

# Documentación

## Proyecto Node.js-Ionic



Efren trejo montesdeoca

# ÍNDICE

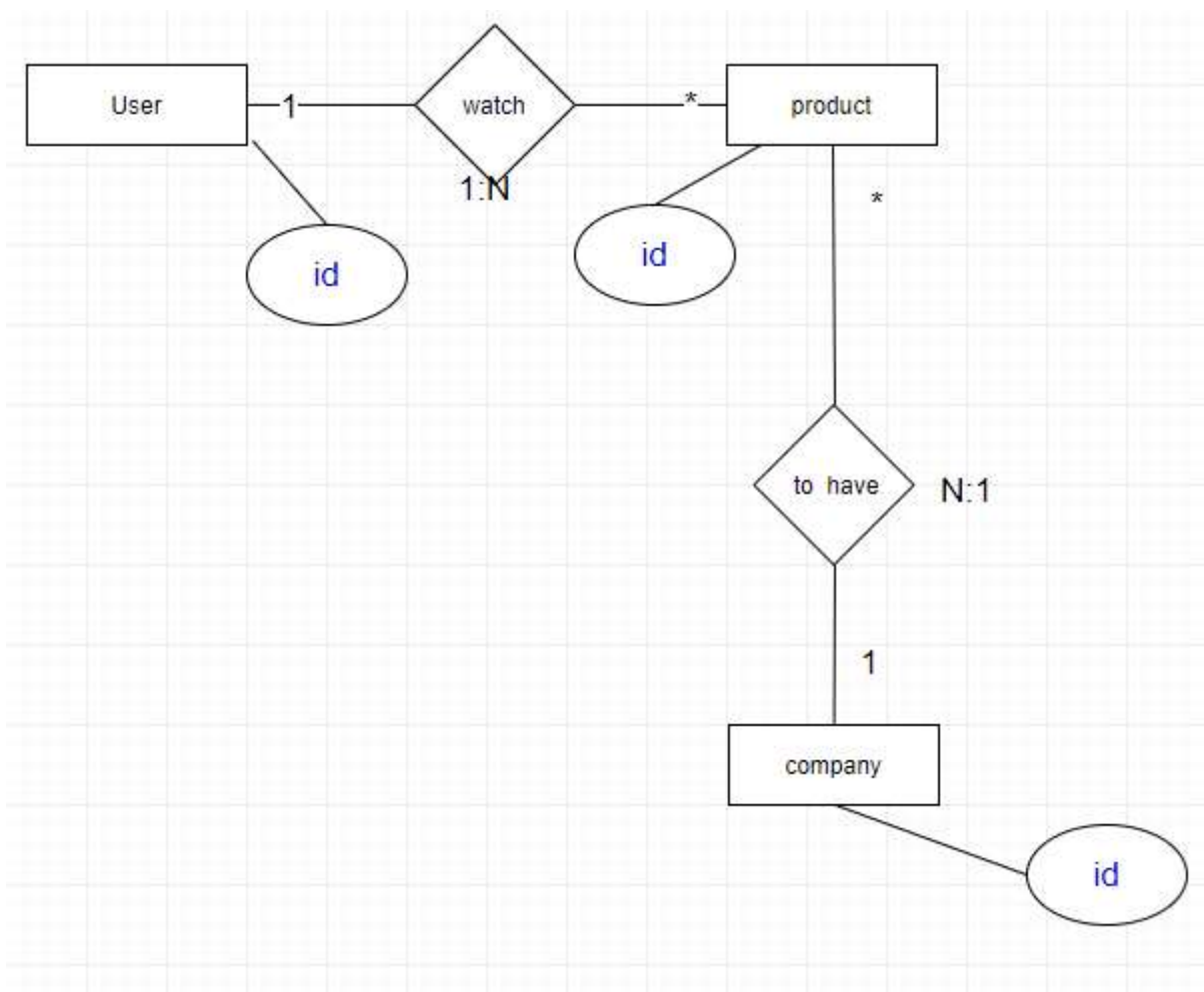
<b>Descripción</b>	<b>3</b>
<b>Entidad relación</b>	<b>3</b>
<b>Pila tecnología</b>	<b>4</b>
<b>Caso de uso</b>	<b>5</b>
<b>UML</b>	<b>6</b>

# Descripción











El proyecto simulara una tienda de ropa que será controlada por una persona “Admin” y donde usuarios podrán hacer comprar y acceder a toda la información del producto como por ejemplos la empresa a la que pertenece el producto.




Para la realización de este proyecto se utilizaran tablas nativas de odoo( res\_users , product\_template y res\_company).

## Entidad relación

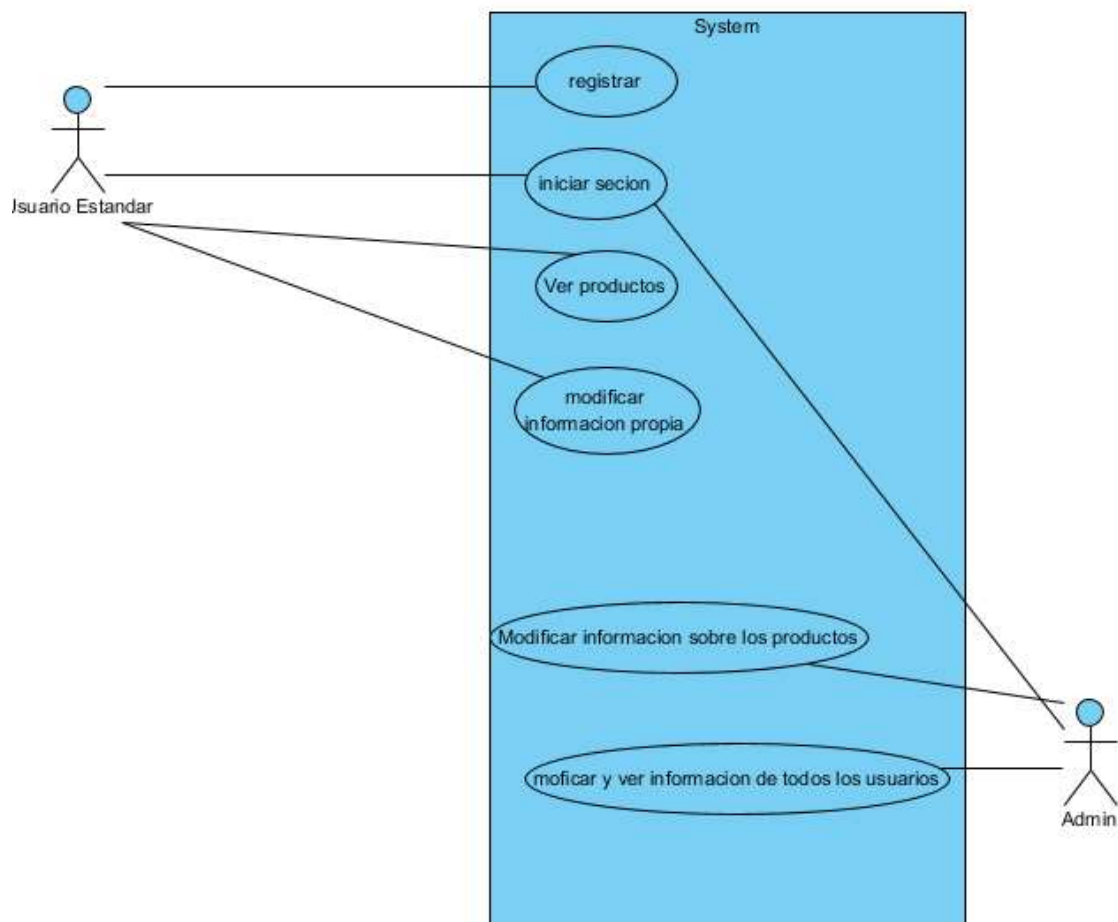


# Pila tecnología

	Plataformas		Herramientas		Código
	Red mine		Virtual Box		Ionic
	Github		Visual Paradigm		Python
	Odoo		PostgreSQL		TypeScript
			Dbeaver		

-  Columna a la pertecene repositorios como github o redmine y plataformas de administración de empresas como el erp de odoo.
-  Columna de administración de base de datos, servidores y tipos de base de datos.
-  Columna donde se encuentra framework y lenguajes.

# Caso de uso



# UML

