

Universidad Cenfotec

Diseño Visual Digital

Profesor:

Francisco Jose Jimenez Bonilla

Estudiantes:

Victor Sequeira Corrales

Sofia Zanerini Umaña

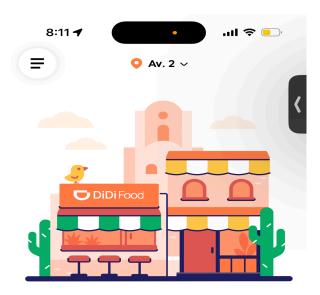
María Isabel Herrera Herrera

Cristopher Navarro Castro.

Practica 2

- 1- Buscar y analizar una aplicación nativa para distinguir los diferentes patrones que tiene la misma. Utilizando pantallas demostrar 3 patrones que se identifiquen. Escriba el nombre de la aplicación. Ejemplo: Uber-Eats
 - Didi

Patron Black state

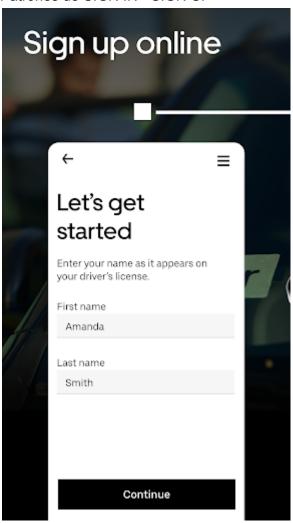


El servicio de entrega de comida estará disponible pronto en tu...

Tu zona actual está fuera del rango de entregas. Pronto nos expandiremos a más zonas y te notificaremos cuando esté disponible el servicio.



Patrones de SIGN IN - SIGN UP



Pantalla inicial



2- De acuerdo a los siguientes 2 links: https://gruponumar.com y https://incecom.net deben evaluar los patrones del diseño que observaron del sitio web. Identificar áreas de mejora usando pantallas demostrativas.

Para https://incecom.net este sitio tiene una pantalla inicial no muy clara, con imagenes en mala resolucion:



La barra de acción parece estar incompleta y no tener información importante.

INCECOM Metodología Acerca de

Varios iconos que parecen ser botones, no redirige a ninguna pagina, o redirigen a paginas con información poco relevante.

Para https://gruponumar.com

No encontramos muchas oportunidades de mejora mas que se podria beneficiar de tener un patrón de un boarding que ayude a introducir al usuario al sitio.

3- Buscar 3 elementos web de navegación que se usan en las URL del punto #2.

Para https://gruponumar.com:

- Cuenta con un menú de navegación
- Cuenta con una selección de iconos de diferentes marcas y el usuario puede ir directamente al que guste su preferencia
- Barra de acción: Pie de página y encabezado
- Recorrido en F

Para https://incecom.net:

- Cuenta con menú superior de navegación
- Iconos de navegación
- Recorrido en Z