**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Quinn Zieltjens

Leerling nummer: 0348342

Datum: 03/10/2024

Versie: 01

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc168905216)

Sprint [1 4](#_Toc168905217)

Sprint [2 5](#_Toc168905218)

Sprint [3 6](#_Toc168905219)

Sprint [4 7](#_Toc168905220)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***Ik heb meegeholpen git klaar te maken, de CoC gediscussieerd en, game concept besproken met de groep. Daarbovenop heb ik meegeholpen met notities maken op het gemaakte GDD gemaakt en een doelgroeponderzoek uitgevoerd.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Het is lastig te zien qua code hoe het het beste gestructureerd zal worden. Omdat ik niet het volledige beeld kan krijgen omdat iedereen hen eigen idee heeft van het project. Je probeert een samenhangend idee te maken, maar er is altijd een bepaald percentage van onzekerheid. Het beste is de code achteraf zo aanpassen als het toch een ander nut heeft dan de programmeur verwacht heeft.*
3. **Geleerde lessen.***Ik heb de basis van Figma geleerd.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***Het complete beeld van het spel is niet compleet duidelijk, maar ook heel lastig om voor mijzelf duidelijk te krijgen.*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Ik denk dat het momenteel degelijk goed is gestructureerd en georganiseerd.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Aangeven wanneer mensen te snel voor mij bewegen waardoor ik het niet bij kan houden.*
7. **Persoonlijk welzijn.***Ik voel mij voornamelijk gestrest en suïcidaal.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Het maken van de level code en het generatieve onderdeel. Dit moet na volgende week / sprint af zijn, anders doe ik er te lang over.*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***Ik heb de map randomisatie, level save systeem en algemene code geïntegreerd.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Ik denk dat het nog wel lastig zal worden tijds gewijs, aangezien er nog veel gebeuren moet tot ons spel “klaar” is.*
3. **Geleerde lessen.***Hoe ik andermans code beter integreer.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***Ja, soms als ik geen taken meer heb dan ben ik een beetje in de war. Maar dan kijk ik een beetje rond waar mensen hulp nodig hebben en werk ik daar aan.*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Hoe Collin goed de samenwerking in tact houd en goed samen met mij de code doorwerkt.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Nee, eigenlijk niet. Ik heb het idee dat alles degelijk goed is gegaan. Ik ben tevreden.*
7. **Persoonlijk welzijn.***Ik ben deze week veel uitgeput en vermoeit geweest, ik had veel afspraken buiten school waar ik ook druk mee was.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Ik wil graag meer werken aan het enemy systeem, want dat is iets belangrijks dat wij missen in het spel.*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***Ik heb de code verder gepolijst. Camerasysteem gemaakt, het waves systeem gemaakt.*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Ik vrees nog steeds dat wij de tijd een beetje overschat hebben. Aangezien volgende week de promotievideo en website pagina ook gemaakt moeten worden terwijl wij ook nog een paar dingen willen aanpassen aan het product zelf.*
3. **Geleerde lessen.***Dat ik mijn persoonlijke limiet opmerk en daarop reageer.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***Wat er allemaal precies nog gedaan moet worden, wij hebben het hier maandag over.*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Iemand in ons team werken heel traag waardoor het lijkt dat het lijkt alsof ze niets doen. Dit persoon heeft ook meer ondersteuning nodig rondom het gebied concentratie.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Dat ikzelf minder word afgekapt.*
7. **Persoonlijk welzijn.**   
   *Deze week was ik niet goed gepast. Ik had veel last van mijn mentale klachten en was daarom vaak minder productief.*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Het maken van de portfolio pagina, promotievideo en spel afronden, zover ik weet.*

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…