



NOMBRE DE LA MATERIA: PROGRAMACIÓN

NRC: 42555

HORARIO: MARTES Y JUEVES 9 AM – 10:55AM

ESTUDIANTE: EFRAIN ROBLES PULIDO

CODIGO: 221350095

TEMA: CONTADOR, ACUMULADOR Y BANDERA

FECHA: 26 de Septiembre de 2021

Contador

Los procesos repetitivos requieren contar los sucesos y acciones internas, una forma de hacerlo es mediante un contador. Un contador es la variable que sirve para incrementar de uno a uno. Debe tener las siguientes características:

- Su valor de inicio es 1
- Se incrementa o disminuye de uno a uno en cada iteración, aunque en ocasiones se utiliza otra proporción fija.
- En la condición se debe evaluar el valor del contador, para determinar cuando debe finalizar el ciclo.

Acumulador

Un acumulador o totalizador es una variable cuya función es almacenar cantidades resultantes de operaciones sucesivas. Realiza la misma función que un contador con la diferencia de que el incremento o decremento es variable en lugar de constante.

Bandera

Una bandera, también denominada interruptor o conmutador es una variable que sirve para indicar estados de verdadero o falso de la condición y permite comunicar información de una parte a otra del mismo.

Bibliografía:

Márquez G., Osorio S., Olvera N. (2011). Introducción a la Programación Estructurada en C. Pearson

2.-Datos, b. (2021). 2.-Datos, constantes, variables, acumuladores, banderas y contadores. Consultado el 21 de septiembre de 2021 en <http://aprendiendolenguajecamus.blogspot.com/2013/06/3-datos-constantes-variables.html>