

**Приложение А**  
**«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет**  
**«ЛЭТИ» им.В.И.Ульянова (Ленина)»**  
**(СПбГЭТУ «ЛЭТИ»)**

**ОТЗЫВ РУКОВОДИТЕЛЯ ПО ПРЕДДИПЛОМНОЙ ПРАКТИКЕ**

Студента Тарасенко Егор Александрович. Группа 7381  
*(Фамилия И. О.)*

Факультет КТИ  
Кафедра МО ЭВМ  
Направление Прикладная математика и информатика  
Присваиваемая квалификация бакалавр  
Тема ВКР Создание шутера от первого лица «Страйкбол» на игровом движке Unity 3D

Руководитель ВКР к.т.н., доцент Романцев В.В.

Консультант от предприятия (при наличии)  
Ст. преподаватель Герасимова Т.В.  
*(Фамилия И. О., место работы, должность, учёное звание, учёная степень)*

**ПОКАЗАТЕЛИ ОЦЕНКИ ВКР**

	№ п/п	Показатели	Оценка				
			5	4	3	2	0*
Профессиональн ая	1	Оригинальность и новизна полученных результатов, научных, конструкторских и технологических решений.	5				
	2	Степень самостоятельности и творческого участия студента в работе.	5				
	3	Уровень и новизна формулируемых задач исследования или разработки.	5				
	4	Корректность использования в работе методов исследования, математического моделирования, инженерных расчётов.		4			
Справочно- информационная	5	Степень комплексности работы. Применение в ней знаний естественнонаучных, социально-экономических, общепрофессиональных и специальных дисциплин.	5				
	6	Использование информационных ресурсов Internet.	5				
	7	Степень практического использования результатов.		4			
	8	Степень полноты обзора состояния вопроса.	5				
	9	Использование современных пакетов компьютерных программ и технологий.	5				
	10	Наличие публикаций, участие в научно-технических конференциях, награды за участие в конкурсах.	5				
	11	Ясность, чёткость, последовательность и обоснованность изложения.	5				
Оформлен ие	12	Качество оформления ВКР (общий уровень грамотности, стиль изложения, качество иллюстраций, соответствие требованиям ГОСТ к этим документам).		4			
	13	Объём и качество выполнения графических материалов, его соответствие тексту записки и стандартам.	5				
ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА			отлично				

**Достоинства работы:** Работа посвящена проблема взаимодействия человека и компьютера в процессе 3D игры. Жанр шутеров

является одним из самых популярных игровых жанров. шутеров (в т. ч. от первого лица) нет примеров, которые бы являлись симуляторами военно-тактической игры «страйкбол» (airsoft), т. е. с использованием электропневматического оружия.

В работе представлен аналитический обзор современного состояния вопроса , а также Тарасенко Т.А. подверг их анализу, указав преимущества и недостатки каждого. Осуществлена разработка игрового персонажа, системы инвентаря.

Представлены описание игрового процесса и разработка игровой локации, Разработан GUI.

**Характеристика деловых качеств:** Тарасенко Е.А. в процессе работы над дипломной работы бакалавра, выполнил цикл разработки: от технического предложения и разработки до реализации. Проявил себя как вдумчивый разработчик, который не боится трудностей, очень аккуратный и исполнительный.

**Характеристика работы над ВКР:** Работа Тарасенко Е.А. над ВКР выполнялась в заданные сроки. Много времени уделялось работе с литературой и интернетовскими источниками. Тема работы в сроках, указанных в плане разработки.

**Заключение:** Выпускная квалификационная работа Тарасенко Е.А. отвечает всем предъявляемым требованиям, вследствие чего рекомендуется к защите и заслуживает оценки «ОТЛИЧНО». Автор Тарасенко Егор Александрович заслуживает присвоения квалификации бакалавр по направлению 01.03.02 – «Прикладная математика и информатика»

Дата «\_\_» \_\_\_\_\_ 2021\_ г.

Руководитель  
Консультант \_\_\_\_\_

Романцев В.В.  
Герсимова Т.В.