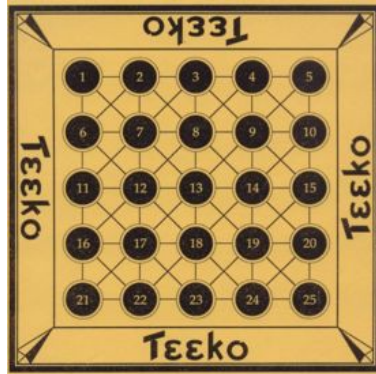


## Sujet

### Jeu à deux adversaires : Teeko



**Nombre de joueurs : 2**

**Matériel :**

- plateau carré dont chaque côté est de longueur 4
- 4 pions noirs et 4 pions blancs

**But du jeu :**

Placer ses pions puis les déplacer pour former un alignement (horizontal, vertical ou en diagonal) ou un carré de 4 pions.

**Description du jeu :**

Le plateau est vide en début de partie. Tour à tour, les joueurs posent un de leurs pions sur une intersection libre (emplacements de 1 à 25 sur la figure ci-dessus). Une intersection est libre si elle ne contient pas déjà un pion. A la fin de cette phase de pose, si aucun joueur n'a obtenu de configuration gagnante (alignement ou carré de 4 pions), les joueurs déplacent à tour de rôle l'un de leurs pions. Un pion déplacé ne peut l'être que sur un emplacement libre adjacent. Dès qu'un joueur réalise une configuration gagnante, la partie s'arrête.

**Objectif du projet :**

Programmer l'IA d'un joueur ou des deux. Si l'un des joueurs est humain, celui-ci devrait pouvoir choisir au début de la partie la force de l'ordinateur.