



NOMBRE DE LA MATERIA: PROGRAMACIÓN

NRC: 42555

HORARIO: MARTES Y JUEVES 9 AM – 10:55AM

ESTUDIANTE: EFRAIN ROBLES PULIDO

CODIGO: 221350095

TEMA: TIPO DE DATO PRIMITIVO

FECHA: 7 DE NOVIEMBRE DE 2021

Tipo de dato primitivo

Los **tipos de datos primitivos** son los que están definidos dentro del lenguaje. Representan un único dato simple que puede ser de tipo **char, byte, short, int, long, float, double, boolean**. Por ejemplo: 'a', 12345, 750.68, False, ... Cada tipo de dato presenta un conjunto de valores o constantes literales.

C++ proporciona un conjunto de tipos de datos predefinidos y operadores que manipulan los tipos de datos. C++ puede definir un número de tipos de datos, pero no especificar su tamaño. El tamaño dependerá del sistema operativo y de la plataforma sobre la que se ejecute su programa. Los siguientes tipos de datos están predefinidos:

- Tipos de entero
- Tipos de como flotante
- Tipos lógicos
- Tipos carácter
- Tipos referencia
- Tipos enumeraciones
- Tipos arreglo (array)
- Nombres de tipos definidos por el usuario
- Otros tipos compuestos

Cuando programamos en un lenguaje como C, a menudo utilizamos un conjunto de tipo de datos comunes, tales como números enteros, decimales, flotantes, caracteres, cadenas y tipos de datos booleanos (verdadero o falso).

Estos tipos de datos son conocidos como Tipos de Datos Primitivos, los cuales ocuparemos en la mayor parte de nuestros programas.

Tipo de Dato Primitivo	Descripción	Tamaño	Rango	Ejemplo de Uso
int	Números enteros (integers)	32	-2^{31} hasta $2^{31} - 1$	int count; count = 42;
long	Números enteros (bigger range)	64	-2^{63} hasta $2^{63} - 1$	long wait; wait = 42L;
float	Números de punto flotante	32	-3.4×10^{-38} hasta 3.4×10^{38}	float away; away = 0.42F;
double	Números de punto flotante de Doble - Precisión (más precisos)	64	$\pm 5.0 \times 10^{-324}$ hasta $\pm 1.7 \times 10^{308}$	double trouble; trouble = 0.42;
decimal	Valores Monetarios	128	28 dígitos significativos	decimal coin; coin = 0.42M;
string	Secuencia de Caracteres	16 bits por carácter	No aplicable	string vest vest = "forty two";
char	Carácter único	16	Un único carácter	char grill; grill = 'x';
bool	Booleanos	8	Verdadero ó Falso	bool teeth; teeth = false;

Bibliografía:

Perez, H.(2021). Tipos de Datos Primitivos en C#. Consultado el 6 de noviembre de 2021 en <https://elcamino.dev/tipos-de-datos-primitivos-en-c/>

Garro, A. (2021). Tipos primitivos de dato | Java. Consultado el 6 de noviembre de 2021 en <https://www.arkaitzgarro.com/java/capitulo-3.html>

Joyanes Aguilar, L., (2014). Programación en C, C++, Java y UML. McGraw Hill. 2a. Edición