

Facultatea Calculatoare, Informatica si Microelectronica  
Universitatea Tehnica a Moldovei

## **Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft**

Lucrarea de laborator#4

### **Web development**

---

*Autor:*

Ефрос Е.  
Студент гр. TI 142

*lector asistent:*

Irina Cojanu

Facultatea Calculatoare, Informatica si Microelectronica

Universitatea Tehnica a Moldovei

## **Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft**

Lucrarea de laborator#4

### **Web development**

---

*Autor:*

Ефрос Е.  
Студент гр. ТІ 142

*lector asistent:*

Irina Cojanu

## Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft LAB #4

### Web development

#### 1.Prerequisites:

IDEs/text editors: Sublime Text 3, RubyMine, PyCharm, Komodo, Coda, phpStorm, webStorm, Brackets

Limbaje de proghramare: Ruby, Python, JS, PHP

Technologii si Frameworks: Ruby on Rails, Django, Node.js && Express

#### 2.Objective:

Realizarea unui simplu Web Site personal

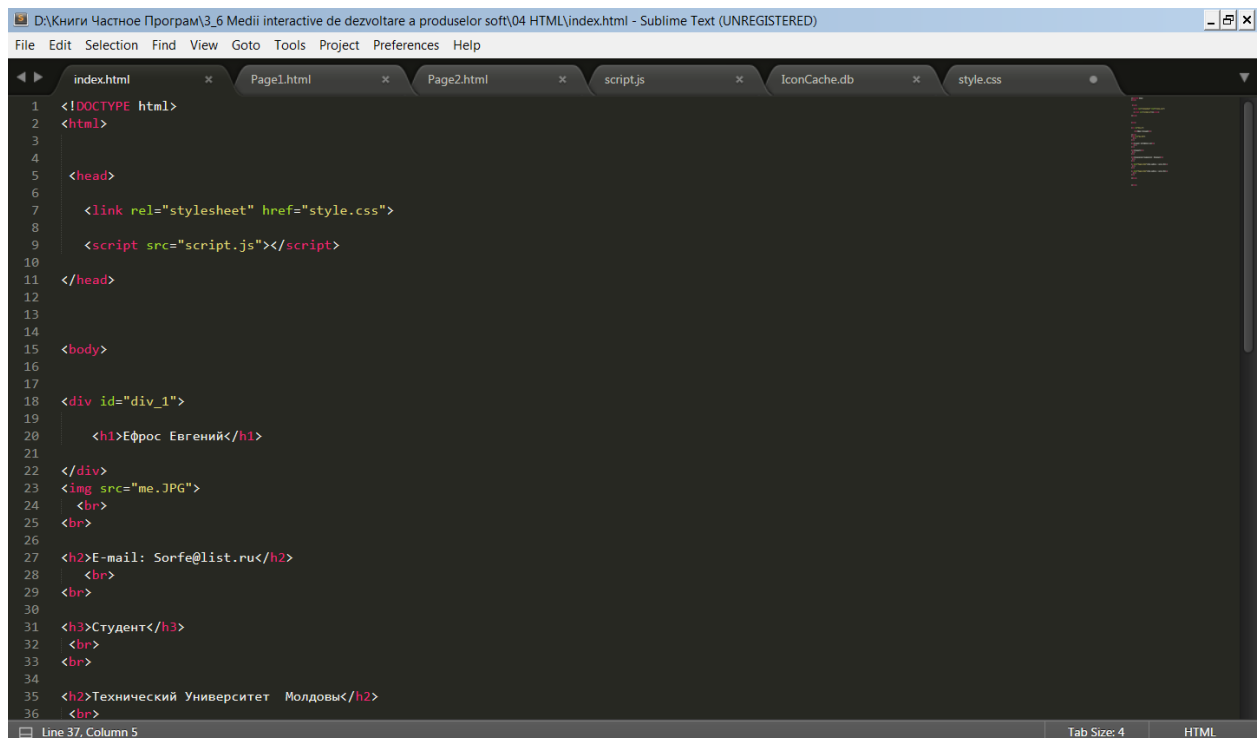
Familiarizarea cu HTML si CSS

Interactiuni Javascript

#### 3 Laboratory work implementation

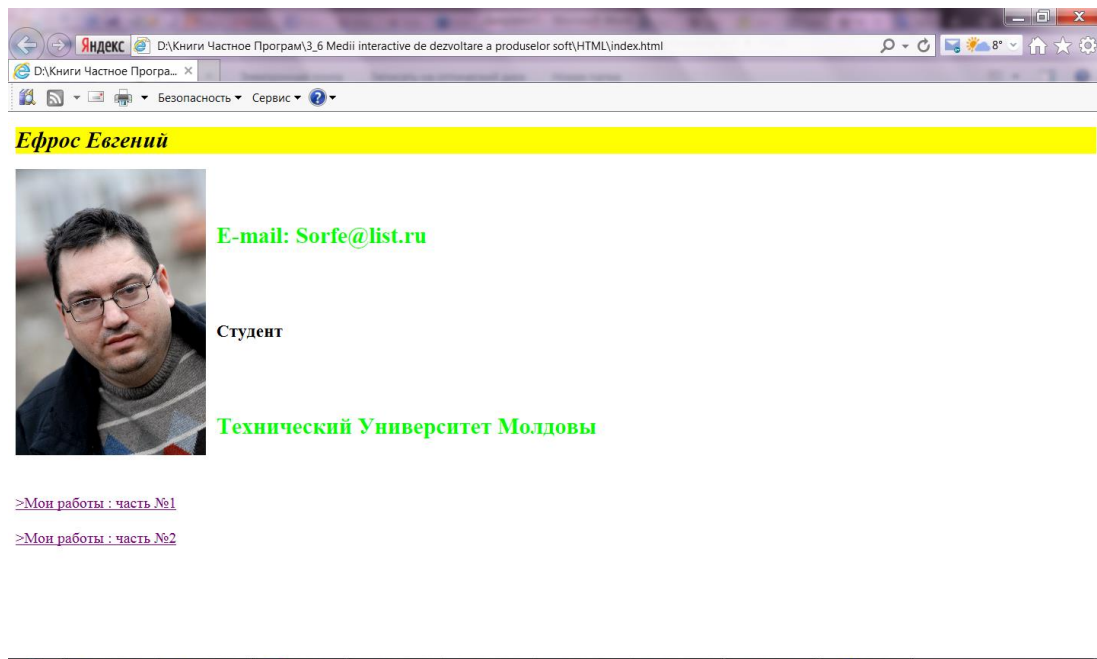
Перед выполнением работы ознакомился с основными тегами HTML, способы задание свойств тегов посредством CSS и создание динамических действий с помощью Javascript.

Создал простой личный Web Site . Который состоит из основной страницы и двух дополнительных.

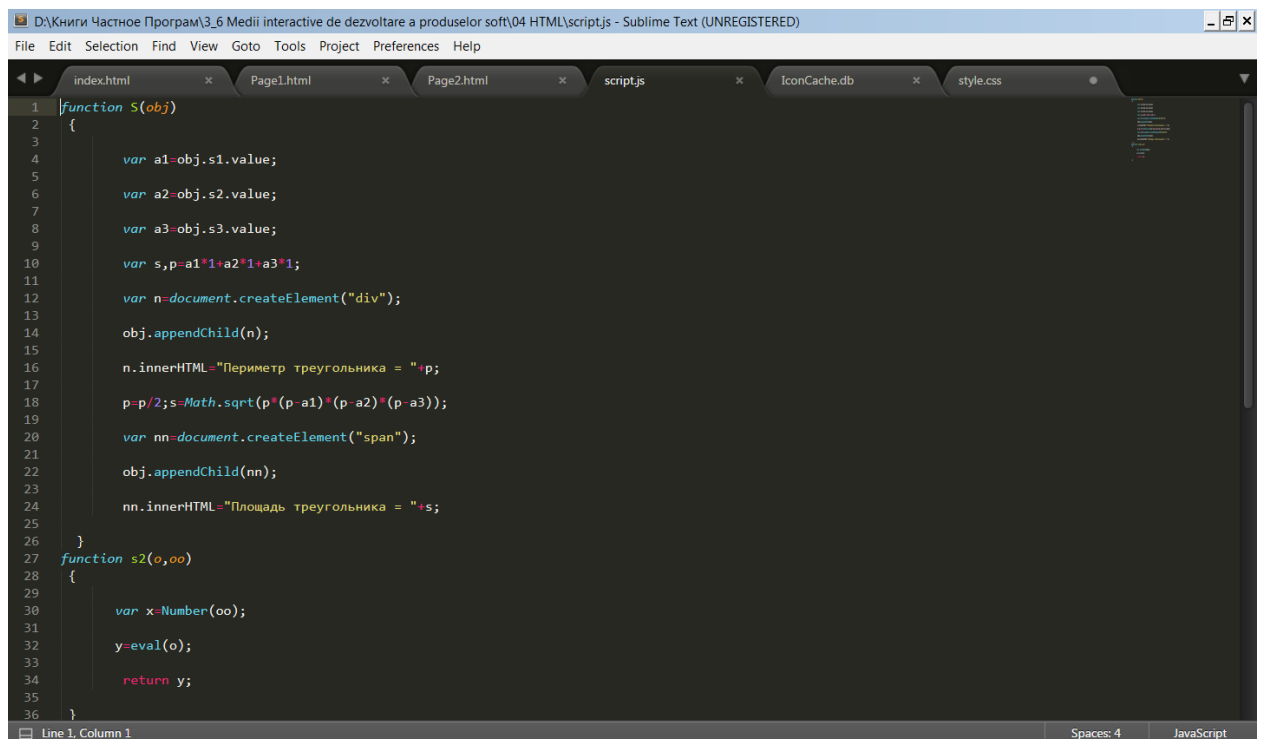


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4
5 <head>
6
7 <link rel="stylesheet" href="style.css">
8
9 <script src="script.js"></script>
10
11 </head>
12
13
14 <body>
15
16
17 <div id="div_1">
18
19 <h1>Ефрос Евгений</h1>
20
21 </div>
22 
23 <br>
24 <br>
25
26 <h2>E-mail: Sorfe@list.ru</h2>
27 <br>
28 <br>
29
30 <h3>Студент</h3>
31 <br>
32 <br>
33
34 <h2>Технический Университет Молдовы</h2>
35 <br>
36
```

На первой странице указал свои личные данные и ссылки на другие две страницы на которых реализованы две программы.



Первая программа принимает величину трех сторон треугольника и рассчитывает периметр и площадь треугольника. Также динамически добавляет новые элементы и вставляет их в документ.

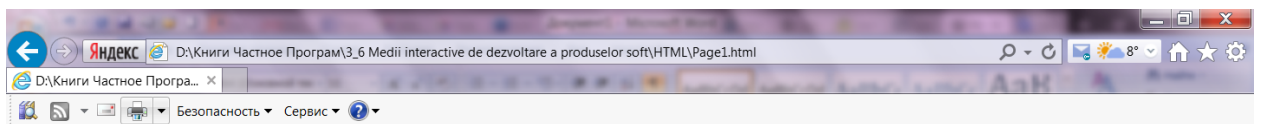


```
D:\Книги Частное Програм\3_6 Medii interactive de dezvoltare a produselor soft\04 HTML\Page1.html - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

index.html x Page1.html x Page2.html x script.js x IconCache.db x style.css

5
6 <head>
7
8 <link rel="stylesheet" href="style.css">
9
10 <script src="script.js"></script>
11
12 </head>
13
14
15
16 <body>
17
18 <h1>Пример математической функции</h1>
19
20 <p><b>Расчет периметра и площади</b> Треугольника</p>
21
22 <form name="f1">
23
24 Сторона 1: <input type="text" name="s1"><hr>
25
26 Сторона 2: <input type="text" name="s2"><hr>
27
28 Сторона 3: <input type="text" name="s3"><hr>
29
30 <input type="button" value="Вычислить" onclick="S(f1)">
31
32 <hr>
33
34 </form>
35
36
37 <a href="index.html">>Возврат на главную страницу</a>
38 <br>
39
40 </body>

4 lines, 59 characters selected Spaces: 2 HTML
```



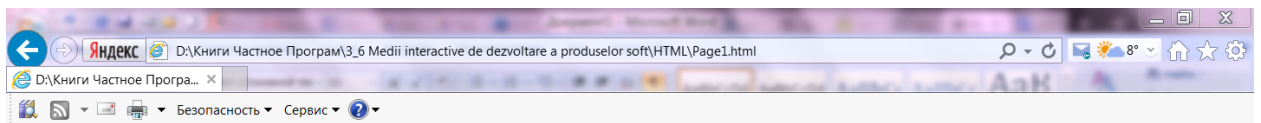
## Пример математической функции

Расчет периметра и площади Треугольника

Сторона 1:

Сторона 2:

Сторона 3:



## Пример математической функции

Расчет периметра и площади Треугольника

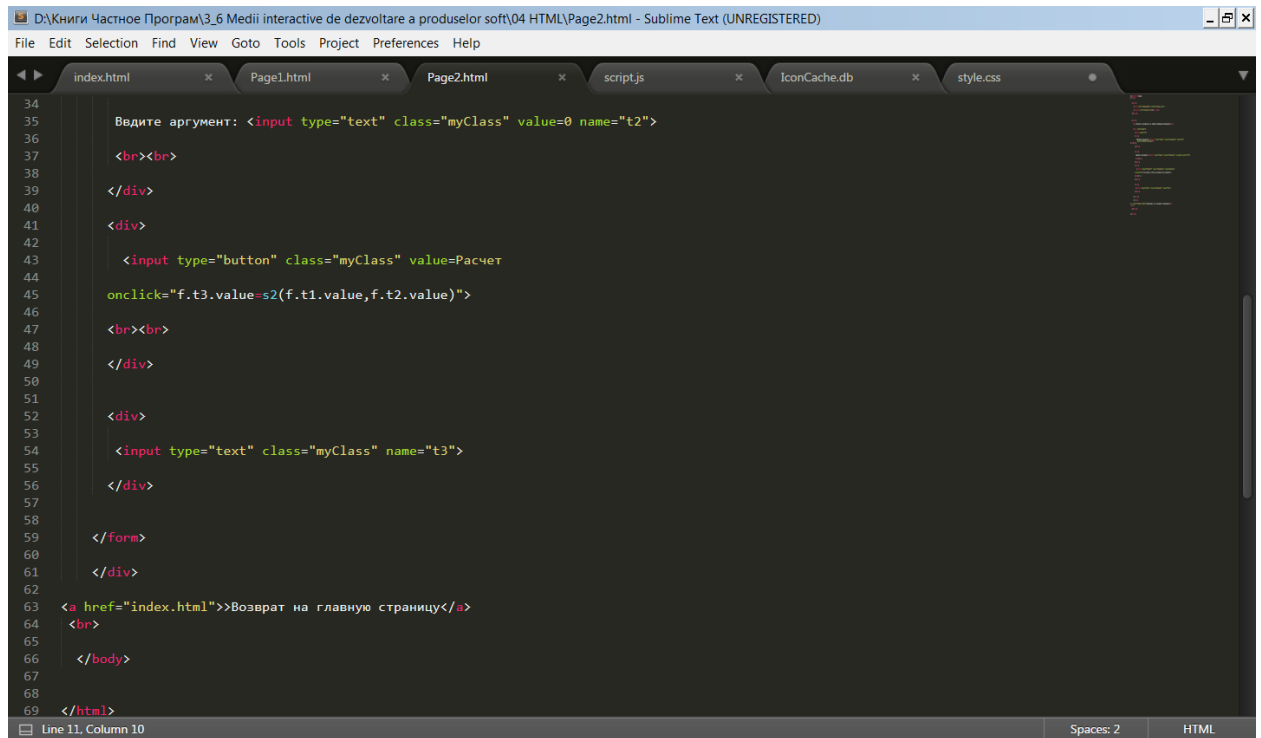
Сторона 1:

Сторона 2:

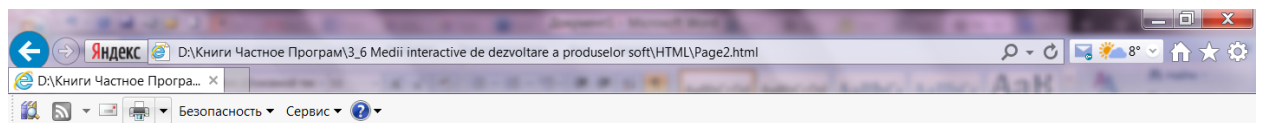
Сторона 3:

Периметр треугольника = 12  
Площадь треугольника = 6

Вторая программа рассчитывает аргументы вводимых в строку функции для чего я использовал метод eval() выполняющего JavaScript код, представленный строкой.



```
34
35  Введите аргумент: <input type="text" class="myClass" value="" name="t2">
36
37  <br><br>
38
39  </div>
40
41  <div>
42
43    <input type="button" class="myClass" value="Расчет"
44    onclick="f.s2(f.t1.value, f.t2.value)">
45
46    <br><br>
47  </div>
48
49  <div>
50
51    <input type="text" class="myClass" name="t3">
52
53    </div>
54
55  </form>
56
57  </div>
58
59  <a href="index.html">>Возврат на главную страницу</a>
60
61  <br>
62
63  </body>
64
65  </html>
```



## Расчет аргумента по любой выбраной функции

Введите функцию:

Math.sqrt(x)

Введите аргумент:

0

Расчет

Введите функцию:

Math.sqrt(x)

Введите аргумент:

18.3695

Расчет

4.285965468829631

Введите функцию:

Math.sin(x)

Введите аргумент:

.93658

Расчет

0.8055363065349121

Введите функцию:

**Math.exp(x)**

Введите аргумент:

**2**

**Расчет**

**7.38905609893065**

Введите функцию:

**Math.log(x)**

Введите аргумент:

**2.718**

**Расчет**

**0.999896315728952**

Введите функцию:

**Math.random(x)**

Введите аргумент:

**Расчет**

**0.3782574908268256**

Стили изображения прописаны в отдельном файле CSS:

```

1  #div_1
2  {
3      background-color: #fff0;
4      font-size: 9pt;
5      font-style: italic;
6  }
7  h2
8  {
9      color: #00ff00;
10     font-size: 18pt;
11     font-weight: bold;
12 }
13 img
14 {
15     float: left;
16     padding-right: 11px;
17     width: 200px;
18     height: 300px;
19 }
20 #form2{
21     background-color: #fff0;
22     font-size: 9pt;
23     font-style: italic;
24     width: 333px;
25     padding: 11px;
26     margin: 11px;
27     border: 1px solid #000;
28 }
29 .myClass{
30     color: #000080;
31     font-size: 22pt;
32     font-weight: bold;
33 }

```

## Concluzie

В данной лабораторной работе были изучены методы веб - программирования и разработки сайтов. Так же более тесно познакомились с такими языками программирования, как HTML , JavaScript.