



NOMBRE DE LA MATERIA: SEMINARIO DE SOLUCION DE PROBLEMAS DE PROGRAMACIÓN

SECCIÓN: D67

INTEGRANTES:

JOSÉ MANUEL BALDERAS LÓPEZ 221349704

EFRAÍN ROBLES PULIDO 221350095

ELIAN ALEJANDRO RODRÍGUEZ CÁRDENAS 218536013

TEMA: PORTAFOLIO ELECTRONICO

FECHA: 7 DE DICIEMBRE DE 2021

Integrantes:

Balderas López José Manuel

Robles Pulido Efrain

Rodríguez Cárdenas Elian Alejandro

Enlace del portafolio electrónico:

<https://maneee.notion.site/Programaci-n-101-65110c18261049038c6b5dd7ad071746>

Conclusión:

En este portafolio se encuentra el resumen de la materia de programación, en donde pude ampliar y reforzar mis conocimientos para hacer códigos para dar soluciones a los problemas mediante la programación. Para poder diseñar los códigos es necesario conocer las herramientas que disponemos, el pseudocódigo y el diagrama de flujo ya que nos permite tener un orden para realizar el código. También es necesario que estructuras nos sirven para realizar un determinado comportamiento como hace acciones repetitivas en los ciclos (while, for, do-while) o los controles selectivos para realizar acciones según sus valores a analizar. También podemos acomodar los datos en arreglos, de una dimensión o más, para agrupar datos en un mismo tipo de variable, formando los vectores o matrices en las matemáticas, además las cadenas es un arreglo unidimensional que tiene datos de tipo char que nos permitirá introducir letras formando palabras en el que podemos analizarlas dentro del código, también podemos usar funciones a través de las librerías para poder ahorrarnos acciones para el código como es el gets, strcpy y etc. Después de ver los arreglos de datos que podemos hacer, también se encuentran los registros que son muy útiles para agrupar muchas variables y de diferente tipo de datos de una entidad, son de mucha ayuda a la hora de juntar datos que son diferentes pero que para una entidad como los datos de un coche o persona. También están las funciones que nos permite separar el código en secciones para realizar un objetivo y solo se pasarían los valores necesarios para tener el objetivo final del código. Entonces, tengo muchas herramientas para poder realizar un código según como necesitemos para solucionar el problema, puedo usar las estructuras básicas (if/else, for, while, do-while), los arreglos, las funciones y los registros para poder realizar diversas acciones y/o almacenar datos como necesitemos.