



カウントX

ログイン / 新規登録



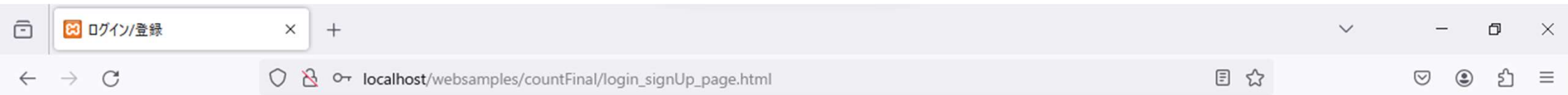
ログイン / 新規登録は  
ここから

ログイン / 新規登録を  
しなくてもゲームは  
できます

今からPCとゲームをしてもらいます。やってもらうゲームの名前は、**カウントX**です。

あなたとPCが順番に1~5までの数字を提示します。両者が提示した数字の合計が数字「X」を超えてしまった方が負けとなります。

それでは、ゲームを始めましょう！



# 「利用者」ログイン / 登録

## Login ( 2回目以降の利用時 )

Username:

Password :

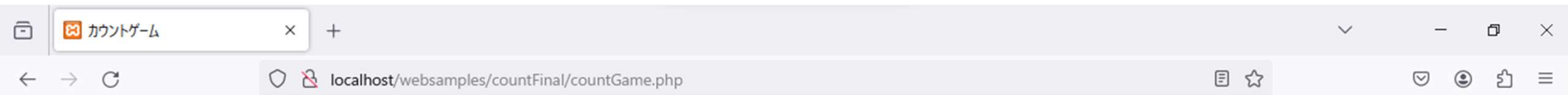
Login

## Register ( 初回利用時 )

Username:

Password :

Register



カウントX

ユーザ名 : daiki ポイント : 112



ログイン / 新規登録を  
すると、

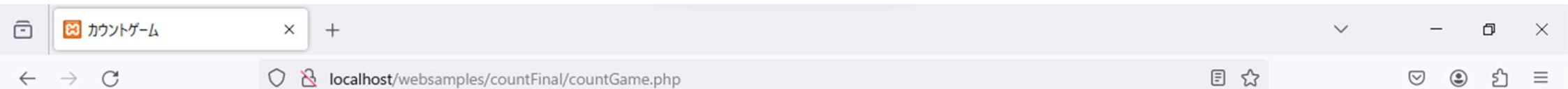
- ・ ユーザ名
- ・ ポイント

が表示される

今からPCとゲームをしてもらいます。やってもらうゲームの名前は、**カウントX**です。

あなたとPCが順番に1~5までの数字を提示します。両者が提示した数字の合計が数字「X」を超えてしまった方が負けとなります。

それでは、ゲームを始めましょう！



まずは、ゲームで使う数字「X」を決めます。

Xは30~100までのいずれかの整数です。Xを決めるために、ボタンを

押してください。

ボタン

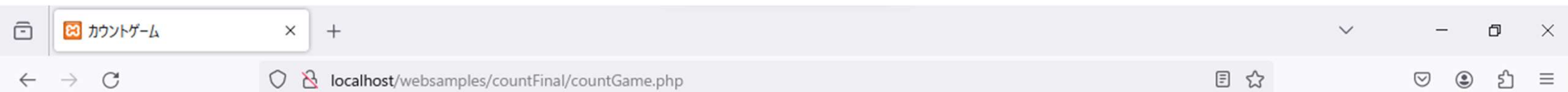
Xの値は...



ボタンを押すと、数字  
「x」が表示される

87





次は、ゲームの先攻後攻を決めます。

ゲームの先攻後攻を決めるためにコインを振ってもらいます。ボタ

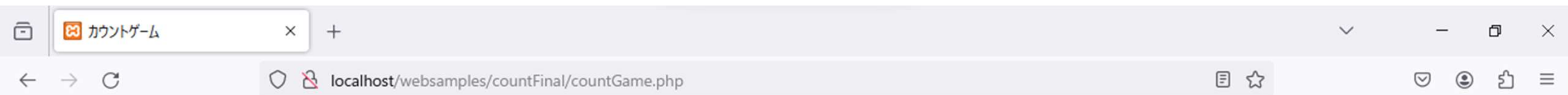
ンを押してください。

ボタン

コインを振った結果は...

ボタンを押すと、先攻  
後攻が決定する

PCが先行です！



PCが選んだ数値を受信してください。

受信

現在の合計値は...

0

PCが数値を選択するときの画面

「受信」ボタンを押すと、PCが選択した数が  
合計値に加算される



1~5までの整数の中から、1つ整数を入力して送信してください。  
(入力は大文字でお願いします。)

現在の合計値は...

Playerが数値を選択するときの画面

数値を入力して、「送信」ボタンを押すと  
Playerが選択した数が合計値に加算される

2

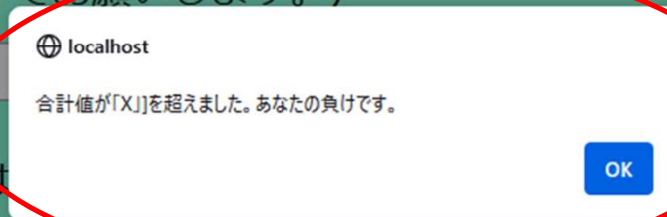
PCが選択した数値が加  
算されて、2に変化



1~5までの整数の中から、1つ整数を入力して送信してください。  
(入力は大文字でも小文字でも構いません。)

4

現在の合計値は

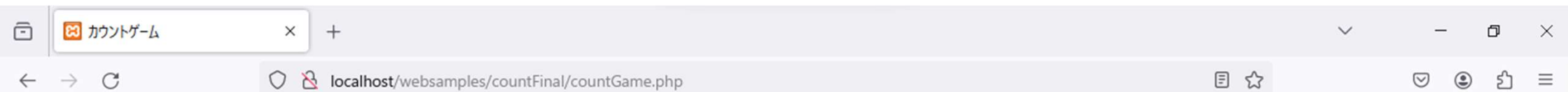


87



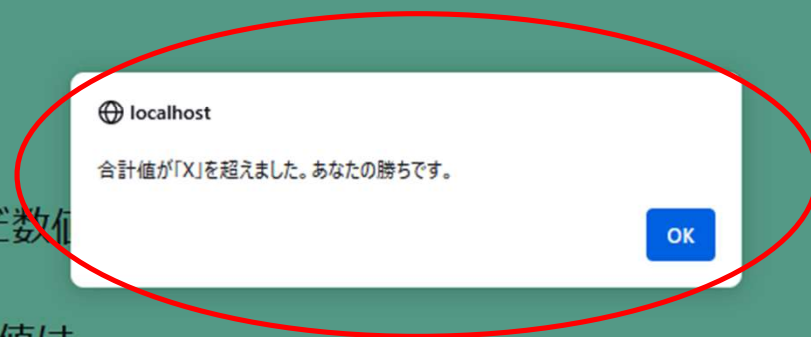
Playerが数値を選択して、合計値が数値「x」を超えたときの画面





PCが選んだ数値

現在の合計値は...



87

PCが数値を選択して、合計値が数値「X」を超えたときの画面



1~5までの整数の中から、1つ整数を入力して送信してください。  
(入力は大文字でお願いします。)

送信

現在の合計値は...

87

Playerが勝利したときのみ表示される

「セーブ」ボタンを押すと、数値「x」がユーザのポイントに加算される

あなたの勝ちです。今回の結果をセーブしますか？

セーブ



カウントX

ユーザ名 : daiki ポイント : 199

セーブをすると、  
ポイントが変化する

ゲーム前 : 112  
数値「X」 : 87  
ゲーム後 : 199

今からPCとゲームをしてもらいます。やってもらうゲームの名前は、**カウントX**です。

あなたとPCが順番に1~5までの数字を提示します。両者が提示した数字の合計が数字「X」を超えてしまった方が負けとなります。

それでは、ゲームを始めましょう！