

# Rod2Cod

# Specifica Tecnica

Il documento ha lo scopo di definire l'**architettura** e il **design** dell'**applicazione** che si andrà a sviluppare, includendo inoltre eventuali **API** e **tecnologie** utilizzate.

# Progetto di Ingegneria del Software A.A. 2024/2025

#### Informazioni

Informazioni			
Versione	1.0		
Uso	Esterno		
Data	11/04/2025		
Destinatari	Gruppo Rod2Cod		
	Zucchetti		
	Tullio Vardanega		
	Riccardo Cardin		
Responsabile	Alberto Maggion		
Amministratore	Annalisa Egidi		
Verificatori	Alberto Maggion		
	Annalisa Egidi		
	Filippo Bellon		
	Luca Calzetta		
	Michele Nesler		
Autori	Alberto Maggion		
	Annalisa Egidi		
	Filippo Bellon		
	Luca Calzetta		
	Michele Nesler		

# Specifica Tecnica

Versione	Data	Descrizione	Autore	Verificatore	Validatore
1.0	2025-04-10				Michele Nesler
0.17	2025-04-10	Sezione Struttura - Aggiunto tracciamento requisiti su classi front-end	Filippo Bellon	Alberto Maggion	
0.16	2025-04-09	Sezione Struttura - Aggiunta sezione diagrammi delle classi frontend	Luca Calzetta	Alberto Maggion	
0.15	2025-04-09	Sezione Struttura - Aggiunto design pattern MVVM	Filippo Bellon	Alberto Maggion	
0.14	2025-04-08	Sezione Struttura - Aggiunte immagini diagrammi delle classi	Michele Nesler	Annalisa Egidi	
0.13	2025-04-08	Sezione Architettura - Architettura Logica - Aggiunta sezione architettura VVM	Luca Calzetta	Alberto Maggion	
0.12	2025-04-08	Sezione Tecnologie - Aggiornate librerie e linguaggi	Filippo Bellon	Alberto Maggion	
0.11	2025-04-07	Sezione Struttura - Aggiunto tracciamento requisiti su classi back-end	Filippo Bellon	Alberto Maggion	
0.10	2025-04-07	Sezione struttura, aggiunti risultato test e esecuzione test	Alberto Maggion	Filippo Bellon	
0.9	2025-04-06	Sezione API - Aggiunto endpoint Status Test, Sezione	Luca Calzetta	Filippo Bellon	

		Tecnologie - Aggiunte librerie e framework frontend			
0.8	2025-04-05	Sezione Struttura - Aggiunta descrizione diagrammi delle classi Elemento Domanda <sub>G</sub>	Filippo Bellon	Michele Nesler	
0.7	2025-04-03	Sezione Struttura e Tecnologie - Aggiunto Database e aggiornate tecnologie back- end	Filippo Bellon	Luca Calzetta	
0.6	2025-03-31	Sezione API - Aggiunte API e relative tabelle	Filippo Bellon	Michele Nesler	
0.5	2025-03-27	Sezione Struttura - Aggiunti altri Design Patterns Utilizzati	Filippo Bellon	Luca Calzetta	
0.4	2025-03-23	Sezione Struttura - Aggiunti altri Design Patterns Utilizzati	Filippo Bellon	Luca Calzetta	
0.3	2025-03-19	Sezione Struttura - Aggiunti Design Patterns Utilizzati	Filippo Bellon	Annalisa Egidi	
0.2	2025-03-13	Aggiunta sezione Struttura	Filippo Bellon	Luca Calzetta	
0.1	2025-03-05	Prima stesura	Filippo Bellon	Luca Calzetta	

# Indice

1	Introduzione	. 6
	1.1 Glossario	. 6
	1.2 Riferimenti	. 6
	1.2.1 Riferimenti normativi	. 6
	1.2.2 Riferimenti informativi	. 6
2	Tecnologie	. 6
	2.1 Introduzione	. 6
	2.2 Elenco delle tecnologie	. 7
	2.3 Linguaggi	. 7

	2.4 Framework	7
	2.5 Librerie	7
	2.6 Strumenti	8
_	4 Tay	_
3	API	
	3.1 Elemento Domanda <sub>G</sub>	
	3.1.1 POST Add Elemento Domanda <sub>G</sub>	
	3.1.2 GET Get Elemento Domanda $_G$	
	3.1.3 GET Get All Elementi Domanda	
	3.1.4 POST Delete Elementi Domanda	
	3.1.5 POST Update Elemento Domanda <sub>G</sub>	. 10
	3.2 Esecuzione Test	. 10
	3.2.1 POST Execute Test	. 10
	3.2.2 GET Status Test	. 10
	3.3 Risultato Test	. 10
	3.3.1 GET Get Risultato Test	. 10
	3.3.2 GET Get All Risultati Test	. 11
	3.3.3 GET Get Risultato Singola Domanda	. 11
4	Struttura	
	4.1 Diagrammi delle classi	
	4.1.1 Backend	
	4.1.1.1 Domain Model	
	4.1.1.1.1 Elemento Domanda <sub>G</sub>	
	4.1.1.1.2 Risultato Test	
	4.1.1.2 Application	
	4.1.1.2.1 Elemento Domanda <sub>G</sub>	
	4.1.1.2.2 Esecuzione Test	
	4.1.1.2.3 Risultato Test	
	4.1.1.2.4 Evaluation	
	4.1.1.3 Input Adapters (REST Controllers)	. 30
	4.1.1.3.1 Elemento Domanda <sub>G</sub>	. 30
	4.1.1.3.2 Esecuzione Test	. 33
	4.1.1.3.3 Risultato Test	. 35
	4.1.1.4 Output Adapters	. 37
	$4.1.1.4.1 \; LLM_G \dots$	. 37
	4.1.1.4.2 Persistence (PostreSQL)	. 38
	4.1.2 Frontend	. 49
	4.1.2.1 HomeView	. 49
	4.1.2.2 DomandeView	. 49
	4.1.2.3 AggiungiDomandaView	. 49
	4.1.2.4 ModificaDomandaView	. 50
	4.1.2.5 TestView	. 50
	4.1.2.6 StoricoView	. 51
	4.1.2.7 TestResultView	. 51
	4.1.2.8 ViewModel	. 52
	4.1.3 Tracciamento requisiti	
	4.2 Database	
	4.2.1 Entità	

4.2.2 Query	55
4.3 Architettura	56
4.3.1 Architettura di Deployment	56
4.3.2 Architettura Logica	56
4.3.2.1 Backend	56
4.3.2.2 Frontend	56
4.4 Design Patterns Utilizzati	
4.4.1 Singleton	
4.4.2 Strategy	
4.4.3 Factory Method	
4.4.4 Decorator	
4.4.5 Dependency injection	57
4.4.6 MVVM	57

#### 1 Introduzione

#### 1.1 Glossario

Questo documento, come anche molti altri all'interno del progetto, viene affiancato dal documento **Glossario v1.0.0** presente all'interno della documentazione, contenente una definizione di tutti i termini specifici utilizzati, identificati da una G a pedice.

#### 1.2 Riferimenti

#### 1.2.1 Riferimenti normativi

- · Way of Working
- Regolamento del progetto didattico: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/PD1.pdf

#### 1.2.2 Riferimenti informativi

- Capitolato C1:
  - https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Progetto/C1.pdf
- Analisi dei requisiti
- Verbali Interni
- Verbali Esterni
- Progettazione: Le dipendenze fra le componenti: <a href="https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Dependency%20Management%20in%20Object-Oriented%20Programming.pdf">https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Dependency%20Management%20in%20Object-Oriented%20Programming.pdf</a>
- Progettazione e programmazione: Diagrammi delle classi (UML): https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2023/Diagrammi%20delle%20Classi.pdf
- Progettazione: I pattern architetturali:
  - https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Software%20Architecture%20Patterns.pdf
- Progettazione software:
  - https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2024/Dispense/T06.pdf
- Progettazione: Il pattern Dependency Injection
   https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Design%20Pattern%20Architetturali%20-%20
   Dependency%20Injection.pdf
- Progettazione: il pattern Model-View-Controller e derivati: https://www.math.unipd.it/~rcardin/sweb/2022/L02.pdf
- Progettazione, i pattern creazionali (GoF):
  - $\underline{https://www.math.unipd.it/\text{-}rcardin/swea/2022/Design\%20Pattern\%20Creazionali.pdf}$
- Progettazione, i pattern strutturali (GoF):
  - https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Design%20Pattern%20Strutturali.pdf
- Progettazione, i pattern di comportamento (GoF):
  - https://drive.google.com/file/d/1cpi6rORMxFtC91nI6 sPrG1Xn-28z8eI/view?usp=sharing
- Programmazione: SOLID Programming: https://drive.google.com/file/d/101Xun2dVVc3mDiaGyN0FrDJhhoO3lfLQ/view?usp=sharing

# 2 Tecnologie

#### 2.1 Introduzione

Questa sezione contiene informazioni riguardo le tecnologie utilizzate per la realizzazione dell'applicativo.

# 2.2 Elenco delle tecnologie

# 2.3 Linguaggi

Nome	Descrizione	Versione
Python	Linguaggio di programmazione interpretato, ad alto livello e orientato agli oggetti.	>=3.13.0
Javascript	t Linguaggio di programmazione interpretato, orientato agli oggetti e basato su eventi.	

### 2.4 Framework

Nome	Descrizione		
Vue JS	Framework JavaScript open-source per la creazione di interfacce utente e		
	applicazioni web.		
Bootstrap	Framework CSS per gestire la grafica all'interno del frontend 5.3.3		
Flask	1 , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
Bootstrap Framework CSS per gestire la grafica all'interno del frontend  Flask Micro framework per Python, progettato per lo sviluppo di applicazioni web.		3.1	

# 2.5 Librerie

Nome	Descrizione	Versione
pytest	Libreria per il testing in Python, che consente di scrivere test in modo semplice e intuitivo.	8.3.5
pytest-cov	Plugin per pytest che fornisce report di copertura del codice. Utilizzato per i test all'interno dell'editor Visual Studio Code.	6.0.0
pytest-xdist	Plugin per pytest che consente di eseguire test in parallelo e distribuire i test su più processi o macchine. Utilizzato per i test all'interno dell'editor Visual Studio Code.	3.6.1
Flask	Micro framework per Python, progettato per lo sviluppo di applicazioni web.	3.1.0
Flask-SQLAlchemy	Estensione di Flask per l'integrazione con SQLAlchemy.	
coverage	Strumento per misurare la copertura del codice in Python. Utilizzato assieme a pytest all'interno delle $Github_G$ Actions.	7.7.0
radon	Strumento per l'analisi della complessità ciclomatica del codice Python.	4.1.0
xenon	Strumento complementare a radon per l'analisi della complessità ciclomatica, permette al comando di fallire se sotto una certa soglia.	0.9.3
dependency-injector	Libreria per effettuare l'"iniezione" delle dipendenze in Python.	4.46.0
psycopg2	Driver PostgreSQL per Python, utilizzato per la connessione e l'interazione con il database PostgreSQL.	2.9.10
sacrebleu	Libreria utilizzata per il calcolo delle metriche BLEU, TER e CHRF nello strumento di valutazione delle risposte.	2.5.0
rouge-score	Libreria utilizzata per il calcolo della metrica ROGUE nello strumento di valutazione delle risposte.	0.1.0

		_
bert-score	Libreria utilizzata per il calcolo della metrica BERT nello	0.3.10
	strumento di valutazione delle risposte.	
sentence-transformers	Libreria utilizzata per il calcolo della similitudine nello	
	strumento di valutazione delle risposte.	
pandas	Libreria per la manipolazione e l'analisi dei dati in Python.	2.2.3
joblib	Libreria che facilita l'elaborazione parallela, la	1.3.2
	memorizzazione in cache dei risultati e la distribuzione delle attività in Python.	
flask-Cors	Estensione di Flask per gestire le richieste CORS.	4.0.0
axios	HTTP client per chiamate API	1.8.3
vue-router	Libreria di Vue JS per gestire le rotte in un'app $Single\ Page\ Application_G$	4.5.0
vite	Vite è un build tool e dev server per frontend	6.0.11
vitest	Vitest è un test runner ottimizzato per Vite	3.0.5
jsdom	Simula il $DOM_G$ nel contesto Node. js per testare componenti	26.0.0
	vue	
@ionic/vue	È il pacchetto ufficiale di Ionic per Vue 3. Utilizzato per inserire delle icone nel frontend.	8.5.0
configparser	Libreria per la gestione dei file di configurazione di tipo INI in Python.	7.2.0
waitress	Server WSGI per l'esecuzione di applicazioni Flask. Utilizzato per la fase di deployment.	
hf-xet	Libreria utilizzata per il download e l'upload di modelli da Hugging Face.	1.0.3

#### 2.6 Strumenti

Nome	Descrizione	
Visual Studio Code	Editor di codice gratuito e open-source sviluppato da Microsoft. Supporta vari linguaggi di programmazione, estensioni personalizzabili e altri strumenti per lo sviluppo.	
Docker	Piattaforma per la creazione, distribuzione e gestione di applicazioni in container.	24.0.1
PostgreSQL	Database relazionale open source basato su $SQL_G$ . Utilizzato all'interno di un docker container.	16.0
$pgAdmin_G$	Interfaccia grafica per la gestione di database PostgreSQL. Utilizzato all'interno di un docker container.	9.1

### 3 API

# 3.1 Elemento Domanda<sub>G</sub>

### 3.1.1 POST Add Elemento Domanda $_G$

**Descrizione:** Questo endpoint consente di aggiungere un nuovo *elemento domanda* $_G$  inviando all'interno del body della richiesta, una domanda e la sua relativa risposta.

• endpoint: /domande

• Metodo: POST

• **Body:** formato application/json = {"domanda": "stringa", "risposta": "stringa"}

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	201	JSON	Date domanda e risposta, l'elemento viene creato con successo.
Negativo	400	{"message": ""}	Non vengono caricati tutti i parametri richiesti, oppure alcuni presentano un formato non valido.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.1.2 GET Get Elemento Domanda<sub>G</sub>

**Descrizione:** Questo endpoint consente di ottenere un *elemento domanda* $_{G}$  specifico avente un determinato id.

• endpoint: /domande/{id}

Metodo: GETParametri:

• id = id dell'elemento domanda $_G$  da ottenere

Esito	Codice HTTP	Body Descrizione	
Positivo	200	JSON	L'elemento viene trovato e restituito con successo.
Negativo	400	{"message": ""}	L'elemento non esiste oppure ne viene fornito un id in formato non valido.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.1.3 GET Get All Elementi Domanda

Descrizione: Questo endpoint consente di ottenere tutti gli elementi domanda presenti nel sistema.

• endpoint: /domande

• Metodo: GET

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	200	JSON	Tutti gli elementi vengono restituiti con successo.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.1.4 POST Delete Elementi Domanda

**Descrizione:** Questo endpoint consente di eliminare una lista di elementi domanda specificando i rispettivi id.

• endpoint: /domande/delete

• Metodo: POST

• Body: formato application/json = {"ids": [1, 2, 3]}

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	200	{"message": ""}	Gli elementi vengono eliminati con successo.
Negativo	400	{"message": ""}	Uno o più parametri non vengono forniti oppure presentano un formato non valido.

Negativo 500 {"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.
------------------------------	---

#### 3.1.5 POST Update Elemento Domanda<sub>G</sub>

**Descrizione:** Questo endpoint consente di aggiornare un *elemento domanda* $_G$  specificando il suo id e i nuovi valori per domanda e risposta.

• endpoint: /domande/{id}

• Metodo: PUT

• Body: formato application/json = {"domanda": "stringa", "risposta": "stringa"}

• Parametri:

▶ id = id dell'*elemento domanda*<sub>G</sub> da aggiornare

Esito	Codice HTTP	Body Descrizione	
Positivo	200	200 {"message": ""} L'elemento viene aggiornato	
Negativo	400	{"message": ""}	Uno o più parametri non vengono forniti oppure presentano un formato non valido.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.2 Esecuzione Test

#### 3.2.1 POST Execute Test

**Descrizione:** Questo endpoint consente di avviare l'esecuzione di un test sulle domande presenti nel sistema.

• endpoint: /executeTest

• Metodo: POST

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	200	{"message": "Test avviato con successo"}	L'esecuzione del test viene avviata con successo.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.2.2 GET Status Test

Descrizione: Questo endpoint consente di ricavare lo stato del test attualmente in esecuzione.

• endpoint: /executeTest/status

• Metodo: GET

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	200	JSON	Lo status del test in corso viene restituito con successo.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.3 Risultato Test

#### 3.3.1 GET Get Risultato Test

Descrizione: Questo endpoint consente di ottenere il risultato del test eseguito, dato il suo id.

• endpoint: /risultati/{id}

Metodo: GETParametri:

#### ▶ id = id del risultato del test da ottenere

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	200	JSON	Il risultato del test viene trovato e restituito
			con successo.
Nagativa	400	["moccodo", " "]	Il risultato del test non esiste oppure ne viene
Negativo	400	{"message": ""}	fornito un id in formato non valido.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.3.2 GET Get All Risultati Test

Descrizione: Questo endpoint consente di ottenere tutti i risultati dei test eseguiti.

• endpoint: /risultati

• Metodo: GET

Esito	Codice HTTP	Body	Descrizione
Positivo	200	JSON	Tutti gli elementi vengono restituiti con successo.
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.

#### 3.3.3 GET Get Risultato Singola Domanda

**Descrizione:** Questo endpoint consente di ottenere il risultato di una singola domanda di un test, dato il suo id.

• endpoint: /risultati/domande/{id}

Metodo: GET Parametri:

→ id = id del risultato della singola domanda da ottenere

Esito	Codice HTTP	Body	Body Descrizione	
Positivo	200	JSON	Il risultato della singola domanda del test viene trovato e restituito con successo.	
Negativo	400	{"message": ""}	Il risultato della singola domanda del test non esiste oppure ne viene fornito un id in formato non valido.	
Negativo	500	{"message": ""}	Si è verificato un errore interno del server.	

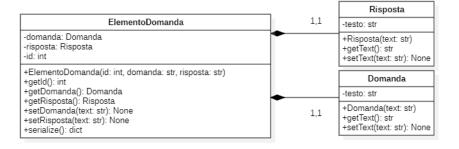
#### 4 Struttura

#### 4.1 Diagrammi delle classi

#### 4.1.1 Backend

#### 4.1.1.1 Domain Model

#### 4.1.1.1 Elemento Domanda<sub>G</sub>



I componenti principali del dominio di *elemento domanda*<sup>G</sup> sono:

#### 4.1.1.1.1 Domanda

- Attributi
  - testo: stringa che rappresenta il testo della domanda
- Metodi
  - getText(): restituisce il testo della domanda
  - ► setText(text: string): imposta il testo della domanda

#### 4.1.1.1.2 Risposta

- Attributi
  - testo: stringa che rappresenta il testo della risposta
- Metodi
  - ▶ getText(): str
    - Descrizione:
      - restituisce il testo della risposta
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - stringa che rappresenta il testo della risposta
  - ▶ setText(text: str)
    - Descrizione:
      - · imposta il testo della risposta
    - Input:
      - text: stringa che rappresenta il testo della risposta
    - Output:
      - nessuno

#### 4.1.1.1.3 ElementoDomanda

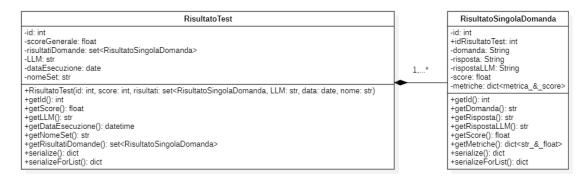
- Attributi
  - ▶ id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda* G
  - ullet domanda: oggetto di tipo Domanda che rappresenta la domanda

risposta: oggetto di tipo Risposta che rappresenta la risposta

#### · Metodi

- ▶ getId(): int
  - Descrizione:
    - restituisce l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'elemento domanda<sub>G</sub>
- ► getDomanda(): Domanda
  - Descrizione:
    - restituisce l'oggetto Domanda associato all'elemento domanda
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo Domanda che rappresenta la domanda
- ▶ getRisposta(): Risposta
  - Descrizione:
    - restituisce l'oggetto Risposta associato all'elemento domanda<sub>G</sub>
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo Risposta che rappresenta la risposta
- ▶ setDomanda(domanda: str)
  - Descrizione:
    - imposta il testo della domanda
  - Input:
    - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
  - Output:
    - nessuno
- ▶ setRisposta(risposta: str)
  - Descrizione:
    - imposta il testo della risposta
  - Input:
    - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
  - Output:
    - nessuno
- ▶ serialize(): dict
  - Descrizione:
    - restituisce un dict con i dati dell'elemento domanda<sub>G</sub>
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - dict con i dati dell'elemento domanda<sub>G</sub>

#### 4.1.1.1.2 Risultato Test



Il componente principale del dominio di risultato test è:

#### 4.1.1.2.1 RisultatoSingolaDomanda

#### Attributi

- ▶ id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato della domanda
- domanda: string che rappresenta la domanda
- risposta: stringa che rappresenta la risposta attesa
- ► rispostaLLM: stringa che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
- score: float che rappresenta il punteggio di similitudine tra la risposta attesa e la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
- metriche: dizionario contenente le metriche di valutazione della risposta

#### Metodi

- ▶ getId(): int
  - Descrizione:
    - restituisce l'identificativo univoco del risultato della domanda
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato della domanda
- ▶ getDomanda(): str
  - Descrizione:
    - restituisce una stringa contenente la domanda posta all'*LLM*<sub>G</sub>
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo str che rappresenta la domanda
- ▶ getRisposta(): str
  - Descrizione:
    - restituisce una stringa contenente la risposta attesa
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo str che rappresenta la risposta
- ▶ getRispostaLLM(): str
  - Descrizione:
    - restituisce una stringa contenente la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
  - Input:

- nessuno
- Output:
  - oggetto di tipo str che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
- ▶ getScore(): float
  - Descrizione:
    - restituisce un float contenente il punteggio di similitudine tra la risposta attesa e la risposta fornita dall'*LLM<sub>G</sub>*
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo float che rappresenta il punteggio di similitudine tra la risposta attesa e la risposta fornita dall' $LLM_G$
- ▶ getMetriche(): dict
  - Descrizione:
    - restituisce un dizionario contenente le metriche di valutazione della risposta con il relativo punteggio
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo dict contenente le metriche di valutazione della risposta e il relativo punteggio
- ▶ serialize(): dict
  - Descrizione:
    - restituisce un dict con tutti i dati del risultato della domanda
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - dict con i dati del risultato della domanda
- ▶ serializeForList(): dict
  - Descrizione:
    - restituisce un dict con i dati principali del risultato della domanda, senza le metriche
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - dict con i dati del risultato della domanda, senza le metriche

#### 4.1.1.1.2.2 RisultatoTest

- Attributi
  - ▶ id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato del test
  - score: float che rappresenta il punteggio medio del test
  - ► *LLM*<sub>G</sub>: stringa che rappresenta il nome dell'*LLM*<sub>G</sub> utilizzato
  - ▶ dataEsecuzione: oggetto di tipo datetime che rappresenta la data di esecuzione del test
  - ▶ nomeSet: stringa che rappresenta il nome del set di domande utilizzato
  - risultatiDomande: set di oggetti di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresentano i risultati delle domande del test

#### • Metodi

- ▶ getId(): int
  - Descrizione:

- restituisce l'identificativo univoco del risultato del test
- Input:
  - nessuno
- Output:
  - intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato del test
- ▶ getScore(): float
  - Descrizione:
    - · restituisce il punteggio medio del test
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo float che rappresenta il punteggio medio del test
- ▶ getLLM(): str
  - Descrizione:
    - restituisce il nome dell'*LLM*<sub>G</sub> testato
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo str<br/> che rappresenta il nome dell' $LLM_G$  testato
- ▶ getDataEsecuzione(): datetime
  - Descrizione:
    - · restituisce la data di esecuzione del test
  - Input
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo datetime che rappresenta la data di esecuzione del test
- ▶ getNomeSet(): str
  - Descrizione:
    - · restituisce il nome del set di domande utilizzato
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo str che rappresenta il nome del set di domande utilizzato
- ▶ getRisultatiDomande(): set[RisultatoSingolaDomanda]
  - Descrizione:
    - restituisce un set di oggetti di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresentano i risultati delle domande del test
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo set[RisultatoSingolaDomanda] che rappresenta i risultati delle domande del test
- ▶ serialize(): dict
  - Descrizione:
    - restituisce un dict con tutti i dati del risultato del test
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - dict con tutti i dati del risultato del test

- ▶ serializeForList(): dict
  - Descrizione:
    - restituisce un dict con i dati principali del risultato del test, senza i risultati delle domande
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - dict con i dati principali del risultato del test, senza i risultati delle domande

#### 4.1.1.2 Application

#### 4.1.1.2.1 Elemento Domanda<sub>G</sub>

Le dipendenze dei servizi di *elemento domanda*<sub>G</sub> sono:

- ElementoDomanda: rappresenta il dominio di elemento domanda<sub>G</sub>
- ElementoDomandaUseCase: rappresentano i casi d'uso implementati dai servizi
- ElementiDomandaPorts: rappresentano le porte utilizzate dai servizi

#### 4.1.1.2.1.1 AddService



#### 4.1.1.2.1.1.1 AddElementoDomandaService

- Attributi
  - ▶ port: porta utilizzata per salvare l'elemento domanda<sub>G</sub>
- Metodi
  - ▶ addElementoDomanda(domanda: str, risposta: str): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - aggiunge un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire da domanda e risposta
    - Input:
      - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
      - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
    - Output:
      - oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l' $\emph{elemento}$  domanda $\emph{G}$  appena creato
    - Eccezioni:
      - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di validazione della domanda o della risposta

#### 4.1.1.2.1.1.2 AddElementoDomandaUseCase

- · Metodi
  - ▶ addElementoDomanda(domanda: str, risposta: str): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - aggiunge un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire da domanda e risposta
    - Input:
      - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
      - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
    - Output:
      - oggetto di tipo ElementoDomanda

#### 4.1.1.2.1.1.3 SaveElementoDomandaPort

- Metodi
  - ► saveElementoDomanda(elementoDomanda: ElementoDomanda): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - salva un *elemento domanda*<sub>G</sub> nel database
    - Input:
      - elementoDomanda: oggetto di tipo ElementoDomanda che rappresenta l'*elemento domanda* da salvare
    - Output:
      - oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l'<br/> elemento  $domanda_G$  appena salvato nel database

#### 4.1.1.2.1.2 GetService



#### 4.1.1.2.1.2.1 GetElementoDomandaService

- Attributi
  - ▶ port: porta utilizzata per ottenere l'elemento domanda<sub>G</sub>
- Metodi
  - ▶ getElementoDomandaById(id: int): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
    - Output:
      - oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l'<br/> elemento  $domanda_G$  appena ottenuto
    - Eccezioni:
      - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di validazione dell'id

#### 4.1.1.2.1.2.2 GetElementoDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ getElementoDomandaById(id: int): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell' $elemento\ domanda_G$
    - Output:
      - oggetto di tipo ElementoDomanda

#### 4.1.1.2.1.2.3 GetElementoDomandaPort

- Metodi
  - ▶ getElementoDomandaById(id: int): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna un elemento domanda, dal database, a partire dal suo id
    - Input:

• id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>

#### - Output:

 oggetto di tipo ElementoDomanda che rappresenta l'elemento domanda<sub>G</sub> appena ottenuto dal database

#### 4.1.1.2.1.3 GetAllService



#### 4.1.1.2.1.3.1 GetAllElementiDomandaService

#### Attributi

• port: porta utilizzata per ottenere tutti gli elementi domanda

#### Metodi

- ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
  - Descrizione:
    - ritorna un set di tutti gli elementi domanda
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - set di oggetti di tipo ElementoDomanda che rappresentano gli elementi domanda appena ottenuti

#### 4.1.1.2.1.3.2 GetAllElementiDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti gli elementi domanda
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo ElementoDomandaù

#### 4.1.1.2.1.3.3 GetAllElementiDomandaPort

- Metodi
  - ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti gli elementi domanda presenti nel database
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo ElementoDomanda che rappresentano gli elementi domanda appena ottenuti dal database

#### 4.1.1.2.1.4 DeleteService



#### 4.1.1.2.1.4.1 DeleteElementiDomandaService

#### Attributi

• port: porta utilizzata per eliminare gli elementi domanda

#### Metodi

- ▶ deleteElementiDomanda(ids: Set[int]): bool
  - Descrizione:
    - elimina gli elementi domanda a partire da un set di id
  - Input:
    - ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione
  - Eccezioni:
    - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di validazione degli id

#### 4.1.1.2.1.4.2 DeleteElementiDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ deleteElementiDomanda(ids: Set[int]): bool
    - Descrizione:
      - elimina gli elementi domanda a partire da un set di id
    - Input:
      - ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare
    - Output
      - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione

#### 4.1.1.2.1.4.3 DeleteElementiDomandaPort

- Metodi
  - ▶ deleteElementiDomanda(ids: Set[int]): bool
    - Descrizione:
      - elimina gli elementi domanda nel database, a partire da un set di id
    - Input
      - ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare
    - Output:
      - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione nel database

#### 4.1.1.2.1.5 UpdateService



#### 4.1.1.2.1.5.1 UpdateElementoDomandaService

- Attributi
  - port: porta utilizzata per aggiornare gli elementi domanda
- Metodi
  - ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): bool
    - Descrizione:

• aggiorna domanda e risposta di un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id

#### - Input:

- id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
- domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
- risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta

#### - Output:

• booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento

#### - Eccezioni:

• ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di validazione dell'id, della domanda o della risposta

#### 4.1.1.2.1.5.2 UpdateElementoDomandaUseCase

#### Metodi

- ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): bool
  - Descrizione:
    - aggiorna domanda e risposta di un elemento domanda<sub>G</sub> a partire dal suo id

#### - Input:

- id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*
- domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
- risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta

#### - Output:

• booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento

#### 4.1.1.2.1.5.3 UpdateElementoDomandaPort

#### Metodi

- ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): bool
  - Descrizione:
    - aggiorna domanda e risposta di un *elemento domanda* $_G$  nel database, a partire dal suo id

#### - Input:

- id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'elemento domanda<sub>G</sub>
- domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
- risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta

#### - Output:

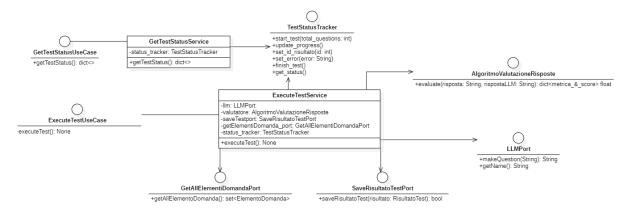
 booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento nel database

#### 4.1.1.2.2 Esecuzione Test

Le dipendenze dei servizi di esecuzione test sono:

- ExecuteTestUseCase: rappresentano i casi d'uso per eseguire il test
- GetTestStatusUseCase: rappresenta il caso d'uso per ottenere lo stato del test
- **LLMPort**: rappresenta la porta per comunicare con l'*LLM*<sub>G</sub>
- SaveRisultatoTestPort: rappresenta la porta per salvare il risultato del test
- **GetAllElementiDomandaPort**: rappresenta la porta per ottenere tutti gli elementi domanda presenti nel sistema
- AlgoritmoValutazioneRisposte: rappresenta la classe responsabile della valutazione delle risposte
- TestStatusTracker: rappresenta la classe responsabile del tracciamento dello stato del test
- RisultatoTest: rappresenta il dominio di risultato test
- RisultatoSingolaDomanda: rappresenta il dominio di risultato per singola domanda

#### 4.1.1.2.2.1 ExecuteService



#### 4.1.1.2.2.1.1 ExecuteTestService

#### Attributi

- status\_tracker: oggetto responsabile del tracciamento dello stato del test
- ► llm<sub>G</sub>: porta utilizzata per comunicare con l'*LLM*<sub>G</sub>
- valutatore: oggetto responsabile della valutazione delle risposte
- ► saveRisultatoTestPort: porta utilizzata per salvare il risultato del test
- getElementiDomandaPort: porta utilizzata per ottenere gli elementi domanda da testare

#### Metodi

- ▶ executeTest(): None
  - Descrizione:
    - esegue il test a partire da tutti gli elementi domanda presenti nel sistema, utilizzando l' $LLM_G$  per ottenere le risposte da confrontare. Si occupa anche di valutare le risposte ottenute e di salvare il risultato del test
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - nessuno

#### 4.1.1.2.2.1.2 ExecuteTestUseCase

- Metodi
  - ▶ executeTest(): None
    - Descrizione:
      - esegue il test e si occupa del salvataggio del risultato
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - nessuno

#### 4.1.1.2.2.1.3 LLMPort

- Metodi
  - ► makeQuestion(domanda: str): str
    - Descrizione:
      - ritorna la risposta fornita dall'*LLM<sub>G</sub>* a partire dalla domanda
    - Input
      - domanda: stringa che rappresenta la domanda da porre all'*LLM*<sub>G</sub>
    - Output:

- oggetto di tipo str che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
- ▶ getName(): str
  - Descrizione:
    - ritorna il nome dell'*LLM*<sub>G</sub> in uso
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo str che rappresenta il nome dell'*LLM*<sup>G</sup> in uso

#### 4.1.1.2.2.1.4 AlgoritmoValutazioneRisposte

- Metodi
  - evaluate(risposta\_attesa: str, risposta\_llm: str): tuple[dict[str, float],
     float]
    - Descrizione:
      - valuta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub> rispetto alla risposta attesa e ritorna le metriche di valutazione e il punteggio di similitudine
    - Input:
      - risposta\_attesa: stringa che rappresenta la risposta attesa
      - risposta\_llm: stringa che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
    - Output:
      - oggetto di tipo tuple contenente un dizionario con le metriche di valutazione e un float con il punteggio di similitudine

#### 4.1.1.2.2.1.5 SaveRisultatoTestPort

- Metodi
  - ▶ saveRisultatoTest(risultato: RisultatoTest): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - salva il risultato del test nel database
    - Input:
      - risultato: oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato del test da salvare
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato del test appena salvato nel database

#### 4.1.1.2.2.1.6 GetAllElementiDomandaPort

- Metodi
  - ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti gli elementi domanda presenti nel sistema
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo ElementoDomanda che rappresentano gli elementi domanda appena ottenuti

#### 4.1.1.2.2.1.7 GetTestStatusService

- Attributi
  - ▶ status\_tracker: oggetto responsabile del tracciamento dello stato del test
- Metodi

- ▶ getTestStatus(): dict
  - Descrizione:
    - · ritorna lo stato del test in corso
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo dict che rappresenta lo stato del test in corso

#### 4.1.1.2.2.1.8 GetTestStatusUseCase

- Metodi
  - ▶ getTestStatus(): dict
    - Descrizione:
      - ritorna lo stato del test in corso
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - oggetto di tipo dict che rappresenta lo stato del test in corso

#### 4.1.1.2.3 Risultato Test

Le dipendenze del servizio di risultato test sono:

- GetRisultatoTestPort: rappresenta la porta per ottenere il risultato del test
- GetAllRisultatiTestPort: rappresenta la porta per ottenere tutti i risultati del test
- **GetRisultatoSingolaDomandaPort**: rappresenta la porta per ottenere il risultato di una singola domanda
- GetRisultatoTestUseCase: rappresenta il caso d'uso per ottenere il risultato del test
- GetAllRisultatiTestUseCase: rappresenta il caso d'uso per ottenere tutti i risultati del test
- **GetRisultatoSingolaDomandaUseCase**: rappresenta il caso d'uso per ottenere il risultato di una singola domanda
- RisultatoTest: rappresenta il dominio di risultato test
- RisultatoSingolaDomanda: rappresenta il dominio di risultato per singola domanda

#### 4.1.1.2.3.1 GetRisultatoTest



#### 4.1.1.2.3.1.1 GetRisultatoTestService

- Attributi
  - port: porta utilizzata per ottenere il risultato del test
- Metodi
  - ▶ getRisultatoTest(id: int): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato del test con l'id specificato
    - Input
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato del test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato del test appena ottenuto
    - Eccezioni:

• ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di validazione dell'id

#### 4.1.1.2.3.1.2 GetRisultatoTestUseCase

- · Metodi
  - ▶ getRisultatoTest(id: int): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato del test con l'id specificato
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato del test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato del test appena ottenuto

#### 4.1.1.2.3.1.3 GetRisultatoTestPort

- · Metodi
  - ▶ getRisultatoTest(id: int): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato del test con l'id specificato
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato del test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato del test con l'id specificato

#### 4.1.1.2.3.2 GetAllRisultatiTest



#### 4.1.1.2.3.2.1 GetAllRisultatiTestService

- Attributi
  - port: porta utilizzata per ottenere tutti i risultati del test
- Metodi
  - ▶ getAllRisultatiTest(): set[RisultatoTest]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti i risultati del test
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo RisultatoTest che rappresentano i risultati del test appena ottenuti

#### 4.1.1.2.3.2.2 GetAllRisultatiTestUseCase

- · Metodi
  - ▶ getAllRisultatiTest(): set[RisultatoTest]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti i risultati del test
    - Input:

- nessuno
- Output:
  - set di oggetti di tipo RisultatoTest che rappresentano i risultati del test appena ottenuti

#### 4.1.1.2.3.2.3 GetAllRisultatiTestPort

- Metodi
  - ▶ getAllRisultatiTest(): set[RisultatoTest]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti i risultati del test presenti nel sistema
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo RisultatoTest che rappresentano tutti i risultati di test presenti nel sistema

#### 4.1.1.2.3.3 GetRisultatoSingolaDomanda



#### 4.1.1.2.3.3.1 GetRisultatoSingolaDomandaService

- Attributi
  - port: porta utilizzata per ottenere il risultato di una specifica domanda di un test
- · Metodi
  - ▶ getRisultatoSingolaDomandaTestById(id: int): RisultatoSingolaDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato di una specifica domanda di un test a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato della domanda di uno specifico test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresenta il risultato della domanda appena ottenuto
    - Eccezioni:
      - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di validazione dell'id

#### 4.1.1.2.3.3.2 GetRisultatoSingolaDomandaUseCase

- · Metodi
  - ▶ getRisultatoSingolaDomandaTestById(id: int): RisultatoSingolaDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato di una specifica domanda di un test a partire dal suo id
    - Input
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato della domanda di uno specifico test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresenta il risultato della domanda appena ottenuto

#### 4.1.1.2.3.3.3 GetRisultatoSingolaDomandaPort

#### · Metodi

- ▶ getRisultatoSingolaDomandaTestById(id: int): RisultatoSingolaDomanda
  - Descrizione:
    - ritorna il risultato di una specifica domanda di un test a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato della domanda di uno specifico test
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresenta il risultato della domanda appena ottenuto

#### **4.1.1.2.4 Evaluation**

Le dipendenze dei servizi di valutazione sono:

- AlgoritmoValutazioneRisposte: rappresenta l'algoritmo di valutazione delle risposte
- TestStatusTracker: rappresenta il tracciamento dello stato del test

#### 4.1.1.2.4.1 AlgoritmoValutazioneRisposteImpl

AlgoritmoValutazioneRisposteImpl
-scorer: Scorer -modelPath: str -model
+evaluate(risposta: str, rispostaLLM: str): dict <metrica_&_score> float</metrica_&_score>

#### Attributi

- ▶ scorer: classe che si occupa di calcolcare i punteggi parziali di valutazione
- model: classe che si occupa di calcolare i punteggi di similitudine a partire dai punteggi parziali

#### Metodi

• evaluate(risposta\_attesa: str, risposta\_llm: str): tuple[dict[str, float],
 float]

#### - Descrizione:

• valuta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub> rispetto alla risposta attesa e ritorna le metriche di valutazione e il punteggio di similitudine

#### - Input:

- risposta\_attesa: stringa che rappresenta la risposta attesa
- risposta llm: stringa che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>

#### - Output:

- oggetto di tipo tuple contenente un dizionario con le metriche di valutazione e un float con il punteggio di similitudine
- ▶ transformInput(data: dict): DataFrame

#### - Descrizione:

• trasforma i dati di input in un formato compatibile con il modello di valutazione

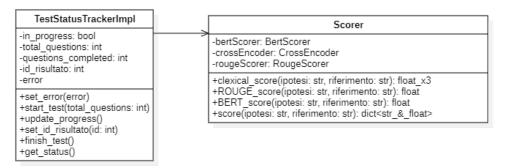
#### - Input:

• data: dizionario contenente i dati di input

#### - Output:

• oggetto di tipo DataFrame contenente i dati trasformati

#### 4.1.1.2.4.2 TestStatusTrackerImpl



#### • Attributi

- ▶ in\_progress: booleano che rappresenta se il test è in corso o meno
- ▶ total\_questions: intero che rappresenta il numero totale di domande del test
- questions\_completed: intero che rappresenta il numero della domanda completate
- ▶ id\_risultato: intero che rappresenta l'id del risultato del test
- error: Exception che rappresenta l'eventuale eccezione sollevata durante l'esecuzione del test

#### • Metodi

- ▶ start\_test(total\_questions: int): None
  - Descrizione:
    - inizializza il tracciamento dello stato del test
  - Input
    - total\_questions: intero che rappresenta il numero totale di domande del test
  - Output:
    - nessuno
- ▶ update\_progress(): None
  - Descrizione:
    - aggiorna lo stato del test in corso facendo avanzare il numero delle domande completate
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - nessuno
- ▶ set\_id\_risultato(id\_risultato: int): None
  - Descrizione:
    - setta l'id del risultato del test
  - Input:
    - id\_risultato: intero che rappresenta l'id del risultato del test
  - Output:
    - nessuno
- ▶ finish\_test(): None
  - Descrizione:
    - termina il tracciamento dello stato del test impostando in\_progress a False
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - nessuno

- ▶ set error(error: Exception): None
  - Descrizione:
    - setta l'eventuale eccezione sollevata durante l'esecuzione del test
  - Input:
    - error: eccezione sollevata durante l'esecuzione del test
  - Output:
    - nessuno
- ▶ get status(): dict
  - Descrizione:
    - ritorna lo stato del test in corso
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo dict che rappresenta lo stato del test in corso

#### 4.1.1.2.4.3 Scorer

- Attributi
  - ▶ bertScorer: oggetto di tipo BertScorer che si occupa di calcolare lo score Bert
  - crossEncoder: oggetto di tipo CrossEncoder che si occupa di calcolare lo score CrossEncoder
  - rougeScorer: oggetto di tipo RougeScorer che si occupa di calcolare lo score Rouge
- Metodi
  - r clexical score(ipotesi: str, riferimento: str): (float,float,float)
    - Descrizione:
      - calcola i punteggi Bleu, Ter e Chrf a partire da un'ipotesi e un riferimento
    - Input:
      - ipotesi: stringa che rappresenta l'ipotesi
      - riferimento: stringa che rappresenta il riferimento
    - Output:
      - oggetto di tipo tuple contenente i punteggi Bleu, Ter e Chrf
  - ► ROUGE\_score(ipotesi: str, riferimento: str): float
    - Descrizione:
      - calcola il punteggio Rouge a partire da un'ipotesi e un riferimento
    - Input:
      - ipotesi: stringa che rappresenta l'ipotesi
      - riferimento: stringa che rappresenta il riferimento
    - Output:
      - valore dello score Rouge in float
  - ▶ BERT\_score(ipotesi: str, riferimento: str): float
    - Descrizione:
      - calcola il punteggio Bert a partire da un'ipotesi e un riferimento
    - Input:
      - ipotesi: stringa che rappresenta l'ipotesi
      - riferimento: stringa che rappresenta il riferimento
    - Output:
      - valore dello score Bert in float
  - ▶ score(ipotesi: str, riferimento: str): dict[str, float]
    - Descrizione:
      - calcola i punteggi di valutazione a partire da un'ipotesi e un riferimento

#### - Input:

- ipotesi: stringa che rappresenta l'ipotesi
- riferimento: stringa che rappresenta il riferimento
- Output:
  - oggetto di tipo dict contenente i le metriche utilizzate e i relativi punteggi di valutazione

#### 4.1.1.3 Input Adapters (REST Controllers)

#### 4.1.1.3.1 Elemento Domanda<sub>G</sub>

Le dipendenze dei REST controllers di *elemento domanda*<sub>G</sub> sono:

• ElementoDomandaUseCase: rappresentano i casi d'uso implementati dai

#### servizi

- Containers: rappresentano le classi che gestiscono le dependency injection
- Inject e Provide: rappresentano le funzioni per l'iniezione delle dipendenze
- BadRequest e UnsupportedMediaType: rappresentano alcune eccezioni catturate

#### 4.1.1.3.1.1 AddController



#### 4.1.1.3.1.1.1 AddElementoDomandaController

#### Attributi

• useCase: caso d'uso per aggiungere un *elemento domanda* $_{G}$ , iniettato tramite dependency injection

#### Metodi

- ▶ post(): Response
  - Descrizione:
    - aggiunge un *elemento domanda* $_G$  a partire da domanda e risposta e lo ritorna all'interno della risposta
  - Input:
    - domanda e risposta tramite body json
  - Output:
    - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno l' $elemento\ domanda_G$  appena creato
    - messaggio di errore in caso di:
      - problemi di validazione della domanda o della risposta
      - errore interno del server
      - ► mancanza di domanda o risposta nel body json

#### $4.1.1.3.1.1.2\ Add Elemento Domanda Use Case$

- Metodi
  - ▶ addElementoDomanda(domanda: str, risposta: str): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - Aggiunge un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire da domanda e risposta e lo ritorna
    - Input:
      - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
      - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta

#### - Output:

• oggetto di tipo ElementoDomanda

#### 4.1.1.3.1.2 GetController



#### 4.1.1.3.1.2.1 GetElementoDomandaController

#### Attributi

► useCase: caso d'uso per ottenere un *elemento domanda*<sub>G</sub>, iniettato tramite dependency injection

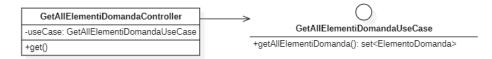
#### Metodi

- ▶ get(id: int): Response
  - Descrizione:
    - ritorna una risposta contenente un *elemento domanda*<sub>G</sub>, a partire dal suo id
  - Input:
    - id tramite url param
  - Output:
    - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno l' $elemento\ domanda_G$  appena ottenuto
    - messaggio di errore in caso di:
      - problemi di validazione dell'id
      - errore interno del server

#### 4.1.1.3.1.2.2 GetElementoDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ getElementoDomandaById(id: int): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
    - Output:
      - oggetto di tipo ElementoDomanda

#### 4.1.1.3.1.3 GetAllController



#### 4.1.1.3.1.3.1 GetAllElementiDomandaController

#### • Attributi

• useCase: caso d'uso per ottenere tutti gli elementi domanda, iniettato tramite dependency injection

#### Metodi

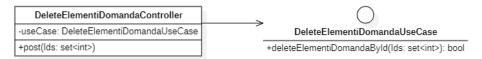
▶ get(): Response

- Descrizione:
  - ritorna una risposta contenente un set di tutti gli elementi domanda presenti
- Input:
  - nessuno
- Output:
  - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno il set di elementi domanda appena ottenuti
  - messaggio di errore in caso di:
    - errore interno del server

#### 4.1.1.3.1.3.2 GetAllElementiDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti gli elementi domanda presenti
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo ElementoDomanda

#### 4.1.1.3.1.4 DeleteController



#### 4.1.1.3.1.4.1 DeleteElementiDomandaController

- Attributi
  - useCase: caso d'uso per eliminare gli elementi domanda, iniettato tramite dependency injection
- Metodi
  - ▶ delete(): Response
    - Descrizione:
      - elimina uno o più elementi domanda a partire da un set di id
    - Input:
      - ids tramite body json
    - Output:
      - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno il risultato dell'operazione di eliminazione
      - messaggio di errore in caso di:
        - problemi di validazione degli id
        - errore interno del server
        - mancanza di ids nel body json

#### 4.1.1.3.1.4.2 DeleteElementiDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ deleteElementiDomanda(ids: Set[int]): bool
    - Descrizione:
      - elimina uno o più elementi domanda a partire da un set di id

#### - Input:

• ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare

#### - Output:

• booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione

#### 4.1.1.3.1.5 UpdateController



#### 4.1.1.3.1.5.1 UpdateElementoDomandaController

#### Attributi

► useCase: caso d'uso per aggiornare un *elemento domanda*<sub>G</sub>, iniettato tramite dependency injection

#### · Metodi

- ▶ put(id: int): Response
  - Descrizione:
    - aggiorna domanda e risposta di un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
  - Input:
    - id tramite url param
    - domanda e risposta tramite body json

#### - Output:

- oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno il risultato dell'operazione di aggiornamento
- messaggio di errore in caso di:
  - problemi di validazione dell'id, della domanda o della risposta
  - errore interno del server
  - mancanza di domanda o risposta nel body json

#### 4.1.1.3.1.5.2 UpdateElementoDomandaUseCase

#### • Metodi

- ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): bool
  - Descrizione:
    - aggiorna domanda e risposta di un elemento domanda a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell' $elemento\ domanda_G$
    - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
    - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento

#### 4.1.1.3.2 Esecuzione Test

Le dipendenze dei REST controllers di esecuzione test sono:

- ExecuteTestUseCase: rappresentano i casi d'uso per l'esecuzione del test implementati dai servizi
- GetTestStatusUseCase: rappresenta il caso d'uso per ottenere lo stato del test
- Containers: rappresentano le classi che gestiscono le dependency injection
- Inject e Provide: rappresentano le funzioni per l'iniezione delle dipendenze

#### 4.1.1.3.2.1 ExecuteController



#### 4.1.1.3.2.1.1 ExecuteTestController

#### Attributi

- ► useCase: caso d'uso per eseguire il test, iniettato tramite dependency injection
- status\_tracker: caso d'uso per monitorare lo stato di avanzamento del test, iniettato tramite dependency injection

#### Metodi

- ▶ post(): Response
  - Descrizione:
    - avvia il test a partire da tutti gli elementi domanda presenti nel sistema e ne monitora lo stato durante la sua esecuzione
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno un messaggio di corretto avvio del test
    - messaggio di errore in caso di:
      - errore di comunicazione con l'*LLM*<sub>G</sub>
      - errore interno del server

#### 4.1.1.3.2.1.2 ExecuteTestUseCase

- · Metodi
  - executeTest(): None
    - Descrizione:
      - esegue il test a partire da tutti gli elementi domanda presenti nel sistema, utilizzando l' $LLM_G$  per ottenere le risposte da confrontare. Si occupa anche di valutare le risposte ottenute e di salvare il risultato del test
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - nessuno

#### 4.1.1.3.2.2 StatusController



#### 4.1.1.3.2.2.1 GetTestStatusController

- Attributi
  - ▶ useCase: caso d'uso per ottenere lo stato del test, iniettato tramite dependency injection
- Metodi

- ▶ get(): Response
  - Descrizione:
    - · ritorna lo stato del test in corso
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno lo stato del test in corso
    - messaggio di errore in caso di:
      - errore interno del server

#### 4.1.1.3.2.2.2 GetTestStatusUseCase

- Metodi
  - ▶ getTestStatus(): dict
    - Descrizione:
      - ritorna lo stato del test in corso
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - oggetto di tipo dict che rappresenta lo stato del test in corso

#### 4.1.1.3.3 Risultato Test

Le dipendenze dei REST controllers di risultato test sono:

- GetRisultatoTestUseCase: rappresenta il caso d'uso per ottenere il risultato del test
- GetAllRisultatiTestUseCase: rappresenta il caso d'uso per ottenere tutti i risultati del test
- **GetRisultatoSingolaDomandaUseCase**: rappresenta il caso d'uso per ottenere il risultato di una singola domanda
- Containers: rappresentano le classi che gestiscono le dependency injection
- Inject e Provide: rappresentano le funzioni per l'iniezione delle dipendenze

#### 4.1.1.3.3.1 Get Controllers



#### 4.1.1.3.3.1.1 GetRisultatoTestController

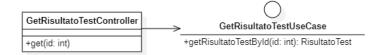
- Attributi
  - useCase: caso d'uso per ottenere il risultato del test, iniettato tramite dependency injection
- Metodi
  - ▶ get(id: int): Response
    - Descrizione:
      - ritorna una risposta contenente il risultato del test a partire dal suo id
    - Input:
      - id tramite url param
    - Output:
      - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno il risultato del test appena ottenuto
      - · messaggio di errore in caso di:

- problemi di validazione dell'id
- errore interno del server

#### 4.1.1.3.3.1.2 GetRisultatoTestUseCase

- · Metodi
  - ▶ getRisultatoTest(id: int): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato del test con l'id specificato
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato del test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato del test appena ottenuto

#### 4.1.1.3.3.2 GetAllRisultatoTest



#### 4.1.1.3.3.2.1 GetAllRisultatiTestController

- Attributi
  - useCase: caso d'uso per ottenere tutti i risultati del test, iniettato tramite dependency injection
- Metodi
  - ▶ get(): Response
    - Descrizione:
      - ritorna una risposta contenente un set di tutti i risultati del test
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno il set di risultati del test appena ottenuti
      - messaggio di errore in caso di:
        - errore interno del server

#### 4.1.1.3.3.2.2 GetAllRisultatiTestUseCase

- Metodi
  - ▶ getAllRisultatiTest(): set[RisultatoTest]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti i risultati del test
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo RisultatoTest che rappresentano i risultati del test appena ottenuti

# 4.1.1.3.3.3 GetRisultatoSingolaDomanda



# 4.1.1.3.3.3.1 GetRisultatoSingolaDomandaController

## • Attributi

• useCase: caso d'uso per ottenere il risultato di una singola domanda, iniettato tramite dependency injection

### Metodi

- ▶ get(id: int): Response
  - Descrizione:
    - ritorna una risposta contenente il risultato di una singola domanda a partire dal suo id
  - Input:
    - id tramite url param
  - Output:
    - oggetto di tipo Response che rappresenta la risposta HTTP con all'interno il risultato della singola domanda appena ottenuto
    - messaggio di errore in caso di:
      - problemi di validazione dell'id
      - errore interno del server

# 4.1.1.3.3.3.2 GetRisultatoSingolaDomandaUseCase

- Metodi
  - ▶ getRisultatoSingolaDomandaTestById(id: int): RisultatoSingolaDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna il risultato di una specifica domanda di un test a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato della domanda di uno specifico test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresenta il risultato della domanda appena ottenuto

# 4.1.1.4 Output Adapters

# $4.1.1.4.1 \ LLM_{G}$



Le dipendenze dell'Adapter di  $LLM_G$  sono:

• LLMPort: rappresenta la porta implementata dall'Adapter stesso

## 4.1.1.4.1.1 LLMAdapter

• Attributi

- url: stringa che rappresenta l'url per comunicare la domanda all' $LLM_G$  ed ottenere la risposta
- ▶ nome: stringa che rappresenta il nome/modello dell'*LLM*<sub>G</sub> utilizzato

#### Metodi

- ▶ makeQuestion(domanda: str): str
  - Descrizione:
    - invia la domanda all'*LLM*<sub>G</sub> e ne ritorna la risposta
  - Input
    - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
  - Output:
    - stringa che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
  - Eccezioni
    - Exception: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi di comunicazione con l' $LLM_G$
- ▶ getName(): str
  - Descrizione:
    - ritorna il nome dell'*LLM*<sub>G</sub>
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - stringa che rappresenta il nome dell'*LLM*<sub>G</sub>

### 4.1.1.4.1.2 LLMPort

- Metodi
  - ▶ makeQuestion(domanda: str): str
    - Descrizione:
      - invia la domanda all'*LLM*<sub>G</sub> e ne ritorna la risposta
    - Input:
      - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
    - Output:
      - stringa che rappresenta la risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
  - ▶ getName(): str
    - Descrizione:
      - ritorna il nome dell'*LLM*<sub>G</sub>
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - stringa che rappresenta il nome dell' $LLM_G$

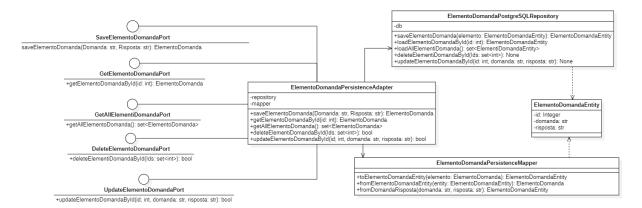
# 4.1.1.4.2 Persistence (PostreSQL)

# 4.1.1.4.2.1 Elemento Domanda<sub>G</sub>

Le dipendenze della sezione persistence di *elemento domanda*<sub>G</sub> sono:

- ElementoDomanda: rappresenta il dominio di elemento domanda<sub>G</sub>
- ElementoDomandaPorts: rappresentano le porte implementate dell'Adapter stesso
- **SQLAlchemyError** e **NoResultFound**: rappresentano alcune eccezioni lanciate da SQLAlchemy e catturate dall'Adapter

• **db**: rappresenta l'istanza del database utilizzato dalle entità del database e dalla *repository*<sub>G</sub> per comunicare con il database stesso



# 4.1.1.4.2.1.1 ElementoDomandaPersistenceAdapter

## Attributi

- ► repository<sub>G</sub>: repository<sub>G</sub> utilizzata per comunicare con il database
- mapper: mapper utilizzato per mappare le entità del dominio di business con le entità del database

### · Metodi

- ▶ saveElementoDomanda(elementoDomanda: ElementoDomanda): ElementoDomanda
  - Descrizione:
    - salva un *elemento domanda*<sub>G</sub> nel database
  - Input:
    - elemento Domanda: oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l'<br/> elemento  $domanda_{G}$  da salvare
  - Output:
    - oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l'<br/> elemento  $domanda_G$  appena salvato nel database
- ▶ getElementoDomandaById(id: int): ElementoDomanda
  - Descrizione:
    - ritorna un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
  - Output:
    - oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l'elemento  $domanda_G$  appena ottenuto dal database
  - Eccezioni:
    - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun *elemento*  $domanda_G$  con l'id specificato
- ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
  - Descrizione:
    - ritorna un set di tutti gli elementi domanda presenti nel database
  - Input:
    - nessuno
  - Output:

- set di oggetti di tipo ElementoDomanda che rappresentano gli elementi domanda appena ottenuti dal database
- ▶ deleteElementiDomanda(ids: Set[int]): bool
  - Descrizione:
    - elimina uno o più elementi domanda a partire da un set di id
  - Input:
    - ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione nel database
- ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): bool
  - Descrizione:
    - aggiorna domanda e risposta di un *elemento domanda* a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
    - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
    - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento nel database
  - Eccezioni:
    - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun *elemento*  $domanda_G$  con l'id specificato

### 4.1.1.4.2.1.2 SaveElementoDomandaPort

- Metodi
  - ▶ saveElementoDomanda(elementoDomanda: ElementoDomanda): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - salva un *elemento domanda*<sub>G</sub> nel database
    - Input:
      - elemento Domanda: oggetto di tipo Elemento Domanda che rappresenta l'<br/> elemento  $domanda_{\it G}$  da salvare
    - Output:
      - oggetto di tipo ElementoDomanda che rappresenta l'elemento domanda<sub>G</sub> appena salvato nel database

## 4.1.1.4.2.1.3 GetElementoDomandaPort

- Metodi
  - ▶ getElementoDomandaById(id: int): ElementoDomanda
    - Descrizione:
      - ritorna un elemento domanda<sub>G</sub> a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
    - Output:
      - oggetto di tipo ElementoDomanda che rappresenta l'*elemento domanda*<sub>G</sub> appena ottenuto dal database

## 4.1.1.4.2.1.4 GetAllElementiDomandaPort

Metodi

- ▶ getAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomanda]
  - Descrizione:
    - ritorna un set di tutti gli elementi domanda presenti nel database
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - set di oggetti di tipo ElementoDomanda che rappresentano gli elementi domanda appena ottenuti dal database

## 4.1.1.4.2.1.5 DeleteElementiDomandaPort

- Metodi
  - ▶ deleteElementiDomanda(ids: Set[int]): bool
    - Descrizione:
      - elimina uno o più elementi domanda a partire da un set di id
    - Input:
      - ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare
    - Output:
      - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione nel database

# 4.1.1.4.2.1.6 UpdateElementoDomandaPort

- · Metodi
  - ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): bool
    - Descrizione:
      - aggiorna domanda e risposta di un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*
      - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
      - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
    - Output:
      - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento nel database

# 4.1.1.4.2.1.7 ElementoDomandaEntity

- Attributi
  - ▶ id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*
  - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
  - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta

# 4.1.1.4.2.1.8 ElementoDomandaPersistenceMapper

- Metodi
  - ${\color{red} \blacktriangleright} \ \, \text{from} \\ \textbf{ElementoDomandaEntity}(\textbf{entity: ElementoDomandaEntity}): \\ \textbf{ElementoDomanda} \\ \textbf{ElementoDomandaEntity}(\textbf{entity: ElementoDomandaEntity}): \\ \textbf{ElementoDom$ 
    - Descrizione:
      - mappa un oggetto di tipo ElementoDomandaEntity in un oggetto di tipo ElementoDomanda
    - Input:
      - entity: oggetto di tipo ElementoDomandaEntity da mappare
    - Output:
      - oggetto di tipo ElementoDomanda

▶ toElementoDomandaEntity(elementoDomanda: ElementoDomanda): ElementoDomandaEntity

#### Descrizione:

• mappa un oggetto di tipo ElementoDomanda in un oggetto di tipo ElementoDomandaEntity

# - Input:

• elementoDomanda: oggetto di tipo ElementoDomanda da mappare

### - Output:

- oggetto di tipo ElementoDomandaEntity
- ▶ fromDomandaRisposta(domanda: str, risposta: str): ElementoDomandaEntity

### - Descrizione:

• mappa una domanda e una risposta in un oggetto di tipo ElementoDomandaEntity

### - Input:

- domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
- risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta

### - Output:

• oggetto di tipo ElementoDomandaEntity

# 4.1.1.4.2.1.9 ElementoDomandaPostgreSQLRepository

### • Attributi

▶ db: istanza del database utilizzata per comunicare con il database stesso

### Metodi

► saveElementoDomanda(elementoEntity: ElementoDomandaEntity): ElementoDomandaEntity

# - Descrizione:

• salva un *elemento domanda*<sub>G</sub> nel database

# - Input:

• elementoEntity: oggetto di tipo ElementoDomandaEntity che rappresenta l'elemento domanda $_G$  da salvare

# - Output:

 oggetto di tipo ElementoDomandaEntity che rappresenta l'elemento domanda<sub>G</sub> appena salvato nel database

# - Eccezioni:

- SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
- ▶ loadElementoDomandaById(id: int): ElementoDomandaEntity

### - Descrizione:

• ritorna un elemento domanda<sub>G</sub> a partire dal suo id

## - Input:

• id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>

# - Output:

 oggetto di tipo ElementoDomandaEntity che rappresenta l'elemento domanda<sub>G</sub> appena ottenuto dal database

### - Eccezioni:

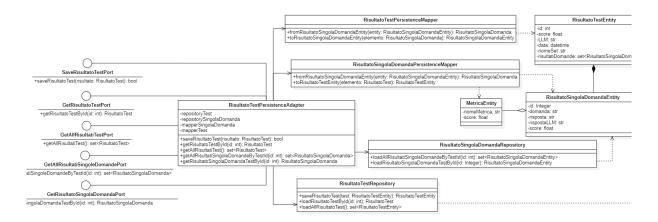
- NoResultFound: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun *elemento domanda*<sub>G</sub> con l'id specificato
- SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database

- ▶ loadAllElementiDomanda(): Set[ElementoDomandaEntity]
  - Descrizione:
    - ritorna un set di tutti gli elementi domanda presenti nel database
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - set di oggetti di tipo ElementoDomandaEntity che rappresentano gli elementi domanda appena ottenuti dal database
  - Eccezioni:
    - SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
- ▶ deleteElementiDomanda(id: Set[int]): None
  - Descrizione:
    - elimina uno o più elementi domanda a partire da un set di id
  - Input:
    - ids: set di interi che rappresentano gli identificativi univoci degli elementi domanda da eliminare
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione nel database
  - Eccezioni:
    - SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
- ▶ updateElementoDomanda(id: int, domanda: str, risposta: str): None
  - Descrizione:
    - aggiorna domanda e risposta di un *elemento domanda*<sub>G</sub> a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco dell'*elemento domanda*<sub>G</sub>
    - domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
    - risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di aggiornamento nel database
  - Eccezioni:
    - SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
    - NoResultFound: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun *elemento domanda*<sub>G</sub> con l'id specificato

#### 4.1.1.4.2.2 Risultato Test

Le dipendenze della sezione persistence di risultato test sono:

- RisultatoTest: rappresenta il dominio di risultato test
- RisultatoSingolaDomanda: rappresenta il dominio di risultato del singolo elemento domanda<sub>G</sub>
- RisultatoTestPorts: rappresentano le porte implementate dell'Adapter stesso
- **SQLAlchemyError** e **NoResultFound**: rappresentano alcune eccezioni lanciate da SQLAlchemy e catturate dall'Adapter
- **db**: rappresenta l'istanza del database utilizzato dalle entità del database e dalla *repository*<sub>G</sub> per comunicare con il database stesso



# 4.1.1.4.2.2.1 RisultatoTestPersistenceAdapter

#### • Attributi

- repositoryTest : *repository*<sub>G</sub> utilizzata per comunicare con il database contenente i risultati del test
- repositorySingolaDomanda :  $repository_G$  utilizzata per comunicare con il database contenente i risultati del singolo  $elemento\ domanda_G$
- ► mapperTest : mapper utilizzato per mappare le entità del dominio di business con le entità del database risultato test
- mapperSingolaDomanda : mapper utilizzato per mappare le entità del dominio di business con le entità del database singola domanda

#### Metodi

- ▶ saveRisultatoTest(risultatoTest: RisultatoTest): RisultatoTest
  - Descrizione:
    - salva un risultato test nel database
  - Input:
    - risultatoTest: oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato test da salvare
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato test appena salvato nel database
- ▶ getRisultatoTestById(id: int): RisultatoTest
  - Descrizione:
    - ritorna un risultato test a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato test
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato test appena ottenuto dal database
  - Eccezioni:
    - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun risultato test con l'id specificato
- ▶ getAllRisultatiTest(): Set[RisultatoTest]
  - Descrizione:
    - ritorna un set di tutti i risultati test presenti nel database
  - Input:

- nessuno
- Output:
  - set di oggetti di tipo RisultatoTest che rappresentano i risultati test appena ottenuti dal database
- ► getRisultatoSingolaDomandaById(id: int): RisultatoSingolaDomanda
  - Descrizione:
    - ritorna un risultato singola domanda a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato singola domanda
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresenta il risultato singola domanda appena ottenuto dal database
  - Eccezioni:
    - ValueError: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun risultato singola domanda con l'id specificato

## 4.1.1.4.2.2.2 SaveRisultatoTestPort

- Metodi
  - ▶ saveRisultatoTest(risultatoTest: RisultatoTest): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - salva un risultato test nel database
    - Input:
      - risultatoTest: oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato test da salvare
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato test appena salvato nel database

### 4.1.1.4.2.2.3 GetRisultatoTestPort

- Metodi
  - ▶ getRisultatoTestById(id: int): RisultatoTest
    - Descrizione:
      - ritorna un risultato test a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato test
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTest che rappresenta il risultato test appena ottenuto dal database

# 4.1.1.4.2.2.4 GetAllRisultatiTestPort

- Metodi
  - ▶ getAllRisultatiTest(): Set[RisultatoTest]
    - Descrizione:
      - ritorna un set di tutti i risultati test presenti nel database
    - Input:
      - nessuno
    - Output:
      - set di oggetti di tipo RisultatoTest che rappresentano i risultati test appena ottenuti dal database

# 4.1.1.4.2.2.5 GetRisultatoSingolaDomandaPort

#### Metodi

- ▶ getRisultatoSingolaDomandaTestById(id: int): RisultatoSingolaDomanda
  - Descrizione:
    - ritorna un risultato singola domanda a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato singola domanda
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda che rappresenta il risultato singola domanda appena ottenuto dal database

# 4.1.1.4.2.2.6 RisultatoTestEntity

### • Attributi

- ▶ id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato test
- score: float che rappresenta il punteggio del test
- ► LLM<sub>G</sub>: stringa che rappresenta il nome dell'LLM<sub>G</sub> utilizzato per eseguire il test
- ▶ data: stringa che rappresenta la data in cui è stato eseguito il test
- nomeSet : stringa che rappresenta il nome del set di domande utilizzato per eseguire il test
- risultatiDomande: set di oggetti di tipo RisultatoSingolaDomandaEntity che rappresentano i risultati delle domande del test

# 4.1.1.4.2.2.7 RisultatoSingolaDomandaEntity

#### Attributi

- ▶ id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato singola domanda
- domanda: stringa che rappresenta il testo della domanda
- risposta: stringa che rappresenta il testo della risposta attesa
- ► rispostaLLM: stringa che rappresenta il testo della risposta ottenuta dall'*LLM*<sub>G</sub>
- score: float che rappresenta il punteggio della domanda
- ► risultatoTestId : intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato test a cui appartiene il risultato singola domanda
- ► risultatiMetriche: set di oggetti di tipo RisultatoSingolaDomandaMetricheEntity che rappresentano i risultati delle metriche del risultato singola domanda

# 4.1.1.4.2.2.8 RisultatoMetricaEntity

#### • Attributi

- ▶ nomeMetrica: stringa che rappresenta il nome della metrica
- score: float che rappresenta il valore della metrica
- risultatoSingolaDomandaId: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato singola domanda a cui appartiene il risultato metrica

# 4.1.1.4.2.2.9 RisultatoTestPersistenceMapper

#### Metodi

- ▶ fromRisultatoTestEntity(entity: RisultatoTestEntity): RisultatoTest
  - Descrizione:
    - mappa un oggetto di tipo RisultatoTestEntity in un oggetto di tipo RisultatoTest
  - Input:
    - entity: oggetto di tipo RisultatoTestEntity da mappare
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoTest

- ▶ toRisultatoTestEntity(risultatoTest: RisultatoTest): RisultatoTestEntity
  - Descrizione:
    - mappa un oggetto di tipo RisultatoTest in un oggetto di tipo RisultatoTestEntity
  - Input:
    - risultatoTest: oggetto di tipo RisultatoTest da mappare
  - Output:
    - oggetto di tipo RisultatoTestEntity

# 4.1.1.4.2.2.10 RisultatoSingolaDomandaPersistenceMapper

- Metodi
  - fromRisultatoSingolaDomandaEntity(entity: RisultatoSingolaDomandaEntity): RisultatoSingolaDomanda
    - Descrizione:
      - mappa un oggetto di tipo RisultatoSingolaDomandaEntity in un oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda
    - Input:
      - entity: oggetto di tipo RisultatoSingolaDomandaEntity da mappare
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda
  - ▶ toRisultatoSingolaDomandaEntity(risultatoSingolaDomanda: RisultatoSingolaDomanda): RisultatoSingolaDomandaEntity
    - Descrizione:
      - mappa un oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda in un oggetto di tipo RisultatoSingolaDomandaEntity
    - Input:
      - risultatoSingolaDomanda: oggetto di tipo RisultatoSingolaDomanda da mappare
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomandaEntity

# 4.1.1.4.2.2.11 RisultatoTestPostgreSQLRepository

- Attributi
  - ▶ db: istanza del database utilizzata per comunicare con il database stesso
- Metodi
  - ▶ saveRisultatoTest(risultatoEntity: RisultatoTestEntity): RisultatoTestEntity
    - Descrizione:
      - salva un risultato test nel database
    - Input:
      - risultatoEntity: oggetto di tipo RisultatoTestEntity che rappresenta il risultato test da salvare
    - Output:
      - oggetto di tipo RisultatoTestEntity che rappresenta il risultato test appena salvato nel database
    - Eccezioni:
      - SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
  - ▶ loadRisultatoTestById(id: int): RisultatoTestEntity

#### - Descrizione:

• ritorna un risultato test a partire dal suo id

### Input:

• id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato test

## - Output:

• oggetto di tipo RisultatoTestEntity che rappresenta il risultato test appena ottenuto dal database

#### - Eccezioni:

- NoResultFound: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun risultato test con l'id specificato
- SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
- ▶ deleteRisultatoTest(id: int): None
  - Descrizione:
    - elimina un risultato test a partire dal suo id
  - Input:
    - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato test da eliminare
  - Output:
    - booleano che rappresenta il risultato dell'operazione di eliminazione nel database
  - Eccezioni:
    - SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database
- ▶ loadAllRisultatiTest(): Set[RisultatoTestEntity]
  - Descrizione:
    - ritorna un set di tutti i risultati test presenti nel database
  - Input:
    - nessuno
  - Output:
    - set di oggetti di tipo RisultatoTestEntity che rappresentano i risultati test appena ottenuti dal database
  - Eccezioni:
    - SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database

## 4.1.1.4.2.2.12 RisultatoSingolaDomandaPostgreSQLRepository

- Attributi
  - ▶ db: istanza del database utilizzata per comunicare con il database stesso
- Metodi
  - ► loadRisultatoSingolaDomandaTestById(id: int): RisultatoSingolaDomandaEntity
    - Descrizione:
      - ritorna un risultato singola domanda a partire dal suo id
    - Input:
      - id: intero che rappresenta l'identificativo univoco del risultato singola domanda
    - Output
      - oggetto di tipo RisultatoSingolaDomandaEntity che rappresenta il risultato singola domanda appena ottenuto dal database
    - Eccezioni:

• NoResultFound: eccezione sollevata nel caso in cui non venga trovato alcun risultato singola domanda con l'id specificato

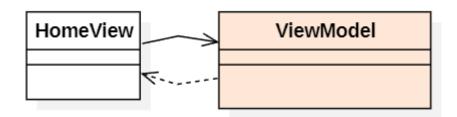
• SQLAlchemyError: eccezione sollevata nel caso in cui ci siano problemi durante le operazione svolte sul database

### 4.1.2 Frontend

Il frontend di questa applicazione rende possibile l'esecuzione e la visualizzazione dei risultati, in modod grafic, attravero una pagina web costruita attraverso la tecnologia *Single Page application*<sub>G</sub>. Per il frontend viene utilizzato Vue JS che utilizza il Pattern MVVM (ModelViewViewModel),

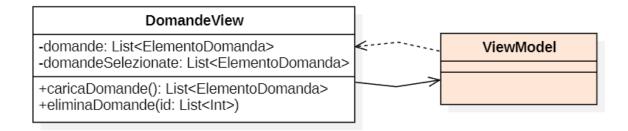
#### 4.1.2.1 HomeView

Vista principale dell'applicazione. Funziona come punto informativo e descrittivo dell'applicazione. Non ha particolari metodi o funzioni in quanto è solo di presentazione.



## 4.1.2.2 DomandeView

Gestisce e visualizza la lista delle domande esistenti.



### • Attributi:

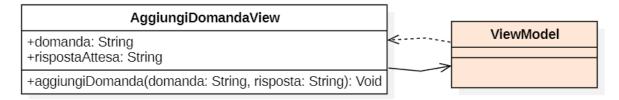
- ► domande: List<ElementoDomanda>: Lista elementi domanda da visualizzare
- domandeSelezionate: List<ElementoDomanda>: Lista elementi domanda selezionati per l'eliminazione

## Metodi

- ▶ caricaDomande(): List<ElementoDomanda>: Void: Carica le domande dal backend
- ▶ eliminaDomande(in id:List<Int>): Elimina le domande selezionate

# 4.1.2.3 AggiungiDomandaView

Vista responsabile dell'inserimento di una nuova domanda. Fornisce un modulo per l'inserimento della domanda e della risposta attesa, e invia i dati al backend.



### • Attributi

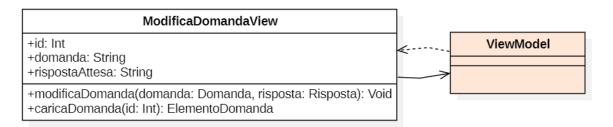
- domanda: String: Contenuto testuale della domanda da inserire.
- ▶ rispostaAttesa: String: Contenuto testuale della risposta prevista.

### · Metodi

aggiungiDomanda (domanda:String, in risposta:String): Void: Valida che entrambi i campi siano compilati, invia i dati tramite una chiamata POST al backend, e reindirizza l'utente alla vista delle domande in caso di successo.

## 4.1.2.4 ModificaDomandaView

Vista per la modifica di una domanda esistente. Carica automaticamente i dati della domanda da modificare e consente l'aggiornamento tramite form.



### • Attributi

- id: Int: Identificativo univoco della domanda, ottenuto dai parametri della route.
- domanda: String: Testo della domanda da modificare.
- rispostaAttesa: String: Testo della risposta prevista da modificare.

## • Metodi

► caricaDomanda(in id:Int): ElementoDomanda:

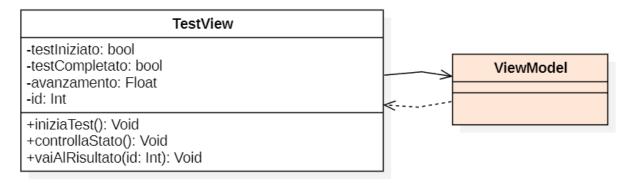
Recupera la domanda da modificare tramite richiesta al backend.

▶ modificaDomanda(in domanda:Domanda, in risposta:Risposta): Void:

Invia la modifica della domanda al backend.

### 4.1.2.5 TestView

Gestisce l'interfaccia per eseguire un test. Avvia il test, controlla lo stato in tempo reale tramite polling e gestisce la visualizzazione del progresso o del risultato finale.



### • Attributi

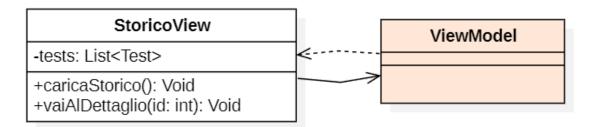
- id: Int: Identificativo del risultato del test completato.
- ▶ testIniziato: bool: Indica se il test è attualmente in corso.
- ► testCompletato: bool: Indica se il test è stato completato.
- avanzamento: Float: Percentuale di avanzamento del test.

#### Metodi

- ▶ iniziaTest(): Void: Invia la richiesta di avvio del test al backend
- controllaStato(): Void: Recupera lo stato corrente del test dal backend e aggiorna l'interfaccia in base alla risposta.
- ► vaiAlRisultato(in id:Int): Void: Naviga alla vista dei risultati del test appena completato.

### 4.1.2.6 StoricoView

Componente che mostra lo storico dei test eseguiti dall'utente.



# • Attributi

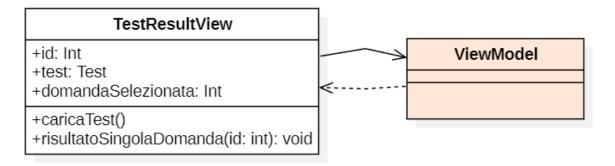
▶ tests: List<0bject>: Lista dei test eseguiti recuperati dal backend.

### · Metodi

- caricaStorico(): Void: Recupera la lista dei test dal backend e li ordina per data decrescente.
- vaiAlDettaglio(in id:int): Void: Naviga alla vista di dettaglio del risultato del test selezionato.

### 4.1.2.7 TestResultView

Componente che visualizza i dettagli di un test, incluse tutte le domande con i rispettivi punteggi. Permette di visualizzare il risultato dettagliato di ogni singola domanda.



### • Attributi

- id: Int: Identificativo del test, ottenuto dai parametri del router.
- test: Test: Oggetto che rappresenta il test da visualizzare, completo di dettagli e risultati.
- domandaSelezionata: Int: Oggetto che contiene i dati della domanda selezionata per la visualizzazione singola.

## • Metodi

- caricaTest(): Void: Recupera i dati completi del test dal backend usando l'id corrente.
- risultatoSingolaDomanda(in id:int): void: Recupera dal backend il dettaglio del risultato di una domanda.

### 4.1.2.8 ViewModel

Il *ViewModel* è una componente concettuale offerta da Vue.js, non da implementare nel nostro sistema. Agisce come un intermediario reattivo tra la logica dell'interfaccia utente (*View*) e i dati del modello (*Model*). Vue si occupa automaticamente di aggiornare la vista ogni volta che i dati cambiano e viceversa, grazie al binding bidirezionale.

## 4.1.3 Tracciamento requisiti

Qui di seguito verrà riportato in una tabella il tracciamento dei requisiti funzionali sulle varie classi del back-end e del front-end.

Codice	Descrizione	Sezioni
RF-1.1	L'utente deve poter visualizzare gli elementi domanda.	Back-end: 4.1.1.2.1.3, 4.1.1.3.1.3, 4.1.1.4.2.1
		Front-end: 4.1.2.2
RF-1.1.1	L'utente deve poter visualizzare un singolo <i>elemento</i> $domanda_G$ .	Back-end: 4.1.1.2.1.2,
RF-1.1.1.1	L'utente deve poter visualizzare il testo di una domanda.	4.1.1.3.1.2,
RF-1.1.1.2	L'utente deve poter visualizzare il testo della risposta attesa associata ad una domanda.	4.1.1.4.2.1 Front-end: 4.1.2.2
RF-1.2	L'utente deve poter modificare una domanda.	Back-end:
RF-1.3	L'utente deve poter modificare una risposta attesa.	4.1.1.2.1.5,

		4.1.1.3.1.5, 4.1.1.4.2.1
		Front-end: 4.1.2.4
RF-1.4	L'utente deve poter eliminare un $\emph{elemento domanda}_{G}$ .	Back-end: 4.1.1.2.1.4, 4.1.1.3.1.4, 4.1.1.4.2.1  Front-end: 4.1.2.2
RF-1.5	L'utente deve poter aggiungere un <i>elemento domanda</i> <sub>G</sub> .	Back-end:
RF-1.5.1	L'utente deve poter aggiungere manualmente un <i>elemento</i> $domanda_G$ .	4.1.1.2.1.1, 4.1.1.3.1.1,
RF-1.5.1.1	L'utente deve poter aggiungere manualmente una domanda.	4.1.1.4.2.1
RF-1.5.1.2	L'utente deve poter aggiungere manualmente una risposta attesa.	Front-end: 4.1.2.3
RF-1.12	L'utente deve poter eseguire un test utilizzando gli elementi domanda presenti nel sistema.	Back-end: 4.1.1.2.2.1, 4.1.1.3.2.1  Front-end: 4.1.2.5
RF-1.13	L'utente deve poter visualizzare il risultato del test.	
RF-1.13.1	L'utente deve poter visualizzare nel risultato la valutazione generale del test.	
RF-1.13.2	L'utente deve poter visualizzare nel risultato la valutazione di ogni singola domanda.	Back-end:
RF-1.13.3	L'utente deve poter visualizzare nel risultato la lista delle domande eseguite nel test ordinate in modo crescente rispetto alla singola valutazione.	4.1.1.2.3.1, 4.1.1.3.3.1.1, 4.1.1.4.2.2
RF-1.13.4	L'utente deve poter visualizzare nel risultato il nome del set su cui è stato eseguito il test.	Front-end: 4.1.2.7
RF-1.13.5	L'utente deve poter visualizzare nel risultato la data di esecuzione del test.	
RF-1.13.6	L'utente deve poter visualizzare nel risultato l' $LLM_G$ utilizzato nel test.	
RF-1.14	L'utente deve poter visualizzare il risultato di un test per singolo <i>elemento domanda</i> <sub>G</sub> .	Back-end:
RF-1.14.1	L'utente deve visualizzare l' $elemento\ domanda_G$ nella visualizzazione del risultato per singolo $elemento\ domanda_G$ .	4.1.1.2.3.7, 4.1.1.3.3.1.5, 4.1.1.4.2.2
RF-1.14.2	L'utente deve visualizzare la risposta data dall' $LLM_G$ nella visualizzazione del risultato per singolo <i>elemento domanda</i> <sub>G</sub> .	4.1.1.4.2.2

RF-1.14.3	L'utente deve visualizzare il nome delle metriche utilizzate nella visualizzazione del risultato per singolo $elemento$ $domanda_{G}$ .  L'utente deve visualizzare la valutazione delle metriche	Front-end: 4.1.2.7
RF-1.14.4	utilizzate nella visualizzazione del risultato per singolo  elemento domanda <sub>G</sub> .	4.1.2.7
RF-1.17	L'utente deve poter visualizzare lo storico dei test eseguiti, ordinati in ordine decrescente rispetto all'ordine di esecuzione.	Back-end: 4.1.1.2.3.4, 4.1.1.3.3.1.3, 4.1.1.4.2.2  Front-end: 4.1.2.6
RF-1.17.1	L'utente deve poter visualizzare all'interno dello storico, un elemento riguardante l'esecuzione di un test.	
RF-1.17.1.1	L'utente deve poter visualizzare all'interno dello storico, un elemento riguardante l'esecuzione di un test contenente la data di esecuzione del test.	
RF-1.17.1.2	L'utente deve poter visualizzare all'interno dello storico, un elemento riguardante l'esecuzione di un test contenente lo score generale del test.	
RF-1.17.1.3	L'utente deve poter visualizzare all'interno dello storico, un elemento riguardante l'esecuzione di un test contenente $l'LLM_G$ utilizzato nel test.	
RF-1.17.1.4	L'utente deve poter visualizzare all'interno dello storico, un elemento riguardante l'esecuzione di un test contenente il set di domande su cui è stato eseguito il test.	

# 4.2 Database

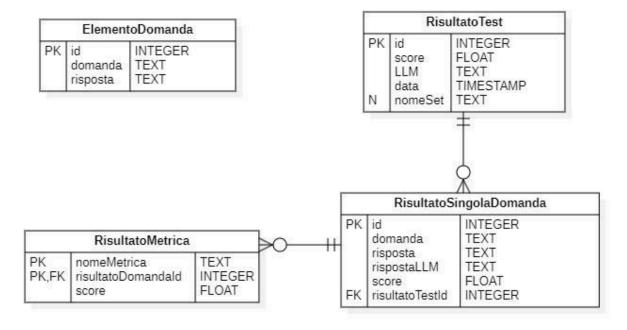


Figura 9: Architettura del database

# 4.2.1 Entità

Il database è composto da 5 entità:

• ElementoDomanda: rappresenta una singola domanda con annessa risposta. È composto da:

- ▶ id: identificativo univoco dell'elemento domanda<sub>G</sub>
- ► domanda: l' oggetto domanda
- risposta: l' oggetto risposta attesa
- Domanda : rappresenta la domanda. È composto da:
  - ▶ testo : il testo della domanda
- Risposta : rappresenta la risposta. È composto da:
  - ▶ testo : il testo della risposta
- **RisultatoTest**: rappresenta il risultato di un test di valutazione svolto su delle domande. È composto da:
  - ▶ id: identificativo univoco del risultato
  - score: punteggio ottenuto dal test
  - ► *LLM*<sub>G</sub>: nome dell'*LLM*<sub>G</sub> a cui vengono poste le domande
  - ▶ data: data in cui è stato svolto il test
  - ▶ nomeSet: nome del set di domande utilizzato per il test. Questo campo può essere nullo se il test viene svolto su tutte le domande disponibili
- **RisultatoSingolaDomanda**: rappresenta il risultato ottenuto da una singola domanda all'interno del risultato di un test . È composto da:
  - id: identificativo univoco del risultato
  - ▶ idRisultatoTest: identificativo del risultato del test a cui appartiene
  - ▶ domanda: testo della domanda testata
  - risposta: testo della risposta testata
  - ► rispostaLLM: testo della risposta fornita dall'*LLM*<sub>G</sub>
  - score: punteggio ottenuto dalla domanda
  - metriche: un dizionario di coppie «nome metrica» e «score parziale ottenuto» corrispondente

# 4.2.2 Query

Le operazioni principali che vengono eseguite sul database sono:

- Inserimento:
  - ▶ di un elemento domanda<sub>G</sub>
  - di un risultato di un test, con conseguente caricamento di risultati delle singole domande e dei relativi risultati delle singole metriche.

## • Ottenimento:

- di un *elemento domanda*<sub>G</sub> o di tutti gli elementi domanda presenti.
- di un risultato di un test o di tutti i risultati di test presenti. In entrambi i casi, con conseguente ottenimento di risultati delle singole domande e dei relativi risultati delle singole metriche.
- di un risultato di una singola domanda, con conseguente ottenimento dei risultati delle singole metriche.
- Eliminazione:
  - di uno o più elementi domanda
- Aggiornamento:
  - ▶ di domanda o risposta di un determinato *elemento domanda*<sub>G</sub>

## 4.3 Architettura

# 4.3.1 Architettura di Deployment

L'architettura di deployment utilizzata dall'applicativo sia lato client che lato server è di tipo **monolitico**. Questo tipo di architettura porta diversi vantaggi:

- Semplicità di sviluppo
- Facilità di deployment
- · Facilità di testing

# 4.3.2 Architettura Logica

## **4.3.2.1 Backend**

L'architettura logica della componente backend dell'applicativo è di tipo **esagonale**, il quale permette di **isolare** la logica di business e renderla indipendente da eventuali servizi esterni, con i quali andrà a **comunicare** tramite l'uso di **interfacce** ben definite. Questo permette di isolare la business logic del sistema, limitando la possibilità di avere dipendenze non necessarie.

La parte centrale dell'esagono è rappresentata quindi dalla **logica di business**, la quale contiene il dominio del programma.

Le porte, punto focale di comunicazione con l'esterno, sono rappresentate dalle **interfacce**. Ne distinguiamo di due tipi:

- Le **Inbound Ports** (o *Use Case<sub>G</sub>*) sono quelle utilizzate da attori esterni per comunicare con il sistema. Queste interfacce sono implementate dal sistema stesso tramite un sistema di API. Esse definiscono quindi i casi d'uso e le operazioni implementate dal sistema.
- Le **Outbound Ports** sono invece quelle utilizzate dal sistema stesso per comunicare con attori esterni

Gli **Adapters** sono invece le classi che vanno ad implementare in maniera concreta le porte definite dalle interfacce. Queste classi fanno quindi da ponte tramite la logica interna e i servizi esterni. Anche qui ne distinguiamo di due tipi:

- Gli **Inbound Adapters** sono quelli che implementano le interfacce Inbound, andando a definire quindi le operazioni che il sistema esegue in base ai casi d'uso.
- Gli **Outbound Adapters** sono quelli che implementano le interfacce Outbound, andando a definire quindi le operazioni che il sistema esegue per comunicare con servizi esterni.

### **4.3.2.2 Frontend**

Per quanto riguarda il frontend è stata invece adottata un'architettura di tipo **MVVM** (Model-View-ViewModel), implementata in modo implicito dal framework **Vue.js**. Questa struttura consente un approccio dichiarativo e reattivo, favorendo una netta separazione tra la logica di business e l'interfaccia utente. Nel dettaglio, il pattern MVVM si articola nei seguenti elementi:

- Model: rappresenta i dati dell'applicazione. In Vue.js, ciò corrisponde allo stato locale dei componenti, eventualmente esteso attraverso strumenti come Vuex o Pinia per la gestione dello stato globale.
- View: è l'interfaccia grafica dell'applicazione, costituita dai template HTML. Grazie al data binding reattivo offerto da Vue.js, la vista si aggiorna automaticamente al variare dei dati sottostanti.
- ViewModel: funge da ponte tra il Model e la View, gestendo la logica di interazione e l'aggiornamento dello stato. In Vue.js, il componente stesso, nonché il motore di Vue.js che

svolge il ruolo di ViewModel, che definisce proprietà, metodi, computed properties e gestori degli eventi.

Questo tipo di architettura, oltre a facilitare lo sviluppo di  $Single\ Page\ Application_G\ (SPA_G)$ , consente un'elevata modularità del codice. Tale approccio favorisce il riuso dei componenti, la separazione delle responsabilità e una migliore testabilità dell'interfaccia, rendendo l'applicazione più manutenibile ed estensibile nel tempo.

# 4.4 Design Patterns Utilizzati

# 4.4.1 Singleton

Il pattern **Singleton** viene utilizzato per garantire che una classe abbia una sola istanza e fornire un punto di accesso globale a tale istanza. Ciò è utile in casi in cui sia hanno classi diverse che utilizzano un'istanza di un'altra classe in maniera condivisa. Questo pattern è stato utilizzato per gestire la creazione di un'unica istanza di connessione al database.

# 4.4.2 Strategy

Il pattern **Strategy** viene principalmente utilizzato per definire un'interafccia comune che permette l'utilizzo di algoritmi differenti, senza dover modificare le dipendenze delle classi di business. Questo pattern è stato utilizzato per definire le diverse strategie e algoritmi che permettono la valutazione delle domande.

# 4.4.3 Factory Method

Il pattern **Factory Method** viene utilizzato per definire un'interfaccia per la creazione di un oggetto, lasciando alle sottoclassi la responsabilità di implementare la logica di creazione dell'oggetto concreto. Questo pattern è stato utilizzato per la creazione e gestione di dipendenze tramite dependency injection.

### 4.4.4 Decorator

Il pattern **Decorator** viene utilizzato per aggiungere funzionalità a un oggetto dinamicamente, incapsulandolo in un nuovo oggetto che contiene queste funzionalità. Questo pattern è stato utilizzato per esempio per l'«iniezione» delle dipendenze all'interno dei controllers.

# 4.4.5 Dependency injection

Il pattern **Dependency Injection** viene utilizzato per fornire alle classi le loro dipendenze dall'esterno, piuttosto che crearle direttamente al loro interno. Questo approccio migliora la modularità e facilita il testing, permettendo di sostituire facilmente le dipendenze con implementazioni alternative o mock durante i test.

Nel nostro progetto, la dependency injection è stata utilizzata per gestire la configurazione e l'inizializzazione dei servizi principali, come i  $repository_G$ , i servizi di business e i controllers per la comunicazione con servizi esterni.

### 4.4.6 MVVM

Il pattern **MVVM** (Model-View-ViewModel) permette di separare la logica di presentazione dalla logica di business e dall'interfaccia utente. Questo pattern è stato utilizzato per strutturare l'applicazione frontend, consentendo una chiara separazione delle responsabilità tra i componenti e facilitando la manutenzione e l'estensibilità del codice.