombre del interprete: Willy
Ingrese segundo nombre del interprete: William
Ingrese metodo de busqueda deseado [L]ineal / [B]inaria: b
Busqueda Binaria
No existe la cancion
Presiona cualquier tecla para continuar
```

14 26 12 8 7 6 23 17 17 17 17 17 17 17 1	MiGenteByJ.B.mp OyeComoVaByT.P.mp OyeComoVaByT.P.mp LaBambaByC.V.mp HistoriaDeUnAmorByE.H.mp GuantanameraByC.G.mp GasolinaByM.S.mp ErestuByE.G.mp ElGranVaronByM.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPadonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp ElBuenPerdedorByM.W.mp
12 8 7 7 6 6 23 17 17 19 19 19 22 11 25 11 9 9 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18 18	LaBambaByC.V.mp HistoriaDeUnAmorByE.H.mp GuantanmeraByC.C.mp GasolinaByM.S.mp EresTuByE.G.mp ElGranVaronByW.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElParsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuieraSByH.W.mp
8 7 7 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	HistoriaDeUnAmorByE.H.mp GuantanamarAgyC.C.mp GasolinaByM.S.mp EresTuByE.G.mp ElGranVaronByW.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuieraSByH.W.mp
7 6 23 17 19 19 22 25 21 21 9 8	GuantanameraByC.C.mp GasolinaByM.S.mp EresTuByE.G.mp ElGranVaronByW.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElFarsantEsyL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
6 23 17 17 19 22 1 25 21 21 9 8	GasolinaByM.S.mp EresTuByŁ.G.mp ElGranVaronByW.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
23 17 19 19 22 1 25 1 21 9	EresTuByE.G.mp ElGranVaronByW.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
17 19 22 25 25 21 9	ElGranVaronByW.C.mp ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
19 22 25 21 9 8	ElReyByJ.J.mp ElPerdonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
22 25 21 9	ElPerdonByE.I.mp ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
25 21 9 8	ElFarsanteByL.C.mp ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
21 9 8	ElDiaQueMeQuierasByH.W.mp
9 8	
. 8	ElDuanDandadanBuB M mm
	ElbuenPeruedorBye.W.mp
	DespacitoByD.Y.mp
	DanzaKuduroByB.Mmp
	CorazonPartidoByS.W.mp
20	CongaByG.E.mp
16	ColorEsperanzaByD.T.mp
	CaliPachangueroByM.J.mp
	BurbujasDeAmorByJ.L.mp
	BesameMuchoByC.B.mp
	BailandoByJ.L.mp
	AmorProhibidoByP.M.mp
	AmigoByB.D.mp
	AhoraQuienByJ.S.mp
	ADiosLePidoByJ.G.mp
1 1	APuroDolorByM.L.mp
7 7 7 7 7 7	5 15 18 19 10 15 11 12 13 15 14 15 15 15 15 15 15

Conclusión:

Esta práctica fue sencilla al principio debido a que solo tuve que reutilizar el programa a la anterior actividad de la lista y cambie algunas formas del programa para hacerlo más eficiente como funciones para imprimir los datos con cierta cantidad de espacios, y se le agrego un atributo(archivo MP3) en la clase Canción y en las otras subclases del programa se le agrego otros métodos y sobrecargas de operadores en donde se harán las comparaciones correctamente de cada objeto, también tuve que implementar los métodos deseados como por canción o por interprete que vimos en clase como el static compareBy, también me costó un poco de trabajo utilizarlo en cada método de búsqueda para esta actividad, pero con ayuda del profesor y muchas pruebas salió la actividad, así que aún no se me queda claro de cómo funcionan, pero con más practica me podrían funcionar. Para finalmente esta actividad, tuve que ir paso por paso y estar verificando que funcione adecuadamente la actividad, además de investigar y utilizar nuevas funciones para funcionar el programa como quitar todos los espacios de cada cadena y ponerlo en mayúsculas para un correcto análisis de datos. Siento que ya puedo utilizar la programación orientada a objetos mejor que al principio debido a que he estado practicando mucho en esta clase y en las otras clases. Pero aun me queda mucho por aprender debido a que hay muchos métodos para obtener un buen funcionamiento de un programa, tomando en cuenta su eficiencia y memoria.