







- o AtmelStudio + USBasp
- Datenblätter lesen
- O I2C / UART
- Vorabtesten

## Hardware

15%

Schaltplan auf Breadboard umsetzen

o Bauteile verlöten

- o Bibliotheken implementieren
  - 12C
  - UART
  - MPU6050
  - Timer
- O Dataframe entwickeln
- o Testen



## Herausforderungen

Debugging

Wackelkontakte

## Fazit

- O Datenblätter sind das non plus ultra
- o Löten macht Spaß
- o Team Work + Kommunikation macht das Leben einfacher



