软件工程 背包问题知识社区系统

项目总结陈述

团队名称: 待宰的高羊

指导教师: 代祖华

2022年6月29日

目录

- 1. 团队概述
- 2. 需求分析
- 3. 需求建模
- 4. 设计实现
- 5. 总结感受

古今完人

法養



团队成员

- 何晨泽 (PM)
- 高杨
- 阿丽米拉
- 谢家俊





项目概述

背包问题知识社区是一个一站式平台,用户只需访问该平台就可解决关于背包问题的所有需求,并且作为算法相关的平台,以后还可推广至其他的算法问题,具有较好的复用性。相比现存竞品,本系统包含了竞争者的算法学习、讨论、练习功能,用户能更全面的了解和掌握相关内容;更全面的功能有助于构建一个成熟的算法社区。

分析过程

- ·可行性分析:从 NABCD 五个视角,对项目可行性进行了系统的分析;
- 用户调研:通过发布调查问卷、用户访谈等方式获取用户意见;
- · 原型设计: 基于以上分析调研, 使用墨刀设计项目原型。

法養古天

分析结果

通过分析,我们对背包问题知识社区应当具有的功能有了一个基本的掌握:

· 论坛: 发表个人看法、答疑解惑;

· 资源: 获取测试数据、程序源码等资源;

• 习题: 检验学习成果,练习掌握知识;

• 文档: 获取论文、书籍等文档形式的内容;

•

同时,我们知晓,作为一个知识社区,还需**后台管理、用户登录/注册、聊天 室**等功能。

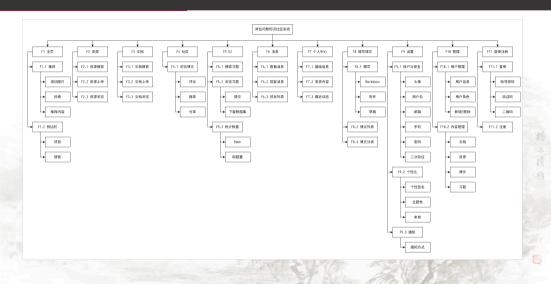
法茶



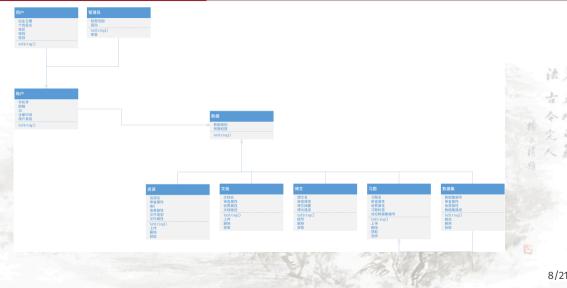
建模概述

随着项目推进,利用 OOA、OOD 方法,我们逐渐完成了数据流图、E-R 图、数据库逻辑结构、WBS、UML 等图表,对项目有了完整的规划和了解,并撰写了多个版本的需求规格说明书、系统设计说明书,在不断迭代中为项目的进行打下基础。

WBS



UML



8/21



技术路线

• 软件环境: MySQL 5.7, nginx 1.12.6, JDK 1.8, redis 3.0.504

• 采用框架: Spring MVC, Layui, Swagger...

9/21

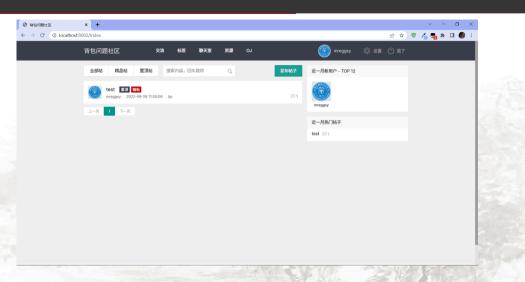
法养

功能概述

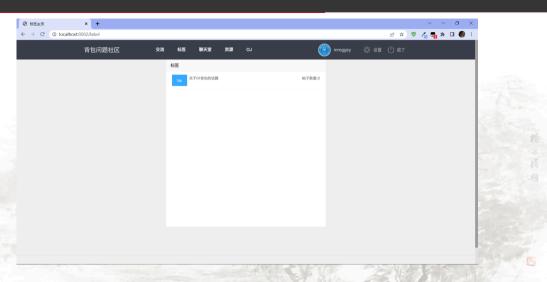
- · 社区: 发帖、看帖、评论、标签...
- ・聊天室: 与在线用户实时交流...
- 资源: 上传、下载各类资源文件...
- · OJ: 选择相应题目进行练习...
- •用户管理:修改密码、头像、昵称等个人信息...
- · 后台管理: 管理用户、帖子等各类资源...

法养

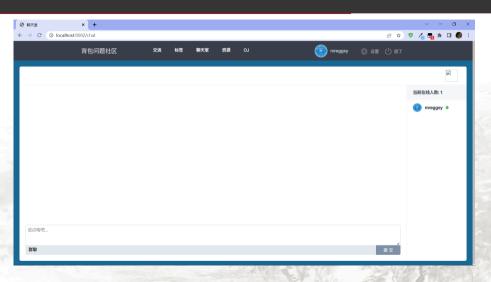
系统展示-社区首页



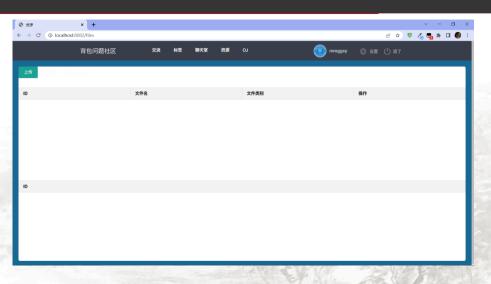
系统展示-社区标签页



系统展示-聊天室



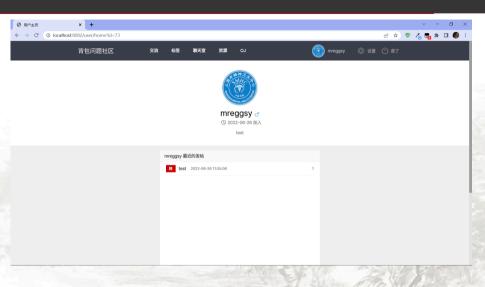
系统展示-资源页



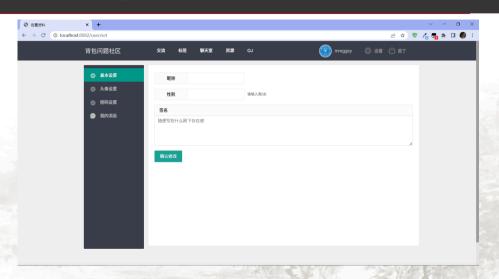
系统展示-Online Judge



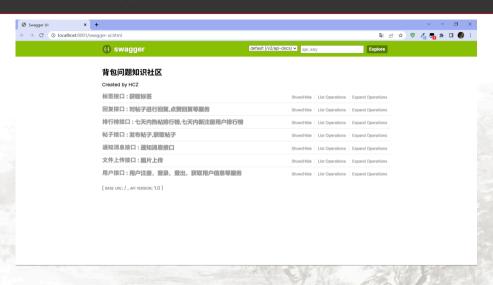
系统展示-个人动态



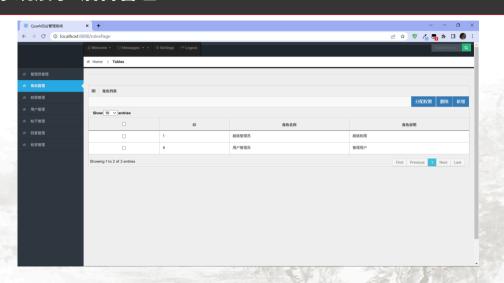
系统展示-个人信息设置



系统展示-接口管理



系统展示-后台管理



系统展示-远程访问地址

http://se.mregg.top:8082 http://se.mregg.top:8083 法卷



总结感受

通过软件工程课程的理论学习和项目实践,我们对软件工程这一领域的 理论知识有了广泛的了解,同时在理论联系实践中对所学的知识有了更深刻 的了解。这一次较为系统全面的编码实践使我们受益匪浅,获得了一次较为 深刻的提升。

不仅如此,我们也在团队合作中了解到了团队协作的重要性和优点,为 我们今后的学习实践也再次巩固了基础。

感谢代祖华老师在这一学期对我们的教导。

