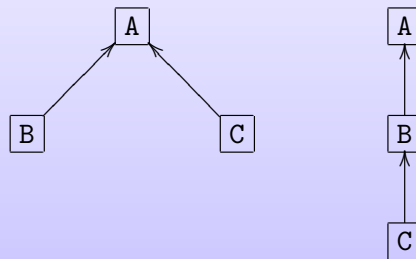


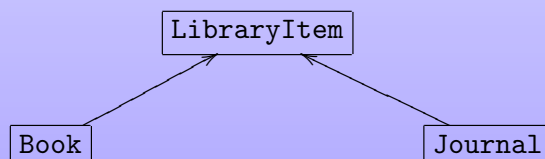
3 Gerarchia di classi

Definire una gerarchia di classi G composta almeno da tre classi A , B e C che modellano una realtà di oggetti da gestire tramite il database. Le gerarchie possibili per le tre classi A , B e C sono le seguenti:



La classe A è quindi superclasse di ogni altra classe della gerarchia G .

Ad esempio, nel campione di codice che accompagna il presente documento, la gerarchia di classi è la seguente:



Le classi della gerarchia dovranno essere dotate di opportune e realistiche interfacce pubbliche. Usare la fantasia ed ispirarsi ai propri interessi nello scegliere la realtà da modellare mediante questa gerarchia di classi. Naturalmente saranno accettate anche gerarchie più complesse che contengono più di tre classi.

Al fine di popolare un contenitore `Container<K>` con oggetti della gerarchia di classi G , si valuti l'opportunità di definire una classe `SmartAptr` di puntatori smart alla classe base A di G — che avrà quindi come campo dati un puntatore polimorfo ad A — e conseguentemente di popolare il contenitore con oggetti di `SmartAptr`.