

Sjabloon 3

Developer Log

Voor- en achternaam: Daniël Kusters Leerling nummer: 0356076 Datum: 3-10-2024 Versie:1

Inleiding	2
Sprint 1	3
Sprint 2.....	6
Sprint 3.....	7
Sprint 4.....	8


Inleiding

In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps. [Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]
2. Wat is er in sprint 1 bereikt? [Reflecteer op je eigen bijdrage]
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en). [Reflecteer op je eigen bijdrage]
4. Geleerde lessen. [Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]
5. Vragen en onduidelijkheden. [Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]
6. Feedback en waardering. [Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]
7. Verbeterpunten voor volgende sprint. [Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]
8. Persoonlijk welzijn. [Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]
9. Actiepunten voor de volgende sprint. [Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]



Sprint 1

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps:


 **Gido Verhoef** dinsdag 09:08

standup week 1 (1 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- vandaag ga ik
- ik heb hulp nodig met


 2 

6 antwoorden van Gido Verhoef, u, Collin Kloppenburg, en 2 anderen

 **Collin Kloppenburg** dinsdag 09:19

- vorige werkdag heb ik
 - Coc gezamenlijk aanmaken

[meer weergeven](#)

 **Daniël Kusters** dinsdag 09:20

vorige werkdag heb ik gedaan:

- groep werkomgeving opgezet
- CoC gemaakt
- brainstormen over game
- begin gemaakt design document

ik ga vandaag doen:


- Game Design Document afmaken
- User stories + planning poker begin

ik heb hulp nodig met:

- de bovenstaande onderdelen aangezien dit in groeps verband moet


[minder weergeven](#)

Dit bericht is verwijderd.


 **Gido Verhoef** maandag 09:08

Stand up week 1 (30-9-2023)

- vandaag ga ik
- hulp nodig met




5 antwoorden van u, Ruben Stender, Quinn de Rooij, en 2 anderen

 **Quinn de Rooij** maandag 09:10 Bewerkt

Stand up week 1 (30-9-2023)

- vandaag ga ik


[meer weergeven](#)

 **Ruben Stender** maandag 09:11 Bewerkt

Vandaag ga ik:

- Met de groep ideeën bedenken voor het project

[meer weergeven](#)

 **Daniel Kusters** maandag 09:13

ik ga vandaag doen:

- samen met groep werkomgeving opzetten (github + trello)
- CoC met groep maken
- begin design document
- film voor burgerschap

ik heb hulp nodig met:


- ik denk alles hier boven aangezien ik het niet alleen kan doen, maar in groepsverband


[minder weergeven](#)

 **Gido Verhoef** Gisteren 09:16

standup week 1 (2 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- vandaag ga ik
- ik heb hulp nodig met



 **Daniël Kusters** Gisteren 09:17 Bewerkt

vorige werkdag heb ik gedaan:

- Game Design Document aangepast
- Doelgroep onderzoek gedaan

ik ga vandaag doen:

- game design document af maken (hopelijk nu definitief)
- User stories + planning poker begin

ik heb hulp nodig met:

- de bovenstaande onderdelen aangezien dit in groeps verband moet

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

Geholpen met de maak van UX, 2 User Stories gemaakt. Verder is meer vragen stellen op manier dat het word geformuleerd/uitgelegd waardoor het wat duidelijker werd geformuleerd. Ook heb ik het idee om seed-based levels te generen verder de wereld in heb geholpen

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en):

Kennis verschil tussen mij en de anderen in het groepje in combinatie van ik die niet veel zeg in het groepje. Vooral meer input geven wat ik vandaag meer heb gedaan. Daarnaast helpt het ook om direct ergens op te schrijven als ik er ergens mee kom

4. Geleerde lessen:

Ik heb geleerd figma te gebruiken....

Ik heb wat geleerd over programmeren met binair.

5. Vragen en onduidelijkheden:

Is er niet echt.

6. Feedback en waardering.

Ondanks dat ik me voel als een last voor de anderen mij constant uit kunnen leggen en blijven uitleggen zodat ik het weer begrijp.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

Misschien doorgaan met wat ik vandaag heb gedaan meer input geven in de groep

8. Persoonlijk welzijn:

Ik heb het idee dat ik door het project gecaried word ook al wil ik me belangrijk voelen voor het project. Het helpt ook niet dat ik makkelijk afgeleid raak door mensen in mijn omgeving die aan het praten zijn. Dus heb ik weer koptelefoon op met muziek.

9. Actiepunten voor de volgende sprint:

Ik kan begin maken met het maken van middels en/of al beginnen met programmeren.

Sprint 2

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps. ...
2. Wat is er in sprint 1 bereikt? ...
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en). ...
4. Geleerde lessen. ...
5. Vragen en onduidelijkheden. ...
6. Feedback en waardering. ...
7. Verbeterpunten voor volgende sprint. ...
8. Persoonlijk welzijn. ...
9. Actiepunten voor de volgende sprint.

Sprint 3

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps. ...
2. Wat is er in sprint 1 bereikt? ...
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en). ...
4. Geleerde lessen. ...
5. Vragen en onduidelijkheden. ...
6. Feedback en waardering. ...
7. Verbeterpunten voor volgende sprint. ...
8. Persoonlijk welzijn. ...
9. Actiepunten voor de volgende sprint.

Sprint 4

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps. ...
2. Wat is er in sprint 1 bereikt? ...
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en). ...
4. Geleerde lessen. ...
5. Vragen en onduidelijkheden. ...
6. Feedback en waardering. ...
7. Verbeterpunten voor volgende sprint. ...
8. Persoonlijk welzijn. ...
9. Actiepunten voor de volgende sprint.