

Sjabloon 3

Developer Log

Voor- en achternaam: Daniël Kusters
Leerling nummer: 0356076
Datum: 3-10-2024
Versie:2

Sjabloon 3	1
Inleiding	1
Sprint 1	3


Inleiding

In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps. [Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]
2. Wat is er in sprint 1 bereikt? [Reflecteer op je eigen bijdrage]
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en). [Reflecteer op je eigen bijdrage]
4. Geleerde lessen. [Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]
5. Vragen en onduidelijkheden. [Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]
6. Feedback en waardering. [Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]
7. Verbeterpunten voor volgende sprint. [Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]
8. Persoonlijk welzijn. [Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]
9. Actiepunten voor de volgende sprint. [Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]


Sprint 1

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps:


 Daniël Kusters 09:08 Bewerkt

standup week 1 (3 - 10 - 2024)

- ik heb vorige werkdag gedaan:
- ik ga vandaag doen:
- ik heb hulp nodig met:




4 antwoorden van Collin Kloppenburg, u, Ruben Stender, en 1 andere

 Ruben Stender 09:22

Ik heb vorige werkdag gedaan:

- user stories gemaakt

[meer weergeven](#)

 Daniël Kusters 09:23 Bewerkt

ik heb vorige werkdag gedaan:

- gdd afgemaakt
- user storys gemaakt
- UX gemaakt


ik ga vandaag doen:

- LOG invullen
- play test/feedback vragen
- als tijd over is beginnen met losse onderdelen in het project

ik heb hulp nodig met:


- feedback vragen aangezien ik daar een paar verse ogen/ brein nodig heb


[minder weergeven](#)

 Gido Verhoef Gisteren 09:16

standup week 1 (2 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- vandaag ga ik
- ik heb hulp nodig met



 Daniël Kusters Gisteren 09:17 Bewerkt

vorige werkdag heb ik gedaan:

- Game Disign Document aangepast
- Doelgroep onderzoek gedaan

ik ga vandaag doen:

- game disign document af maken (hopelijk nu definitief)
- User stories + planning poker begin

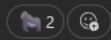
ik heb hulp nodig met:

- de bovenstaande onderdelen aangezien dit in groeps verband moet

Gido Verhoef dinsdag 09:08

standup week 1 (1 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- vandaag ga ik
- ik heb hulp nodig met



6 antwoorden van Gido Verhoef, u, Collin Kloppenburg, en 2 anderen

Collin Kloppenburg dinsdag 09:19

- vorige werkdag heb ik
 - Coc gezamenlijk aanmaken

[meer weergeven](#)

Daniël Kusters dinsdag 09:20

vorige werkdag heb ik gedaan:

- groep werkomgeving opgezet
- CoC gemaakt
- brainstormen over game
- begin gemaakt design document

ik ga vandaag doen:


- Game Design Document afmaken
- User stories + planning poker begin

ik heb hulp nodig met:

- de bovenstaande onderdelen aangezien dit in groeps verband moet


[minder weergeven](#)

Dit bericht is verwijderd.

 **Gido Verhoef** maandag 09:08

Stand up week 1 (30-9-2023)


- vandaag ga ik
- hulp nodig met

 **Quinn de Rooij** maandag 09:10 Bewerkt

Stand up week 1 (30-9-2023)

- vandaag ga ik


[meer weergeven](#)

 **Ruben Stender** maandag 09:11 Bewerkt

Vandaag ga ik:

- Met de groep ideeën bedenken voor het project

[meer weergeven](#)

 **Daniel Kusters** maandag 09:13

ik ga vandaag doen:

- samen met groep werkomgeving opzetten (github + trello)
- CoC met groep maken
- begin design document
- film voor burgerschap

ik heb hulp nodig met:

- ik denk alles hier boven aangezien ik het niet alleen kan doen, maar in groepsverband

[minder weergeven](#)

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

Geholpen met de maak van UX, 2 User Stories gemaakt. Verder is meer vragen stellen op manier dat het word geformuleerd/uitgelegd waardoor het wat duidelijker werd geformuleerd. Ook heb ik het idee om seed-based levels te generen verder de wereld in heb geholpen

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en):

Kennis verschil tussen mij en de anderen in het groepje in combinatie van ik die niet veel zeg in het groepje. Vooral meer input geven wat ik vandaag meer heb gedaan. Daarnaast helpt het ook om direct ergens op te schrijven als ik er ergens mee kom

4. Geleerde lessen:

Ik heb geleerd figma te gebruiken.... Ik heb wat geleerd over programmeren met binair.

5. Vragen en onduidelijkheden:

Is er niet echt.

6. Feedback en waardering:

Ondanks dat ik me voel als een last voor de anderen mij constant uit kunnen leggen en blijven uitleggen zodat ik het weer begrijp.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint:

Misschien doorgaan met wat ik vandaag heb gedaan meer input geven in de groep

8. Persoonlijk welzijn:

Ik heb het idee dat ik door het project gecaried word ook al will ik me belangrijk voelen voor het project. Het helpt ook niet dat ik makkelijk afgeleid raak door mensen in mijn omgeving die aan het praten zijn. Dus heb ik weer koptelefoon op met muziek.

9. Actiepunten voor de volgende sprint:

Ik kan begin maken met het maken van modellen en/of al beginnen met programmeren.

Sprint 2

1. Kopie/screenshots van je DAILY Stand Ups.



Gido Verhoef maandag 09:09 Bewerkt

Stand up week 2 (7 - 10 - 2024)

- ik heb vorige werkdag
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



5 antwoorden van Quinn de Rooij, Ruben Stender, u, en 2 anderen



Daniël Kusters maandag 09:18 Bewerkt

ik heb vorige werkdag gedaan:

- modellen gemaakt
- verbeterings voorstel gemaakt met groep
- voortgangs presentaties bijgewoond

ik ga vandaag doen:

- user stories uitwerken tot code
- eventueel 1 model maken
- plannings poker + userstories maken

ik heb hulp nodig met:

[minder weergeven](#)

Gido Verhoef dinsdag 09:07

Standup week 2 (8 - 10 -2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Collin Kloppenburg dinsdag 09:09

- vorige werkdag heb ik
 - user stories gemaakt.
 - begonnen met het maken van de map generatie en tower placing systeem.
- vandaag ga ik
 - verder met het maken van de toren placing systeem.



Daniël Kusters dinsdag 09:11

ik heb vorige werkdag gedaan:

- ui van de shop gemaakt
- een model er tussendoor gemaakt
- met groepje UserStories gemaakt

ik ga vandaag doen:

- verder met shop programmeren
- eventueel nog een model maken

ik heb hulp nodig met:
weet ik nog niet



Gido Verhoef woensdag 09:08

standup week 2 (9-10-2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Collin Kloppenburg woensdag 09:18

- vorige werkdag heb ik
 - verder met het maken van de toren placing systeem.
 - begonnen met enemy path walking maken
- vandaag ga ik
 - verder met het maken van de toren placing systeem.
 - beginnen met integratie van functionele toren in het plaats systeem.
 - het verder integreren van de tower placing systeem in de level systeem.



Daniël Kusters woensdag 09:18

ik heb vorige werkdag gedaan:

- begin gemaakt met shop UI te automatiseren

ik ga vandaag doen:

- verder met shop programmeren
- eventueel nog een model maken
- kijken wat voor lessen er gevolgd moeten worden

ik heb hulp nodig met:

het koop gedeelte van de shop (met collin onze code laten samen werken)

Gido Verhoef Gisteren 09:08

Standup week 2 (10-10-2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met



Gido Verhoef Gisteren 09:19 Bewerkt

ik heb vorige werkdag het shooting gemaakt en een trail toegevoegd om de torens iets te laten schieten. met collin overlegd hoe we de torens verschillende behaviours willen geven en wat daar voor nog nodig is.

ik ga deze werkdag verder met meerdere behaviours uitwerken voor verschillende torens

Daniël Kusters Gisteren 09:24

ik heb vorige werkdag gedaan:


- de shop ui verbonden met het script van collin die de torens plaatst
- nog een paar torens gemoddeld + begin gemaakt met texture

ik ga vandaag doen:

- verder met schop programmeren (dat er naar de volgende phase kan gaan)
- eventueel nog een model maken
- kijken welke user story ik vervolgens kan maken


ik heb hulp nodig met:

- geen idee


 Gido Verhoef 09:07

Standup week 2 (11 - 10 - 2024)

- vorige werkdag heb ik
- ik ga deze werkdag
- ik heb hulp nodig met




5 antwoorden van u, Quinn de Rooij, Ruben Stender, en 2 anderen

 Ruben Stender 09:18

Vorige werkdag heb ik:


- Volledige models gemaakt

[meer weergeven](#)

 Quinn de Rooij 09:19

- vorige werkdag heb ik
 - aan het level saving systeem gewerkt

[meer weergeven](#)

 Daniël Kusters 09:23

ik heb vorige werkdag gedaan:

- shop (voor nu) afgemaakt [er kan op dit moment niets worden toegevoegd/veranderd]
- 2 toren models afgemaakt (met texture en al)
- pauze button gemaakt

ik ga vandaag doen:

- persoonlijk log invullen
- verbeter voorstel maken
- presentatie bijwonen
- game laten play testen

ik heb hulp nodig met:

- geen idee

2. Wat is er in sprint 1 bereikt?

- ik heb de Shop UI gemaakt (ook de code erachter en die vervolgens met Collin zijn en mijn script verbonden)

- 2 modellen van torens gemaakt + textuur gegeven

3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).

- Als ik een tijdje programmeer en heb er geen zin in om op dat moment verder te programmeren ga ik modellen. Ik ben bang dat dit nog een keer uit de hand gaat lopen waardoor ik de 60% van de tijd programmeren niet aan tik. Ik kan dan denk ik beter iets anders maken als ik er even klaar mee ben, maar ik zie niet altijd het werk liggen waarvan ik denk dat het op mijn niveau is. Wellicht kan ik dan de komende week werken aan andere onderdelen voor het project die gedaan moet worden wat niet modellen is.

4. Geleerde lessen.

Wat ik heb geleerd zijn vooral technische dingen in Unity en Blender. Een voorbeeld daarin is de textuur toevoegen, maar ik realiseerde me ook afgelopen week dat je een array kan maken van bijvoorbeeld scripten.

5. Vragen en onduidelijkheden.

- elke vraag/ onduidelijkheid vraag ik meteen waardoor ik die nu niet echt heb

6. Feedback en waardering.

- Ik zie een paar mensen veel afgeleid raken. Waarschijnlijk omdat het verschil in programmeren groot is wordt het lastig in te zien wat ze kunnen en de scripts kunnen verbinden. Ik kan er ook naast zitten.

7. Verbeterpunten voor volgende sprint.

- vaker aanspreken en kijken wat ze kunnen doen. Als er iets is wat lastig lijkt het met het hele groepje een stukje logica ervan bespreken. Waarschijnlijk word het dan duidelijker en makkelijker. (mijn vermoeden is simpel weg dat een aantal mensen (waaronder ik) niet weet hoe de scripts samen moeten werken)

8. Persoonlijk welzijn.

- Ik raak regelmatig afgeleid of ben even klaar met het maken waar ik op was gefocust. Dit zorgt er ook voor dat ik twijfels heb hoe dichtbij ik de 60% van de tijd programmeren zit.

9. Actiepunten voor de volgende sprint.

- ik wil graag maken dat er phases zijn waardoor we waves kunnen maken en dus ook levels. Ook wil ik nog 2 torens maken als in modellen zodat Gido ze gedrag kan geven

Sprint 3

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.
2. Wat is er in sprint 1 bereikt?
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).
4. Geleerde lessen.
5. Vragen en onduidelijkheden.
6. Feedback en waardering.
7. Verbeterpunten voor volgende sprint.
8. Persoonlijk welzijn.
9. Actiepunten voor de volgende sprint.

Sprint 4

1. Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.
2. Wat is er in sprint 1 bereikt?
3. Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).
4. Geleerde lessen.
5. Vragen en onduidelijkheden.
6. Feedback en waardering.
7. Verbeterpunten voor volgende sprint.
8. Persoonlijk welzijn.
9. Actiepunten voor de volgende sprint.