

作业题目 3：求和

基本要求：求 $1+2+\dots+100$ ，并将结果“5050”打印到屏幕。

```
D:\>sum
5050
```

注意和的结果数据表示范围，结果的进制转换等问题。

- 1) 尝试结果分别放在寄存器中、放在数据段中，放在栈中等不同位置的操作；
- 2) 用户输入 1~100 内的任何一个数，完成十进制结果输出。（查找 21 号中断的功能表，找到输入数据的功能调用）
- 3) 用 C 语言实现后察看反汇编代码并加注释；

(1) 结果如图所示：

```
C:\>sum1.exe
Sum (stored in register): 5050
C:\>
```

```
C:\>sum2.exe
Sum (stored in data segment): 5050
C:\>
```

```
C:\>sum3.exe
Sum (stored in stack): 5050
C:\>
```

(2) 程序功能说明用户输入处理

首先使用 DOS 21h 中断的 0Ah 功能读取字符串输入。

输入缓冲区结构：

第一个字节：缓冲区大小

第二个字节：实际输入的字符数

后续字节：输入的字符串内容

字符串转数字时，逐个字符处理，将 ASCII 数字转换为数值，使用公式： $result = result * 10 + new_digit$ 。

求和计算从 1 到用户输入数字 n 的和，使用公式： $sum = 1 + 2 + 3 + \dots + n$ 。

最后结果输出显示完整的算式： $1+2+\dots+n = sum$ ，使用数字转字符串算法输出结果。

21h 中断功能表（相关功能）

功能号	描述	输入参数	输出参数
01h	读取单个字符	-	AL = 字符
02h	显示单个字符	DL = 字符	-
09h	显示字符串	DS:DX = 字符串地址	-
0Ah	读取字符串	DS:DX = 输入缓冲区地址	缓冲区填充

结果如图：

```

C:\>sum4.exe
Enter a number n(1-100): 2
The sum of 1+2+...+n is: 3

C:\>sum4.exe
Enter a number n(1-100): 25
The sum of 1+2+...+n is: 325

C:\>sum4.exe
Enter a number n(1-100): 100
The sum of 1+2+...+n is: 5050

C:\>

```

(3) C 语言反汇编

```

c:\MASM>objdump -d -S sum.exe | grep -A 50 "<main>:"
00000000140001380 <main>:
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

int main()
{
    140001380: 55                push    %rbp
    140001381: 48 89 e5          mov     %rsp,%rbp
    140001384: 48 83 ec 30       sub     $0x30,%rsp
    140001388: e8 cf 00 00 00    call   14000145c <__main>
        int n;
        int i=1;
    14000138d: c7 45 fc 01 00 00 00 movl    $0x1,-0x4(%rbp)
        int sum = 0;
    140001394: c7 45 f8 00 00 00 00 movl    $0x0,-0x8(%rbp)
        printf("Enter a num:");
    14000139b: 48 8d 05 5e ac 00 00 lea     0xac5e(%rip),%rax        # 14000c000 <.rdata>
    1400013a2: 48 89 c1          mov     %rax,%rcx
    1400013a5: e8 56 0c 00 00    call   140002000 <__mingw_printf>
        scanf("%d", &n);
    1400013aa: 48 8d 45 f4       lea     -0xc(%rbp),%rax
    1400013ae: 48 8d 0d 58 ac 00 00 lea     0xac58(%rip),%rcx        # 14000c00d <.rdata+0xd>
    1400013b5: 48 89 c2          mov     %rax,%rdx
    1400013b8: e8 c3 0c 00 00    call   140002080 <__mingw_scanf>
        while (i <= n) {
    1400013bd: eb 0a            jmp     1400013c9 <main+0x49>
            sum = sum + i;
    1400013bf: 8b 45 fc          mov     -0x4(%rbp),%eax
    1400013c2: 01 45 f8          add     %eax,-0x8(%rbp)
            i++;
    1400013c5: 83 45 fc 01       addl    $0x1,-0x4(%rbp)
            while (i <= n) {
    1400013c9: 8b 45 f4          mov     -0xc(%rbp),%eax
    1400013cc: 39 45 fc          cmp     %eax,-0x4(%rbp)
    1400013cf: 7e ee            jle     1400013bf <main+0x3f>
            }
            printf("%d", sum);
    1400013d1: 8b 45 f8          mov     -0x8(%rbp),%eax
    1400013d4: 48 8d 0d 32 ac 00 00 lea     0xac32(%rip),%rcx        # 14000c00d <.rdata+0xd>
    1400013db: 89 c2            mov     %eax,%edx
    1400013dd: e8 1e 0c 00 00    call   140002000 <__mingw_printf>

        return 0;
    1400013e2: b8 00 00 00 00    mov     $0x0,%eax
    1400013e7: 48 83 c4 30       add     $0x30,%rsp
    1400013eb: 5d                pop     %rbp
    1400013ec: c3                ret
    1400013ed: 90                nop
    1400013ee: 90                nop
    1400013ef: 90                nop

```

反汇编注释

```

00000000140001380 <main>:
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>

```

```

int main()
{
    ;;; 函数序言 建立栈帧

```

```

140001380: 55                push    %rbp          ; 保存旧的基址指针
140001381: 48 89 e5          mov     %rsp,%rbp     ; 设置新的基址指针
140001384: 48 83 ec 30       sub     $0x30,%rsp    ; 在栈上分配 48 字节空间给
局部变量
140001388: e8 cf 00 00 00    call    14000145c <__main> ; 调用 MinGW 的初始化
代码

;;; 局部变量初始化
int n;
int i=1;
14000138d: c7 45 fc 01 00 00 00 movl    $0x1,-0x4(%rbp) ; i = 1 (存储在栈位置
-0x4)
int sum = 0;
140001394: c7 45 f8 00 00 00 00 movl    $0x0,-0x8(%rbp) ; sum = 0 (存储在栈位置
-0x8)

;;; 调用 printf 输出提示信息
printf("Enter a num:");
14000139b: 48 8d 05 5e ac 00 00 lea     0xac5e(%rip),%rax ; 加载字符串地址 "Enter
a num:"
1400013a2: 48 89 c1          mov     %rax,%rcx      ; 第一个参数放入 rcx
(Windows x64 调用约定)
1400013a5: e8 56 0c 00 00    call    140002000 <__mingw_printf> ; 调用 printf

;;; 调用 scanf 读取输入
scanf("%d", &n);
1400013aa: 48 8d 45 f4       lea     -0xc(%rbp),%rax ; 加载 n 的地址 (栈位置
-0xc)
1400013ae: 48 8d 0d 58 ac 00 00 lea     0xac58(%rip),%rcx ; 加载格式字符串 "%d"
的地址
1400013b5: 48 89 c2          mov     %rax,%rdx      ; 第二个参数放入
rdx (n 的地址)
1400013b8: e8 c3 0c 00 00    call    140002080 <__mingw_scanf> ; 调用 scanf

;;; while 循环开始
while (i <= n) {
1400013bd: eb 0a            jmp     1400013c9 <main+0x49> ; 跳转到循环条
件检查

;;; 循环体
sum = sum + i;
1400013bf: 8b 45 fc          mov     -0x4(%rbp),%eax ; 将 i 的值加载到 eax
1400013c2: 01 45 f8          add     %eax,-0x8(%rbp) ; sum += i

```

```

    i++;
1400013c5: 83 45 fc 01          addl    $0x1,-0x4(%rbp)    ; i = i + 1

    ;; 循环条件检查
    while (i <= n) {
1400013c9: 8b 45 f4             mov     -0xc(%rbp),%eax    ; 将 n 的值加载到 eax
1400013cc: 39 45 fc             cmp     %eax,-0x4(%rbp)    ; 比较 i 和 n
1400013cf: 7e ee             jle     1400013bf <main+0x3f>; 如果 i <= n, 跳回循
环体开始

    ;; 循环结束, 输出结果
    printf("%d", sum);
1400013d1: 8b 45 f8             mov     -0x8(%rbp),%eax    ; 将 sum 的值加载到
eax
1400013d4: 48 8d 0d 32 ac 00 00 lea     0xac32(%rip),%rcx    ; 加载格式字符串 "%d"
的地址
1400013db: 89 c2             mov     %eax,%edx          ; 第二个参数放入
edx (sum 的值)
1400013dd: e8 1e 0c 00 00     call    140002000 <__mingw_printf> ; 调用 printf

    ;; 函数收尾 (Function Epilogue) - 清理栈帧并返回
    return 0;
1400013e2: b8 00 00 00 00     mov     $0x0,%eax          ; 返回值 0
1400013e7: 48 83 c4 30       add     $0x30,%rsp          ; 释放栈空间
1400013eb: 5d             pop     %rbp                ; 恢复旧的基址指
针
1400013ec: c3             ret                          ; 返回

    ;; 以下是指令对齐用的 nop 指令 (无操作)
1400013ed: 90             nop
1400013ee: 90             nop
1400013ef: 90             nop

```