

Touch – המשחק שלי בשפת ג'אק

מטרת המשחק:

להצליח לחמוק מה'מפלצות' כמה שיותר זמן

מהלך המשחק:

הסמיילי הוא השחקן בעצמו, וכל מהלך שלו הוא תזוזה – ימינה/שמאלה/למעלה/למטה – באמצעות החיצים שבמקלדת. בכל מהלך שלו, המפלצות הקיימות בלוח שמטרתן לרדוף אחריו – מתקרבות אליו צעד אחד. ככל שנמשך המשחק, מתווספות מפלצות חדשות, והקושי עולה – צריך להתחמק מכולן במקביל, בזמן שבכל צעד של השחקן כולן מתקדמות לכיוונו...

המשחק נגמר:

כשמפלצת כלשהי 'תופסת' – כלומר נוגעת – בשחקן.

יכולות נוספות:

טסטים כלליים על המשחק

תפריטים ידידותיים למשתמש – תפריט התחלה, ותפריט בסיום המשחק המאפשר להתחיל את המשחק מחדש ולנסות שוב...