qDB

Progetto PAO-2014

4. 0
1 Scopo  Lo scopo del progetto qDB è lo sviluppo in C++/Qt di un sistema minimale per la gestione di un (piccolo) database tramite una interfaccia utente grafica.

## 2 Template di classe Container<K>

Definire un template di classe Container<K> i cui oggetti rappresentano un contenitore di oggetti di tipo K. Il template di classe Container<K> deve fornire almeno delle funzionalità minime di: (1) inserimento, (2) rimozione, (3) ricerca, (4) modifica.

Vi è un unico vincolo da rispettare nello sviluppo del template di classe Container<K>: **non** è permesso l'utilizzo dei contenitori della libreria STL.

Si scelga l'implementazione di Container<K> ritenuta più opportuna per usare il contenitore come struttura dati per il database.

## 5 Valutazione del Progetto

Un buon progetto dovrà essere sviluppato seguendo i principi fondamentali della programmazione orientata agli oggetti, anche per quanto concerne lo sviluppo dell'interfaccia grafica. La valutazione del progetto prenderà in considerazione i seguenti criteri:

- 1. **Correttezza**: il progetto deve compilare e funzionare correttamente, e raggiungere correttamente e pienamente gli scopi previsti.
- 2. **Orientazione agli oggetti**: (A) progettazione ad oggetti, (B) modularità (in particolare, massima separazione tra il codice logico del progetto ed il codice della GUI del progetto), (C) estensibilità e (D) qualità del codice sviluppato.
- 3. Quantità e qualità: quante e quali funzionalità il progetto rende disponibili, e la loro qualità.
- 4. GUI: utilizzo corretto della libreria Qt, qualità ed usabilità della GUI.