**Sjabloon 3**

Developer Log

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Ruben Stender

Leerling nummer: 0354825

Datum: 3-10-24

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc168905216)

[Dag 1 6](#_Toc168905217)

[Dag 2 **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc168905218)

[Dag 3 **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc168905219)

[Dag 4 **Error! Bookmark not defined.**](#_Toc168905220)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

**-Maandag***Vandaag ga ik:*

* *Met de groep ideeen bedenken voor het project*
* *Een trello aanmaken en goed in gesprek gaan over hoe of wat*
* *Coc met zn allen maken*

*Ik heb hulp nodig:*

* *met niets*

*-Dinsdag*

*Vorige werkdag heb ik gedaan:*

* *Coc samen gedaan*
* *Gdd gemaakt met mijn groepje*
* *Trello aangemaakt en al gebruikt*
* *We zijn begonnen met brainstormen*

*Vandaag ga ik doen:*

* *Ons concept voor de game nog verder uitwerken*
* *beginnen aan de user stories, story points en business value*

*-Woensdag*

*Vorige werkdag heb ik:*

* *GGD afgemaakt en aangepast*
* *Doelgroep onderzoek gedaan*

*Vandaag ga ik doen:*

* *Beginnen aan de user stories*
* *Beginnen aan het grafisch ontwerp/UI*

*-Donderdag*

*Ik heb vorige werkdag gedaan:*

* *user stories gemaakt*
* *business values en scrum poker gedaan*
* *UX design gemaakt*

*Ik ga vandaag doen:*

* *Feedback vragen voor GDD*
* *Feedback vragen voor UX design*
* *Log schrijven*

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***Alles is klaar gezet voor het project zoals de github pullen naar mijn eigen laptop. Door gezamenlijk aan het GDD te werken daardoor is het GDD af, Het idee van het spel is vrij duidelijk bij iedereen, het UX-design is gemaakt, er zijn user stories gemaakt en hebben gezamelijk van die user stories een business value en story points na gebracht. Ik heb het pauze scherm en statestieken UX-design gemaakt, Trello deels bijgehouden en een groot deel bijgedragen aan het GDD*
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Sommige mechanics die wij hebben bedacht lijken mij nog al uitdagend omdat ik het nog nooit heb gedaan. Maar sommige leden uit het groepje zeggen dat ze wel ideeën hebben dus als ik als taak krijg een paar van die mechanics te moeten developen zal ik wat research doen en vragen stellen over bepaalde dingen waar ik op vastloop*
3. **Geleerde lessen.***Dat het bedenken van ideeën vrij gemakkelijk gaat en wij als groep volgens mij wel redelijk op 1 lijn liggen. En stel als we dat niet zijn het gemakkelijk is om er over te vragen.*
4. **Vragen en onduidelijkheden.***Ik weet wat er van me wordt verwacht en ben er klaar voor. We gaan volgende week beginnen met de game zelf. Enige kleine onduidelijkheid die er nog is. Is dat we het werk wat tot nu toe klaar staat nog verdeeld moet worden over de groepsleden.*
5. **Feedback** **en** **waardering.***Als feedback heb ik weinig te zeggen. Ik waardeer dit groepje best wel erg i.v.m dat alle suggesties worden geaccepteerd en als iemand iets niet snapt of een idee heeft er grondig over wordt gepraat. Om het met z’n allen eens te zijn.*
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Sommige leden mogen meer vragen durven te stellen en meer meningen mogen geven.*
7. **Persoonlijk welzijn.***Voelde goed, ik heb een heel goed gevoel voor dit project. We hebben een idee waar volgens mij iedereen wel blij mee is. Ik ben totaal niet gestrest en ben benieuwd waar dit project ons heen brengt*
8. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Ik wil officieel beginnen met unity en aan wat models werken en alvast sommige mechanics goed en correct laten werken.*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***Ik heb vorige werkdag gedaan:*

* *Voortgangs presentatie gegeven*
* *Verbeterings voorstel gezamelijk gemaakt*
* *Tower model gemaakt*

*Vandaag ga ik*

* *user stories maken*
* *taak assignment bespreken*
* *En werken binnen unity*

*Vorige werkdag heb ik:*

* *Gezamelijk nieuwe userstories bedacht en geschreven*
* *Het geld systeem correct laten werken*
* *Het geld wat je tot je beschikking hebt correct laten zien doormiddel van UI*

*Ik ga vandaag doen:*

* *Een nieuwe taak tot mij nemen en daar aan beginnen*

*Ik heb hulp nodig doormiddel van:*

* *Niets*

*Vorige werkdag heb ik:*

* *Money system uitgewerkt en afgemaakt*
* *De taak op mij genomen en begonnen om het geld van enemies te krijgen systeem te maken*

*Ik ga doen:*

* *Verder werken aan het geld systeem van enemies*
* *Kijken voor nog gevolgde lessen*
* *Misschien beginnen met enemy designs*

*Vorige werkdag heb ik:*

* *Verder gewerkt aan het geld systeem*
* *Begonnen met enemy models*

*Ik ga doen:*

* *Verder met models maken*
* *en bespreken voor taken die ik het best op mij kan nemen*

*Vorige werkdag heb ik:*

* *Volledige models gemaakt*
* *UV-Mapping in blender geleerd*

*Wat ga ik vandaag doen:*

* *Verbeteringsvoorstel maken*
* *Persoonlijk log maken*
* *Het geven en voorbereiden van de voortgangs presentatie*

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?**

**We hebben een werkende game gemaakt die speelbaar is en redelijk goed werkt. Er zijn models gemaakt voor 3 torens en 3 enemies.**

1. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***Er komen nog wat moeilijkere uitdagingen voor code aan met de extra mechanics die we toe willen voegen. En het constant moeten wachten op elkaar maar dat wordt goed opgelost door te blijven vragen en goede communicatie te houden in het groepje*
2. **Geleerde lessen.***Ik heb geleerd hoe je UV-mapping gebruikt in blender en hoe je zo simpel mogelijk models met een redelijke snelheid kan maken. Ook is heb ik geleerd hoe belangrijk communicatie is, want dat ging 1 keertje iets minder en ging gelijk bijna fout*
3. **Vragen en onduidelijkheden.***Het is voor mij (tot nu toe) nog onduidelijk wat ik volgende week moet gaan doen. Maar we hebben al wel afgesproken dat Daniël en ik meer gaan coderen en collin de models overneemt*
4. **Feedback** **en** **waardering.***Ik heb weinig feedback ik ben trots op hoe dit groepje het doet en hoe goed de communicatie is. Er wordt met bijna alles wat gedaan wordt goed besproken hoe of wat.*
5. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***Sommige dingen kunnen wat sneller maar verder zijn er geen heftige verbeterpunten*
6. **Persoonlijk welzijn.***Ik voel me goed bij dit project en ben ook heel erg trots met hoe het groepje het doet.*
7. **Actiepunten voor de volgende sprint.***Ik wil bezig met extra mechanics en in ieder geval meer coderen om de 60% te halen.*

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 2 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***…*

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 3 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…