Penjelasan Mengenai Mechine Learning Menggunakan Logika Sederhana

1. Import Library

```
from sklearn.neural_network import MLPClassifier
```

Bagian ini untuk Mengimpor kelas **MLPClassifier** dari modul **sklearn.neural_network**. MLPClassifier digunakan untuk melatih dan mengimplementasikan algoritma jaringan saraf tiruan (MLP) dalam kasus ini.

2. Data dan Target

```
# Database: Gerbang Logika AND
# x = Data, y = Target
x = [[1, 0], [2, 0], [3, 0], [4, 0], [5, 0]] # Prediksi Nomor Anggota Kelompok
y = ['EgaPrayoga', 'IntanAgustin', 'FadliMaulana', 'MilahNurlaela', 'ShilvianaAfisah'] # Nama Anggota Kelompok
```

Bagian ini untuk menentukan data (\mathbf{x}) dan target (\mathbf{y}). Data (\mathbf{x}) adalah input numerik yang digunakan untuk pelatihan model, sedangkan target (\mathbf{y}) adalah output yang ingin diprediksi.

3. Inisialisasi dan Pelatihan Model

Bagian ini untuk membuat objek '**MLPClassifier**' dengan konfigurasi tertentu dan melatihnya menggunakan data ('x') dan target ('y'). Konfigurasi mencakup solver, alpha (parameter untuk regularisasi), ukuran lapisan tersembunyi, dan lain-lain.

4. Prediksi

Prediksi

```
print("Logika AND Metode Artificial Neural Network (ANN)")
print("Logika = Prediksi")
print("1 0 = ", clf.predict([[1, 0]]))
print("2 0 = ", clf.predict([[2, 0]]))
print("3 0 = ", clf.predict([[3, 0]]))
print("4 0 = ", clf.predict([[4, 0]]))
print("5 0 = ", clf.predict([[5, 0]]))
```

Padan bagian ini berfungsi Menggunakan model yang telah dilatih untuk membuat prediksi berdasarkan input numerik. Output prediksi dicetak ke layar.