

Entrega Colaborativa

1 de Junio del 2014

Asignatura: Desarrollo Avanzado de Software.

Integrantes:
Helen Paz
Egoitz Puerta

Índice

Descripción de la aplicación	2
Notificaciones Push	2
Requisitos	2
Instalación	2
Aplicación en el dispositivo	2
Aplicación en eclipse	3
Funcionalidades usadas	3

Descripción de la aplicación

FindMyFood es una aplicación Android destinada a gente que busca restaurantes y ofertas. Dispone de una navegación donde se listan los restaurantes que dispone más cercanos, con una descripción de ellos y su ubicación en el mapa. También disponen de una lista de ofertas realizadas por los diversos restaurantes en la aplicación.

Los usuarios podrán navegar por los menús para ver los restaurantes y ver las ofertas que estos disponen. Así mismo, desde la descripción de una oferta podrán ver el restaurante en el que se realiza dicha oferta y su localización.

La aplicación también dispone de un Widget que se actualiza con el paso del tiempo y que indica el restaurante más cercano que el usuario haya seleccionado como favorito.

Cada vez que un restaurante añada una nueva oferta, esta será notificada en los dispositivos que dispongan de la aplicación y el usuario haya seleccionado ese restaurante como favorito.

La aplicación dispone de un sistema de autenticación y registro que permite descargarse los datos de los restaurantes favoritos que se hayan marcado en otros dispositivos con la misma aplicación y usuario. Sin embargo, la aplicación recordará si ya hemos introducido un usuario o no.

La aplicación está disponible en idiomas español e inglés.

Notificaciones Push

Para probar las notificaciones Push hay que acceder a la siguiente ruta y rellenar el formulario presentado. Este formulario creará una nueva oferta para el restaurante asociado y enviara una notificación push a todos aquellos usuarios que tengan la aplicación instalada y el restaurante marcado como favorito. Por favor, usar con precaución, puede molestar a otros compañeros.

<http://5.39.80.193/DAS/FindMyFood/formularioAnadirOfertas.php>

Requisitos

La aplicación necesita los siguientes permisos o requerimientos para funcionar correctamente:

- Conexión a internet.
- Una cuenta de google sincronizada en el teléfono.
- La hora y la franja horaria estén correctamente sincronizados.
- Acceso a una localización (GPS, wifi,...)

Instalación

Aplicación en el dispositivo

Para instalar la aplicación en el dispositivo, hay que copiar el archivo adjunto llamado "FindMyFood.apk" en el dispositivo móvil. Desde la aplicación que se tenga instalada en el terminal para navegar por los ficheros, buscar el archivo anterior y abrirlo con el instalador de paquetes. Aceptar los permisos. Abrir la aplicación.

Aplicación en eclipse

Esta aplicación fue desarrollada mediante el IDE *Adroid Studio*, que difiere en gran medida de la estructura que usa eclipse para Android.

Para poder abrir este proyecto en eclipse es necesario crear un nuevo proyecto en eclipse en el que el nombre del proyecto sea *"FindMyFood"* y el paquete definido sea *"das.findmyfood"*. No hace falta crear la *activity* por defecto ni el icono del *launcher*. A continuación, se copia la carpeta *res* adjuntada en la carpeta Android y se reemplaza por la generada por eclipse. Lo mismo se hace con el contenido de la carpeta *java* y *src*. Por último se reemplaza el *manifest.xml* por su homólogo en el proyecto de eclipse.

Si se dispone de algún problema en este apartado, por favor poneos en contacto con nosotros en los emails: epuerta001@ikasle.ehu.es o hpaz001@ikasle.ehu.es y os responderemos con la menor brevedad posible.

Funcionalidades usadas

A continuación se enumeran las funcionalidades utilizadas en el presente proyecto sin orden específico:

- Acceso y modificación de bases de datos locales.
- Acceso y modificación de bases de datos remotas a través de servicio web PHP y JSON.
- Uso de múltiples fragments.
- Uso de servicios.
- Uso de intents.
- Uso de Google Cloud Message (notificaciones Push).
- Uso de Google Maps V2.
- Uso de Widgets.
- Uso de múltiples idiomas.
- Uso de imágenes.
- Uso de notificaciones de usuario.
- Uso de menús contextuales.
- Uso de los archivos Strings, colors, styles, arrays y de las carpetas layout, layout-land, values, values-en.