МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3 по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: «Стеки и очереди»

| Студент гр. 7381 | Тарасенко Е. А |
|------------------|--------------------|
| Преподаватель | Фирсов М. А. |

Санкт-Петербург

2018

Цель работы.

Ознакомиться с такими структурами данных, как стек и очередь, и научиться применять их на практике.

Основные теоретические положения.

Стек — это структура данных, в которой хранятся элементы в виде последовательности, организованной по принципу LIFO (Last In — First Out). Такую структуру данных можно сравнить со стопкой тарелок или магазином автомата. Стек не предполагает прямого доступа к элементам и список основных операций ограничивается операциями помещения элемента в стек и извлечения элемента из стека. Их принято называть PUSH и POP соответственно. Также, обычно есть возможность посмотреть на верхний элемент стека, не извлекая его (TOP), и несколько других функций, таких как проверка на пустоту стека и некоторые другие.

Очередь — эта структура данных, в которой хранятся элементы в виде последовательности, организованной по принципу FIFO (First In – First Out). Эта структура данных более естественна — например, очередь в магазине. Также, как и стек, очередь не предполагает прямого доступа к элементам, а основные операции: добавление ENQ (enqueuer) и извлечение DEQ (dequeuer). Также обычно есть функции получения первого элемента без его извлечения, определения размера очереди, проверки на пустоту и некоторые другие.

Задание.

Вариант 7:

В заданном текстовом файле F записана формула вида

$$<$$
 формула $>$::= $<$ цифра $>$ | M ($<$ формула $>$, $<$ формула $>$) | m ($<$ формула $>$, $<$ формула $>$) $<$ цифра $>$::= 0 | 1 | ... | 9

где M обозначает функцию max, а m — функцию min. Вычислить (как целое число) значение данной формулы. Например, M (5, m(6, 8)) = 6.

Описание алгоритма.

В ходе выполнения алгоритма производится вычисление по формуле, которую вводит пользователь. Каждая введенная цифра помещается в стек. При встрече символа (буквы), соответствующего какой-либо математической операции, из стека вытаскиваются два элемента (цифры) и к ним применяется эта операция. Например, в данной работе могут быть операции вычисления минимальной и максимальной из двух цифр. Позже в стек заносится результат. Таким образом, по окончании прохода введенного выражения, в стеке должна остаться одна цифра, она и будет ответом на задачу.

Функции и структуры данных.

В данной работе для поиска ответа на задачу был реализован стек на базе массива (вектора) целых чисел. Головная функция считывает строку, содержащую условие. Потом начинается проход строки с конца (для удобства заполнения и разгрузки стека). Попутно выявляя ошибки условия, программа производит работу со стеком согласно алгоритма, описанного выше, после чего (при корректной записи условия) программа извлекает последний элемент стека и записывает его в ответ.

int main() – головная функция программы, в которой происходит инициализация переменных, выделение и освобождение памяти, вызовы функций, необходимых для построения и работы со стеком и проверки на возможные ошибки.

void push(int element, int* stack, int size) — функция добавления элемента в стек. int pop(int* stack, int size) — функция извлечения элемента из стека. Она возвращает значение элемента, который только что извлекла.

 $int \ max(int \ x, int \ y)$ — функция, вычисляющая максимум двух чисел. Вызывается при встрече символа "M".

int min(int x, int y) — функция, вычисляющая минимум двух чисел. Вызывается при встрече символа "m".

Тестирование.

Таблица 1 - Примеры условий и ответов

| Исходное выражение: | Результат: |
|----------------------|--|
| M (5, m(6, 8)) | 6 |
| M (m(4, 6), m(8, 0)) | 4 |
| m (4, 0) | 0 |
| m () | ERROR: There are 2 args should be in a function! |
| M (2, 1, 9) | ERROR: There are 2 args should be in a function! |
| m (2, M(0, 8))))) | ERROR: Counts of symbols '(' and ')' aren't equal! |
| m (3, U(8, 7)) | ERROR: Unexpected symbol U! |

Вывод.

В ходе работы были получены необходимые теоретические знания по работе с динамическими структурами данных (стек и очередь), а также изучены различные варианты их реализации (на базе массива, или вектора, и на базе списка, или ссылочным методом).

Приложение А. Код программы.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#define N 100
int min(int x, int y) {
     if(x <= y)
          return x;
     else
          return y;
}
int max(int x, int y) {
     if(x >= y)
          return x;
     else
          return y;
}
void push(int element, int* stack, int size) {
     stack[size] = element;
     printf("\x1b[33mpush: %d\x1b[0m\n", element);
}
int pop(int* stack, int size) {
     int element = stack[size];
     printf("\x1b[33mpop: %d\x1b[0m\n", element);
     return element;
}
int main() {
     // initialization stuff;
     int* stack = (int*)malloc(N * sizeof(int));
     int stack size = -1;
     char str[N];
     printf("Please, enter the data line:\n");
     fgets(str, N, stdin);
     int i = strlen(str);
     int count_of_brackets = 0;
     printf("\n");
     // working with the stack;
     while(i >= 1){
           i--;
           if(str[i] == '('){
                      count of brackets++; // looking for an available
error (operation name);
                      if(((i-1) < 0) || (((i-1) < 0) && ((str[i-1]
!= 'm') || (str[i - 1] != 'M')))){
```

```
fprintf(stderr, "\x1b[31mERROR: Expected a name of
operation before '('!\x1b[0m\n");
                      free(stack);
                      return 0;
                      }
                      continue;
           if(str[i] == ')'){
                      count_of_brackets--;
                      continue;
           if((str[i] == ' ') || (str[i] == ',') || (str[i] == '\t') ||
(str[i] == '\n') || (str[i] == '\0'))
                      continue;
           if(isdigit(str[i])){ // pushing an element to the stack;
                      push((int)(str[i] - '0'), stack, ++stack_size);
                      continue:
           if((str[i] == 'm') || (str[i] == 'M')){ // calling a min or
max function;
                if(stack size != 1){ // looking for an available error
(the count of args);
                      fprintf(stderr, "\x1b[31mERROR: There are 2 args
should be in a function!\x1b[0m\n");
                      free(stack);
                      return 0;
                }
                      int x = pop(stack, stack_size--);
                      int y = pop(stack, stack_size--);
                      if(str[i] == 'm')
                      push(min(x, y), stack, ++stack_size);
                if(str[i] == 'M')
                      push(max(x, y), stack, ++stack_size);
                      continue;
           }
           fprintf(stderr, "\x1b[31mERROR: Unexpected symbol
%c!\x1b[0m\n", str[i]);
           free(stack);
           return 0;
     }
     // construction error;
     if(count of brackets != 0){
           fprintf(stderr, "\x1b[31mERROR: Counts of symbols '(' and ')'
aren't equal!\x1b[0m\n");
           free(stack);
           return 0;
     }
```

```
// print a result;
printf("\n\x1b[32mResult: %d\x1b[0m\n", pop(stack, stack_size--));
free(stack);
return 0;
}
```