

Sjabloon 3

Developer Log

Voor- en achternaam: Daniël Kusters
Leerling nummer: 0356076
Datum: 3-10-2024
Versie:2

Sjabloon 3	1
Inleiding	2
Sprint 1	3
Sprint 2.....	7
Sprint 3.....	12
Sprint 4.....	16


Inleiding

In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps. [Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]
2. Wat is er in sprint 1 bereikt? [Reflecteer op je eigen bijdrage]
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en). [Reflecteer op je eigen bijdrage]
4. Geleerde lessen. [Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]
5. Vragen en onduidelijkheden. [Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]
6. Feedback en waardering. [Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]
7. Verbeterpunten voor volgende sprint. [Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]
8. Persoonlijk welzijn. [Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]
9. Actiepunten voor de volgende sprint. [Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]


Sprint 1

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps:


 Daniël Kusters 09:08 Bewerkt

standup week 1 (3 - 10 - 2024)

- ik heb vorige werkdag gedaan:
- ik ga vandaag doen:
- ik heb hulp nodig met:




4 antwoorden van Collin Kloppenburg, u, Ruben Stender, en 1 andere

 Ruben Stender 09:22

Ik heb vorige werkdag gedaan:

- user stories gemaakt

[meer weergeven](#)

 Daniël Kusters 09:23 Bewerkt

ik heb vorige werkdag gedaan:

- gdd afgemaakt
- user storys gemaakt
- UX gemaakt


ik ga vandaag doen:

- LOG invullen
- play test/feedback vragen
- als tijd over is beginnen met losse onderdelen in het project

ik heb hulp nodig met:


- feedback vragen aangezien ik daar een paar verse ogen/ brein nodig heb


[minder weergeven](#)

 Gido Verhoef Gisteren 09:16

standup week 1 (2 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- vandaag ga ik
- ik heb hulp nodig met



 Daniël Kusters Gisteren 09:17 Bewerkt

vorige werkdag heb ik gedaan:

- Game Disign Document aangepast
- Doelgroep onderzoek gedaan

ik ga vandaag doen:

- game disign document af maken (hopelijk nu definitief)
- User stories + planning poker begin

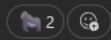
ik heb hulp nodig met:

- de bovenstaande onderdelen aangezien dit in groeps verband moet

Gido Verhoef dinsdag 09:08

standup week 1 (1 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- vandaag ga ik
- ik heb hulp nodig met



6 antwoorden van Gido Verhoef, u, Collin Kloppenburg, en 2 anderen

Collin Kloppenburg dinsdag 09:19

- vorige werkdag heb ik
 - Coc gezamenlijk aanmaken

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters dinsdag 09:20

vorige werkdag heb ik gedaan:

- groep werkomgeving opgezet
- CoC gemaakt
- brainstormen over game
- begin gemaakt design document

ik ga vandaag doen:


- Game Design Document afmaken
- User stories + planning poker begin

ik heb hulp nodig met:

- de bovenstaande onderdelen aangezien dit in groeps verband moet


[minder weergeven](#)

Dit bericht is verwijderd.

 **Gido Verhoef** maandag 09:08

Stand up week 1 (30-9-2023)


- vandaag ga ik
- hulp nodig met

 **Quinn de Rooij** maandag 09:10 Bewerkt

Stand up week 1 (30-9-2023)

- vandaag ga ik


[meer weergeven](#)

 **Ruben Stender** maandag 09:11 Bewerkt

Vandaag ga ik:

- Met de groep ideeën bedenken voor het project

[meer weergeven](#)

 **Daniel Kusters** maandag 09:13

ik ga vandaag doen:

- samen met groep werkomgeving opzetten (github + trello)
- CoC met groep maken
- begin design document
- film voor burgerschap

ik heb hulp nodig met:

- ik denk alles hier boven aangezien ik het niet alleen kan doen, maar in groepsverband

[minder weergeven](#)

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

Geholpen met de maak van UX, 2 User Stories gemaakt. Verder is meer vragen stellen op manier dat het word geformuleerd/uitgelegd waardoor het wat duidelijker werd geformuleerd. Ook heb ik het idee om seed-based levels te generen verder de wereld in heb geholpen

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en):

Kennis verschil tussen mij en de anderen in het groepje in combinatie van ik die niet veel zeg in het groepje. Vooral meer input geven wat ik vandaag meer heb gedaan. Daarnaast helpt het ook om direct ergens op te schrijven als ik er ergens mee kom

4. Geleerde lessen:

Ik heb geleerd figma te gebruiken.... Ik heb wat geleerd over programmeren met binair.

5. Vragen en onduidelijkheden:

Is er niet echt.

6. Feedback en waardering:

Ondanks dat ik me voel als een last voor de anderen mij constant uit kunnen leggen en blijven uitleggen zodat ik het weer begrijp.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint:

Misschien doorgaan met wat ik vandaag heb gedaan meer input geven in de groep

8. Persoonlijk welzijn:


Ik heb het idee dat ik door het project gecaried word ook al will ik me belangrijk voelen voor het project. Het helpt ook niet dat ik makkelijk afgeleid raak door mensen in mijn omgeving die aan het praten zijn. Dus heb ik weer koptelefoon op met muziek.

9. Actiepunten voor de volgende sprint:

Ik kan begin maken met het maken van modellen en/of al beginnen met programmeren.


Sprint 2


1. Kopie/screenshots van je DAILY Stand Ups.

Gido Verhoef dinsdag 09:07


Standup week 2 (8 - 10 -2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Collin Kloppenburg dinsdag 09:09

- vorige werkdag heb ik
 - user stories gemaakt.
 - begonnen met het maken van de map generatie en tower placing systeem.
- vandaag ga ik
 - verder met het maken van de toren placing systeem.

Daniël Kusters dinsdag 09:11

ik heb vorige werkdag gedaan:

- ui van de shop gemaakt
- een model er tussendoor gemaakt
- met groepje UserStories gemaakt

ik ga vandaag doen:

- verder met shop programmeren
- eventueel nog een model maken

ik heb hulp nodig met:
weet ik nog niet



Gido Verhoef woensdag 09:08

standup week 2 (9-10-2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Collin Kloppenburg woensdag 09:18

- vorige werkdag heb ik
 - verder met het maken van de toren placing systeem.
 - begonnen met enemy path walking maken
- vandaag ga ik
 - verder met het maken van de toren placing systeem.
 - beginnen met integratie van functionele toren in het plaats systeem.
 - het verder integreren van de tower placing systeem in de level systeem.



Daniël Kusters woensdag 09:18

ik heb vorige werkdag gedaan:

- begin gemaakt met shop UI te automatiseren

ik ga vandaag doen:

- verder met shop programmeren
- eventueel nog een model maken
- kijken wat voor lessen er gevolgd moeten worden

ik heb hulp nodig met:

het koop gedeelte van de shop (met collin onze code laten samen werken)

Gido Verhoef Gisteren 09:08

Standup week 2 (10-10-2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Gido Verhoef Gisteren 09:19 Bewerkt

ik heb vorige werkdag het shooting gemaakt en een trail toegevoegd om de torens iets te laten schieten. met collin overlegd hoe we de torens verschillende behaviours willen geven en wat daar voor nog nodig is.

ik ga deze werkdag verder met meerdere behaviours uitwerken voor verschillende torens

Daniël Kusters Gisteren 09:24

ik heb vorige werkdag gedaan:


- de shop ui verbonden met het script van collin die de torens plaatst
- nog een paar torens gemoddeld + begin gemaakt met texture

ik ga vandaag doen:

- verder met schop programmeren (dat er naar de volgende phase kan gaan)
- eventueel nog een model maken
- kijken welke user story ik vervolgens kan maken


ik heb hulp nodig met:

- geen idee


 Gido Verhoef 09:07

Standup week 2 (11 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met




5 antwoorden van u, Quinn de Rooij, Ruben Stender, en 2 anderen

 Ruben Stender 09:18

Vorige werkdag heb ik:


- Volledige models gemaakt

[meer weergeven](#)

 Quinn de Rooij 09:19

- vorige werkdag heb ik
 - aan het level saving systeem gewerkt

[meer weergeven](#)

 Daniël Kusters 09:23

ik heb vorige werkdag gedaan:

- shop (voor nu) afgemaakt [er kan op dit moment niets worden toegevoegd/veranderd]
- 2 toren models afgemaakt (met texture en al)
- pauze button gemaakt

ik ga vandaag doen:

- persoonlijk log invullen
- verbeter voorstel maken
- presentatie bijwonen
- game laten play testen

ik heb hulp nodig met:

- geen idee

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

- ik heb de Shop UI gemaakt (ook de code erachter en die vervolgens met Collin zijn en mijn script verbonden)

- 2 modellen van torens gemaakt + textuur gegeven

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

- Als ik een tijdje programmeer en heb er geen zin in om op dat moment verder te programmeren ga ik modellen. Ik ben bang dat dit nog een keer uit de hand gaat lopen waardoor ik de 60% van de tijd programmeren niet aan tik. Ik kan dan denk ik beter iets anders maken als ik er even klaar mee ben, maar ik zie niet altijd het werk liggen waarvan ik denk dat het op mijn niveau is. Wellicht kan ik dan de komende week werken aan andere onderdelen voor het project die gedaan moet worden wat niet modellen is.

4. Geleerde lessen.

Wat ik heb geleerd zijn vooral technische dingen in Unity en Blender. Een voorbeeld daarin is de textuur toevoegen, maar ik realiseerde me ook afgelopen week dat je een array kan maken van bijvoorbeeld scripten.

5. Vragen en onduidelijkheden.

- elke vraag/ onduidelijkheid vraag ik meteen waardoor ik die nu niet echt heb

6. Feedback en waardering.

- Ik zie een paar mensen veel afgeleid raken. Waarschijnlijk omdat het verschil in programmeren groot is wordt het lastig in te zien wat ze kunnen en de scripts kunnen verbinden. Ik kan er ook naast zitten.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

- vaker aanspreken en kijken wat ze kunnen doen. Als er iets is wat lastig lijkt het met het hele groepje een stukje logica ervan bespreken. Waarschijnlijk wordt het dan duidelijker en makkelijker. (mijn vermoeden is simpelweg dat een aantal mensen (waaronder ik) niet weet hoe de scripts samen moeten werken)

8. Persoonlijk welzijn.


- Ik raak regelmatig afgeleid of ben even klaar met het maken waar ik op was gefocust. Dit zorgt er ook voor dat ik twijfels heb hoe dichtbij ik de 60% van de tijd programmeren zit.

9. Actiepunten voor de volgende sprint.

- ik wil graag maken dat er phases zijn waardoor we waves kunnen maken en dus ook levels. Ook wil ik nog 2 torens maken als in modellen zodat Gido ze gedrag kan geven


Sprint 3


1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps:

**Gido Verhoef** 09:08

standup week 3 (18 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



**Daniël Kusters** 09:16


ik heb vorige werkdag gedaan:

- verlies condities maken
- gesprek gehad
- texture magic tower geüpdated

ik ga vandaag doen:


- speed button toevoegen
- spel laten play testen
- voortgang presentatie bijwonen
- Log invullen

ik heb hulp nodig met:


**Gido Verhoef** Gisteren 09:10

standup week 3 (17 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met




Open 5 antwoorden van Quinn de Rooij, u, Ruben Stender, en 2 anderen

**Ruben Stender** Gisteren 09:25

Vorige werkdag heb ik:

- Death particles afgemaakt en toegevoegd

[meer weergeven](#)

**Daniël Kusters** Gisteren 09:36

ik heb vorige werkdag gedaan:

- Pauze UI Script uitgebreid
- bezig geweest met kzd

ik ga vandaag doen:

- speed button toevoegen
- verlies condities maken

ik heb hulp nodig met:

[minder weergeven](#)

Gido Verhoef woensdag 09:09

standup week 3 (16 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Open 5 antwoorden van u, Ruben Stender, Quinn de Rooij, en 2 anderen



Quinn de Rooij woensdag 09:16

- vorige werkdag heb ik
 - het wave systeem geïntegreerd met de enemies.

[meer weergeven](#)



Ruben Stender woensdag 09:20

Vorige werkdag heb ik:

- Enemy death particles gemaakt

[meer weergeven](#)



Daniël Kusters woensdag 09:22

ik heb vorige werkdag gedaan:

- bezig met particle system voor een aantal situaties en objecten tijdens het spelen
- gekeken hoe het flickeren van het scherm opgelost kan worden

ik ga vandaag doen:

- bezig met particle system voor een aantal situaties en objecten tijdens het spelen
- Pauze UI Script uitbrijden

ik heb hulp nodig met:

[minder weergeven](#)



Gido Verhoef dinsdag 09:14 Bewerkt

standup week 3 (15 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Collin Kloppenburg dinsdag 09:15

- vorige werkdag heb ik
 - meer models gemaakt (grond tile, cannon tower)
 - meer models geïmplementeerd in de game
- vandaag ga ik
 - enemy models implementeren
 - water shader maken
 - scene dressing maken(eilandjes maken)



Daniël Kusters dinsdag 09:18 Bewerkt

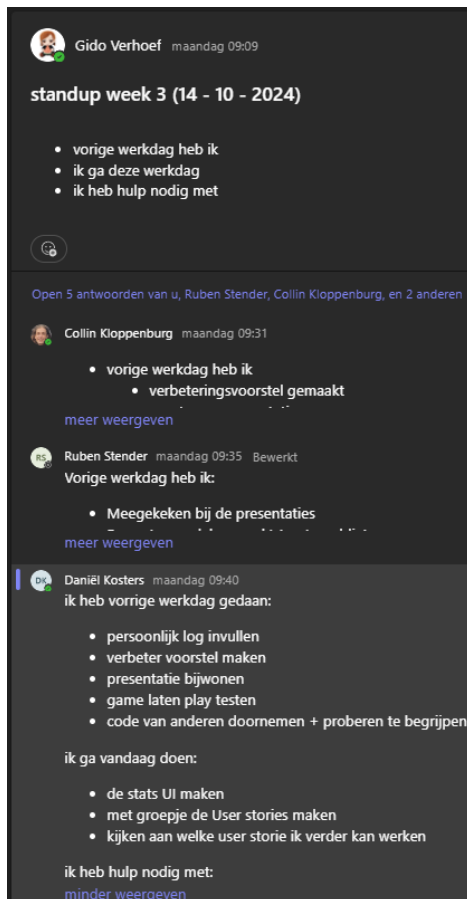
ik heb vorige werkdag gedaan:

- de stats UI maken
- met groepje de User stories maken
- statistieken laten zien in een statistieken scherm
- verlies scherm gemaakt
- win scherm gemaakt

ik ga vandaag doen:

- kijken aan welke user storie ik verder kan werken
- bezig met particle system voor een aantal situaties en objecten tijdens het spelen

ik heb hulp nodig met:



2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

- basis van alle schermen gemaakt waar statistieken te zien zijn
- verlies condities + level reset geschreven
- basic particle system gemaakt voor dust (volgens mij is die later hergebruikt voor het representeren van andere effecten)
- als de applicatie de focus verliest dan word het pauze menu automatisch geobent

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

- samen werken. Ik raak sneller afgelijd en ben in het algemeen op, dus als daar niets aan veranderd dan kan ik moeite hebben om samen te werken met anderen en anderen kunnen moeite hebben met het samenwerken met mij

4. Geleerde lessen.

- er is het een en ander gebeurt de afgelopen week waar ik waarschijnlijk van heb geleerd, maar kan er op dit moment niet echt mijn vinger leggen.
- code gerelateerd heb ik vooral nieuwe functies leren kennen zoals :
- Stop(all)coroutine(s)

- OnApplication[Pause,Focus,Quit]
- OnEnable (er is waarschijnlijk dan ook een OnDisable)
- totslot (weer code) denk ik te begrijpen wat [Header()] doet (de argument dat word mee gegeven word als tekst laten zien in de inspector)

5. Vragen en onduidelijkheden.

Er zijn voldoende onderdelen in de code die niet duidelijk is(door colling en quin geschreven), maar dat komt wel goed

6. Feedback en waardering.

Mijn feedback is vooral zorg voor meer communicatie. Als je aan een script van een ander zit laat weten wat het doel is en om welk script en method het gaat.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

Als je aan een script van een ander werkt laat je het weten en met welk doel. Stel je bent er niet mee eens doe dan ook een voorstel hoe je het anders kan doen. En stel een ander geeft niet een voorstel vraag dan: Wat maakt dat....?

8. Persoonlijk welzijn.

Ik heb net al gezegd dat ik op ben en snel raak afgeleid, maar niet dat er 90% van de code in een script van me is verwijderd zonder dat ik ervan af wist puur omdat dat efficiënter was. Ik was er natuurlijk niet blij mee toen ik dat hoorde, maar kan ook niet echt goed uitleggen hoe ik het vond. Het heeft wel invloed gehad aangezien ik zo graag code wou schrijven zodat ik tenminste bewijs kan leveren dat ik code heb geschreven. Ik weet niet hoe dat het over kwam bij anderen. Nu kan ik in exact hetzelfde doen in exact het zelfde script aangezien die code voor een fout zorgde, maar ik denk dat ik mijn oplossing schrijf en vervolgens die persoon voor input vraag en niet zoals die persoon dat met mij deed.

9. Actiepunten voor de volgende sprint.

Ik heb geen idee waar ik vooral op ga focussen. Dus schrijf ik op wat er in het algemeen door het groepje gedaan gaat worden.

- Game Polishen
- Promotie video maken
- Webpagina maken

Sprint 4

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.
2. Wat is er in sprint 1 bereikt?
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).
4. Geleerde lessen.
5. Vragen en onduidelijkheden.
6. Feedback en waardering.
7. Verbeterpunten voor volgende sprint.
8. Persoonlijk welzijn.
9. Actiepunten voor de volgende sprint.