

Game  
Boy  
8  
bits  
*Game*  
*Boy*  
Watch  
21  
de  
Abril  
de  
1989  
en  
Japón  
proce-  
sador  
Z80  
pan-  
talla  
LCD  
pad  
de  
8  
di-  
rec-  
ciones  
dos  
botones  
de  
ac-  
ción  
dos  
botones  
de  
con-  
trol  
du-  
ra-  
mente  
crit-  
i-  
cada  
tamaño  
de  
su  
pan-  
talla  
y  
sus  
dos  
uni-  
cos  
col-  
ores  
cu-  
a-  
tro  
pi-  
las  
AA  
ju-  
gar  
du-  
rante  
días  
sin  
tener  
que  
cam-  
biar-  
las  
éx-  
ito  
*Game*  
*Gear*  
Tetris  
Tanto  
niños  
como  
adul-  
tos  
tan-  
tos  
años  
de  
vida  
mod-  
elo  
de  
né-  
go-  
cio  
re-  
vi-  
siones  
retro-  
com-  
pat-  
i-  
bles  
Game  
Boy  
Pocket  
Game  
Boy  
Light  
Game  
Boy  
Color  
cómo  
es  
por  
den-

memo-  
ria  
disponemos  
en  
cada  
mo-  
mento  
y  
qué  
pode-  
mos  
o  
no  
hacer

mayor  
auge  
en  
ven-  
tas  
de  
la  
his-  
to-  
ria  
al-  
ma-  
ce-  
nar-  
los  
en  
masa  
descar-  
gar  
un  
em-  
u-  
lador  
mer-  
cado  
al  
por  
menor  
colec-  
cionismo  
*scenes*  
han  
sido  
de  
util-  
i-  
dad  
*Pocket*  
*Mon-*  
*sters:*  
*Aka*  
*Es*  
*Mi-*  
*dori*  
Game  
Freak  
Nin-  
tendo  
primeras  
en-  
tre-  
gas  
per-  
spec-  
tiva  
aérea  
*poké-*  
*mons*  
*Kanto*  
*Pokédex*  
*Game*  
*Link*  
*Ca-*  
*ble*  
en-  
tre-  
nador  
poké-  
mon  
2  
tres  
pan-  
tallas  
de  
juego  
mapa  
gen-  
eral  
pan-  
talla  
de  
batalla  
*poké-*  
*mon*  
in-  
ter-  
faz  
grá-  
fica/sistema  
de  
menús  
*poké-*  
*mons*  
*screens.png* Pantallas de Pokmon Rojo/Azul  
razón  
de  
coger  
este  
ti-  
tulo  
ren-  
der-  
izado  
de  
la  
in-  
ter-  
faz  
grá-  
fica  
muestreo  
de  
dial-

