**1 ОПИСАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ**

Мой индивидуальный проект представляет собой приложение, позволяющее осуществлять проверку личностей граждан на таможне во время военного конфликта, когда большое количество беженцев готовы подделывать документы ради политического убежища. Приложение имеет две функциональные ветви:

1. Регистрация нового гражданина с занесением его данных в базу данных (данные вводятся вручную)
2. Проверка данных зарегистрированных граждан (данные берутся из базы данных случайной выборкой, имитируя человека, который предоставил свои данные на проверку)

**1.1 РЕЖИМ РЕГИСТРАЦИИ**

При попытке регистрации нового гражданина происходит сравнение предоставленных данных с имеющимися в базе. По количеству совпадений определяется уровень подозрительности на предоставление ложных данных (при высоком и критическом уровнях регистрация невозможна). При отсутствии подозрительности или её допустимом уровне вам нужно принять решение о допуске к регистрации.

**1.2 РЕЖИМ ПРОВЕРКИ**

Вам предстоит решать, кого пропустить через границу, а кого нет. Преступником может оказаться даже тот, у кого всё в порядке с документами, а матерью с двумя детьми та, у кого все документы подделаны (истории не прописаны, но концепция такова).

**2 ПРИМЕНЕНИЕ ПАТТЕРНА “Visitor”**

Приложение предполагает работу с документами различного типа: Карточка гражданина, паспорт, ИНН, полис. Каждый из них имеет свою структуру, отсюда необходимость совершать однотипные операции над разными элементами.

В соответствие с паттерном “Посетитель”/”Visitor” реализованы следующие операции:

1. Чтение данных документов из базы данных (класс BDReader)
2. Запись данных документов (класс BDWritter)
3. Проверка корректности предоставленных данных документов (класс CorrectnessWorker)

Данные операции реализованы для объектов классов: CitizenCard, Passport, INN, Policy.

//

В папке TESTDATA предоставлены данные для проверки режима регистрации нового гражданина. Поля дат в форме менять необязательно.

Для быстрого тестирования не принимайте и не отклоняйте регистрацию, а просто закрывайте выскакивающее окно.

//