

Golden  
Sacra  
Poke-  
mon  
Mundo  
Mis-  
te-  
rioso  
Shiren  
the  
Wan-  
derer  
turns  
game-  
play  
in-  
te-  
rior  
de  
ma-  
morra  
dis-  
tin-  
tos  
pisos  
Golden  
Sacra  
Poke-  
mon  
Mys-  
tery  
Dun-  
geon  
Shiren  
the  
Wan-  
derer  
turns  
game-  
play  
dif-  
fer-  
ent  
floors

qué  
está  
ocur-  
riendo  
en  
la  
máquina  
in-  
ge-  
niero  
re-  
solver  
los  
prob-  
le-  
mas  
com-  
ple-  
jas  
y  
muy  
po-  
tentes  
Game  
Boy  
sub-  
je-  
tiva  
*NES*  
*Mas-*  
*ter*  
*Sys-*  
*tem*  
ser  
de  
ayuda  
para  
más  
per-  
sonas  
Analizar  
la  
Nin-  
tendo  
Game  
Boy  
y  
en-  
ten-  
der  
sus  
ca-  
paci-  
dades  
y  
lim-  
ita-  
ciones.  
Analizar  
li-  
br-  
erías  
y  
frame-  
works  
ex-  
is-  
tentes.  
Aprender  
pro-  
gra-  
mación  
en  
sam-  
blador.  
Comprender  
el  
fun-  
cionamiento  
del  
hard-  
ware.  
Diseñar  
y  
de-  
sar-  
rol-  
lar  
un  
video-  
juego  
com-  
pleto.  
Realizar  
una  
pub-  
li-  
cación  
física  
del  
video-  
juego.  
Distribuir  
el  
video-  
juego.

GB:  
GBC:  
SGB:  
RGBDS:  
Bit:  
Byte:  
CPU:  
GPU:  
RAM:  
ROM:  
VRAM:  
HRAM:  
DMA:  
OAM:  
Sprite:  
Tile:  
GBTD:  
GBMB:  
BGB:  
NO\$GMB:

tipo  
de  
metodologías  
ágiles  
obtener  
el  
mejor  
re-  
sul-  
tado  
en  
el  
plazo  
de  
tiempo  
cor-  
res-  
pon-  
di-  
ente  
El  
proyecto  
está  
di-  
vi-  
dido  
en  
dis-  
tin-  
tas  
eta-  
pas/iteraciones  
al  
fi-  
nalizar  
cada  
it-  
eración  
re-  
visión  
del  
mismo  
Las  
tar-  
reas  
cam-  
bian  
y  
se  
mod-  
i-  
fi-  
can  
con-  
stan-  
te-  
mente  
Diseno  
Aprendizaje  
Desarrollo  
Revisión  
y  
Ma-  
que-  
tación

her-  
ramien-  
tas  
prin-  
ci-  
pales  
Trello  
y  
Toggl  
con-  
trol  
de  
ver-  
siones  
Git  
pro-  
ducto  
min-  
imo  
vi-  
able  
ma-  
morra  
en-  
e-  
mi-  
gos  
ob-  
je-  
tos  
y  
las  
mecáni-  
cas  
basi-  
cas  
pro-  
totipo  
proyecto  
cer-  
rado  
y  
ter-  
mi-  
nado